После вспышки света Майкл оказался посреди огромного и просторного, но пустого храма.

[Сканирование радужной оболочки определило, что вы являетесь незарегистрированным пользователем. Вы хотите создать новую учетную запись?]

Когда Майкл появился в храме, первым звуком, который он услышал, был женский голос.

Он огляделся, чтобы посмотреть, кто это сказал, но кроме него там никого не было.

- "С радостью!"

Ответил он, думая, что это должно быть ИИ.

[Пожалуйста выберите имя вашего аватара.]

- "Тень!"

[Пожалуйста, выберите спецификацию вашего класса.]

С яркой вспышкой света, 5 статуй появились, паря перед ним.

Майкл с любопытством подошел к ним и прочитал описания классов.

[Варвар - варвары дикие странники, которые никогда не уклоняются от ближнего боя. Могучие наземные удары, атаки в прыжке и двойные удары оставляют врагов варвара мертвыми и оборачивают выживших в бегство.]

[Убийца-свободные от ограничений совести, эти наемники полагаются на жестокую и эффективную тактику. Смертоносные убийцы, мастера скрытности и скрытого оружия, они нападают сзади, пронзая жизненно важные органы и исчезая в тени до того, как жертва упадет на землю]

[Охотник- с раннего возраста зов дикой природы привлекает некоторых авантюристов из комфорта их домов в неумолимый первобытный мир снаружи. Выдержавшие такой ритм жизни, они становятся настоящими охотниками. Хозяева своего окружения, они способны проскальзывать подобно призракам сквозь деревья и расставлять ловушки на тропинках для своих врагов]

[Волшебник - ученики, одаренные острым умом и непоколебимой дисциплиной, могут идти по пути мага. Тайная магия, доступная волшебникам, велика и опасна, и поэтому она открыта только для самых преданных и усердных. Чтобы избежать вмешательства в их колдовство, волшебники носят только тканевую броню, а барьеры и чары служат им защитой. Чтобы держать врагов в страхе, волшебники могут вызывать вспышки огня, чтобы поджечь отдаленные цели и вызвать возгорание в больших областях, поджигая группы врагов.]

[Священник - Священники преданы духовному и выражают свою непоколебимую веру, служа людям. В течение тысячелетий они строили свои храмы и святыни, чтобы они могли поддерживать своих союзников в истерзанных войной землях. В разгар ужасного конфликта ни один герой не ставит под сомнение ценность священнических орденов.]

- "Ничего себе, каждый из этих классов удивителен, но все же.. Я выберу убийцу!"

Майкл был поражен тем, насколько красочно описаны все классы, но в конце концов он все же выбрал то, в чем он больше всего разбирается, убийство.

[Вы хотите изменить свой внешний вид на 10%?]

- "Да!"

[Ваша учетная запись была активирована. Все ваши начальные характеристики будут определяться вашим текущим физическим состоянием]

[Пожалуйста, выберите город, поселок или деревню и королевство, чтобы начать]

-"Случайно"

[Город Хейвен, Королевство Тор было выбрано случайным образом.]

[Добро пожаловать в мир Норлана]

-"Пропуск!"

Решая ни терять ни секунды, Майкл пропустил вступительную часть, которую он уже не раз видел. Все же платить 300$ в месяц за эту игру, было большим ударом для его кошелька.

В Fate Online игроки могут играть в течение двух целых дней в игре, в то время как в реальном мире прошел бы только один день.

Любой игрок мог выбрать свою стартовую локацию, будь то столица королевства, крупный город или даже деревня.

После вспышки света он появился на площади города Хейвен.

- "Святые!"

Майкл был потрясен тем, насколько реалистична эта игра, со зданиями из кирпича, это было похоже на Средневековье, но чище. Изумленный, Майкл огляделся, не веря своим глазам. Там были такие же игроки, как и он, в такой же одежде: белая рубашка, черные брюки, пара потертых ботинок и соответствующее оружие из их классов, поскольку они также с любопытством оглядывались вокруг с потрясением в глазах.

Он был сбит с толку, но это было лишь на мгновение, и вскоре он успокоился.

Майкл стиснул зубы:

-"Это мое время, и я стану величайшим убийцей, которого когда-либо видел игровой мир"

подумал он.

- "Из того что я знаю о RPG-играх, в которые раньше играл, начальный квест должен быть либо у мэра города, либо у стражников."

Пробормотал Майкл, когда он вспоминал информацию, которую он получил, играя в RPG-игры раньше.

-"Думаю сначала отправлюсь к стражникам."

решил Майкл, но, похоже, у других пользователей не было той же мысли, что и у него, и они направились в центр города, Майкл посмотрел на них и пожал плечами и побежал к

ближайшим воротам.

-"В конце концов, эта игра почти реальность, действительно ли так легко встретить мэра или городского Лорда тем, как плохо они одеты?"

подумал Майкл.

* * * * *

- "Да!"

Радостно закричал Майкл, увидев мигающий желтый огонек над одним из охранников ворот, и тут же подбежал к ним.

Майкл остановился рядом с охранником и вежливо сказал:

-"Здравствуйте, сэр, я могу вам чем-нибудь помочь?"

Охранник посмотрел на него, когда он начал внимательно изучать Майкла. Ничего себе, этот NPC действительно ведет себя как настоящий человек, подумал Майкл, даже не отвлекаясь от пристального взгляда охранника.

Через несколько секунд стражник вдруг улыбнулся и сказал:

-"храбрый молодой воин, я Бруно, капитан стражи Восточных ворот! В последнее время волки в Восточном лесу причиняют много неприятностей людям, входящим и выходящим из города, и из-за внезапного всплеска населения в городе почти все городские стражи были мобилизованы для патрулирования, и у нас нет запасных охранников, чтобы отправить их заботиться об этих волках, вы достаточно храбры, чтобы убить 25 из них?"

[Внимание! Квест!]

[Убить 25 Волков в Восточном лесу! Сложность: E]

[Бруно, капитан стражи Восточных ворот дал вам задание убить 25 Волков в Восточном лесу, которые вызывают проблемы вокруг города. Завершите задание и получите следующие награды.]

[Награда: 100 Опыта. Очки, 1 серебро и + 10 очков репутации в городе Хейвен.]

- "Вау, он, вероятно, говорит о всплеске пользователей, появляющихся в городе"

Майкл все еще не может привыкнуть к тому, насколько реалистичны эти NPC.

-"Я с радостью помогу!"

Сказал Майкл решительным тоном.

[Вы приняли задание]

-"Я жду от тебя хороших новостей, парень, "

сказал ему Бруно.

Чего Майкл не знал, так это того, что задание, которое он принял, на самом деле является самым сложным заданием прямо сейчас для новичков.

Майкл рысцой прошел мимо ворот и увидел Восточный лес чуть более чем в 100 метрах от ворот и пошел туда, пока он проходил мимо некоторых торговцев, входящих в город, которые кивнули ему, затем он открыл свое "окно статуса" во время ходьбы.

[статус игрока]

Принадлежность: Город Хейвен

Имя: Тень

Уровень: 1

Титул: Нет

Класс: Ассасин

Хп(health points или очки жизни): 140/140 МП(Очки Маны): 150/150

Сила: 10 Интеллект: 10

Ловкость: 10 Жизнеспособность(или живучесть): 10

Удача: 10 Восприятие: 10

Бесплатные Очки Атрибутов: 0

Очки Навыков: 0

Репутация:

Город Хейвен: 0

Сопротивление Магии: 0%

Урон От Атаки: 1-3

Магический Урон: 5

Регенерация здоровья: 5 (в минуту)

Регенерация маны: 2 (в минуту)

Обнаружение: 5

Защита: 3

Скорость Атаки: 5

Скорость Движения: 5

Умения:

Засада (Пассивный Навык)

Уровень 1 Скрытность (Активный Навык)

Уровень 1 Кровотечение (Активный Навык)

"Ух ты! Всего по десять прекрасно, я не знал, что мое телосложение было таким хорошим, даже до того, как я стал убийцей, но интеллект? Даже я знаю, что я не такой интеллектуальный парень, это должно быть из-за того, что мне легко учиться боевым искусствам, удача, хммм ... я, наверное, самый счастливый парень из ныне живущих, у кого еще был шанс вернуться в молодые годы? Может быть, 1 из 300 миллиардов людей? "

Майкл подумал, когда увидел, насколько высоки его характеристики, покачивая головой, прежде чем остановиться, когда он достиг края леса, где находится его место выполнения квеста.

Прежде чем шагнуть в лес, Майкл сначала проверил свое снаряжение и навыки.

[Обычная Рубашка (Нормальная)]

Защита: 1

Требование К Уровню: 1

[Обычные Брюки (Нормальные)]

Защита: 1

Требование К Уровню: 1

[Обычная Обувь (Нормальная)]

Защита: 1

Требование К Уровню: 1

[Старый Кинжал (Нормальный)]

Урон От Атаки: 1-3

Требование К Уровню: 1

- "Как паршиво, я думаю, это лучше, чем ничего, но все равно паршиво"

Сказал Майкл, покачав головой, а затем открыл "список навыков".

[Засада (Пассивный навык)]: 25% бонусного урона атаки при атаке врага незамеченным.

[Уровень 1] скрытность: способность скрывать свое присутствие в тени. Только монстры или игроки на 5-ть уровней выше могут заметить скрытого игрока на расстоянии 4-х метров. Способность будет отключена, если вас атакуют или обнаружат. Время восстановления: 3 минуты.

В игре все предметы ранжируются по нормальным, необычным, редким, эпическим, древним и

легендарным. Чем выше ранг предмета, тем больше будет дополнительных опций, которые он предоставит, и более высокий урон от атаки.

-"Хууу! Оба навыка пассивны?"

Майкл на мгновение удивился, наверное, потому, что считал, что у него должен быть хотя бы один активный навык.

-"Думая об этом. Это имеет смысл, в конце концов, я убийца. Тцц! Это не значит, что мне нужен активный навык, чтобы убить волка"

Майкл фыркнул, звуча действительно высокомерно прямо сейчас.

Майкл поспешно вошел в лес, потому что он понял, что потерял слишком много времени, поскольку другие пользователи, должно быть, уже поняли, что они не могут получить или даже встретиться с городским лордом для задания.

- "Я должен закончить это задание быстро, прежде чем другие найдут Бруно"

подумал Майкл, медленно крадучись за одиноким волком, прежде чем наброситься на него, как тигр набрасывается на свою добычу.

К сожалению, этот идиот все еще думает, что квест от Бруно-единственный начинающий квест в городе и не знал, что в городе разбросано много квестовых NPC.

Майкл 3 раза ударил волка в шею, и красные цифры появились над его головой

- 20 -20 - 20

Все это были критические удары, волк, вероятно, даже не понял, как он умер от того, как быстро Майкл убил его. Именно то, что ожидаешь от бывшего убийцы номер один - убийство жертвы за несколько секунд даже в игре.

-"Почти реальность, "

сказал Майкл с широкой улыбкой, прежде чем поднять добычу, выпавшую из волка.

1 волчья шкура, 1 волчье мясо и 3 медные монеты

Майкл положил все это в свой инвентарь, прежде чем отправиться к другому одинокому волку, делая то же самое снова и снова.

Это заняло у Майкла 1 минуту и 25 секунд, прежде чем он, наконец, убил 25-го волка. Это заняло немного больше времени, потому что он случайно убил еще 2 волков, когда пытался подкрасться к последнему одинокому волку.

"Хммм... Кажется, мое тело здесь все еще не поспевает за мной. Это лишь доказывает, что это всего лишь игра. Кажется, всё ещё необходимо повысить уровень, ведь я получил только 50 опыта от убийства этих волков. Убивая этих монстров я понял, что получать уровень довольно сложно. Похоже, в ближайшие дни будет много людей, которые застрянут на 5 уровне и ниже"

вздохнул Майкл, смотря на свою строку опыта , которая была заполнена лишь наполовину.

Как только Майкл вышел из леса, он увидел толпу людей, бегущих в его сторону.

- "Это заняло у них достаточно времени, "

усмехнулся Майкл, проходя мимо них и направляясь к Бруно.

-"Я успешно выполнил задание, которое вы мне дали, "

сказал Майкл.

- "Молодец, молодой воин!"

Бруно от души рассмеялся, похлопывая его по плечу.

[Квест Успешно Завершен!]

[Вы получили 100 Опыта. Очко, 1 серебро и + 10 репутация в городе Хейвен.]

[Вы повысили уровень! Получили 1 очко навыка и 5 дополнительных очков статистики]

В Fate, игровая валюта такая же, как норма, как и в большинстве RPG. Медь, серебро, золото и платина. 100 медяков = 1 серебро, 100 Серебра = 1 золото и 1000 золота = 1 платина.

Открыв свой инвентарь, он увидел, что рядом с серебряным логотипом появилась цифра "1".

- "Спасибо, "

Майкл слегка поклонился, прежде чем направиться внутрь.

-"Не забудьте посетить тренировочный зал на городской площади!"

Как только Майкл сделал свой 9-й шаг, он услышал напоминание Бруно. Повернувшись, он отвесил ему еще один поклон, прежде чем продолжить.

-"Такая жалость, у него было бы светлое будущее впереди, если бы он был воином, будучи убийцей стать генералом армии не невозможно. Я уже очень давно не видел таких глаз у мальчишки, острых и огненных. Хммм... "

пробормотал Бруно, глядя на медленно исчезающий силуэт Майкла и поглаживая бороду.

-"Вообще-то я планировал побродить вокруг в поисках места, где можно было бы научиться навыкам, связанных с моим классом, но, похоже, мне просто нужно направиться к тренировочному залу на площади, "

бормотал Майкл, глядя на шумную сцену вокруг него.

-"Эй, мистер, если вы пригласите меня в свою группу и поможете мне повысить уровень, я дам вам свой номер!"

-"Я дам 100 долларов за серебряную монету или 10 долларов за 15 медяков! Приходите ко мне, если они у вас есть!"

-"Гильдия серебряного Легиона сейчас набирает членов! Никаких требований нет! Присоединяйтесь сейчас, пока не поздно! Мы набираем строго ограниченное количество игроков."

Майкл только покачал головой улыбнулся и открыл свой "статус" и влил все дополнительные характеристики в свою ловкость. "Я не знал, что играть в виртуальную игру будет так весело", - подумал Майкл.

Стоя прямо в тренировочном зале, Майкл был ошеломлен увиденным. Он ожидал, что в этом месте будет тренировочная площадка, где вы можете бить тренировочные манекены весь день, когда захотите.

-"Это долбаный бар, где пьяницы напиваются"

Пробормотал Майкл, медленно подходя к группе из 6 человек внутри, которые одеты во все черное с кинжалами, привязанными к поясу.

-"Привет, можно мне научиться навыкам убийцы у вас?"

на этот раз Майкл говорил не вежливо, а скорее тоном, каким он заключал сделки со своими клиентами, когда был наемным убийцей из своей прошлой жизни

Человек ничего не сказал, а просто достал два свитка и положил их на стол перед собой.

Затем Майкл увидел описание обоих навыков в тот момент, когда их положили на стол.

[Удар В Спину Ур. 1 стоит 10 маны за уровень. Увеличивает урон на 10% за уровень. Требуется, чтобы Вы были позади цели. Оглушает цель на 1 секунду. Время Восстановления: 10 Секунд. Стоимость: 1 Серебро]

[Кровотечение Ур. 1: стоит 5 маны за уровень. Игнорирование 2% защиты желаемой цели за уровень, наносит урон кровотечением в течение 15 секунд. Стоимость: 1 серебро]

Майкл подумал несколько мгновений, прежде чем выбрать навык [Кровотечение] и заплатив 1 серебро, и он сразу же изучил навык.

[Вы получили навык [Кровотечение] теперь он добавлен в ваш список навыков]

Майкл не стал задерживаться и тут же покинул заведение. Другие преподаватели просто занимались своими делами, как будто ничего не произошло.

- "На данный момент мне не нужен навык [удар в спину], потому что я могу сделать это сам. [Кровотечение] больше подходит в моей нынешней ситуации"

пробормотал Майкл и только начал идти туда, "куда глаза глядят", он внезапно остановился, и его зрачки сжались от того, что он увидел.

-"Это он!"

http://tl.rulate.ru/book/28570/627542