

Глава 5

□Время для тренировки.□

Вандалью сказал это прислуживающей ему нежити, выстроив их в шеренгу у входа в пещеру.

Из-за проклятия Родкорта Вандалью не мог увеличить уровень или сменить работу, поэтому для него было невозможным стать сильнее самостоятельно. Поэтому он попытался изменить свой образ мышления и решил: □Раз я не могу стать сильнее, я просто сделаю моих слуг сильнее.□

Он аргументировал это тем, что если следующие за ним зомби станут могущественнее, это расширит диапазон вещей, на которые он будет способен.

□Отправляться в город с ними опасно, но мама говорила, что есть авантюристы, в работе которых монстры играют свою роль, например, такие как Укротители, Малые Маги и Призыватели, так что, как-то это должно сработать.□

В будущем, ему бы хотелось, чтобы они имели достаточно сил, чтобы легко сражаться с монстрами, но сейчас, если бы они смогли нести его и бежать с той же скоростью, что при жизни, этого уже было бы достаточно, чтобы выйти из леса и отправиться путешествовать.

□Они даже не могут победить диких волков или медведей, не говоря уже о монстрах. Буквально на днях, мой Костяной Гоблин был разрушен живым Гоблином.□

Нежить, что он недавно создал, вся была очень слаба. Ну, этого можно было ожидать, так как у него была группа нежити 1-го уровня. Тогда почему же он просто не создаст зомби посильнее? Это объяснялось тем, что он не знал, как сделать нежить 2-го уровня.

В своей предыдущей жизни, когда он пробудил в себе магию смерти, он не превращал никого в нежить, кроме самого себя.

□Исследователи этого навыка никогда бы не дали мне шанса собрать слуг. Когда я проснулся, контроль над моим телом и моя магия уже были давно отобраны. Если бы они не сделали этого, я узнал бы о различных вещах, которые они исследовали, например, о бессмертных солдатах. Ну, в конечном итоге, эту способность ждала неудача в любом случае.□

Он решил изменить подход и проверить боевой потенциал своих слуг. Исключая баги, которые он использовал для сбора информации, он построил нежить, которая выглядела так, будто она могла бы бороться.

Кость Обезьяны, Кость Волка, Кость Человека, Кость Медведя и Кость Птицы. Эти, казалось, подходили. Были также Кость Вепря, Кость Кролик, Кость Гоблин и так далее. Но полными, без пропущенных или сломанных костей, были только первые пятеро.

□Ну тогда давайте начинать ... обучение? Подождите, что я должен вообще заставить их делать?□

Вандалью, который вдруг понял, что он не имел ни малейшего представления о том, что Кость Обезьяны и остальные должны делать, не знал, какие подобрать слова.

Даже новички имели представление о том, что делать, обучаясь для того, чтобы стать сильным. Можно было бегать, чтобы повысить выносливость или делать силовые упражнения

для увеличения мышечной силы. Можно было изучить боевые искусства или приемы рукопашного боя, а затем устраивать спарринги, чтобы получить практический опыт, и так далее.

Но какая тренировка была бы эффективна и повысила бы опыт нежити, выстроившейся перед ним?

Бег? Это бессмысленно. У них нет сердца или легких, и, самое главное, с какой целью повышать выносливости нежити, которая итак не уставала?

Силовая тренировка? Нет, тоже нет смысла. У них не было никаких мышц, их тела состояли исключительно из костей, так что было совершенно неясно, что именно они будут "упражнять", делая отжимания и приседания?

Рукопашный бой и единоборства? Вандалью не знал ничего из этого, так что не было никакого способа обучить их.

Спарринг? Умственные способности нежити были слишком низкими; прикажи он им бороться, они будут продолжать борьбу, пока каждый из них не развалится на куски. Это был бы просто конкурс кто кого раздавит.

Начнем с того, что Вандалью сам никогда не получал никакой реальной подготовки к боевым действиям. На Земле он делал умеренное количество упражнений, но это было на уровне дзюдо на уроках физкультуре в средней и высшей школе; конечно, это не то, что можно было бы использовать в настоящем бою. На Ориджине, ну, тут итак все понятно.

□Может, стоит спросить Орби и других охотников... Нет, это невозможно.□

Эти ребята знали, как использовать луки. А нежити еще не хватает умственных способностей использовать луки. Не было бы никакого смысла в их обучении.

□Проверим их текущий статус.□

Хотя Дарсии не удалось проверить статус Вандалью, когда она попыталась, он легко смог проверить состояние нежити. То, что было невозможно даже для одного из родителей, удавалось рему явно потому, что нежить была в подчиненном отношении к Вандалью.

Дарсия не знал много о профессиях, которые позволяли управлять монстрами, об Укротителях или Малых Магах, или о навыках, связанных с ними, так что он не мог быть уверен.

Статус нежити был следующий:

- Имя: Кость Обезьяны, Кость Волка, Кость Человека, Кость Медведя, Кость Птицы
- Ранг: 1
- Раса: Живые кости
- Уровень: 0
- Пассивные навыки:

o Ночное виденье

- Активные навыки:

o Нет

Они слабы... Слишком слабы.

Вся нежить была одной и той же расой, независимо от того, кости какого существа использовались, чтобы создать каждого из них, и все они имели одинаковый статус.

Живые кости: Трупы, двигающиеся, несмотря на то, что стали после смерти лишь скелетами. Других особых характеристик у них не было.

Они двигались, но их движения были неуклюжими, и их сила была многим ниже силы среднего взрослого мужчины. Что касается ловкости, то они не были приспособлены к бегу; Их движение было медленным. Кроме того, они не могли использовать те способности и навыки, которые были у них при жизни.

Сами кости были прочны, но их легко было победить, атакуя их суставы.

У них почти не было интеллекта или инстинктов, и в лучшем случае они могли бы служить манекенами для тренировок начинающих авантюристов.

Короче говоря, они были нежитью, на которую нельзя было положиться в бою.

Так как я должен сделать этих парней сильнее? Я создал их два месяца назад, и они все еще находятся на уровне 0. Думаю, это означает, что они не сделали ничего, что позволило бы им получить очки опыта. Но что же я могу, чтобы они таки получили эти очки?

Мечники набираются опыта в сражениях и тренировках, фермеры через фермерство, а оружейники путемковки оружия. Итак, что нужно сделать Нежити, чтобы получить очки опыта? Как монстры обычно получали очки опыта?

Может, убивая людей?

Ему пришло в голову, чтоого нежити нужно навредить людям, как это обычно и делают монстры, но ... Даже если это работает, на практике такое будет трудно устроить.

Вандалью не испытывал бы угрызений совести независимо от того, сколько людей Эвбейи было бы убито, но если он убьет людей Гильдия авантюристов пошлет запрос на его уничтожение, и ему придется вернуться к подпольной жизни.

Он мог бы сбежать, используя Нежить как приманку, но найти скелеты крупных животных, таких как Кость обезьяны было нелегко. Они были слугами, которых он не мог использовать небрежно.

Ну, тогда начнем с убийства мышей, кроликов и всего такого.

Поскольку Вандалью нуждался в свежей крови взамен молока матери, Нежить ловила животных, например, кроликов, в ловушки, но сохраняла их в живых.

Вандалью затем впивался в них клыками, чтобы высосать кровь.

Но если Нежить будет убивать животных сама, она может получить очки опыта.

На следующий день Нежить успешно захватила Гоблина живым.

Экспедиция первосвященника Гордона уменьшила их количество, но не уничтожила их полностью. Была причина, по которой Гильдия искателей приключений постоянно требовала покорения Гоблинов.

□Гых~! Гьяя!□

Не было никакого способа узнать, пытался ли Гоблин угрожать или оскорблять их на своем языке, но он кричал раздражающим голосом, когда Нежить схватила его.

□Значит это гоблин...□

Вандалью с волнением смотрел на него, хотя лицо его было невыразительным. “Это действительно фантастический мир” - подумал он.

Гоблины. Они были типичными монстрами мелкого разлива, встречающимися в многочисленных фэнтэзийных мирах, и казалось, что Ламбада не была исключением.

Это был монстр низшего ранга, который жил не только в дьявольских гнездах, населенных монстрами, но и в обычных лесах и даже на лугах. Его тела было темно-зеленым, он доставал до груди взрослого человека, и у него были длинные уши как у эльфа, но ее лицо было несравненно уродливым.

Его сила была примерно такой же, как у среднего человека, если не меньше, и он не был особенно изобретателен. Его ментальный возраст был таким же, как у трехлетнего. Он вооружился веткой дерева, при этом покрыв свое тело шкурой животного для защиты.

Этот был ранга 1 и сильнее, чем один из живых мертвецов, но против стольких из них он был настолько слаб, что его мог бы уничтожить фермер с мотыгой. Тем не менее, существовало несколько высших типов, так что разумно было быть осторожным.

Но больше всего остерегались гоблинов за их репродуктивные способности и способности к адаптации.

Размножаясь, Гоблины рожали сразу от трех до восьми детей. Через полгода новорожденные становились сформированными взрослыми. Гоблины могли расти в количестве, независимо от того, находились они посреди палящей пустыни или в середине зимы.

□Да, в фантастических работах они еще и похищают человеческих женщин. Хотя, видимо, не так часто, как это делают орки.□

Он принял во внимания знания, которые Дарсия дала ему, но он счел маловероятным, что Гоблин перед ним мог все это сделать. Просто потому, что у него явно не было сил.

□Пока ... все вы, давайте вместе нанесу окончательный удар.□

Его первоначальное волнение спало; Теперь пришло время посмотреть, сможет ли Нежить получить опыт или нет..

□Гьяяааа!□

Костяная Обезьяна и Костяной Человек ударили и пнули кричащего Гоблина по голове, Костяной Медведь и Костяной Волк немного поцарапав его, а Костяная Птица клюнула. Это

было жестоко, но поскольку Живые кости не могли прикончить Гоблина одним ударом, ничего нельзя было поделаться.

Через десять секунд Гоблин перестал шевелиться. Вандалью проверил статус Нежити.

- Имя: Кость Обезьяны, Кость Волка, Кость Человека, Кость Медведя, Кость Птицы
- Ранг: 1
- Раса: Живые кости
- Уровень: 24~32
- Пассивные навыки:
- Ночное виденье
- Активные навыки:
- Нет

Они продвинулись с уровня 0 на уровень 2.

□Их уровень повысился! Теперь понятно, что нежить увеличивает уровень, убивая живых существ.□

Узнав, что даже Нежить, которую он создал с использованием магии Смерти, может набираться опыта, Вандалью почувствовал одновременно облегчение и восторге.

Таким образом, перспектива жизни авантюрист где-то далеко от влияния Империи Амидов и церкви Альда не была невозможной. Он чувствовал себя действительно хорошо.

□Хмм? Я чувствую себя даже слишком хорошо... статус.□

Ему было любопытно, так что он попытался проверить свой собственный статус.

- Имя: Вандалью
- Раса: дампир
- Возраст: 8 месяцев
- Прозвище: Отсутствует
- Работа: обычный человек
- Уровень: 3
- История работы: Нет
- Атрибуты:
- Живучесть: 24
- Мана: 100,001,203

- Сила: 29
- Ловкость: 4
- Выносливость: 31
- Интеллект: 29
- Пассивные навыки:

Сверхчеловеческая сила: Уровень 1

Быстрое исцеление: Уровень 2

Магия смерти: Уровень 3

Способность сопротивления: Уровень 3

Противостояние магии: Уровень 1

Ночное видение

Ментальное искажение: Уровень 10

Очаровывание смерти: Уровень 1

- Активные навыки:

Кровососание: Уровень 2

Разрыв границ: Уровень 2

Создание големов: Уровень 2

- Проклятия

Опыт, полученный в предыдущей жизни, не переносится

Не можете обучиться существующим ремеслам

Не может получать опыт

Произошло удивительное изменение

□Уровень увеличился с 0 до3!? Но ведь проклятье еще в силе?□

За 8 месяцев, которые он провел после рождения на этой планете, его уровень не увеличился вообще, что бы он ни делал. Даже когда он практиковал магию Смерти или убивал кроликов, высасывая их кровь, или даже после того, как он убил Орби и его партнеров таким же образом.

Он снова проверил свой статус; Не было никакой ошибки. Однако, проклятие Невозможности получить опыт также было на месте.

Почему тогда?

После некоторых раздумий Вандалью нашел объяснение.

□Может, когда кость обезьяны и другие получают опыт, часть его переходит мне?□

На Земле были игры с системами, где, когда дружественные монстры или клоны главного героя набирались опыта, главный герой приобретал часть этого опыта.

Случилось ли нечто подобное здесь?

□Эффект проклятия просто мешает мне набирать опыт самостоятельно, но набирать опыт через нежить, которая зарабатывает его меня, довольно эффективно ... Для проклятия бога, это слишком большая лазейка.□

Даже если опустить тот факт, что Вандалью мог обойти эффект проклятия, которое было брошено для того, чтобы привести Вандалью к самоубийству, получая опыт от нежити – это была такая большая лазейка, что он на секунду решил, что это какая-то ловушка.

Ведь Родкорт не стоит долго думать, чтобы понять, что Вандалью сможет создать Нежить.

С другой стороны, чем дольше он размышлял над всем этим, тем больше ему казалось, что Родкорт просто дурак.

□Теперь, когда я думаю обо всем этом, то понимаю, что он в основном передает нам всю работу. Дает силу и возможности нам ... каждому, исключая меня, и после этого не предлагает никаких детальных инструкций или встречаясь с нами после. В таком случае естественно думать, что он не может предсказать что-то подобное.□

Вероятно, Родкорте рассматривал Вандалью и Амемию Хирото из места, которое было намного выше. Это не было похоже на отношения между дворянами и крестьянами, это даже не происходило в одном измерении. Это было похоже на отношения между игроком, играющим в симулятор, и персонажем внутри игры. Вот таков был промежуток между ними.

Вот почему, хотя он и провел Вандалью через такой ужасный опыт, он просто подумал: Это я поступил неправильно со мной, и больше ничего. Поэтому, чтобы Вандалью отказался от мести, Родкорт ничего не придумал получше, чем довести его до отчаяния, чтобы он совершил самоубийство.

Именно поэтому Родкорт не слишком глубоко задумывался о Вандалью. Для него он был всего лишь одним персонажем из ста одиннадцати.

□Вот почему это проклятие такое. При таком раскладе я мог бы что-то сделать с моей работой.□

Вандалью почувствовал радость и бодрость, но в то же время, вспомнив все это, он снова взорвался от гнева на Родкорта. И затем он возобновил свою клятву никогда не совершать самоубийство, обет, который он давал себе много раз и прежде.

Кстати, он продвинулся вперед и зарыл труп Гоблина. Кровь Гоблинов была плохой, в ней особо не было питательных веществ, которые можно было бы добыть, и поскольку он не был искателем приключений, он не мог получить за тело награду, поэтому не было смысла хранить его части в качестве доказательства убийства .

Он думал о перевоплощении мертвеца в нежити, но решил, что увеличение количества тел, которые нуждаются в обучении, будет хлопотно, и, поэтому, он попрощался с ним.

Когда солнце полностью зашло за горизонт, перед пещерой в лесу запылал костер.

Пятеро зомби с голубовато-белым огнем, горящим в их пустых глазницах, собрались вокруг красного огня. А потом появился ребенок, похожий на младенца с такой белой кожей, что при виде его начинала пробирать дрожь даже при красном пламени огня.

Кроме того, рядом с этим малышом появился дух красивой, но покрытой рубцами темной эльфийки, словно обнимающей его.

Если бы путешественник случайно наткнулся на эту сцену, она внушила бы ему такой страх, что он убежал бы так быстро, как только бы смог.

Дух Темной Эльфийки медленно открыл рот.

□~♪□

Это была неловкая песня. Поговаривали, что это была песня, которую герои пели в дни их рождения когда-то давно, и она по-прежнему пелась в дни рождения на Ламбаде.

Какакакак, Кашакашашаша.

Нежить, у которой не было ничего, кроме костей, вместо пения начала издавать в ритм музыке звуки своими зубами и клювами, или костями рук и ног.

□С первым днем рождения, Вандалью!□

Получив благословения духа, малыш вдохнул и, прошептав несколько слов, дунул в сторону костра.

□Тепловые пиявки.□

Костер, лишенный тепла магическим заклинанием, которое проникло в него с дыханием, быстро погас. Окрестности стали черными, но сердца присутствующих сияли, как солнце.

□С первым днем рождения, Вандалью! Твоя мамочка очень счастлива.□

□Спасибо, мама.□

Влажность июня в стране Мирг была меньше, чем в начале лета в Японии. Сегодня Вандалью исполнилось ровно год. Они собрались здесь, чтобы отпраздновать его день рождения, но он не мог отрицать, что это было менее гламурно по сравнению с днями рождения в типичных домах как на Земле, так и на Ориджине.

Не было торта и подарков. Их пиршество состояло из супа, приготовленного из костей енота, с мясом, мелко измельченным и приправленным пряностями.

И, конечно же, свежая кровь енота.

Хотя он силой превратил жесткое, вонючее мясо енота в нечто съедобное, это ни в коем случае не было превосходной трапезой. Для дампира, подобного Вандалью, можно сказать, кровь была единственным спасительным благославлением.

□Мне так жаль. Если бы твоя мамочка была жива, она бы приготовил тебе нормальный ужин.□

Несмотря ни на что, Вандалью был счастлив.

□Не стоит извиняться, мама. Я очень счастлив.□

Вандалью жил и на Земле, и на Ориджине, но это был первый раз, когда он отмечал свой день рождения.

На Ориджине ни один исследователь не будет отмечать день рождения морской свинки. Для них это, вероятно, было не более чем увеличением числа в графе возраста в их записях.

На Земле он жил с семьей своего дяди, но ему сказали: «Ты станешь очень ответственным взрослым в будущем, поэтому, но если мы начнем праздновать день рождения или рождество, пока ты ребенок, ты станешь испорченным» И, таким образом, он не получал ни подарков, ни пирожных.

Его даже никогда не поздравляли, хотя дядя действительно отмечал дни рождения своих детей.

Для Вандалью это было первым жнем рождения.

□Вандалью...□

□К тому же, сегодня памятный день, в который произошло много хорошего.□

Вандалью посмотрел на Дарсию, чьи глазами наполнились слезами, и напомнил ей о других значимых событиях, которые произошли.

Прежде всего, он научился нормально говорить. Это было удивительно важно, потому что, благодаря возможности говорить, он наконец мог распевать заклинания, которые насылал.

До сих пор он не мог повторять заклинания и насильственно активировал их, используя абсурдное количество маны.

Поэтому каждое заклинание использовало маны в несколько раз больше, чем нужно, и его сила была меньше половины той, что требовалось. Если бы у него не было такого необычайно большого количества маны, он бы не смог зайти так далеко.

Однако, так как он зашел так далеко, не произнося заклинаний вообще, как только смог говорить, он получил навык «Призыв песнопений», который позволял ему насылать заклинания, не повторяя их.

Видимо, это был настолько редкий навык, что даже Дарсия была в шоке, хотя она была часто подавлена своей плохой синхронизацией.

Вдобавок Кость обезьяны и другие достигли уровня 100 и увеличили свой ранг до 2.

- Имя: Кость Обезьяны, Кость Волка, Кость Человека, Кость Медведя, Кость Птицы
- Ранг: 2
- Раса: Животные-кости
- Уровень: 0~7

- Пассивные навыки:

- o Ночное видение

- Активные навыки:

- o Нет

- Имя: Человек-кость

- Ранг: 2

- Раса: Скелет

- Уровень: 4

- Пассивные навыки:

- o Ночное видение

- Активные навыки:

- o Нет

Как и всегда тут не было никаких навыков, кроме ночного Виденья, но была большая выгода от повышения уровня.

Общие атрибуты Кости обезьянки и другой нежити, ставшей теперь Костяными зверями, повысились, до того уровня, какой бывает у живых. Нынче они не только выполняли команды Вандалью, но и имели собственный разум, как нормальные животные.

Только Человек-кость изменился после ранжирования, и стал Скелетоном, но только потому, что был сделан из костей человека. У него была сила и ловкость взрослого, но со стороны он всё еще был маленьким мальчиком, что для Вандалью было обнадеживающим дополнением к его силам.

Оснадив его кожаными доспехами, полученными от Орби и других охотников, а также кинжалом и деревянным щитом от Деревянного Голема, Вандалью мог подготовить отличного воина-скелетона.

Прямо сейчас они занялись практикой стрельбы из лука.

Вандалью тем временем достиг уровня 100. Но, так как это был уровень 100 в графе «нет работы», ни одно из его качеств не улучшилось. Технически он выполнил требования для смены в графе «работа», но на практике у Вандалью не было средств для этого – специальных помещений, которые обыкновенно располагались в храмах, так что всё это было бессмысленно.

Не смотря на то, что кое-какие силы он уже поднакопил, Вандалью считал, что еще рано пытаться отомстить Эвбейи. Силы его были еще слишком малы. Конечно, и прямо сейчас месть могла быть возможной. Но он был не уверен, что после сможет убежать и найти место подальше от страны Мирг, где дампирьы могут спокойно жить в городах.

Вандалью должен не только отомстить, но и остаться довольным впоследствии, а значит, пока

что он копит силы и провизию.

[Подумываю начать охотиться на бандитов завтра]

Бандиты. Они не были монстрами, но были вооруженными грабителями, орудовавшими на окраинах городов.

Другими словами, они были людьми.

Как цель накопления силы и материальных ценностей была связана с желанием убивать людей? Есть очень логичный ответ на такой вопрос.

[В последнее время, сколько бы наемников и еотов Нежить не убивала, их уровень не повышался, а ведь никто сильнее гоблинов в лесу и не живет. Но Эвбейя – это центр всех дорог, ведущих в деревни, и если поискать бандитов, я уверен, мы их найдем. А если мы убьем бандитов, какие-то очки опыта перейдут к Нежити, да и их припасы станут нашими. Двух зайцев одним махом.]

К тому же, в этом мире не было закона, запрещающего убивать бандитов и забирать их добро себе. На Земле и на Ориджине, убийство и кража делали тебя соучастником преступления. Как бы там ни было, на Ламбаде любой честный гражданин мог убить бандита и не получить никакого наказания. Напротив, такого человека даже могли похвалить, и совершенно никто бы не предположил, что он – убийца, или ущемляет человеческие права. Украденное у бандитов расценивалось, как твоя собственность. Если прошлый владелец предъявлял права, то он должен был самостоятельно разбираться с победителем бандитов.

[Но разве бандиты не опасны? Даже авантюристы класса Д делают такое, когда собираются в группы] – Дарсия волновалась за Вандалью. Он улыбнулся, стараясь ее успокоить.

[Я подготовлю засаду, так что всё будет в порядке. У меня уже есть идея, где найти побольше бандитов.]

Так, Вандалью в возрасте одного года стал работать над тем, чем даже авантюристы класса Д занимаются, собираясь в группы.

- Имя: Вандалью
- Раса: дампир
- Возраст: 8 месяцев
- Прозвище: Отсутствует
- Работа: обычный человек
- Уровень: 100 (ПОВЫШЕНИЕ!)
- История работы: Нет
- Атрибуты:
- Живучесть: 34
- Мана: 100,001,223

- Сила: 34
- Ловкость: 7
- Выносливость: 33
- Интеллект: 45
- Пассивные навыки:

Сверхчеловеческая сила: Уровень 1

Быстрое исцеление: Уровень 2

Магия смерти: Уровень 3

Способность сопротивления: Уровень 3

Противостояние магии: Уровень 1

Ночное видение

Ментальное искажение: Уровень 10

Очаровывание смерти: Уровень 2

Призыв песнопений: 1 (НОВОЕ!)

- Активные навыки:

Кровососание: Уровень 3

Разрыв границ: Уровень 2

Создание големов: Уровень 2

- Проклятия

Опыт, полученный в предыдущей жизни, не переносится

Не можете обучиться существующим ремеслам

Не может получать опыт

<http://tl.rulate.ru/book/2820/72265>