

Глава 14

Уровни(круги) магии для атакующих магов:

Начальный(самые простые заклинания; наносят минимальный урон; больше используются в быту)

Улучшенный(самые слабые маги обладают этим уровнем владения магией; имеется несколько массовых заклинаний; можно убить человека; малые разрушения в виду низкого запаса маны(нанесет значительные повреждения кубу 5х5 метров))

Средний(стандартный уровень владения магией; наибольшее число магов обладает именно этим кругом(уровнем); приличное количество массовых заклинаний; средние разрушения(без проблем взорвет/снесет/поднимет деревянный куб 5х5))

Продвинутый(уровень выше стандарта; нужен для поступления в лучший магический университет; большой запас маны; умеренные разрушения(пара домов или дыра в крепостной стене из плохих материалов))

Подмастерский(минимальный уровень владения магией для получения звания архимага; большой запас маны; одни из сильнейших заклинаний; крупные разрушения(гигантская дыра в крепостной/замковой стене))

Мастерский(наивысший уровень владения магией; обладают колоссальным запасом маны; ужасающие разрушения(половина крепостной стены или больше); всего несколько человек в каждом королевстве)

Несколько примеров всем известных заклинаний:

Огненное кольцо - заклинание магии огня, окружающее выбранную область плотной огненной стеной. Плотность, диаметр, жар и высота кольца зависят от вложенной маны. Заклинание является магией продвинутого уровня.

Огненный шар - самое типичное массовое заклинание огня, для его применения достаточно улучшенного уровня владения. Сила, зона поражения зависят от количества вложенной маны.

Призвать свет - заклинание начального уровня магии света, создающее шарик света(светоч), мирно следующий за хозяином и освещающий путь. Эффекты не зависят от вложенного количества магии.

Малое лечение - заклинание улучшенного уровня магии света, заживляет незначительные раны и лечит от слабых болезней. Эффекты не зависят от вложенного количества магии.

Гейзер - заклинание среднего уровня магии воды, призывающее огромный струящийся горячий поток из под земли. Размер потока, сила и другие атакующие показатели зависят от вложенного количества маны.

Ледяной мир - заклинание мастерского уровня магии льда, замораживающее все вокруг в указанном радиусе. Сила и площадь поражения напрямую зависят от количества вложенной маны.

Песчаный ураган - заклинание подмастерского уровня редкой магии песка, создающее ураган, состоящий из песка. Если ураган создан в песчаной местности(пустыне), то заклинание

усиливается пятикратно. Сила и площадь поражения напрямую зависят от количества вложенной маны.

Отрывок из учебника по магии для новичков.

Сегодня дракон проснулся гораздо позже вчерашнего, а все потому, что вчера они с Малинией вернулись очень поздно, да еще к тому же он занимался новым посохом. Взглянув на посох с утра, Орторус убедился в грандиозности проделанной им вчера работы и встал с кровати.

За окном не смотря на дневное время было темно. Шел дождь. Стук капель по мостовой, крышам и окнам был отчетливо слышен даже в комнате, где сейчас находился Орторус. В былые времена дракон любил наблюдать за дождем, сидя где-то на вершине горы или летя под облаками. Дождь был таким явлением природы, во времена которого дракон не хотел ничем заниматься. Ему всегда хотелось прилечь, присесть и под шум падающих капель уснуть.

Орторус обрадовался этому. Сегодня он сдаст задание по убийству василисков и будет свободен весь день. Спасение принцессы от лап убийц переносилось на завтра.

Выйдя на улицу, дракон еще раз убедился, как же прекрасен летний дождь. Темные облака заволокли все небо над Аскадией и её окрестностями. Чистый, богатый озоном, воздух прекрасно освежал сонный разум, а холодные капли освежали тело. Улицы из-за проливного дождя были пусты и спокойны, лишь редкие кареты нарушали прекрасный день.

В дни вроде этого город всегда казался пустынным, благодаря тому, что никто не хотел идти куда-то в такое время. Всем хотелось спать и отдыхать. К удивлению Орторуса Малинии в комнате не оказалось, видимо сегодня она ушла куда-то по своим делам, поэтому дракон направился в гильдию один.

Топая по лужам, образовавшимся по всему городу, дракон дошел до входа в гильдию. Вытерев ноги о специально положенную входную тряпку, он вошел внутрь. Перед ним предстал все тот же самый зал, отделанный деревом, со множеством столиков и досок с заказами. Почти все места пустовали, ведь большинство авантюристов, как и дракон решили сегодня отдохнуть, а все те, кто решил продолжить выполнение своих заданий, уже покинули гильдию.

Особо не смотря по сторонам дракон поднялся на второй этаж, где его уже ждала комната представительства городского совета. Одежда главы представительства, старика в очках, за прошедший день поменяла лишь цвет, до этого она была черной, а сегодня серой. Дракон сразу подошел к нему, доставая глаз и небольшую кость, оставшуюся от василисков. Он не зря забрал все это у Малинии еще вчера, иначе ему бы пришлось дожидаться её возвращения.

В доказательство убийства нужно было принести голову, но глаза и пары костей было достаточно. Глава с радостью принял весть об уничтожении этих чудищ и наградил Орторуса обещанной платой в 7 000 золотых. Конечно, этого было мало, но дракон знал, что кости полученные им в процессе охоты стоят куда дороже.

Если так разобратся деньги нужны были ему лишь на первое время, пока он не покинет этот город, потому что потом, он мог с легкостью собрать сокровища из всех своих тайников, спрятанных по всем трем континентам и близлежащим островам. К тому же, если ему вдруг понадобятся деньги, он мог бы начать серийное производство артефактов, которые по примерным оценкам могли стоить несколько миллионов за штуку. Конечно, такие действия не остались бы не замеченными со стороны, поэтому заниматься таким дракон пока не хотел, ведь

ему нужна была некая скрытность.

"Со вчерашнего дня появились новые заказы, которые могут заинтересовать вас" - обратился глава представительства к Орторусу, который за два дня выполнил два сложнейших задания.

Орторус решил принять предложение и снова осмотреть доску с заказами, на которой помимо мелких заказов, которые красовались тут и в прошлый раз, появились новые, например, на сопровождение группы шахтеров, собирающихся спуститься в одну из неизведанных пещер, в которой, по слухам имеются гигантские залежи мифрила.

Но задания на сопровождения были плохим выбором. Скорость выполнения таких заданий зависела только от скорости работы шахтеров, которым нужна была как минимум неделя на начальную разработку месторождения. Конечно награда за такое задание была соответствующей, целых 25 000 золотых, но дракона это не прельщало, за это время он мог выполнить семь заданий на подобию заданий с василисками и заработать куда больше.

Сейчас дракона больше всего интересовало покушение на будущую королеву, за предотвращение которого он мог получить так необходимую ему землю. Деньги же нужны были для последующего найма рабочих, которые построили бы его собственный замок. Благо достать материалы для него было не большой проблемой. Единственной проблемой было заселение своего нового государства, которое в последующем должно было стать самым известным и главным местом на объединенном континенте.

Так же дракон хотел уничтожить орков, которые совсем зазнались, пытаясь захватить Фаладор. Но вся правда о древнейших и их силах пока была ему недоступно, поэтому он для начала решил найти своих союзников, может даже из прошлого, главное чтобы они могли поведать ему еще больше информации. В общем уничтожение орков откладывалось на неопределенный срок, и даже скорый приход Лематана, о котором дракон пока не знал не менял общей картины, ведь драконоид просидел на горе почти полторы тысячи лет и знал не больше Орторуса.

Кроме того, дракону не терпелось наведаться в Винтерсдор, чтобы посмотреть на дочь дракона, о правлении которой в одном из королевств он слышал множество сплетен, как на улице, так и в газетах желтой прессы. королевство Рут дружило лишь с одним королевством Винтерсдора, но даже то не знало о правдивости слухов, ведь тамошние королевства были разделены гигантскими ледяными пиками и почти не общались. именно по этой причине войн там было так мало, их ведение было полностью невыгодным, да еще к тому же неудобным.

В итоге земля была главным приоритетом, поэтому дракон получив деньги и не найдя на доске интересующих его заданий, отправился прогуляться и наконец купить несколько так необходимых ему свитков.

Все лавки и магазинчики торгового квартала, даже не смотря на дождь были открыты, хоть и были пустынными, посетители отсутствовали напрочь. Орторус был первым за сегодня. поэтому владелец лавки со свитками сразу спросил, чего тот желает. Дракон назвал нужные ему виды свитков и попросил положить по 10 штук каждого. На все у него ушло около 500 монет, свитки поиска по паре золотых, свитки смены внешности по 10 золотых и довольно дорогие свитки магических и физических усиления по 38 золотых. Первые свитки нужны были для более быстрого выполнения задания с поиском. Вторые чтобы привлекать как можно меньше внимания, а третьи для незначительного увеличения способностей.

Выйдя из лавки, напичканной всевозможными свитками от самых дешевых до самых дорогих,

дракон решил пройтись еще немного по другим лавкам и посмотреть что там есть. Благо, количество денег, заработанных им в гильдии, позволяло сделать это. Он мог купить на свои 30 тысяч почти что угодно, за исключением, может быть, артефактов.

Но в лавках к разочарованию дракона не оказалось ничего полезного для него, хоть и было много всего нового, того чего он прежде никогда не встречал. Например, новым для него были некоторые виды рун, оружия, никогда прежде невиданные, а так же торговля искусственными големами, которая по словам продавца приносила огромную прибыль. Искусственными называются големы, изготавливаемые людьми из металлов или любых других материалов, они в отличие от природных не были призваны в этот мир магией.

В былые времена искусственных големов было мало и все они использовались только в бою. Теперь же можно было выбрать голема, умеющего заниматься чем угодно от уборки дома до ловли рыбы или любых других полевых работ. Големы могли трудиться без перерывов, редко ломались и даже не смотря на то, что это не боевая модель, она вполне могли защитить от воров, поэтому каждый хотел себе хотя бы одну железяку. Единственными минусам таких големов были их несоизмеримо громадные цены и молчаливость, големы не умели говорить.

Единственным, что привлекло глаза Орторуса, был браслет с часами, встроенными в них. Часы были необходимы каждому, кто заботился о правильном распорядке дня и не хотел попусту тратить свое время. В прошлом дворяне всегда пользовались громадными домашними часами с кукушкой, но сейчас, опять же, со слов продавца, такие часы отошли на второй план ведь они были почти у каждого в доме. Наручные часы из драгоценных металлов - вот что стало показателем успешности любого дворянина. Их покупали даже не смотря на их высокие цены.

От фирмы производителя, металла, свойств и возможностей часов зависел статус дворянина, это мода не обошла стороной ни единого богача, поэтому самыми богатыми торговцами были те, кто продавал в своих магазинах часы, а самыми богатыми компаниями те, которые изготавливали и экспортировали часы.

Дракон сразу же заметил себе одни, сделанные из сплава золота и мифрилла. Часы приятно отливали желто-голубым светом, а циферблат, ограненный каким-то драгоценным голубоватым камнем, прекрасно дополнял все это. 3 золотые стрелки перемещались по окружности из белого металла к которой тут и там были приклеены золотые цифры трех видов. В общем и целом часы выглядели очень эргономично и красиво, поэтому дракон тут же вознамерился их купить.

Их цена составляла целых 30 000, но дракон был готов к этому. Он незамедлительно купил их, потратив почти все деньги и с удовольствием одел их на свою правую руку, браслет гильдии приключенцев пришлось перевесить на другую руку, чтобы он не мешался. Орторус был доволен своим приобретением, даже не смотря что это был не самый дорогой вариант часов, они идеально подходили к его одежде и украшениям.

После покупки дракон осмотрел еще пару лавок и магазинов, но так и не найдя ничего интересного отправился домой, постоянно глядя по дороге на время. Теперь он мог точно определить время. Сейчас было 15:37. На все про все у Орторуса ушло чуть больше трех часов, так как проснулся он в 12:25. Дождь все не прекращал лить, поэтому дракон направился домой, но увидев листовку о проведении сегодня боев на арене, решил сначала заглянуть туда.

Арена располагалась на пересечении квартала туристов и дворян, поэтому найти её было не сложно. С её размерами, чуть ли не превышающими высоту дворца, это было легче легкого. 16:00 и вот Орторус уже стоит у гигантского входа на шестиугольную арену и глазает по

сторонам.

Перед входом его встречают целых 6 стражников и один продавец билетов, к которому в очереди стоят еще 3 человека, переговаривающихся между собой о каком-то из сегодняшних боев. По внешнему виду тройки можно было сказать, что они были зажиточными крестьянами, имевшими некий достаток, поэтому денег на самый дешевый билет у них естественно хватало. Орторус не знал какой бой должен был состояться сегодня, поэтому решил спросить у этой тройки.

"Что вы обсуждаете, сегодня будут сражаться какие-то знаменитости?" - задал он вопрос, влезая в разговор.

"А вы не знаете!?" - удивился мужчина в темно-синем жакете.

"Он наверное приезжий" - высказал предположение другой крестьянин.

"Вы правы. Ну, так какой бой будет проходить сегодня?" - согласился дракон, снова повторяя свой вопрос.

"Сегодня будет проходить два значимых боя. Бой за место в 10-ки сильнейших страны между архимагом воды Вистусом и пятикратным чемпионом арены орком Цестусом. Погода благоволит архимагу, так что будет очень интересно посмотреть на это" - начал первый мужчина.

Действительно, весь ден шел непрерывный дождь, что могло очень сильно облегчить задачу архимагу.

'А не он ли вызвал этот дождь?' - даже подумал дракон.

"Второй бой между более слабыми представителями, но тем не менее он тоже важен. В этом бою сойдутся пятый сын главы семьи Антарью и пойманный недавно за городом младший гигант. Был бы и третий бой, но василиска, который должен был в нем участвовать предпочли убить" - ответил второй, расплачиваясь за свой билет.

"Спасибо, теперь буду знать" - поблагодарил Орторус, уходящую тройку, уже купившую билеты. Теперь пришло и его время покупки. Билет на самое дешевое место стоил 20 золотых, но дракон решил купить тот что подороже, целых 500 золотых пришлось выложить за него.

Когда он купил билет, его пропустили и он направился к своему месту в одной из небольших VIP кабинок, рассчитанных на одного человека. Конечно, в наличии были кабинки и побольше, но все они были выкуплены представителями великих семей, сегодня собравшимися здесь. Да и к тому же, после покупки часов деньги дракона были на исходе. Ставки тоже отменялись, дракон не хотел потерять последнюю копейку.

Зайдя в кабинку, через большое окно которой было отлично видно всю арену в увеличенном размере, Орторус начал думать, что убивать василисков было не так уж и интересно, и что лучше было привести хотя бы одного из них на арену.

В кабинках использовалось специальное стекло, которое можно было урегулировать до нужного увеличения. Из-за этого кабинки на одного пользовались большой популярностью у тех, кто плохо видел, ну, и у всех остальных, кто хотел смотреть матчи уединенно.

Когда Орторус залез в кабинку, на его наручных часах было 16:08, бои должны были начаться

ровно в четыре часа, но из-за небольшой проблемы о которой объявил один из комментаторов, они задерживались. Это было на руку Орторусу, который чуть опоздал.

Спустя пять минут объявили первый бой, все это время Орторус спокойно сидел, оглядывая зрителей. Среди них Орторус не заметил никого интересного, видимо все интересные люди сейчас сидели в других кабинках, а рассмотреть тех, кто находился там было невозможно.

Первый бой не был особо интересным в нем сражались два каких-то гладиатора, здешних завсегдатаев. Они медленно обменивались ударами, своими двуручными оружиями. Оружием первого был толстенный палаш, а второго - фламберг. Из-за размеров оружия обоих битва и выглядела так уныло.

Но людям нравилось, судя по их поддержке, поэтому дракону ничего не оставалось кроме как продолжать смотреть на это и надеяться, что следующие бои будут совсем иного уровня.

Сражение гладиаторов закончилось через 3 минуты, когда владелец фламберга рубанул по груди владельца палаша и тот упал, обливаясь кровью. Бой тут же был окончен, а на арену выбежало несколько владельцев магии света, судя по внешнему виду. Они тут же принялись лечить гладиатора, на груди которого отчетливо был виден гигантский рубец от фламберга.

В следующем бою сошлись призыватель, владеющей духами из молнии и посохом воды, и какой-то молодой парнишка, с великолепной рапирой, покрытой льдом со всех сторон.

'Ледяное зачарование' - сразу догадался дракон.

Бой выдался интенсивным, оказалось, что призыватель был не таким уж и простым парнем, он умудрился призвать духа уровня подмастерья, хоть и не полностью. Но тем не менее, бедный парнишка с рапирой не знал что делать против грозowego голема, хоть и появившегося на поле без головы.

В итоге он просто бегал по арене, пытаясь добраться до владельца голема, но у него ничего не получалось. Призывателей, своим посохом постоянно блокировал атаки парнишки и еще успевал контратаковать. Парень с рапирой еле успевал увернуться от всего этого.

Грозовой голем, бегая рядом с краем арены за противником постоянно бил защитный барьер, окружающий арену. Делал он это не специально, так получалось, что каждые несколько секунд молнии от него отлетали во все стороны. Барьер постоянно поддерживался парой магов, поэтому никого не волновало, что барьер вдруг может сломаться.

Около 5 минут и парень с рапирой устал, естественно, бегать по арене все это время, да еще к тому же уворачиваться от ударов голема и магических сгустков призывателя, было не так просто. Выдохнувшись, он не смог увернуться от грозного кулака голема и отлетел напрямик в барьер. В этот момент его накрыл гигантский ледяной сгусток и парень свалился на арену уже без сознания. Медики снова выбежали на арену сразу, как бой был окончен.

За время боя парнишка успел лишь чуть-чуть подморозить посох призывателя о чем свидетельствовали ледяные полосы на деревянном посохе. Но это было не страшно. призыватель не получил ни единого ранения поэтому сразу отправился обратно в зал подготовки.

И вот ровно в 16:30, через 2 минуты объявили о начал первого важного боя за место в 10-ке сильнейших людей в стране. Орк Цестус, многократный чемпион арены, вышел на арену под оглушительный рев толпы. Арена все еще не была полной, но тем не менее шуму было очень

много. Благо кабинка дракона была с шумоизоляцией, и внутри поэтому было почти не слышно этого звука.

Цестус был орком, поэтому естественно, что он был воином. Оружием Цестуса были две большие адамантёвые паты по которым то и дело пробегали разряды электричества. Сам Цестус был просто гигантом, даже для орка. Его рост был явно выше 2 метров, а его широченное мускулистое тело было плотно укрыто тяжелыми доспехами из костей василиска. На его голове, покрытой дредами под цвет кожи, красовалось нечто вроде диадемы, дающей тем, кто побеждал в великих чемпионатах арены.

Его противник был полной противоположностью - маленький толстый лысый мужичек, носивший расшитую в синих тонах робу и державший в руках жезл, подстать его размерам. Жезл из ветки эльфийского древа жизни, был всего сантиметров 50 в длину, но для такого небольшого человека этого было достаточно. На вершине оружия архимага, красовался прекрасный гигантский камень воды, скорее всего многократно усиливающий его способности. Арена кричала и на его выход.

'Так вот какие люди входят в сильнейшую десятку королевства Рут' - подумал Орторус, и тут заметил, прямо напротив себя на обратной стороне арены знакомое лицо. На трибуне в окружении крестьян сидел знакомый ему мужчина. Яркие белые волосы, бледное грубое лицо, полностью покрытое шрамами.

'Кается я где-то встречал его...' - вспоминал Орторус, глядя на крупного мужчину, сидевшего в окружении крестьян. И вдруг, этот мужчина, как будто ощутив на себе взгляд дракона, посмотрел прямо туда, где сейчас находился Орторус, прямо в кабинку, и улыбнулся, а затем исчез. Никто даже не обратил на это внимание.

Еще немного повспоминав, но так и не поняв, кто это, Орторус вернул свой взгляд обратно на арену, сейчас там должен был начаться важный бой...

Реина направлялась на встречу со своим отцом, вернувшимся вчера поздно вечером. Она знала, что сегодня будет объявлено о его отречении от престола в её пользу, поэтому шла к нему чтобы обсудить мелкие детали.

Когда принцесса вошла в комнату отца, он только встал с постели, с каждым годом ему приходилось отдыхать все больше.

"А..Реина, ты пришла обсудить свою коронацию" - немного сонно сказал король, догадавшись о её планах.

"Да, отец. Мы с герцогом Ревилем и другими членами совета уже все подготовили план, но мне нужно и твое одобрение" - вежливо сказала Реина.

"Мое одобрение? Ха-ха...Кхе" - рассмеялся уже седой король, немного закашлявшись в конце.

"Оно никогда не было тебе нужно, ведь ты всегда делала то, что хотела, даже когда тебе это запрещали" - вспоминал старый король Арсен 3, являвшийся отцом Реины.

"Раз ты наконец просишь моего одобрения, значит ты наконец повзрослела. Теперь я вижу. Из непоседливой девчонки, которая постоянно бегала от слуг и убегала из замка ты превратилась в настоящую леди, достойную стать королевой. Я ждал этого момента многие годы, с тех самых

пор как Кайлер предпочел покинуть нас... Ты даже уже подготовила план коронации. Ты всегда была ответственной в отличии от своего брата... Хорошо, сегодня, я публично объявлю о своем отречении, поэтому тебе больше не нужно мое разрешение или одобрение. Теперь это твоя страна и ты ответственна за то, что будет с ней" - все продолжал отец старый король.

"Я придерживался политики консерватизма и не обращал никакого внимания на ситуацию в королевстве уже многие годы, надеюсь твои действия помогут королевству вновь засиять, как это было во времена моего деда. Многие твои прошлые дела, говорят о твоём великом и сострадательном сердце, и я надеюсь ты сможешь продолжить создавать то, что велит тебе твое сердце. Страна под твоим правление должна цвести и благоухать, как и ты, поэтому я желаю тебе всего наилучшего, дочь моя. Поздравляю тебя с будущей коронацией, скоро ты станешь королевой. Что на счет короля, то выбирай претендента с умом, этот человек не должен быть глупым или неумелым, но самое главное, чтобы ты была счастлива с ним. Я не прощу того кто причинит боль моей драгоценной Реине." - наконец закончил король.

По лицу Реины потекли мелкие слезы. Она никак не ожидала такой речи от своего отца, он всегда был немного черствым, а потому видеть его таким было очень непривычно. И смущающе для Реины.

"Почему ты поздравляешь меня так рано? Ведь еще целая неделя до моей коронации" - через слезы спросила она.

"Ну же, хватит плакать, дитя мое. Это все потому, что я собираюсь отправиться в далекое путешествие. Сразу после отречения от престола я покину эту страну и отправлюсь на юг, чтобы посмотреть другие страны глазами простых людей, не короля. Я давно планировал поступить так и наконец я готов. Болезни скоро доканают меня, тем не менее мне интересно как живут люди в далеких королевствах, поэтому я принял такое решение." - немного грустно, но с надеждой в глазах сказал старый король Арсен 3.

"Ты правда уезжаешь сегодня, но ведь ты только приехал!?" - спросила принцесса и одновременно дочь короля.

"Да, наконец я готов и могу сделать это. Не расстраивайся, я буду писать тебе, а теперь мне надо идти собирать вещи и планировать путь. Я бы хотел посмотреть на коронацию, но мне нужно покинуть страну как можно быстрее. Меня уже ждет мой старый друг..." - ответил ей король и пошел готовить свои последние, как короля слова.

2 часа Реина просидела в своей комнате, обдумывая слова отца. На улице лил проливной дождь и принцесса глядя в даль плакала. Отец наконец признал её взрослой и достойной, поэтому она была рада и в то же время ей было грустно, ведь скоро он покинет это королевство навсегда, как это сделал ее брат.

В детстве он всегда ругал маленькую принцессу и называл её поведение недостойным. Говорил ей ровняться на брата, но тот сбежал не выдержав ответственности. Наконец она была признана всеми, кем хотела бы быть признанной, а не только жителями королевства. Скоро она станет правителем, а потому груз ответственности вновь увеличит свою нагрузку на ее хрупкие плечи, пока не имеющие твердой опоры в лице короля.

Когда Реина наконец успокоилась, то пошла спросить отца еще кое о чем, но его уже не оказалось ни в своей комнате, ни в замке. Он исчез, объявив с помощью выпуска газеты об окончании правления.

Вот так король Арсен 3 решил покинуть страну где правил почти 40 лет, отказавшись от трона

в пользу дочери... Теперь он мог заниматься тем чем действительно хотел и это придавало ему сил когда он проезжал сквозь южные ворота Аскадии. В последний раз он взглянул на эти прочные и высокие стены, годами опоясывающие его столицу от внешнего мира.

Одинокая скупая слеза выкатилась из глаза старика, затем он отвернулся зарекившись теперь смотреть только вперед.

Реине оставалось дожидаться коронации и она могла делать то, о чем давно помышляла. Но для начала она решила разыскать одного человека...

Лематан шел по тракту уже третий день, лениво передвигая свои конечности. Он прошел лишь 20 процентов намеченного им пути до королевства Рут. По дороге он познакомился с Фелицией и еще с одним интересным попутчиком, известным торговцем, пузо которого не мог сдержать даже его дорогой из кожи василиска пояс.

Помимо попутчиков Лематан не встретил ничего интересного. Идя по тракту он пересек уже два королевства и еще примерно через три дня он должен был прибыть к союзу королевств звероловцев, борющихся против армии орков.

Вспомнив, что некогда где-то на территории орков, тогда еще воюющих между собой, его мастер спрятал один из своих тайников, он решил забрать все оттуда.

'Вдруг что-то из этого пригодится ему' - подумал Лематан бредя по дороге.

О войне с объединенными орками он узнал из слов торговца, как раз везущего караван повозок с оружием и провизией.

'Я уничтожу этих орков, если они нашли и разграбили тайник мастера' - думал драконоид.

Он помнил, какая важная вещь находилась среди остального барахла, спрятанного там, поэтому решил непременно найти её.

Драконоид проходил и пролетал леса и поля, окружающие тракт. Те в свою очередь тянулись медленной вереницей деревьев и трав.

Так медленно и неинтересно проходил путь зеленого драконоида, поэтому возвращаться к нему до достижения им территории орков мы больше не будем...