

Беркерт — Злобный призрак вспышки, ? лет, мужчина

Беркерт является привлекательным на вид, худощавым и кажущимся болезненным. При «жизни», он был высокопоставленным Благородным Вампиром, известным как «Бешеный Пес Тернации».

Он был действительно безумен; без инструкций от Тернации, или других ее Псов, он не мог мыслить рационально и с ним невозможно было договориться. По этой причине, хоть он и являлся одним из Пяти Псов Тернации, она держала его рядом, только чтобы при необходимости, у нее была пешка, которой можно воспользоваться.

Став Нежитью, он лишился как воспоминаний, так и личности, отчего теперь он был настолько безумен, что с ним вообще нельзя было поговорить. Однако, большая часть духов, которые умерли очень давно, находятся в подобном состоянии, так-что Вандалье не видит в этом ничего особенного, или тревожного.

В виду того, что он лишился «себя» после смерти, Беркерт воспринимает себя как просто «свет». По этой причине, он использует атаки, которые странны даже для призраков, как к примеру с криком «Я луч света!» он обращается в поток света и бьет по врагу всем своим существом. Судя по всему, именно благодаря собственному безумию, он может так ловко менять собственную форму по желанию.

Судя по всему, ему очень нравятся выступления магических девчонок, что скорее всего связано с тем, что во время их выступлений, на сцене много разных вспышек света.

В местах, которые совершенно не освещены, он кажется испытывает дискомфорт; в такие моменты, словно само его безумие обращается к нему шепотом, который могут слышать только другие призраки и Вандалье.

Имя: Беркерт

Ранг: 7

Раса: Злобный призрак вспышки

Уровень: 0

Звание: Бешеный Пес Императора Затмения (Трансформировано из «Бешеного пса»!)

Пассивные навыки:

Форма духа: 7 уровень (ПОВЫШЕН!)

Ментальная порча: 10 уровень

Иммунитет к атрибуту света

Манипуляция формой света: 8 уровень (ПОВЫШЕН!)

Увеличение маны: 2 уровень

Лечение убийцы: 10 уровень

Само-усиление: Субординация: 10 уровень

Усиление значений атрибутов: Наставление: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Усиление значений атрибутов: Свет Короля Демонов: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Материализация: 1 уровень

Улучшение значений атрибутов: Созидатель: 5 уровень

Интуиция: 1 уровень (НОВОЕ!)»

Активные навыки:

Полет на высокой скорости: 8 уровень (ПОВЫШЕН!)

Метание снарядов: 7 уровень (ПОВЫШЕН!)

Превосходство лимитов: 1 уровень (пробуждено из «Преодоления лимитов»!)

Магия атрибута света: 1 уровень

Контроль маны: 1 уровень

Контроль на дальней дистанции: 8 уровень (ПОВЫШЕН!)

Танцы: 1 уровень (НОВОЕ!)

Пение: 1 уровень (НОВОЕ!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Вандалье

Кест — Зверолюд Волк, 15 лет, мужчина

Паренек зверолюд, с волчьими ушами и хвостом. Он работает стражником в Моркси. У него достаточно острый ум, он серьезен и добр, однако ему все никак не удается научиться разбираться с иерархическими отношениями; он «смотрел в другую сторону», когда на его глазах, другие стражи брали взятки. Среди таких, был и Аггар.

Конечно, это проблема не одного лишь Кеста.

До недавнего времени, дискриминацию в отношении Зверолюдов в Герцогстве Алкрем, можно было назвать систематической и постоянной, так как они не могли стать государственными служащими, и даже стражниками в городе. Однако Герцог, который прошел о действиях Пятицветных Клинков, и мирной фракции Альды, которые следовали за Хайнзом, предвидел, что такие группировки, могут стать силой Королевства Орбаум, с которой считаться будет каждый. По этой причине, он решил разобраться с дискриминацией раз и навсегда.

Благодаря этому, Кесту удалось получить работу городского стража и теперь, он может прокормить не только себя, но и свою мать с младшими.

Из-за этого, не смотря на то, что он верит в Виду, он также уважает и Пяти-цветные Клинки.

Однако, он также поддерживает отношения с Вандалье, которые нельзя назвать иначе как дружескими, так как он регулярно проверяет его.

Вандалье, выглядит так, словно он сверстник младших братьев и сестер Кеста, поэтому когда на него начал наезжать Аггар, когда вокруг него начали шастать люди, наподобие «Голодного Волка», когда Заместитель Главы Коммерческой гильдии начал распускать про него разные слухи, Кест каждый раз волновался, что юный разум просто не справится со всем этим и... но к его удивлению, Вандалье каждый разправлялся.

Однако, вместо того чтобы начать относиться к Вандалье с опаской и подозрением, Кест начал думать о нем, словно он начинающая легенда. Эти ощущения лишь усилились в Кесте, когда он узнал, что Вандалье сражался где-то за городом, во время буйства монстров, которое вызвал Хацзимэ Фитун.

Пяти-цветные Клинки пусть и герои, но они словно из другого мира для Кеста, тогда как Вандалье вот он, прямо тут.

Кест не получил Божественной защиты Вандалье, однако сейчас уже находится под влиянием его Наставления. Он зверолюд и физически, является более способным, чем любой другой стражник-человек, которые вступили в должности вместе с ним, однако из-за Насталения, он ушел еще дальше.

Однако из-за того, что все стражники, рыцари, наемники и путешественники в Моркси, получили много уровней после сражения у главных врат, Кест как-бы не особо выделяется.

Стоит заметить, что стать стражником, значит получить более стабильные жизнь и заработок, чем если стать Путешественником.

Новобранцы конечно не получают много, однако их снаряжение оплачивается из казны, а уход за ним, осуществляется за счет налоговых сборов с их оклада. Они выполняют много задач, среди которых есть и тренировки, и патрулирование, и несение дозора, и расследование преступлений, что кстати является более опасным, чем другая работа в городе. Однако, сказать, что они ежедневно рисуют своей жизнью, конечно же нельзя, тем более что Моркси, является относительно спокойным городом.

К сравнению, путешественники, сами покупают снаряжение и сами оплачивают уход за ним. Доход путешественника, нельзя назвать стабильным. Все меняется, когда путешественник достигает класса-D, однако путешественникам классов -F и E, надо быть готовым к тем, что в какой-то момент им будет не хватать средств на то, чтобы прокормить себя и семью, даже с учетом того, что в трущобах все стоит сущие гроши.

Конечно же, не стоит забывать и о том, что путешественник рискует своей жизнью, гораздо чаще.

Во время сражения, было уничтожено много высокого ранговых монстров, и даже Кест получил

приличную сумму денег, которая сравнима с его нынешним жалованием, которое он будет получать на протяжение более чем ста лет. Если он и дальше продолжит жить так, как живет сейчас, то врядли столкнется с проблемой голода.

Мэтью — Человек, 10 лет, мужчина

Лидер среди группы детей из приюта, который располагается в трущобах Моркси. Когда Вандалье пришел в город, он был самым старшим среди всех сирот и пытался бежать из приюта, чтобы сократить численность ртов, которые нужно было кормить.

Однако в результате, он дошел до того, что попытался украсть еду в закусочной на колесах, которая принадлежала «ребенку» его возраста, но в итоге, его тут-же поймал сторожевой пес — Клык. Ему хватило смелости, чтобы пойти на такой шаг, однако задуматься и составить план...он как-то не сообразил.

Он часто заставляет монахинь бегать за ним, называя их «гориллами», или «ограми», однако не смотря на это, он очень их ценит. Директор приюта, Холли, для него словно мать, или бабушка, тогда как Сэрис и Вестра, для него словно старшие сестры. Вандалье он считает близким другом.

В действительности, на тот момент он был под влиянием промывки мозгов Биркина, Чистокровного Вампира, который использовал тень Короля Демонов. То, что для кражи он выбрал именно закусочную Вандалье, было влиянием промывки мозгов. После того как Биркин был побежден, Мэтью не впал в депрессию, и не попытался вновь сбежать, с мыслями о том, что все чем он являлся до того момента, было чьим-то притворством. Он лишь был слега удивлен.

Из-за промывки мозгов Биркина, и благодаря тому, что Мэтью был еще совсем юн, он не сильно задумывается над тем, что кто-то манипулировал его мыслями и чувствами, чтобы он познакомился с Вандалье и заманил его в ловушку.

Он, как и другие дети из приюта, завели себе маленьких питомцев, которые были превращены в монстров, благодаря крови Вандалье, после чего, все они зарегистрировались в качестве укротителей в Гильдии Укротителей. Питомцем Мэтью, является Найтвинг, который ранее был летучей мышью.

Однако, им конечно не довелось принять участия в сражении против Хацзимэе Фитуна и монстров, которых он натравил на город, так-как дети были эвакуированы Сэрис и Вестрой.

В последнее время, он часто ходит домой к Вандалье, чтобы поиграть с Джуллианной и другими детьми полу-минотаврами.

Сэрис и Вестра — Подчиненные Вампиры, ? Лет, женщины

В приюте, который находится в трущобах, есть две монахини. Они обе являются привлекательными, молодыми женщинами, которым с виду не дашь и тридцати лет. Сэрис очень мягкая, черты ее лица очень женственные, а Вестра, выглядит более строгой.

Как можно подумать из-за их внешности, Сэрис очень спокойная и добрая, тогда как Вестра обладает сильной волей, однако их обеих объединяет чувство семейной любви к Мэтью и другим сиротам...даже когда их называют «гориллами», или «ограми», они злятся не по настоящему.

Они также являются сиротами, которые выросли в приюте, после чего директор того приюта, отправил их в Моркси...или если быть более точным, то такие у них воспоминания. Биркин сфабриковал их.

Испытывая зависть в отношение Губамона, у которого есть Подчиненный Вампир, которого можно активировать в дневное время, Биркин попытался создать свою собственную версию столь удобных подчиненных. Он начал разрабатывать план, который заключался в сборе и выращивании сирот в приютах, которые служили рабами и проходили тренировки, ради получения навыка «Сопротивление солнечному свету», после чего их нужно было обратить в Вампиров...однако почти все они, умирали в течение месяца, не способные перенести настолько сильного облучения солнечным светом.

Биркин попытался обучить детей, которым таки удалось выжить и получить навык «Сопротивление солнечному свету», чтобы те стали для него шпионами Вампирами....однако они изначально не обладали талантами для такой роли.

По этой причине, очень скоро Биркин утратил интерес в данном проекте, однако из-за не желания просто избавляться от полученных «образцов», он решил воспользоваться ими иначе. Так Сэрис и Вестра, и оказались здесь.

На данный момент, они также избавлены от промывки мозгов, однако из-за этого, они теперь страдают из-за того, что им по несколько десятков лет, из-за воспоминаний, которые ранее были заблокированы, а также шрамов, которые они получили от облучения солнечным светом, будучи еще маленькими детьми. До сих пор, они даже не знали об их существовании. Все это, они преодолевают, периодически советуясь с Вандалье....их навыки «Ментального сопротивление», повысились, однако не совсем понятно отчего.

Они Вампиры, которые веруют в Виду, из-за чего наставление Вандалье, очень быстро нашло путь в их умы и сердца....однако это, также вызывает у них чувство тревоги. Они сомневаются в том, что хотят быть как Элеанора и Исла; каждый день они борются с собственным желанием испить крови Вандалье.

Они разговаривали с Майлсом на эту тему, так-как среди всех, кто окружает Вандалье, он показался им наиболее вменяемым, но....он просто ответил им «Нет ничего хорошего в том, чтобы отрицать себя. Я не говорю, что надо просто взять и отиться всем желаниям, однако надо понимать, что они никуда не денутся, если вы просто отвернетесь. Могу лишь сказать, что если начнете пить, то неразбавленная, будет для вас слишком...начните либо со «Снадобья крови», либо разбавляйте ее.»

День, когда Сэрис и Вестра испьют крови Вандалье, уже не за горами.

Сейчас, Вандалье лишь ожидает их решения по данному вопросу, попутно готовя для них Снадобье Крови и материалы, которые ему будут нужны для проведения операций, по удалению следов ожогов и шрамов на их тела.

К слову сказать, физические способности и навыки Сэрис и Вестры, такие как «Сверхчеловеческая сила» и «Скорая регенерация», которые им присущи из-за того, что они Подчиненные Вампиры, остались нетронутыми даже в то время, когда они были под контролем Биркина. Благодаря этому, они очень быстро исцеляют раны и проявляют силу, которую никто и никогда не стал бы ожидать от девушек их внешности и комплекции. Благодаря этому, они спокойно тягают тяжести и без труда пристраивают разбойников, которые еще остались в трущобах и пытаются наехать на монахинь.

Однако окружающие их, не обращают на это особого внимания, просто предполагая, что монахини уже давно привыкли к жизнь в трущобах. Это еще одна причина, по которой дети дразнят их «гориллами».

Так-как солнечный свет на них не влияет, скорее всего в Моркси, так никто и не узнает, что они Вампиры.

<http://tl.rulate.ru/book/2820/1295716>