Глава 6 Семь разбойников, лица их загорелые, словно после долгого дня на поле, сидели в своем убогом логове, потягивая краденое вино. — Сегодняшний улов неплох, правда? — проговорил один, хвастаясь добычей. — Если доставим все в деревню, будут довольны, — подтвердил другой, словно крестьянин, обсуждающий урожай. Но за масками простоты скрывались голодные волки. Вино, что они пили, было отнято у жадных торговцев, не пожелавших нанять защитников. Их снаряжение было ветхим, кожаные доспехи в заплатках, оружие — грубые копыя, топоры, луки и стрелы. О какой-либо военной подготовке не могло быть и речи. Их боевые навыки были отточены в грязных драках, в потасовках на улицах. — Ну, кто-то должен караулить, чтобы мы могли поспать, — предложил один, зевая. Логово разбойников представляло собой жалкое зрелище — несколько палаток, кое-как установленных на лугу с высокой травой. Смотровая башня стояла без дела, словно немой свидетель их бесчинств. На лугу, кроме диких оленей, никого не было, так что они чувствовали себя в безопасности, пока горел огонь. Но иногда, по ночам, их посещали бродячие гоблины. — Ик, перебрал я... Уооа? — прохрипел разбойник на страже, словно пьяный мужик, засыпающий под луной. Внезапно, из высокой травы, словно из мрачного сна, возник Костяной Медведь, его кости блестели в лунном свете. Он схватил стража за горло, и тот затих, лишь хриплый стон пронесся по ночному воздуху. Из палаток донеслись испуганные крики, но никто не выбежал. Из травы вышли Костяной Человек, Костяной Обезьяна и Костяной Волк, на спине которого сидела Костяная Птица. За ними, с мрачным спокойствием, шествовал Вандалью. — Осталось шестеро. Быстро, — прошептал он, и воздух наполнился зловещим скрежетом костей. Разбойники не вернулись в свою деревню. Вандалью, с помощью духов погибших жертв, легко находил их тайники. — Отлично, тренировка прошла успешно. Отличная работа, все! — проговорил Вандалью, его голос звучал хладнокровно, но в глазах читалась удовлетворенность. Нежить, собранная из костей, не могла улыбаться, но синеватое сияние в их глазницах, казалось, мерцало от счастья. Костяной Медведь, обняв одного из разбойников, задушил его, а затем, когтями, похоронил другого. Костяной Человек заколол двоих кинжалом, а Костяная Обезьяна и Костяной Волк покончили с оставшимися. — Эрр, все будет в порядке. Скоро ты сможешь летать! — проговорил Вандалью, обращаясь к Костяной Птице, которая, с одним крылом, выглядела подавленной. — Если ты продолжишь набирать опыт, повышать ранг, то обязательно сможешь летать. Верь в себя! — успокаивал ее Вандалью. Костяная Птица, словно соглашаясь, взмахнула крыльями, скрежеща костями. Вандалью, похлопав ее по черепушке, изучил добычу. Первым, что бросилось в глаза, была тележка с тремя бочками вина, оставшимися от бандитов. Вино из Эвбэйи считалось лучшим в мире, но для годовалого Вандалью оно не имело никакой ценности. — ... Интересно, есть там что-нибудь еще? — проговорил он, размышляя. — Нет~♪ Ты не можешь пить в один год. Что если позже ты станешь пьяницей? — прошептал внутренний голос. Вандалью решил не пить. — Ну, одну бочку я, пожалуй, оставлю. Для нее даже тележка есть, а теперь... — продолжил он, осматривая оставшиеся вещи. Логово разбойников оказалось нищим. У них были тканевые мешочки, украденные у торговцев, но в них были только семена, овес для скота и сушеная рыба. Особой ценностью обладала лишь ваза с пятью килограммами соли. Их было всего семеро, простые крестьяне. Они не могли позволить себе нападать на богатых торговцев, которые всегда имели при себе охрану. Для Вандалью эта добыча была настоящим сокровищем. — Отличный результат! Надоело есть только мясо и кровь, а соль, которую мама оставила, давно закончилась. Рад, что теперь у меня есть одежда, — прошептал он, осматривая трофеи. Жизнь Вандалью до сих пор держалась на охоте на оленей в лесу. Запасы пшеницы, сыра, овощей и соли, оставшиеся от Дарсии, быстро иссякли. Во-первых, это была порция для одного человека, во-вторых, еда для путешествия, которое она планировала, поэтому её количество соответствовало тому, что она могла унести. По мере того как Вандалью рос, увеличивался и его аппетит. Заменить кровь полностью в его рационе было проблематично — он рисковал стать слишком похожим на вампира и ослабнуть на солнце. Вот почему он так жаждал нормальной пищи. Но мясо, оставшееся после того, как кровь была извлечена, было

пресным, а порой ему приходилось довольствоваться енотами, лисами и прочими животными, чье мясо не отличалось вкусом. Однако оно все равно было лучше, чем мясо гоблинов. Одежда Вандалью, если её можно было так назвать, состояла из шкур, в которые он заворачивался. Он был словно дикий ребенок, не знающий цивилизации. — Если использовать одежду бандитов, можно сделать себе приличный костюм. Еще есть деньги, но... получу ли я шанс их потратить? — размышлял он. Амид - валюта империи Амид и её провинций. Один Амид стоил примерно сто йен в мире, откуда Вандалью попал сюда. Среди монет были полуамидные медные, амидные медные, десятиллионные медные, стоамидные серебряные, тысячаамидные золотые и десятидесятаамидные платиновые. Помимо этого, существовали бумажные деньги, которые использовали только богатые купцы и дворяне - купюры номиналом сто тысяч амидов и миллион амидов. Точнее говоря, это были не настоящие банкноты, а скорее рукописные государственные облигации. Бандиты скопили около тысячи амидов, что примерно в два раза превышало месячный доход рабочего, живущего в городе. Но если Вандалью войдет в город, охранники или искатели приключений убьют его без лишних вопросов, поэтому сомнительно, что он сможет их потратить. Однако, возможно, их можно будет обменять, переехав в другую страну, поэтому он решил сохранить их. — Хм? Что это за мешочек? — заметил Вандалью, обнаружив под мешками с деньгами еще один кожаный мешочек. Он был легким, и что-то тихонько звякало внутри, когда он его трогал. Развязав веревку, Вандалью заглянул внутрь и увидел два прозрачных цветных камня. Они выглядели как драгоценные камни, но не отличались особой красотой. — Мама, ты знаешь, что это? — спросил он. — Это магические камни. Их можно добыть у монстров. Судя по размеру и цвету, они от гоблинов. Если я правильно помню, их продают по десять амидов за штуку, — ответила Дарсия. Мана в телах монстров кристаллизовалась в момент их смерти, и магические камни, по-видимому, были результатом этого процесса. Их использовали в качестве ингредиентов для различных магических предметов и духовных лекарств, таких как зелья, или как источник силы для обычных людей с низким уровнем маны, чтобы они могли использовать магические предметы. После использования в качестве источника энергии они превращались в обычные камни, поскольку мана, которую они содержали, исчерпывалась. Таким образом, они были расходным материалом. Но с помощью алхимической очистки ману можно было вернуть в камни, чтобы использовать их снова и снова. Никто не считал нужным улучшать магические камни гоблинов, их использовали как одноразовые предметы, поэтому их ценность была низкой. — Кстати, монстры низкого ранга часто не оставляют после себя магических камней. Вероятность того, что монстр 1-го ранга оставит камень, примерно один к ста. С другой стороны, монстры более высокого ранга практически всегда оставляют после себя магические камни, а монстры 5-го ранга и выше - всегда, — добавила Дарсия. Кстати, Дарсия, видимо, считала бессмысленным рассказывать Вандалью о магических камнях раньше, поскольку он сражался только с несколькими гоблинами 1-го ранга одновременно. Кроме того, оказалось, что некоторые монстры низкого ранга легко роняли магические камни, а также встречались монстры, которые роняли камни гораздо более высокого качества, чем их собственный ранг. Но для Вандалью, который пока сосредоточился на бандитах, это была всего лишь информация на будущее. Он хотел зарегистрироваться в гильдии искателей приключений и стать авантюристом как можно скорее. — Наконец, давайте проверим статус Костяного Человека... О, всего лишь убив двух слабых бандитов, ты получил тридцать уровней. Ты тоже, Костяной Медведь. Остальные тоже. Только за одного человека вы получили больше десяти уровней! — воскликнул Вандалью, изучая статусы своих компаньонов. Просто заманивая в засаду и убивая одного или двух бандитов, которые потерпели неудачу в качестве фермеров и не могли даже постоять за себя, они так быстро повышали свой уровень. Количество опыта, которое они получали, убивая гоблинов или других монстров в лесу, было просто ничтожно по сравнению с этим. Если это касалось не только нежити, но и всех монстров, то люди были отличным источником опыта для чудовищ. Это также объясняло, почему монстры так агрессивно относились к людям. — Хорошо, я уничтожу всех бандитов в этом районе и повышу уровень

всех. — решительно заявил Вандалью. Увидев такое стремительное повышение уровня, он не мог вернуться к охоте на мелких монстров. В районе баронета Бестеро оставалось много бандитских группировок. Одна из них была такого же размера, как и сегодняшняя, вторая — насчитывала больше десяти человек, а третья — около двадцати. Нежить, несомненно, достигнет 3-го ранга, после того как они будут уничтожены. — Раз вы смогли убить нас, то справиться с ребятами с юга вам будет легко. — прошептал один из духов. — Ребята к западу отсюда из трех деревень. У них много людей, но это все равно должно быть легко. — добавил другой. — Но парни на севере — профессиональные бандиты. Их лидер был, очевидно, охранником в каком-то городе, и я слышал, что он собрал себе группу сильных подчиненных. Они вымогали у нас деньги. — сообщил третий. Узнав некоторую информацию от духов мертвых бандитов, Вандалью использовал Земляного Голема, чтобы похоронить их тела. Загрузив добычу в фургон, он ушел, оставив трагическую сцену позади. С первого дня рождения Вандалью прошел примерно месяц. Наступила пора года, когда каждый вечер приходилось отгонять комаров с помощью «Убийцы жуков». Вандалью, тем временем, готовился к самой серьезной битве в своей жизни — схватке с крупнейшей и самой опасной бандитской группировкой на землях баронета Бестеро. Они передвигались скрытно, избегая как путников, так и патрулей на дорогах. Их тренировки проходили в лесах и густых зарослях, где они оттачивали свои навыки до блеска. — Наши противники на этот раз — совсем другой уровень, не сравнить с бандитами, которых мы убивали раньше. Их лидер — бывший солдат, и он обучил своих людей кое-чему. Мы не можем просто пугать их своим видом, нам придется сражаться всерьез, — говорил Вандалью, а его нежить слушала его с горящими решимостью глазами. Благодаря своему опыту, убив всех бандитов, Костяной Человек поднялся в ранге, став Скелетным Солдатом. Кость Обезьяна, Костяной Медведь и Костяной Волк стали Костяными Монстрами. Они освоили навык «Сверхчеловеческая сила», а засады, которые они устраивали, принесли им еще один ценный навык — «Бесшумные шаги», позволяющие им двигаться без звука стука костей. Костяной Человек, кроме того, получил навыки «Мечник», «Лучник» и «Техника щита». Все эти навыки были первого уровня, но для Нежити, которая тренировалась с големами целых месяцев, это был значительный прогресс. — ... — Костяная Птица, хоть и оставалась на 2-м ранге, была уже 90-го уровня. Если сегодняшний план удастся, она тоже повысится в ранге. — Вот почему мы должны быть предельно осторожны. У нас есть запасные кости, но убедитесь, что ваши черепа целы. И если вы встретите людей, которые не похожи на бандитов... Например, людей, связанных или в клетках, не убивайте их. Начнем, как только я наложу магию поддержки, — говорил Вандалью, не выказывая никакой нервозности, несмотря на предстоящую битву. — Он наложил «Усиленное кровопролитие» на их оружие, клыки и когти. Затем «Поглощение энергии» на доспехи и кости, — прозвучало от него. «Усиленное кровопролитие» — магическое заклинание, которое усиливало силу атаки того, на кого его наложили. Даже щиты и доспехи могли нанести урон врагу при контакте. «Поглощение энергии» — защитное заклинание, способное поглощать магию, тепло, электричество и даже кинетическую энергию. На Ламбаде оно было эффективно против как магических, так и физических атак. Оба эти заклинания обладали огромной силой, но Смертная магия позволяла Вандалью использовать их без особых усилий. — Оооох... — Первым среди Нежити, окутанный темно-синей магией, выступил Костяной Человек. Он направился к наблюдательной башне, возвышавшейся над базой бандитов — небольшим скоплением хижин, окруженных деревянным забором, — вставил стрелу в лук, взятый у Орби и его спутников, и натянул тетиву. Бандиты на башне держали за спиной луки с колчанами, их лица были расслаблены. — Нам, похоже, не повезло. Стоять в карауле в день, когда мы должны отступать, — вздохнул один из бандитов. Бандиты собирались забрать все награбленное и перебраться на новое место. Они планировали получить выкуп за заложников, а затем отправиться на новую территорию или даже в другую страну, чтобы начать все сначала. В последнее время другие бандитские группировки стали исчезать, ходили слухи, что Лорд устал от беспорядков на дорогах и собрал войско. Если это так, то пора было уходить. Они решили избавиться от всего, что могло помешать их

путешествию, и сейчас у них шла шумная вечеринка, на которой они съедали все оставшиеся припасы и выпивали все спиртное. Те бандиты, кто не попал на эту вечеринку, были слишком заняты своим несчастьем, чтобы что-либо заметить. — Гаах!?! — Стрела Костяного Человека пронзила ночь и вонзилась в горло бандита. Из его уст вырвался короткий крик, он потерял равновесие и рухнул с башни. Увидев, как один из их стражей падает со стрелой в шее, пьяные бандиты очнулись от оцепенения. — Вражеская атака! — заорал кто-то. — Вставайте, ублюдки! К оружию! — загредел их предводитель. Бандиты пытались схватить топоры, булавы и копья, но... — Гуоооон! — раздался грохот. — Уооооох, уооооох! — ревели Костяной Медведь и Костяная Обезьяна, проломив деревянный забор и рассыпав щепки по всей округе. — Нежить! Монстры! Нас атакуют монстры! — завопили бандиты. — Спокойно, идиоты! Те, кто с топорами и булавами, вперед! Те, у кого мечи и копья, отступайте! Лучники тоже! — хладнокровно командовал предводитель, держа в руках алебарду. Он уже имел опыт борьбы со Скелетами и Зомби, полученный во времена своей службы в армии. Он знал, что его люди могут эффективно сражаться с Нежитью, используя тупое оружие, такое как дубинки или топоры, а не лезвия, как мечи или копья, даже если они не были особенно искусны в бою. — Несколько монстров 1-го или 2-го уровня не страшны двадцати из нас! Хватайте их! — кричал предводитель, поднимая боевой дух своих людей, которые были деморализованы внезапным нападением и гибелью одного из своих. Бандиты бросились на Нежить, нарушившую их празднество. — Гуоооо! — зарычал Костяной Медведь. — Гхьяяя!?! — взвизгнул бандит, которого Медведь сбил с ног, ударив его передними лапами. Костяная Обезьяна раздавила череп бандита, как яичную скорлупу. Клыки Костяного Волка вонзились в ноги бандитов, и, когда те падали, он разрывал им горло. — Ооох... Оаооооох~ — вздыхали они. Костяной Человек убрал лук и схватил длинный меч, который он забрал у убитых ранее бандитов, чтобы пробиться сквозь ряды врагов. — Хаааа!?! Гьяяя! — раздавались крики. Костяной Человек сражался с бандитами. У обеих сторон не было формального боевого обучения, и вскоре Костяной Человек одержал явную победу. Их боевой уровень был примерно одинаковым, а меч Костяного Человека — железным, грубой работы. Оружие бандитов было более качественным. Но сила скелета 3-го ранга была значительно выше, чем у обычного человека, особенно с учетом навыка «Сверхчеловеческая сила», благодаря которому Костяной Человек был намного сильнее бандитов. Люди, лишённые физической силы и особых способностей, совершенствовали свои навыки и обучались боевым искусствам и магии, чтобы противостоять монстрам. Тяжелый вздох вырвался из груди Костяного Человека, он погружался в кровавую вакханалию, жадно поглощая опыт, отнимая жизни. — Ооооох... — прохрипел он, уже готовясь прыгнуть на следующую жертву. — Босс! Это не монстры 2 уровня! — кричали в панике подчиненные, их ряды редели с каждой минутой. — Мы не можем сдерживать их! Помогите нам! Вождь, с презрением цокая языком, наблюдал за хаосом. — Бесполезные дураки! — прошипел он, — Если дойдет до этого, нужно будет спастись одному. Мысль о том, чтобы сражаться с Нежитью за своих людей, даже на секунду не посетила его. У него не было ни навыков, ни желания вступать в бой с Рангом 3 или выше. Он был солдатом, обладавшим навыком 2 уровня [Искусства топора-копья], что позволяло ему орудовать алебардой. Но в реальности, он был всего лишь охранником, его боевое мастерство, по оценке Гильдии искателей приключений, не поднималось выше E-класса. Чтобы победить монстра 3-го ранга в поединке, требовалось быть, как минимум, D-классом. Он мог бы справиться с одним из Нежити, если бы разумно распорядился своими подчиненными, но их было четыре... нет, пять. — ... — Вождь заметил Костяную птицу, клювом добивавшую потерявших сознание бандитов, и отмахнулся от нее как от мелочи. Даже если бы он смог победить одного из них, смысла ввязываться не было, ведь остальные все равно его уничтожили бы. Наносить ответный удар, когда нет никакой надежды на победу, было бессмысленно. — Вы все! Не отступайте, напирайте! — закричал он, сам незаметно отступая. Он просто захватит торговую повозку и сбежит. Если ему удастся уйти, он соберёт новую банду. — Поднимайся. — Его надежды рухнули, когда за ним выросла деревянная стена. — Уох?! Что?! Алхимик?! — Пронзительный,

детский голосок, прорезавший крики умирающих людей и рев Нежити, заставил его содрогнуться. Он понял, что Нежить — дело рук обладателя этого голоса, и быстро огляделся. Неподалеку стоял ребенок, одетый в лохмотья. Он был совсем юн, едва ли старше младенца. — Хотите сказать, это все делает ребенок!? — Глаза бандитов расширились, никто не сомневался в том, что ребенок — Вандалью — был не обычным. Белые волосы, разноцветные глаза, темно-малиновые и пурпурно-голубые, — даже на этом кровавом поле битвы чувствовалось его слабое, призрачное присутствие. Если бы ребенок не заговорил, он мог бы подойти к лидеру бандитов, и тот бы даже не заметил его. — Это вы контролируете эту Нежить? Я... в таком случае, я сдаюсь. Я подчиняюсь. Я отдам все сокровища, передайте меня в Гильдию искателей приключений или куда угодно. — Бросив алебарду, лидер поднял руки в знак капитуляции. Если он не мог победить, он бежал. Если он не мог бежать, он сдался. Упрямство и гордость не принесли бы ему и одного Амида. — Сдаешься? — — Да. — Лидер, заставив себя улыбнуться, ответил Вандалью, чьи слова были бесцветны. — За мою голову назначена награда. У меня также есть информация о других бандитских группах в этой области. И половина денег, полученных от продажи рабов, попадет вам в карман. Разве вы не видите? Если вы поймаете нас живыми, это для вас намного выгоднее. — Его слова были правдой. Он был готов предать своих же, если от этого зависела его жизнь. Кроме того, бандитов, захваченных живыми, продавали в рабство. Большинство из них отправляли на рудники, в армию или на случайные работы. Половину прибыли, полученную от них, нельзя было недооценивать, она могла быть даже больше, чем сокровища, собранные бандитами. — ... Ты что, идиот? — Но в ответ он получил оскорбление. Ребенок сомневался в его умственных способностях. — Чтоо!? — — Как ты видишь, я дамфир. Если я пойду в Гильдию, меня просто убьют. Убьют раньше, чем я смогу продать тебя. — В империи Эмид и ее странах, где почитали бога Альда, к дампирам относились как к монстрам, а не как к людям. Даже если бы он вошел в город с намерением продать бандитов, стража или авантюристы предпочли бы уничтожить дампира, чем купить разбойников. Лидер бандитов не был авантюристом и не знал о дампирской панике, случившейся сравнительно недавно, поэтому только сейчас понял, с кем говорит. — Тогда возьми меня в качестве слуги! Я буду полезен. Вы, неживые, довольно сильны, но ведь вам нужен человеческий слуга?! — В этот момент Вандалью немного пересмотрел свое мнение о бандите. Он оказался не таким глупым, как казалось. На самом деле, Вандалью уже некоторое время об этом думал. Послушная нежить, Дух Дарсии и остальные призраки, — их присутствие не могло решить самых простых бытовых проблем. Но использовать этого человека в качестве решения было невысказано. — Да, ты прав, мне нужен человеческий спутник, но мне явно не нужен бандит, готовый предать собственных людей. Но я могу сделать тебя своим слугой после твоей смерти. — Указывая на лидера, выражавшего сначала надежду, а теперь отчаяние, он приказал Костяному медведю и остальным. — Сделайте это. — — Пожалуйста, подождите, я не хочу умирать! — — ...? А люди, которых ты убил, они хотели? — Этот человек явно был годен на многое. Вандалью, размышляя об этом, повернулся к бандиту, но Костяной медведь уже сломал ему шею. — Гу, гуру? — Дерьмо, я убил его слишком рано? Костяной медведь, казалось, спрашивал об этом, но Вандалью махнул рукой, чтобы сказать: "Все в порядке, все хорошо", и тяжело вздохнул. — Ах, это было волнительно. Это был мой первый раз, когда я разговаривал с кем-то, кроме мамы, поэтому я был очень нервным. — Он страдал от странного беспокойства во всех трех мирах: Земле, Ориджине и Ламбаде. Ему хотелось бы избежать такого личного общения в этом замаранном кровью месте. — Запах крови такой сильный, что я проголодался. Но я не хочу становиться ближе к вампиру, сосать кровь бандитов, поэтому я сопротивляюсь. Сопротивляться... Пока я проверю, есть ли выжившие. [Чувство Жизни] — Чтобы отвлечься от голода, вызванного запахом крови, он использовал заклинание «Атрибут смерти», которое обнаруживало всю жизнь в окрестностях. Игнорируя клопов, сорняки, микробы и грибы, он искал животных, людей, содержащих магию или крупных монстров. За высокой, обветшалой хижиной, скрытой в гуще леса, виднелись три могучих силуэта. Лошади. Несомненно, они принадлежали бандитам. Но ответная реакция, раздающаяся из подвала хижины, была не

животной. Это был звук, свойственный человеку. — Кто-то в подвале? Это новенький? — прошептал Вандалью, сжимая рукоять меча. — Нет, это не мой подчиненный, — прошелестел дух бандита, его голос был хриплым, словно его горло сковал ледяной узел. — Это разносчик, которого я поймал несколько дней назад. Я позволил ему жить, потому что, похоже, у него семейный бизнес в городе Виконта Мэджио. Можно ожидать выкуп. Моя шея... — он запнулся, и Вандалью заметил, как его бесплотная голова странно перекошена, словно его шея все еще страдала от ужасной боли смерти. Вандалью нахмурился, сортируя информацию, полученную от духа. Все становилось запутаннее. ****Человек-кость***** Ранг: 3* Раса: Солдат-скелет* Уровень: 4* Пассивные навыки: * Ночное видение * Сверхсила: уровень 1* Активные навыки: * Мечник * Техника щита * Бесшумные шаги * Лук (НОВЫЙ!)*****Кость Обезьяны, Кость Волка, Кость Человека, Кость Медведя, Кость Птицы***** Ранг: 3* Раса: Животные-кости* Уровень: 24~32* Пассивные навыки: * Ночное видение * Сверхсила: уровень 1* Активные навыки: * Бесшумные шаги (НОВЫЙ!) Вандалью почувствовал, как его сердце стучит в такт с неумолимым биением часов. Он был не один. В подвале хижины прятался кто-то, кто мог стать как союзником, так и врагом. И в этой непростой ситуации он был один на один с тайной, которая могла изменить все.

<http://tl.rulate.ru/book/2820/74464>