

Глава 8. Первый друг?

- [Магия Арс: Базовое Распознавание]!

Из ниоткуда появился белый дымок, который начал медленно концентрироваться в одной точке, а после резко впитался в ягоду. Через несколько секунд он вылетел обратно. Из белого дымка начали формироваться слова.

[Ягода Балили: Не ядовита. Применима в алхимии.]

Спустя 10 секунд слова начали исчезать, как и сам дымок.

- Ооо, крутяк. Ты это видел, видел? Классно, да? Ха-ха, похоже мой навык - джекпот. Ого, теперь даже Система распознаёт ягоду, а у тебя как? Эй!- Ник не мог перестать радоваться и смеяться.

- Да-да, я тоже всё видел и Система также распознаёт даже те, что находятся в моём хранилище.

Кажется, я начинаю завидовать ремесленникам. Вот бы мне такой навык. Я ещё наверняка встречу много неизвестных мне вещей.

- Кстати, ты ведь сейчас использовал магию Арс, она ведь требует Арс для активации?

- М-да. Ну, у нас, ремесленников, есть навык дающий нам пассивное накопление Арса... Эй-эй-эй, не смотри на меня так, и не забывай про меч в своей руке, у нас оружия нет. Ха-ха-ха...

Дарк протяжно вздохнул, он не хотел верить в то, что у ремесленников столько полезных навыков... Он уже хотел было передать ягоды из хранилища в качестве оплаты за услугу, как Ник его прервал:

- Стой, не обязательно доставать их. Смотри. Подведи своё хранилище к моему. Да не ссы, не обману. Вот, видишь теперь появилось окошко для передачи с двойным подтверждением. Теперь просто положи предметы для передачи. Ого, 100 штук, благодарю. Ха-ха-ха, вот я объежусь сейчас.

- Удивительно, как вы успели так быстро узнать подобные трюки.- Парень действительно был удивлён.

- О, а Арс пробовали передавать?

- Способ передачи Арса мы ещё не нашли.

- Ещё?

- Ну, раз есть Внутренний Арс, то должен быть и Внешний. Ха-ха, это ведь очевидно, верно? Пойдём назад к остальным, обо мне уже наверняка беспокоятся!- даже не узнав мнения Дарка, Ник схватил его за плечо и потащил.

По пути назад Ник не умолкал ни на секунду, его даже не волновало то, что собеседник полностью игнорировал его.

- Кстати, хочешь присоединиться к нашей группе?- Ник наконец сделал предложение, которое Дарк ожидал услышать.

- Нет.

- Ой, ты чего ответил-то не подумав даже.

- У меня есть на то свои причины. *Да, у меня есть причины. Если быть точнее - мои детские страхи. Я никогда не мог найти своё место. В кружках, секциях, даже среди одноклассников всегда чувствовал себя лишним.*

- На самом деле я - лидер группы, и если...

- Не важно. Сейчас я не могу быть частью чьей-либо группы, но возможно в будущем всё изменится.- Дарк не дал договорить Нику.

- Ну, как знаешь. А я тебе рассказывал уже как...- Ник не сильно расстроился отказу, и продолжил рассказывать истории из своей жизни...

Хоть он меня раздражает немного, но он хороший парень. Думаю в будущем мы можем стать друзьями.

Когда они уже увидели поляну, заполненную людьми, Дарк коротко попрощался и быстро ушел подальше от Ника, не желая больше слушать его нескончаемую болтовню. Ник не обиделся и, напевая себе под нос, ушел искать своих людей.

Дарк в свою очередь не пошел сразу к людям, а наоборот спрятался понадежнее от их глаз и вызвал хранилище. Он сел под дерево и начал неспешно поедать ягоды, постоянно озираясь по сторонам. Будет плохо, если кто-то заметит, что у меня есть еда и потребует поделиться.

Может это и жестоко, но я сам добыл себе еду. Плюс этими ягодами даже мне сложно будет наесться. Возможно, завтра я не смогу найти ягод Балили.

Дарк задумался о том, куда ему потратить заработанный Арс. Для начала он решил купить одно очко характеристик за 10 Арса. Для покупки ещё одного нужно было уже 25 Арса.

Он посмотрел на список доступных навыков и, пролистав его ещё раз, решил купить еще очко характеристик. *Среди навыков нет ничего имбового{п.а. Имба(imba) - нечто очень сильное/превосходящее}, как у Ника с его Распознаванием. В крайнем случае - у меня есть 1 очко навыков.*

Следующее очко характеристик стоило ещё дороже - 45 Арса. К сожалению Дарка, у него осталось только 34 Арса. Больше он ничего не мог купить. Теперь перед ним был выбор: сила или выносливость.

Жаль, что здесь нет подсказок о том, что именно дают эти характеристики. Хоть в целом и так понятно, но хотелось бы более точную информацию... Я не пробыл в лесу и 2-ух часов, но уже чувствую усталость. Наверное, еще сказался голод и постоянное напряжение. Вложу оба очка в выносливость.

Дарк прекратил есть ягоды, убрал хранилище и полностью сконцентрировался на своем теле. Он хотел узнать, сможет ли почувствовать что-нибудь после увеличения характеристики.

[Хотите увеличить характеристику "Выносливость" на 2 пункта?]

ДА. Он мысленно подтвердил свой выбор и... ничего. Он ничего не почувствовал. Проверив

свой статус он подтвердил то, что его выносливость теперь равняется 3-ём.

Эх... надеюсь эта Система работает так, как мне кажется. Вдруг она устроена не также, как в играх? К примеру, может на самом деле эти характеристики увеличивают лимит развития возможностей тела? Или... ай, слишком много возможных вариантов, а я устал, хочу спать.

Дарк не хотел ночевать в лесу, поэтому пошел на поляну. *Хм, многие уже спят. Для многих действительно сложно принять нечто подобное. Ну, для меня не в новинку зарывать неприятные мысли/эмоции в глубокую яму.*

Он быстро нашёл место для ночлега. Прилёг и уставился на прекрасное ночное небо. *Завтра. Завтра я обязан найти монстра и сразиться. Я не могу жить на одних ягодах. Я не могу полагаться на других. Я должен делать всё самостоятельно. Всё, как и раньше. Не важно в каком из миров я нахожусь. Ничего не изменилось...*

- Во-о-у-ууу...

<http://tl.rulate.ru/book/2817/54921>