

Рэндольф — эльф, ? Лет, мужчина

Путешественник класса-S, живущий в Королевстве Орбаум и носящий звание «Истинный». Он отвернулся от богов и решил отойти от всех дел, так как просто устал, однако ему это не удалось, ведь он слишком способный индивид.

В данный момент, помимо того, что он охотится на монстров, чтобы прокормить себя, он принимает заказы от тех, перед кем он в долгу.

Он мастер в духовной магии и использует кинжалы, наряду с луком. Он может запечатывать фрагменты Короля Демонов.

Его можно описать как честного, благородного человек, однако отчаяние заставило его стать безрассудным, не всегда думающим о последствиях. В его поведении, есть определенные закономерности. Хотя он и согласился избавиться от Джулианы Алкрем по запросу Герцога Алкрема, он решил, что пощадит ее подчиненных, если они еще живы. Однако в последний момент, Натании удалось уговорить его пощадить саму Джулиану.

Если Герцог Алкрем, или даже сам Король Орбаума, решит объявить о награде за его голову, Рэндольф уверен, что сможет выкрутиться из ситуации, даже если за ним придут элитные силы королевства. Он...даже скорее желает, чтобы такое событие приключилось, ведь тогда он точно сможет освободиться от всех долгов и обязательств.

В повседневной жизни, он притворяется мужчиной средних лет, и использует много фальшивых имен, одним из которых является «Ральф».

Амеия Хироши — человек, 6 лет, мужчина

Старший сын «Брейвера» Амеии Хирото и «Ангела» Амеии Наруми. Его имя происходит от «Амаии Хирото».

Он тот еще хулиган, который унаследовал таланты родителей к магии, наряду с физическими задатками, однако «жульнической способности» у него конечно нет. Из-за беспокойства на этот счет, у него развился комплекс.

Он знал о Банде, загадочной тени, которая часто возникает на рисунках его младшей сестры, Мэй, однако родители говорят ему, что это друг Мэй, которого может видеть только она. Он поверил в это.

Однако после случая с похищением, Банда появился перед Хироши во сне и теперь, обучает его не-атрибутивной магии.

Он съел загадочный орган...что-то, что было частью Мураками и души Вандалье. Благодаря этому, он получил «Супер восстановление маны», хоть и сам еще не подозревает об этом.

Ранги:

Кубок I

Бэллмонд

Айзен

Квинн

Принцесса Левиа

Кубок H

Дарсия

Таре

Басдия

Валькирия (Легион)

Джиина

Курнелия

Гизания

Кубок G

Исла

Изида (Легион)

Ирис

Рэпикейдж

Кубок F

Элеанора

Сария

Магиса (НОВИЧОК!)

Гаол

Рита

Кубок E

Пэривейл

Мйиза

Серис (НОВЧОК)

Эрешкигаль (Легион)

Орбиа

Кубок D

Качиа

Бильде

Изанами (Легион)

Кубок C

Канако Тсучиа

Мелисса Джей Саотоме

Привел

Натания (НОВИЧОК!)

Минума Хитоми (Легион)

Кубок B

Вестра (НОВИЧОК!)

Онивака

Зандия

Задирис

Плутто (Легион)

Кубок A

Баба Яга (Легион)

Гуфадгарн (Сосуд)

Кубок AA

Паувина

Шейд (Легион)

Кубок ААА

Джулиана (НОВИЧОК!)

Так как всего два месяца прошло с последней главы, в положениях уже имевшихся на тот момент, не было никаких изменений. Однако не смотря на это, в ранги были добавлены новые индивиды, такие как Джулиана (после реинкарнации), Натания, Серис и Вестра.

(Джесси и Холли не в рангах, так как Джесси не знает о них, а Холли отказалась от внесения.)

## РАЗВИТИЕ ТАЛОСХЕЙМА

Общая популяция, включая Темный Континент: примерно 73000 жителей (примерно 23000 в самом Талосхейме и 50000 на Темном Континенте)

Гули, Нежить, Черные Гоблины, Анубисы, Оркусы, Титаны, Люди, Зверолюды, Дворфы, Сциллы, Полу-эльфы, Эльфы, Людоящеры, Армансы, Вампиры, Скогсры, Лешии, Пчелы Гехенны, Кируцзини, Маруцзини, Ламии, Драконицы, Кицзини, Гарпии, Кентавры, Мерфолки, Эльфы Хаоса, Благородные Орки, Орки, Верховные Кобольды, Кобольды, Верховные Гоблины, Гоблины, Мацзини, Арахны, Эмпусасы, Темные Люди, Темные Зверолюды, Двергры, Полу-минотавры.

Големы и Проклятое оружие не включены в популяцию. Миграция Темных Эльфов из западного региона континента, еще не произошло.

Предприятия Талосхейма.

Големы ртутных зеркал

Гильдия Исследователей (Торговая площадка, раздаточный центр, комната смены профессий)

Церковь Виды (со статуями богов, подчиненных Виды, богов ее фракции, Зуруварна, Риклента, Зантарка и Фармауна)

Публичные бани

Торговые тележки разного вида

Публичные казино

Лес Бессмертных Энтов (Профилируется Лешими и Скогсрами, посажены Энты Ганте)

Различные фабрики Големов

Поля монстров растений

Тренировочная площадка (населена героями Нежитью из фракции Альды)

Театр

Произведения искусства, которые остаются в умах узревших их (картины можно увидеть целиком только с небес)

Корень жизни

Сгруппированные жилые комплексы для иммигрантов

Общежитие для иммигрантов из человеческих сообществ

Замок Талосхейма

Замок Пчел Гехенны

Громадная статуя Вандалье (в процессе возведения) (НОВОЕ!)

Два Подземелья класса-B (+1), два Подземелья класса-C, три подземелья класса-D, Подземелье класса-E.

Подземелье для культивации хвойных на вино

Подземелья Пляж Развлечений

Подземелье для рыболовного промысла

Подземелье для временного проживания армии Демонов (присоединено к подземной мастерской Вандалье)

Топа, квартал Людоящеров

Ферма козерогов

Доильня козерогов

Отделение Гильдии Исследователей

Малая святыня Фидирга, Дракона Бога Пяти Грехов

Каменный круг Ментального Проникновения

Подземелье класса-D, Подземелье класса-B

Топа, квартал Сцилл

Рисовые поля (для сбора используются Демоны Утки)

Грязевые ванны и горячие источники

Малая святыня Меррибевейл, героической богини Сцилл

Отделение Гильдии Исследователей

Ферма крупных капибар

Ферма уток

Каменный круг Ментального Проникновения

Малое Подземелье телепортации

Фронтальная База Либерации Саурана (прежде Территория Сцилл)

Каменный круг Ментального Проникновения

Магический круг автоматического создания Нежити (Используется для переработки членов армии Герцога Мармэ)

Подземелье класса-D

Малое Подземелье телепортации

Штаб Ордена Рыцарей Темной Ночи

Армия Нежити грубого качества

Темный Континент

Временное Божественное Измерение Зантарка

Город

Горячие источники

Громадная статуя Вандалье (в процессе возведения) (НОВОЕ!)

Бесчисленные Подземелья

Временные предприятия

Концертный зал Ночена

Комната смены профессии Сэма

Нации в пределах Граничного Горного Хребта, находятся под влиянием Пути Созидания Снов Темного Демона (нации, лично посещенные Вандалье):

Королевство Благородных Орков (Население: примерно 100000)

Заналпадна (Население: примерно 100000)

Нация Гулей (Население: примерно 5000)

Нация Верховных Кобольдов (Население: примерно 16000)

Нация Верховных Гоблинов (Население: примерно 10000)

Нация Мацзинов (Население: примерно 100000, из которых Мацзинов 1000)

Нация Кицзинов (Население: примерно 10000)

Нация Драконидов (Население: примерно 5000)

Нация Кентавров (Население: примерно 15000)

Нация Гарпий (Население: примерно 27000)

Нация Ламий (Население: примерно 20000)

Нация Темных Эльфов (Население: примерно 10000)

Места отдыха Виды

Нация Мерфолков (Население: примерно 40000)

<http://tl.rulate.ru/book/2820/1295720>