

Хильдебрандт Хайструнг, охотник, был кентавром. Даника чувствовала, что тот, кто был полулошадью, не должен поедать мясо, но всё же, большая часть кентавров в историях и легендах использовала луки. Даника провела утро в лучах солнца, гоняясь за кроликами. Она приближалась к одному, использовала [Дыхание] ему в лицо, и быстро улетала перед прилётом стрелы охотника. Для кроликов это была патовая ситуация, и из-за этого Даника чувствовала стыд. Ей приходилось напоминать себе, что она ест мясо в реальной жизни и убивает вовсе не реальных существ, а цифровые имитации. Солнце так реалистично грело её, что заставило задуматься об этом, пока она не вспомнила одну из надоедливых реклам VR-капсулы, в которой говорилось об излучении полного спектра ультрафиолетовых лучей. После каждого третьего использования [Дыхания] она останавливалась на минуту и ела кусок хлеба или сыра из кольца-хранилища, чтобы держать энергию на необходимом уровне для следующей атаки дыханием. Даника не была уверена, что ответить на внезапный вопрос охотника: "Что ты сегодня узнала о кроликах, ЗипЗинг?". Она неуверенно ответила: "Они довольно быстрые и прыгают выше, чем я ожидала?". Кентавр усмехнулся и спросил: "Как думаешь, сможешь определить кролика, если увидишь его где-нибудь?". "Конечно", быстро ответила Даника. "Что если бы он был другого цвета?", возразил охотник. "Я все ещё смогу его определить как кролика", она уверенно ответила, попутно вспоминая зелёного и розового козла. "Что если бы его шерсть была длинее, или его уши были бы короче?", снова спросил кентавр. С хмурым лицом Даника ответила: "Я, возможно, все равно поняла бы, что это кролик". "Так что всё-таки делает кролика кроликом, а не, например, лисой?". На этот раз Даника не смогла ответить и кентавр снова усмехнулся: "Даже если выразить это словами сложно, ты же знаешь почему кролик это именно кролик, не так ли?". Даника потерла подбородок и медленно ответила: "Ну, наверное. Я могу вспомнить пару отличий кроликов от лис, форма хвоста, рацион". Вдалеке мягко прозвучал звон, а Даника быстро открыла меню и проверила свои характеристики. С момента последней проверки у неё добавился навык и одно очко Кармы. Навык назывался [Идентификация Животного]. Даника снова посмотрела на охотника, проговорившего: "Я научил тебя всему чему мог. Желаю удачи в твоих будущих приключениях, ЗипЗинг". Даника кивнула и поблагодарила его: "Спасибо вам". "И тебе спасибо за помощь в охоте", весело ответил охотник и ускакал. Даника получила совсем другой навык от кентавра, вместо желаемой [Скрытности]. Она решила, что в следующий раз спросит о награде сразу и пошла искать фермера - еще одного специалиста по боям. Фермер явно была не из тех, кого Даника отнесла бы к бойцам. Однако, когда она узнала о навыках, которым она может её обучить, фермер без сомнения стала относиться к бойцам. Она сказала, что может обучить Данику [Уклонению], [Провокации], или своему специальному движению [Эффективному размаху], который обычно использовался с косой. Даника решила изучить [Уклонение], из-за чего после пожалела, узнав в чем состояла суть задания. Фермер сказала покормить её куриц, кидая в толпу по одному зерну за раз, и, следя за тем, чтобы каждая курица получила по зерну за одно кормление. Даника съела весь хлеб пока охотилась за зайцами и чтобы восполнить запасы, она потихоньку подворовывала зёрна себе в инвентарь. Спустя время она наконец выработала схему кормления: в моменты между кормлением она с помощью [Полёта] резко улетала из зоны видимости куриц. В те моменты, когда она не успевала уклониться от куриц, которым не досталось зерна, её хвост сильно страдал. После завершения задания Даника изменила порядок посещения НИПов и отправилась ко жрецу. Он восстановил её здоровье и энергию, после научив её взывать к Нефритовому Императору, чтобы она могла использовать этот навык сама. Он также предупредил, что использование навыка на себе удвоит затраты Очков Кармы. Даника подумала, что вся загадочность пропадает, когда ты взываешь к Богу, которого встречала лично. Она также не была уверена, что это была сила Нефритового Императора, так как при использовании навыка тратились Очки Кармы. Хотя, система Кармы могла быть лишь мерилем вашей репутации у Нефритового Императора, ведь она также была использована и в создании персонажа, и в его возрождении. Данике пришлось задержаться, так как жрец не отпускал её, щедро восхваляя Нефритового Императора, почтено упоминания Бога Сна, Бога

Войны, и Богов-Близнецов Воспоминаний. Даника боялась спросить были ли в этом мире ещё боги, и какое место драконы занимали в кратко упомянутом жрецом списке их слуг. Она наконец сбежала от лекции и вышла из игры, дабы принять доставку продуктов. После, она сделала себе обед перед возвращением в игру и ела его, сидя в лучах дневного солнца. Когда Даника вернулась в "Живую Нефритовую Империю", она продолжила своё задание по изучению навыков. Ей нужно было убить слизня на дне долины, но перед этим Данике хотелось получить навык, который мог наносить урон. От младшего сына фермера, она выучила заклинание [Света]. От самого старшего выучила его навык специальности, который ускорял рост растений. Даника попыталась выучить навык [Разведение огня] от пекаря, но неосторожный вопрос привёл к тому, что пекарь начал обучать её, казалось бы, бесполезной [Идентификации Растений]. Однако, когда она узнала, как отличить некоторые ядовитые травы, навык больше не казался таким бесполезным, по крайней мере, на данном этапе. Волшебник отказал в обучении своему заклинанию до тех пор, пока она не овладеет своим заклинанием [Света]. Когда она спросила про конкретные требования, оказалось, что ей нужно получить 3 уровень навыка. После посещения пекаря у неё появилось много хлеба, так что она начала создавать свет так часто, как могла и откусывала куски от хлеба каждые несколько минут. Так как она не выучила навык [Скрытности] у охотника, ей пришлось учить его у дочери владелицы трактира. Она сожалела о потере возможности изучить навык [Плаванья], но возможность двигаться тихо и незаметно была более полезной в нескольких средах, а не только в воде. Она также смогла продолжать практиковаться в использовании заклинания во время тренировки [Скрытности], беспорядочно создавая свет на максимально возможном расстоянии от себя.

<http://tl.rulate.ru/book/28460/1252395>