

Знание о существовании новых монстров, конечно было очень важным для всех трех гильдий, так как у них появлялись новые субъекты для исследования.

«И учитывая то что ты обнаружил сразу три....ты наверное еще более невероятный, чем думает мой муж. Ты точно не заинтересован в более тесной связи с Гильдией Укротителей?» спросила секретарь.

«Простите, но у меня много других дел, которые я не могу отложить.» сказал Вандалье.

«Ясно. Как видишь, Гильдия Укротителей, никогда не откажется от помощи. Если когда нибудь возникнет желание, то можешь придти и работа точно найдется, хоть и разовая. Гильдия Укротителей, будет ценить тебя больше, чем Коммерческая...»

В Гильдии Укротителей, было множество учеников, которые занимались обычными животными, а вот реальных Укротителей, которые занимались чудовищами, всегда было очень мало.

По этой причине, Гильдия всегда находилась в поиске одаренных Укротителей.

«Мой муж вырастил свою Виверну с самого яйца. Он был известен как «Чувак на драконе», когда еще молодой был. Причем это была не Младшая Виверна, которых начали разводить селективно, несколько лет назад, но настоящая, дикая Виверна. Ему даже удалось повысить ее Ранг.» хвастливо произнесла секретарь, «Даже сейчас, его как видишь, вызвали к герцогу.»

«...а ничего что вы мне это говорите?» спросил Вандалье.

«Да все нормально. Он скорее всего просто занимается тренировкой рыцарей, чтобы те могли научиться контролировать Младших Виверн. В прошлом году, его вызвали по такой-же причине, и за год до того, и до этого....понимаешь?»

Младшие Виверны, были относительно маленького размера, 4-5 Ранга и считались самыми слабыми среди драконов. Младшие Виверны, легче привязывались к хозяину, чем дикие, поэтому рыцари дракона, проходили обучение, благодаря которому могли научиться управлять Младшими Вивернами в полете, что было для них просто необходимо.

После повышения Ранга, Младшие Виверны, становились обычными Вивернами, однако при том что времени для укрощения дикой Виверны, требовалось не так много, разработанный метод селективного разведения, был более продуктивным, чем отлов диких Виверн...

...занятно что сейчас, Клык и крысы, тоже были 4-го ранга.

«Ах, прошу прощения что увлеклась. Я подготовлю денежное вознаграждение и ошейники, так-что пока можете сходить в комнату смены Профессии.» сказала секретарь.

Вандалье сразу пошел в комнату смены Профессий.

«...может стоит направить Голема, или духа и за женой Бачема?» подумал Вандалье.

Была высокая вероятность того что Биркин, или группа Мураками, вместо прямой конфронтации, начнет угрожать знакомым и друзьям Вандалье. Учитывая эту вероятность, Вандалье создавал миниатюрных Големов из мелких вещей своих знакомых, или просил духов, следить за ними.

Он не следил за ними ежесекундно, однако таким образом, он будет уведомлен, если человек окажется в опасности...скорее однако, это было нужно ему самому, так как ему было легче, когда он дела, чем когда не делал.

«Ладно....смена Профессии....»

Вандалье переключил внимание на текущую задачу и коснулся хрустального шара внутри комнаты смены Профессий, в Гильдии Укротителей.

«Доступные Профессии: Языко-хлыст Разрушения, Мстительный Берсерк, Маг Мертвого Духа, Темный Король Маг, Божественный Враг, Падший Воин, Насекомое Нин, Проводник Разрушения, Повелитель Подземелья, Король Демонов, Проводник Хаоса, Полый Король Маг, Проклинатель Затмения, Струнник, Правитель Демонов, Созидатель, Демиург, Бледный Всадник, тартар, Дикий Дух, Темный Канонир, Создатель Магических Посохов, Духовный Боец, Уничтожитель Богов, Проводник Сновидений, Клифот, Хозяин Темных Чудовищ(НОВОЕ!), Духовный Целитель (НОВОЕ!), Ремесленник: Снаряжение Трансформации(НОВОЕ!)

Как всегда, у Вандалье были доступны новые профессии.

«Я так понимаю, « Хозяин Темных Чудовищ», появилась из-за Клыка и остальных? А «Ремесленник: Снаряжение Трансформации», наверное из-за того что я уже сделал много посохов трансформации... «Духовный Целитель»....духовная версия «Целителя», значит может быть связана с тем что тренировки Натании и Саймона, уже дают плоды...» пробормотал Вандалье.

Учитывая опции, Вандалье засомневался, однако учитывая то что он часто наставлял людей и обеспечивал их, божественной защитой в своих снах, он подумал что будет лучше, если он сможет делать это, более осознанно, так-что он решил действовать по изначальному плану и выбрал....

«Я выбираю «Проводника Сновидений», громко произнес он.

«Вы получили «Искушенный Путь Сновидений» и «Наставление: Навыки Пути Сновидений»!»

«Искушенный Путь Сновидений» и «Наставление: Навыки Пути Сновидений» слились с другими навыками и стали «Искушенный Путь Созидания Сновидений Темного Демона» и «Наставление: Путь Созидания Сновидений Темного Демона»»

«Уровни навыков «Искушенный Путь Созидания Сновидений Темного Демона» и «Наставление: Путь Созидания Сновидений Темного Демона», повысились.»

□ Имя: Вандалье Заккарт

□ Раса: Дампир (Мать:Богиня)

□ Возраст: 11 лет

□ Звания: Император Гулей, Император Затмения, Хранитель Деревень Культивации, Святой Сын Виды, Чешуйчатый Император, Щупальцевый Император, Воитель, Король Демонов, Император Они, Покоритель Испытания, Правонарушитель, Император Черной Крови,

Император Старого Дракона

□ Профессия: Проводник сновидений

□ Уровень: 0

□ История Профессии: Маг Атрибута Смерти, Преобразователь Големов, Укротитель Нежити, Уничтожитель Души, Пользователь Ядовитого Кулака, Пользователь Насекомых, Заклинатель деревьев, Проводник Демонов, Заклятый враг, Создатель Зомби, Создатель Големов, Командир Демонов Трупов, Пользователь Короля Демонов, Проводник Тьмы, Созидатель Лабиринта, Проводник Созидания, Темный Целитель, Демон Болезни, Магический Канонир, Воин Духа, Дарователь

□ Атрибуты;

*Выносливость: 124,978 (повышена на 25757!)

*Мана: 4,799,781,976 (+3,359,847,383) (повышена на 1,178,128,303 !)

*Сила: 15,508 (повышен на 1,650 !)

*Ловкость: 11,066 (повышен на 1,417 !)

*Запас сил: 16,983 (повышен на 2,576!)

*Интеллект: 23,527 (повышен на 1,271 !)

□ Пассивные навыки;

□ Чудовищная Сила: 1уровень

□ Скорая Регенерация: 8 уровень

□ Магия Темного Короля 5 уровень

□ Сопротивление Магии: 9 уровень

□ Иммуитет к Эффектам Состояния

□ Мрачное Зрение

□ Испушеный Путь Созидания Темного Демона: 8 уровень (ПОВЫШЕН)

□ Повтор Пения: 8 уровень

□ Наставление: Путь Созидания Темного Демона: 8 уровень (ПОВЫШЕН!)

□ Автоматическое Восстановление Маны: 10 уровень

□ Усиление Подчиненных: 10 уровень

□ Усиление подчиненных: 10 уровень

□ Железы Смертельного Яда (когти, клыки, язык): 1 уровень

- Улучшенная ловкость: 7 уровень
- Расширение тела (Язык): 8 уровень
- Усиление Силы Безоружной Атаки: Большое
- Улучшенные части тел (волосы, когти, язык, клыки): 9 уровень
- Преобразование Нитей: 7 уровень
- Увеличение Маны: 7 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Повышенная скорость регенерации маны: 8 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Усиление Силы Атаки во время активации Магической Пушки: Среднее
- Улучшенная выносливость: 10 уровень (НОВОЕ, ПОВЫШЕН!)
- Увеличение значений атрибутов: Правление: 1 уровень (НОВОЕ)
- Активные навыки;
- Анализ крови: 10 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Преодоление Лимитов: 6 уровень
- Созидание Големов: 5 уровень
- Магия Полого Короля: 3 уровень
- Точный Контроль Маны: 1 уровень (Пробужден из Контроля Маны!)
- Готовка: 8 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Алхимия: 10 уровень
- Техника Сражения Уничтожения Души: 2 уровень
- Хирургия: 8 уровень
- Великое Мульти-заклинание: 1 уровень (Пробуждено из Мульти-заклинания!)
- Воплощение: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Координация: 9 уровень
- Сверхвысокая Скорость Мышления 4 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Командование: 9 уровень
- Направление нитей: 6 уровень
- Метание: 8 уровень
- Крик: 7 уровень

- Магия Мертвого Духа: 8 уровень
- Техника Артиллерии Короля Демонов: 2 уровень
- Техника Щита: 7 уровень
- Техника Брони: 7 уровень
- Техника Группового Связывания: 5 уровень
- Преодоление Лимитов: Фрагменты: 6 уровень

- Уникальные навыки:
- Пожиратель Богов: 6 уровень
- Деформированная Душа
- Ментальное Вторжение: 8 уровень
- Созидание Лабиринта: 3 уровень
- Король Демонов: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Бездна: 7 уровень
- Божественный Враг
- Пожиратель Души: 6 уровень
- Божественная Защита Виды
- Божественная Защита Бога Земли
- Групповое Мышление: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Божественная Защита Зантарка
- Групповой Контроль: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Форма Души: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Демонические Глаза Короля Демонов (НОВОЕ!)
- Божественная Защита Богов Ориджина
- Божественная Защита Риклента
- Божественная Защита Зуруварна
- Техника Идеальной Записи (НОВОЕ!)
- Преодоление Лимитов: Душа: 1 уровень

☐ Провоцирование мутации (НОВОЕ!)

☐ Фрагменты Короля Демонов

☐ Кровь

☐ Рога

☐ Присоски

☐ Мешки чернил

☐ Панцирь

☐ Пахучие железы

☐ Люминесцентные органы

☐ Жир

☐ Челюсти

☐ Глазные яблоки

☐ Хоботки

☐ Шерсть

☐ Экзоскелет

☐ Членистые ноги

☐ Усики

☐ Когти

☐ Сетчатые Глаза

☐ Жабры

☐ Вторичный мозг

☐ Опухоли

☐ Кровеносные сосуды

☐ Язык

☐ Легкие

☐ Плавники

☐ Ядовитые железы

☐ Кости

☐ Кожа

☐ Сокровищная сфера

☐ Демонические Глаза

☐ Нервные окончания

☐ Живот

☐ Мембрана

☐ Крылья

☐ Проклятия:

☐ Опыт из прошлой жизни не переносится

☐ Не может изучить существующие профессии

☐ Не может независимо получать опыт

«Я думал что навык «Анализ Крови», который повышался каждый раз из-за того что я пил кровь матери и навык «Улучшенная Выносливость» смогут наконец пробудиться в более сильные версии навыков, однако видимо все не так просто. Теперь однако, все мои значения атрибутов, перешли границу в 10000.» пробормотал Вандалье, изучая свое Состояние, вскоре после чего, покинул комнату смены профессии.

Имя: Гуфадгарн

Ранг: 13

Раса: Сосуд Злого Бога

Уровень:78

Звание: Злой Бог Лабиринтов, Злой Бог за Спinoй Вандалье, Единомышленник Вандалье, Воитель-фанатик, Та что создает испытания.

Пассивные навыки:

☐ Особые пять чувств

☐ Мимикрия: Юная Эльфийка

☐ Скорая регенерация: 10 уровень

☐ Сопротивление всем атрибутам: 10 уровень

☐ Увеличенные значения атрибутов: Вандале: 10 уровень

☐ Увеличенные значения атрибутов: Наставление: 5 уровень

☐ Увеличение маны: 5 уровень

Активные навыки:

☐ Сверх точный контроль маны пространственной магии: 10 уровень

☐ Пространственная магия: 5 уровень

☐ Ловушки: 10 уровень

☐ Тихая поступь: 10 уровень

☐ Координация: 10 уровень

☐ Командование: 1 уровень

Уникальные навыки:

☐ Гротесковый разум: 10 уровень

☐ Злой Бог Лабиринтов: 10 уровень

Сосуд Гуфадгарн, злого бога лабиринтов. Ее сознание и часть сил, находились в этой девочке. Ее опыт как бога, стал Навыками, которые были сильно поляризованы.

Этот сосуд, полностью соответствовал девочке Эльфийке и ее личность, никак нельзя было установить, так как ее запах и присутствие, были обычными...внутри ее тела однако, находилось Подземелье и истинный сосуд Гуфадгарн, который был формой, которой она обладала до того как стала богом.

Имя: Кул

Ранг: 11

Раса: Сатанинский Кровавый Слизень Мимик.

Уровень: 11

Звание: Фальшь-Вандалье

Пассивные навыки:

☐ Нейтрализация дробящего урона

☐ Сопротивление голоду: 3 уровень

☐ Супер Восстановление Хищника: 1 уровень (Пробуждено из Восстановления Хищника)

☐ Точная манипуляция формой тела: 3 уровень (Пробуждено из Манипуляции формой тела)

☐ Ядовитые Выделения: 1 уровень (Пробуждено из Ядовитой Железы)

- Сопротивление Магии: 7 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Сверхчеловеческая сила: 10 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Физическое сопротивление: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Само-усиление: Наставление: 5 Уровень (ПОВЫШЕН!)
- Улучшенные значения атрибутов: Мимикрия: 2 уровень (НОВОЕ)

Активные навыки:

- Тихая поступь: 7 уровень
- Анализ крови: 8 уровень (ПОВЫШЕН)
- Преодоление лимитов: 10 Уровень (ПОВЫШЕН!)
- Рост: 6 уровень
- Техника рукопашного сражения: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Координация: 5 уровень (ПОВЫШЕН)
- Рывок: 3 уровень
- Параллельное мышление: 6 уровень (ПОВЫШЕН)
- Контроль на дальней дистанции: 6 уровень (ПОВЫШЕН)
- Проникновение: 4 уровень
- Мимикрия: 3 уровень(НОВОЕ!)

Уникальные навыки:

- Божественная защита Вандалье

Кул, который стал Сатанинским Кровавым Слизнem Мимиком после повышения ранга. У него была способность, идеально маскироваться под что-то или кого-то, однако чтобы раскрыть его маскировку, нужно было коснуться его тела.

Однако судя по всему, он был особенно опытен в мимикрии под Вандалье.

Пояснение профессии: Дарователь

Профессия, которая позволяет обладателю, провоцировать мутации тех, кто получил наставление со стороны Дарователя, или обладал частицей его самого (это может быть как часть его тела, так и форма духа). Не ясно, можно -ли это называть профессией в принципе, однако в Состоянии, она находится среди Профессий.

Мутации, вызванные этой профессией, не похожи на трансформации человека, в одну из рас Видy; эти мутации, не имеют никакого отношения к богам, включая Виду.

Эта сила, больше похожа на способность Короля Демонов и злых богов.

Поэтому, есть вероятность что в данный момент, ею может овладеть только Вандалье.

<http://tl.rulate.ru/book/2820/816891>