

Профессия «Великий Король Демонов», была доступна Вандалье еще в тот момент, когда он менял профессию на «Божественный Враг». Вандалье подозревал, что она не достигнет максимального уровня в мгновение ока, как «Король Демонов».

«Пожиратель Душ» и «Пожиратель Богов», стали доступны ему, скорее всего из-за того, что он поглотил душу Фитуна, который не был человеком, или злым богом, но просто богом, рожденным в этом мире.

«Нергал», «Равана», «Шайтан» и «Чи Ю», скорее всего были связаны с мифами и легендами на Земле и Вандалье, мог даже кое что вспомнить.

...он точно помнил, что «Нергал», был мужем Эрешкигаль, богини, имя которой в данный момент, присутствовало среди персоналий Легиона.

Конечно, эта Эрешкигаль, не была богиней, и «Нергал», как профессия, вряд ли превратит Вандалье в бога «Нергала».

«В любом случае, на этот раз, я выбираю «Маг Мертвого Духа».» сказал Вандалье.

«Магия Мертвого Духа, была чрезвычайно полезной и буквально недавно, доказала, что у нее множество разных применений, как например использование заклинаний атрибута пространства. Учитывая то, что Вандалье и дальше намерен использовать ее, это был логичный выбор, да и просто хорошая идея.

«Вы сменили профессию на «Маг Мертвого Духа»»

«Навык «Магия Мертвого Духа», пробудилась в «Магию Бога Духов»!»

□ Имя: Вандалье Заккарт

□ Раса: Дампир (Мать:Богиня)

□ Возраст: 11 лет

□ Звания: Император Гулей, Император Затмения, Хранитель Деревень Культивации, Святой Сын Виды, Чешуйчатый Император, Щупальцевый Император, Воитель, Король Демонов, Император Они, Покоритель Испытания, Правонарушитель, Император Черной Крови, Император Старого Дракона, Король Закусочных на колесах, Гениальный Укротитель, Истинный Повелитель Квартала Красного Света (НОВОЕ!)

□ Профессия: Маг Мертвого Духа

□ Уровень: 0

□ История Профессии: Маг Атрибута Смерти, Преобразователь Големов, Укротитель Нежити, Уничтожитель Души, Пользователь Ядовитого Кулака, Пользователь Насекомых, Заклинатель деревьев, Проводник Демонов, Заклятый враг, Создатель Зомби, Создатель Големов, Командир Демонов Трупов, Пользователь Короля Демонов, Проводник Тьмы, Созидатель Лабиринта, Проводник Созидания, Темный Целитель, Демон Болезни, Магический Канонир, Воин Духа, Дарователь, Проводник Сновидений, Король Демонов, Демиург, Разруха Языка-хлыста, Божественный Враг

□ Атрибуты;

*Живучесть: 367,648 (Повышена на 132,145!)

*Мана: 7,190,583,119 (+6,471,524,807) (Повышена на 3,258,539,890!)

*Сила: 42,816 (Повышена на 13,658!)

*Ловкость: 38,953 (Повышена на 14,192!)

*Выносливость: 46,353 (Повышена на 14,833!)

*Интеллект: 54,494 (Повышена на 13,119!)

□ Пассивные навыки;

□ Чудовищная Сила: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

□ Сверх Скорая Регенерация: 1 уровень (Пробуждено из Скорой Регенерации!)

□ Магия Темного Короля 7 уровень (ПОВЫШЕН!) (Слилось с Хроносом, Псевдо Косой Смерти, Псевдо Гангниром, Одним и Сильфидой!)

□ Сопротивление Магии: 9 уровень

□ Иммуниет к Эффектам Состояния

□ Мрачное Зрение

□ Искушенный Путь Созидания Темного Демона: 8 уровень

□ Повтор Пения: 9 уровень

□ Наставление: Путь Созидания Темного Демона: 8 уровень

□ Постоянное восстановление маны: 1 уровень

□ Супер Усиление Подчиненных: 2 уровень

□ Железы Смертельного Яда (когти, клыки, язык): 1 уровень (ПОВЫШЕН!)

□ Улучшенная ловкость: 9 уровень (ПОВЫШЕН!)

□ Расширение тела (Язык): 10 уровень (ПОВЫШЕН!)

□ Усиление Силы Безоружной Атаки: Очень Большое

□ Улучшенные части тел (волосы, когти, язык, клыки): 10 уровень

□ Преобразование Нитей: 7 уровень

□ Увеличение Маны: 9 уровень (ПОВЫШЕН!)

□ Повышенная скорость регенерации маны: 9 уровень

- Усиление Силы Атаки во время активации Магической Пушки: Большое
- Укрепленная живучесть : 2 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Увеличение значений атрибутов: Правление: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Увеличение значений атрибутов: Восславляемый: 2 уровень (НОВОЕ!)
- Активные навыки;
- Анализ крови: 10 уровень
- Превосходство Лимитов: 7 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Созидание Големов: 6 уровень (слилось с Марионеткой!)
- Магия Полого Короля: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Точный Контроль Маны: 1 уровень
- Готовка: 8 уровень
- Алхимия: 10 уровень
- Техника Сражения Уничтожения Души: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Хирургия: 8 уровень
- Великое Мульти-заклинание: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Воплощение: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Координация: 10 уровень
- Сверхвысокая Скорость Мышления 6 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Командование: 10 уровень
- Направление нитей: 6 уровень
- Метание: 10 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Крик: 7 уровень
- Магия Бога Духов: 1 уровень (Пробуждено из Магии Мертвого Духа!)
- Техника Артиллерии Короля Демонов: 3 уровень
- Техника Щита: 9 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Техника Брони: 9 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Техника Теневого Группового Связывания: 7 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Преодоление Лимитов: Фрагменты: 9 уровень (ПОВЫШЕН!)

- Духовная терапия: 1 уровень
- Техника кнута: 3 уровень (НОВОЕ, ПОВЫШЕН!)
- Трансформация Формы Духа: Молния (НОВОЕ!)
- Техника Посоха: 1 уровень (НОВОЕ!)

Уникальные навыки:

- Пожиратель Богов: 7 уровень
- Деформированная Душа
- Ментальное Вторжение: 9 уровень
- Созидание Лабиринта: 4 уровень
- Король Демонов: 7 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Бездна: 8 уровень
- Божественный Враг
- Пожиратель Души: 8 уровень
- Божественная Защита Виды
- Божественная Защита Бога Земли
- Групповое Мышление: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Божественная Защита Зантарка
- Групповой Контроль: 7 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Форма Души: 4 уровень
- Демонические Глаза Короля Демонов
- Божественная Защита Богов Ориджина
- Божественная Защита Риклента
- Божественная Защита Зуруварна
- Техника Идеальной Записи
- Преодоление Лимитов: Душа: 1 уровень
- Провоцирование мутации

Тело Короля Демонов (Слилось с 2х чешуей Короля Демонов и костным мозгом Короля Демонов!)

Полубог (Слилось с Божественностью: Бог Грома и Божественностью: Бог Войны)

Проклятия:

Опыт из прошлой жизни не переносится

Не может изучить существующие профессии

Не может независимо получать опыт

Быстро просмотрев свое состояние, Вандалье покинул комнату, размышляя о том, что

«Магия Мертвого Духа», пробудилась в более совершенную форму «Магию Бога Духов».

«Бог духов...речь о духах, чей ранг настолько же высок, что сопоставим с рангом богов. Боги

это просто души, и о Призраках, можно говорить так же...значит ли это, что Призраки 13

ранга и выше, могут считаться равными богам, или типа того?»

Скорее всего, в этом и была суть названия навыка. В реальности конечно, было много отличий, одним из которых, к примеру была способность богов, даровать божественную защиту. Однако, учитывая даже такие отличия, могущественные Призраки, в действительности были чем то похожи на богов.

«Ну, тогда давайте просто думать об этом, как о более сильной версии «Магии Мертвого Духа», решил Вандалье, «Ладно, пожалуйста, займитесь поимкой душ героических духов, которые были побеждены матерью и остальными.» сказал он, вылезая из повозки.

«Сию минуту!» произнес Сэм и на этом, его дочери и он сам, исчезли в другом измерении.

«Итак, побудем еще немного здесь...я полагаю, что лучше притвориться, что мы раны залечиваем. Я наверное сделаю несколько пустых пузырьков от снадобий, с помощью навыка «Созидание Големов».» произнес Вандалье.

Даже издали, сражение наверняка выглядело достаточно яростным. Вандалье и вправду лучше было придумать целый ряд причин и задержаться здесь, создавая прочное алиби, вместо того чтобы просто вернуться в город, словно ничего не произошло и он не был вовсе ранен.

«Создание фальшивых пузырьков из пустоты, просто чтобы притвориться, что мы пьем их содержимое, мне кажется напрасной тратой твоему навыку.» отметила Канако.

«Тогда, может мне стоит притвориться, что мне повезло и меня едва не раздавил, и что я потеряла сознание и что я пришла в себя только сейчас?» сказала Мелисса.

«Как много деталей. Что важнее, что мы будем делать с тем фактом, что Орбию-сан видели? Что насчет Драконов и Гигантов Зомби?» спросила Канако.

«...очевидно, найти объяснение Драконам и Гигантам, не так сложно. Скажем, что они были отравлены мной и потеряли рассудок. Пока что, я отправлю их прятаться в лесу, а потом, мы их заберем. Я думаю, что какое то время, проход в лес будет закрыт.» сказал Вандалье, «Что касается Орбии...мама и я, по легенде из тайной деревни темных эльфов, так-что скажем...что Орбия — это тайная духовная магия, которой нас обучил великий старейшина деревни, прежде

чем мы ее покинули.»

«В-великий старейшина?» недоуменно произнесла Канако.

«Верно, великий старейшина.» сказал Вандалье.

Ему казалось, что именно великий старейшина, делал его объяснение правдоподобным.

«...это...я значит тоже из этой деревни буду. Нам нужно убедиться, что мы расскажем одну историю.» сказала Канако, которая в отличие от Мелиссы, не могла сделать свою кожу белой.

Она начала повторять слова «великий старейшина», словно запоминая их, тогда как Доуг, посмотрел на Вандалье с озадаченным видом и...

«Эй, что важнее, ты когда собираешься это забирать?» спросил он.

Рука Вандалье, которую он отсек во время сражения, до сих пор парила в воздухе, рядом с Доугом.

На ней до сих пор был активный экзоскелет Короля Демонов, отчего на расстоянии, она выглядела словно некая перчатка.

«А...» все что сказал Вандалье, хлопнув в ладони, словно только что вспомнил, «Эта штука ведь была там все это время, да?»

«Так ты забыл о ней...постой, рука, которую ты отрубил! Она же отросла!» удивленно воскликнул Доуг.

«Да, уже давно, так-что третья мне не нужна. Я полагаю...что могу отдать ее тебе?»

«А мне она зачем!?»

«Ты Гекатонхейр все таки, и я подумал, что ты мог бы сделать ее своей 101 рукой, нет? Я думаю, что она будет очень полезной в качестве оружия.»

«Она совершенно точно полезна...но нет спасибо! Если при мне будет что-то подобное, то стража меня точно в тюрьму посадит!»

И так, Вандалье и его спутники, продолжили ожидать, пока к ним не придет кто-нибудь из Моркси.

Описание профессии: Разруха Языка-Хлыста.

Профессия, которую могут получить те, кто использует язык в качестве оружия. Она дает бонусы к навыкам «Расширение Тела (Язык)» и «Улучшенные части тела: язык», а также к навыкам «Техника Безоружного Сражения» и «Техник Кнута».

Некоторые монстры, использующие язык в качестве оружия, существуют уже очень давно. К примеру монстры типа амфибия, или редкие виды Демонов. Однако, Вандалье является единственным человеком, который может использовать язык таким образом, так-что по сути, он единственный, кто может рассчитывать на данную профессию.

В теории, эту профессию может конечно получить и кто-нибудь кроме Вандалье, если конечно они будут упорно тренироваться в использовании языка, в качестве оружия, однако....изучение техник сражения и развитие с использованием рук, в тысячи раз эффективнее, так-что никто даже не станет пробовать.

Описание профессии: Божественный Враг

Профессия, которая является олицетворяет врага богов. Не больше, не меньше. Она обеспечивает множество бонусов, но очень непримечательных.

Можно подумать, что любой злой человек, мог получить данную профессию, однако... так как злые боги, тоже являются богами по определению, а владелец данной профессии, является врагом и для них, те, кто поклоняется злым богам, которые являются остатками армии Короля Демонов, не могут получить данную профессию.

Эта профессия может быть получена только тем, кто считается врагом богов в принципе, включая злых богов, остатков армии Короля Демонов, или тем, кто смог уничтожить, или запечатать бога.

<http://tl.rulate.ru/book/2820/1187495>