Легион — Темный Легион Затмения, 2 года, ?

В прошлой жизни, Легиону удалось отомстить за некоторые из своих смертей. Члены Легиона, приняли на себя почти все смерти, которые случились во время осады Моркси и о которых знают его жители, не считая смертей бандитов.

Единственным исключением является странник (один из тех, чьим телом овладел один из героических духов Фитуна, тот что был убит скелетом (Костяным)). В реальности, потерь не было вовсе.

Однако, люди вне стен города не знают об этом, включая молодых путешественников, которые были спасены загадочной старухой (Валькирией). Благодаря им и решению Графа Исаака Моркси, Легион получили звание «Безымянных героев».

Не смотря на то, что они случайным образом выбирали внешности деревенщин, используя навык «Слияние и внедрение», чтобы замаскироваться, это не изменило того факта, что все они были членами Легионаа.

Если использовать аналогию, то это как смотреть на одного и того же человека сзади, спереди, или сбоку. Угол обзора, не меняет того факта, что это один и тот же человек. Получение такого звания, таким образом, возможно только для Легиона, который обладает множеством личностей.

Легион слышал о том, что на центральной площади, планируется воздвижение мемориала в честь «Безымянных героев», но не смотря на то, что они сами по себе, являются рвенными служителями, они не смогли спокойно пережить этого. В итоге, Легион остался в доме Вандалье и сидел, глядя в никуда.

Во время сражения с Хацзимэ Фитуном, Легиону удалось поглотить плоть и кости Горного Гиганта, чтобы использовать их для сражения в форме Гиганта...однако данная идея, возникла в голове Легиона, только благодаря урокам танцев Канако, во время одного из которых, она произнесла: «Если ты не танцуешь из-за отсутствия костей, то разве ты не можешь, просто «воткнуть» что-то в себя, чтобы оно играло роль костей?».

Легион начал иначе думать о танцах и теперь, они думают, что им стоит привыкнуть к этому.

В отношении того факта, что Хацзимэ и другие реинкарнировавшие индивиды были убиты, Легион испытывает еще меньше эмоций, чем Канако. Судя по всему, они думают, что это просто сражение между людьми, у которых разные интересы, и что это лишь продолжение событий на Ориджине — они и группа Мураками, пытаются воспользоваться друг другом, а затем пытаются друг друга убить.

В дополнение к непосредственно сражению, Легион занимались еще много чем. Они использовали телепортацию Джека для того, чтобы переместить героических духов, которые использовали тела людей в качестве сосудов, в Подземелье. Опыт, полученный Легионом во время сражения, позволил подняться их Рангу до 12-го, из-за чего Раса Легиона изменилась на «Темный Легион Затмения...однако это не повлекло изменений во внешности членов Легиона, как к примеру изменение цвета кожи на более темный.

Также, они сменили профессию на «Пользователь Групповой Массы».

Саймон — Человек, 27 лет, мужчина.

Второй ученик Вандалье. В прошлом, он был на вид мужчиной средних лет со взъерошенными волосами, длинной щетиной и в грязной, потрепанной одежде. В последнее время, он регулярно бреется и следит за своей одежде, отчего благодаря его стройному телосложению, не смотря даже на искусственную руку, он стал выглядеть гораздо моложе, чем раньше.

Он один из многих сельских жителей Герцогства Алкрем и так-как его старший брат принял на себя ответственность за ведение семейного дела, Саймон решил переехать в более крупный город. Моркси, это самый дальний от его деревни город, и здесь он мечтал об успехе в Гильдии Путешественников.

Одаренный весьма неплохим талантом в обращении с мечом, Саймон быстро прошел экзамены на путешественника класса-D, однако спустя некоторое время потерял свою доминантную руку. Некоторое время после утраты руки, он еще пытался продолжать жизнь путешественника, однако хорошего из это, не выходило. Он также не имел возможности вернуться в родную деревню, или найти иную работу, поэтому в итоге оказался в трущобах, голодный и холодный, постоянно выполняющий ежедневные задания в Гильдии Путешественников.

Посыльный от «Голодного Волка» Майкла, человек, который совсем недавно появился в квартале красного света, как-то подзвал его. Ошеломленный, Саймон отреагировал на его призыв и в итоге, оказался перед Вандалье.

Услышав речь Дарсии, Саймон решил, что даже ему, еще не поздно изменить свою жизнь к лучшему. Однако, все пошло наперекосяк и он едва не пал жертвой достаточно слабых монстров, но его спас Вандалье, учеником которого, он и стал.

Он один из тех, чья жизнь заметно улучшилась после того как Вандалье появился в Моркси.

Саймон, провел достаточно много времени в трущобах Моркси, отчего его речь и тон, стали достаточно неуклюжими и грубоватыми, однако внутри, он остался хорошим человеком. Также можно сказать, что только благодаря добродушному характеру и возможности прокормить себя с помощью ежедневных заданий, позволили Саймону не запятнать себя криминалом, не смотря на жизнь в трущобах.

Благодаря особым тренировкам Вандалье, Саймон обрел способность делать то, чего не могут другие люди. Теперь он может манипулировать и материализовать собственную форму духа, и он также получил навык «Контроль на дальней дистанции». Большая часть людей, которые получают этот навык будучи живыми, обычно начинают сталкиваться с проблемами разума, однако....вероятно благодаря тому, что Вандалье наставляет Саймона, он не получил побочную способность «Ментальная порча».

Совершенно случайно, Саймон познакомился с алхимиком Джесси, которая является дочерью Главы Гильдии Путешественников. Любопытная Джесси расспрашивает Вандалье и его спутников о протезах, которые он сделал, и попутно, отвечая на вопросы и сам того не замечая, Саймон привязался к Джесси немного больше, чем просто к другу...однако назвать их влюбленной парочкой, точно не получится.

Благодаря тренировкам и наставлениям Вандалье, Саймону удалось в довольно короткие сроки, вернуть себе былую прыть и даже превзойти себя прежнего в плане физических способностей.

Вдобавок к прочему, он получил от Вандалье трансформирующий протез, в качестве поощрения по окончании обучения. Сейчас его способности, эквивалентны способностям путешественника класса — С. Без этого протеза, он скорее всего где-то на уровне нижнего класса-С и верхнего класса-D.

Во время битвы у главных врат Моркси, он смог воспользоваться навыком «Контроль на дальней дистанции», что позволило ему бесконтактно управлять своей искусственной конечностью, которая устремилась вперед, для нанесения удара кулаком, словно ракета. Так как это видели многие, Саймон обрел звания «Летающий Меч» и «Железная Рука»,

Саймон понимает, что у него по правде нет навыков, которые дают ему право на ношение этих званий, однако он настроен оправдать их. Сейчас его переполняют чувства, которые он испытывал в то время, когда впервые стал путешественником.

Лишь недавно, Саймон узнал правду о Вандалье и его спутниках. Он был удивлен тем фактом, что Вандалье убил бога грозовых туч, однако это не вызвало у него желания, отстраниться от него.

Когда Саймон активирует свой протез, он покрывается все его тело металлом, который не только дает ему дополнительную защиту, но и также делает более подвижным. Это все конечно здорово, однако из-за цвета и некоторых нюансов, во время трансформации Саймон очень сильно смахивает на высокопоставленного члена злобной организации...

Естественно, тай как он лишь недавно узнал истину, Саймону не пришлось брать уроки танцев и пения.

Имя: Саймон

Раса: Человек

Возраст: 27 лет

Звание: Летающий меч (НОВОЕ!), Железная Рука (НОВОЕ!)

Профессии: Пользователь трансформирующего снаряжения

Уровень: 0

История профессий: Воин ученик, Воин, Фехтовальщик, Духовный Фехтовальщик

Пассивные навыки:

Увеличение Мышечной Силы: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)

Обнаружение присутствия: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Соппротивление голоду, яду и болезням: 2 уровень

Ментальное сопротивление: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)

Увеличение силы атаки при снаряжении мечом: малое (НОВОЕ!)

Само-усиление: Трансформация: 1 уровень (НОВОЕ!)

Активные навыки:

Фехтование: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Техника брони: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)

Преодоление лимитов: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Координация: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)

Разбор: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Домоводство: 1 уровень

Форма духа: 3 уровень (НОВОЕ!)

Материализация: 1 уровень (НОВОЕ!)

Контроль на дальней дистанции: 1 уровень (НОВОЕ!)

Нисхождение духа фамильяра падшего демона: 1 уровень (НОВОЕ!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Вандалье (НОВОЕ!)

<http://tl.rulate.ru/book/2820/1295714>