

Глава 5

Драконы - раса гигантских ящеров, чем-то похожих на василисков, но имеющих крылья и гораздо больший запас сил. Некогда они считались сильнейшими существами в мире, пока не были истреблены.

Уровень опасности: наивысший

Материалы: когти, чешуя, зубы, сердце, кровь, неизвестно(??)

Размер: от 20 и более метров

К сегодняшнему дню 903 года Эры Людей, не сохранилось ни одной книги с их подробным описаниями или рисунками. Вся информация о них по никому не известной причине была стерта много веков назад и нам не удалось найти того, кто бы подробно рассказал обо всех особенностях данных существ. Современным ученым и историкам всего мира остается лишь гадать как они выглядят на самом деле по форме полу-дракона.

Полу-драконы - люди, пустившие по своим венам горячую драконью кровь и разделившие их силу с помощью специальной пробирки с иглой. Первые упоминания о них уходят глубоко в века. В мире их насчитывается всего пара сотен. Откуда скажете вы, они взяли кровь существ давно вымерших? На самом деле все очень просто. Большинство фиал с кровью были найдены в древних храмах, усыпальницах и подземельях, но вот кто и зачем поместил их туда, так и остается загадкой без ответа. Может быть в будущем кому-то удастся пролить свет на эту тайну. Если вы найдете кровь, помните что она стоит не малых денег, а также дарит принявшему ее бессмертие.

Отрывок из утерянной научной работы "Драконы. Миф или правда?"

Вчера, так и не найдя в короткие сроки подходящего места на постоялом дворе, после небольшой прогулки по городу, дракону пришлось заночевать прямо на улице. На первой же найденной им скамейке, подстелив под голову драгоценный плащ. Впрочем спать на твердой поверхности ему было не в первой, все-таки он пролежал не малый срок в мраморном гробу. Да и ночевкой такой чуткий и короткий сон было сложно назвать, время уже давно перевалило за полночь, и ему после длительного сна не сильно требовались дополнительные часы, но Орторус все же решил вздремнуть. Распорядок дня был важной частью и драконьей жизни.

Заниматься делами, кроме осмотра подмеченных по дороге интересных достопримечательностей, не было никакого смысла, ведь вскоре после того как дракон побывал у Лилии, большая часть мест уже была закрыта. Не говоря уже о таких местах, как необходимая ему гильдия, в последний рабочий день недели работающая короткие часы, о чем парню любезно растолковала Лилия еще по дороге.

Ранним утром, когда Орторус проснулся, он обнаружил что за пару часов короткого сна в общем-то ничего не изменилось. Разве что на голубое небо вновь начало всходить солнце, принесшее очередной день. Спать на скамейке оказалось не так уж и плохо, поэтому протерев глаза и присев дракон решил сориентироваться в том, что он хочет делать дальше.

В первую очередь, как и предупреждал стражник, ему следовало посетить гильдию

приключенцев, во избежания всякого рода ненужных проблем с властями. Но координацией в людском городе Орторус пока не владел. Поэтому на её поиски в соседнем районе у него ушло около 3 часов блужданий. В итоге черноволосый парень пришел туда к самому открытию.

На самом деле ему понравилось гулять по человеческому городу, как ночью, так и днем. Поэтому эти 3 часа дракон провел не столько в поисках, сколько в благородном блуждании по районам. Он узнал, что теперь город делился на 7 районов, если не считать трущоб, хотя раньше их было лишь 4. Кроме того, вчера он этого не заметил, но за прошедшее время город стал местом жительства не только людей, но и множества других рас. В Аскадии тут и там можно было встретить эльфов, орков, некоторых зверолов и даже гномов, которых раньше было невозможно увидеть из-за закона о запрете их въезда в страну. Ныне для них даже создали специальный район, поэтому королевство Рут вполне можно было назвать мультинациональным.

Другим новым районом стал - туристический. С открытием границ страны для путешествий много столетий назад, он быстро разросся до современных размеров и включал в себя множество полезных заведений. В нем располагалось огромное количество таверн и постоялых домов, специально для приехавших на время, кроме того тут можно было найти сувенирные лавки и множество иной всячины, которая считалась важной частью королевства. К сожалению вчера ночью, Орторус не смог добраться до сюда, но это было уже не важно.

Дворянский квартал, как подслушал в одном из разговоров дракон, также претерпел изменения, разделившись на административную часть для королевских работников и только дворянскую часть, в которой могли находиться только дома титулованных жителей, всем остальным же допуск в эту часть города большую часть времени был закрыт.

Все остальные районы остались прежними, изменившись лишь в своих размерах или не изменившись вообще. Эту информацию Орторус также почерпнул в одном из попавшихся на глаза буклетов.

Кроме информации о строении города, Орторус из своих блужданий по нему также узнал о некоторых слухах. Его уши были устроены чуть по-другому в отличии от человеческих, поэтому часть информации он улавливал даже из чужих диалогов. Так, один из прохожих говорил о том, что нынешний король страны Арсен 3 скоро отречется от престола в пользу своей дочери принцессы Реины, потому что уже слишком стар для управления.

'Интересное совпадение' - подумал Орторус, услышав, как ему показалось, знакомое имя.

'Хотя Лилия не обратила на её имя никакого внимания. Видимо имя Реина довольно часто встречается у девушек. Так что это скорее всего простое совпадение' - продолжал думать он.

Вообще дракон узнал много нового, но остальное было не настолько важным. Его разведка шла полным ходом и постепенно он получал необходимую информацию, а потому все складывалось удачно.

А теперь о гильдии авантюристов или приключенцев. Главное здание гильдии находилось на стыке районов порта, путешественников и торгового квартала, о чем парень очень зря не поинтересовался у рыжей девушки вчера, в следствии чего ему пришлось побродить по округе продолжительное время прежде чем он его нашел. Конечно, он мог бы легко спросить о здании у множества прохожих, но пока вступать в очередной диалог ему не хотелось, к тому же это было отличной отговоркой чтобы самостоятельно разобраться во всей инфраструктуре данного города. В другой раз дракон бы поступил совсем иначе, сначала взяв карту. Но в

былые времена Орторус какое-то время провел в Аскадии по одному важному делу и сейчас лично хотел убедиться во всех изменениях, на что ему вместе с уже потраченными часами придется выделить еще много времени. Дракон очевидно также хотел лучше понять людей, для этого углубившись в их культуру, во многом отраженную во всех частичках их города.

Само же здание гильдии, не так давно перенесли из района путешественников, на более удобное место пересечения 3 важных городских кварталов, ведь для тех, кто приплывал в Аскадию на кораблях, было невероятно тяжело идти через пол города к нему, а филиал открывать не имело смысла, ведь одно главное представительство спокойно справлялось с обслуживанием всей столицы. Красное кирпичное здание гильдии было поистине огромным, раскинувшись более чем на 50 метров в длину и насчитывало целых 4 этажа, с фасадной стороны украшенных множеством элементов декора. Его с легкостью можно было назвать особняком, так величественно и красиво оно выглядело. Имелось даже несколько специальных башен, являющихся важной частью обороны города, ведь с их помощью усиливался барьер всей столицы.

'А гильдия авантюристов по-прежнему самая богатая из всех международных организаций' - подумал дракон, осмотрев здание.

Да, гильдия авантюристов действительно не принадлежала ни одному королевству, являясь при этом важной частью инфраструктуры каждого города. Можно сказать она представляла собой отдельную и самую большую ветвь власти, давно укоренившуюся в иерархию. Она равных прав присутствия практически в каждом государстве континента. Мнение гильдии занимало важное место в большинстве в том числе и военно-политических вопросов. Но об этом как-нибудь позже.

Осмотрев здание, дракон наконец решил пройти внутрь дабы убедиться что внутри его ждало еще большее богатство. Вот уж кому денег было точно не занимать.

Вопрос с удостоверением не требовал отлагательств. Кстати, в прошлом подобной системы не существовало. Но так как времена и технологии поменялись, Орторусу также пришлось подстраиваться под них. Вернее, ему показалась интересной суть магических баз данных всех людей из множества королевств, связанных с гильдией. О чем он также прочитал недавно в одной из табличек. Именно благодаря хранившейся в разных уголках мира информации в гильдиях, можно было в любой момент верифицировать личность человека и понять гражданином какой страны он являлся. Что давно стало обязательной процедурой для жизни в городах.

Внутри, как оказалось, было довольно оживленно. Огромное количество авантюристов не смотря на ранний час уже сидело за столами что-то бурно обсуждая или перекусывая. Да, в обновленном здании гильдии имелось место для ночлега, поэтому большая часть находившихся внутри как раз встало на завтрак. Среди них Орторус заметил даже парочку девушек, но его это мало волновало.

Когда дракон зашел, почти никто из сидящих не обратил на него внимания. Лишь девушки, потому что в гильдии он решил снять свой капюшон. По правилам скрывать лицо внутри было запрещено. Хотя о магическом сокрытии речи в правилах не шло. Об этом также дракону стало известно из одной из табличек снаружи.

"Какой красавчик" - тут же зашептались они. Но дракон не уловил их слов, так как не смотря на свой отличный слух все-таки имел защиту от ненужной информации в виде фильтра внимания, которое сейчас было всецело устремлено совсем в иное место.

Он спокойно прошел мимо, преодолев несколько деревянных столиков с авантюристами, направляясь к окошкам для регистрации, коих тут было больше 20. Он намеренно выбрал третье окошко, как единственное свободное и открытое в данный момент.

"Доброе утро. Чем могу помочь?" - вежливо обратилась к нему светловолосая девушка администратор из-за окошка.

"Я бы хотел получить удостоверение личности" - тут же ответил ей дракон.

"Получить карту жителя или сделать карту путешественника? Впервые внести свои данные в базу или запросить из вашей стран?" - начала задавать стандартный шквал вопросов работница. Но короткое разъяснение о синей карте и первом разе от Орторуса быстро продвинуло диалог дальше.

"Это не проблема. Вам лишь нужно приложить сюда свою руку и эта магическая печать сама считает нужную для выпуска новой магической карты информацию, она занесет её в нашу общиконтинентальную базу данных и затем в любой момент времени в любом месте мира выведет информацию по запросу на карточку, которую я вам дам. С ней вы сможете беспрепятственно путешествовать по миру, кроме того благодаря ей всегда возможным будет опознать ваш труп, как по самой карте, так и по магическому слепку, который отпечатается в базу" - довольно подробно объяснила девушка.

"Да, это очень полезно" - согласился Орторус. Ранее он и представить не мог, что в этом мире будет существовать нечто подобное. Современные магические штучки пока очень удивляли дракона.

"Первичный выпуск, обойдется вас в 25 серебряных" - дополнила девушка - "Если вы согласны, то можем начать"

"Подойдет?" - достав из-за пазухи одну из заваливавшихся золотых, спросил дракон. Конечно, он понимал, что его деньги были давно не в ходу, но других вариантов не было, он совсем не позаботился о том чтобы разобраться с этим вопросом и теперь ему оставалось лишь надеяться что ее примут. Золото было золотом в любых монетах.

"Не могу определить что это за монета. Где вы ее взяли?" - немного удивившись спросила девушка, осмотрев монету в руках и даже приложив ее к какому-то устройству.

"Извините, я не с этого континента.." - попытался объяснить дракон.

"Хорошо, мы примем ее. Наше устройство показало очень высокое качество используемого в ней золота, это наивысшая проба, не знала что такие все еще где-то в ходу. Только подготовлю сдачу" - объяснила девушка.

'Прекрасно, у меня даже появится несколько серебряных монет этой страны' - сразу подумал Орторус, но ему отдали целый мешочек, где лежало больше 10 монет номиналом в 20 единиц и несколько серебряных.

"Ваша здача, 240 золотых и 75 серебряных" - констатировала девушка.

"Так много!" - удивился даже сам дракон.

"Да, проба монет в ходу нашего королевства гораздо ниже, поэтому и меня удивило соотношение, которое показал аппарат. Но все честно, гильдия никогда не обманывает. Теперь

мы можем приступить к процедуре?" - разъяснили дракону и пригласили к дальнейшим действиям.

"У меня есть еще пара вопросов.." - вспомнив кое-что решил узнать Орторус, до сего момента это не вызывало у него сомнений, но теперь взглянув на стенд с примерами карт сбоку, он понял, что их цветов и видов гораздо больше - "Что означает цвет карты с другой стороны? Я уже понял что лицевая зеленая сторона, это карта жителя королевства находящегося на своей территории, а синяя, как мне сказали на входе - карта путешественника или того, кто не является официально зарегистрированным членом королевства. Но я все равно не понимаю сути.."

"Ох, конечно. Если вы издалека, то вам будет сложно разобраться в этом. Синий цвет лицевой стороны сменится на зеленый когда человек пересечет границу родного государства, заданного в гильдии. Цвет же обратной стороны карты означает принадлежность к определенному классу. У дворян информативная обратная сторона карты - фиолетовая. У простых людей из района бедняков - зеленая. У торговцев, авантюристов, магов, наемников, солдат и других членов различных организаций карта - желтая. У членов королевской семьи - голубая. У преступников - красная. Карта может поменять свой цвет, если в базе данных кто-то обновит информацию о вас. Например вы кого-то убили, ограбили и вас опознали. Данные о вашем деянии, повышении, новом титуле заносятся в базу данных и после обновления карты, а это происходит каждые сутки, она меняет свой цвет на нужный. Вот как это работает. Приоритет цветов обратной стороны Белый>Красный>Синий>Фиолетовый>Желтый>Зеленый. Это значит, что если вас признали виновным в чем-то убийстве, то даже если вы являетесь членом королевской семьи, ваша карта окрасится красным и вас осудят. Монотонно зеленая с обеих сторон карта означает, что это житель нашей страны принадлежащий к классу бедных. Синяя с лицевой и желтая с обратной стороны, говорит о том, что человек явно приезжий и в своей родной стране является например торговцем. Это также довольно распространенный вариант. Я доступно объяснила вам?" - наконец закончила девушка.

"А что на счет данных в самой карте?" - продолжил дракон. Он хотел узнать как можно больше информации перед ее получением.

"В ней на информативной стороне показывается ваше имя, фамилия, возраст, пол, раса, основной и дополнительные атрибуты(стихии), организация и ранг в ней, а также место работы. Кроме этого всего в конце карты написан ваш статус. У статуса всего три разновидности: жив, мертв или ранен(болен). Как только человек умирает, после первого же обновления, карточка становится белой, а данные о смерти человека напрямую передаются в базу. Вот почему у белого цвета наивысший приоритет. Это все, что вам следует знать об удостоверении"

"Спасибо за такое понятное разъяснение" - поблагодарил Орторус.

"Ой, что вы не стоит благодарностей" - покраснев ответила администраторша. Похоже так на дракона реагировали все человеческие девушки.

'Хм, интересно, а сможет ли это устройство определить, что я дракон. Ведь это моя настоящая раса. Если да, то это будет не хорошо. Могут пойти какие-то слухи. А мне не нужно лишнего внимания, пока что. Мой возраст у большинства тоже вызовет массу вопросов' - начал размышлять о выгодах карты Орторус, пытаясь понять механизм с помощью которого его карта будет создана.

"Простите, но я хочу спросить еще кое-что" - сказал дракон, чтобы удостовериться кое в чем.

"Спрашивайте конечно"

"Вы случайно не знаете возможно ли подделать данные, записанные в карте?"

"Вам есть что скрывать?" - странно посмотрев на дракона, спросила у него девушка администратор, а затем добавила:

"Если говорить прямо, то кое-что такое я слышала, но не знаю, кто и как это делает. К тому же подделка документов строго карается законами" - тихо ответила девушка, оглянувшись по сторонам.

'Похоже придется придумывать как мне быть прямо на ходу'

'Если у меня не получится, то просто скажу, что произошла какая-то ошибка, ведь не может человеку быть за 4 тысячи лет. А о драконах судя по всему и речи тут не идет'

"Куда говорите надо приложить свою руку?" - наконец решившись сделать это сказал дракон, выйдя из мыслей.

"Вот сюда" - указала девушка, приложив свою загорелую руку к дощечке с руной и печатью, которую она достала из под небольшого стола.

'Приложу руку, и попытаюсь направить свою ману тьмы напрямую в эту печать чтобы изменить ее строение под нужное мне. Тогда отразятся необходимые мне данные. Надеюсь никто не заметит этого' - довольно быстро определился с планом Орторус, суть начертанной печати ему, как мастеру магии была предельно ясна. Ничего сложного.

Орторус медленно поднес свою бледную руку прямо к дощечке со светящейся магической печатью. Замялся на пару секунд, но затем все таки положил её прямо туда, куда до этого клала свою руку администратор.

"Хорошо, теперь держите свою руку так, пока руна не засигналит. Это займет некоторое время. Она начнет мигать когда процедура завершится" - предупредила администратор.

Как только рука Орторуса прикоснулась к дощечке, он сразу начал собирать в ней маленькие сгустки собственной темной энергии, которые затем направлял прямо внутрь печати и тем самым двигал начертанные символы как ему заблагорассудится. Вдруг, его правую приложенную руку пронзила нестерпимая колющая боль.

'Тут стоит какая-то защита и она явно сработала. Вот значит как они рассчитывали избавиться от подделок' - мысленно понял Орторус, еще больше усиливая давление на печать

'Изменить возраст на 23. Изменить расу на человека. Атрибут - тьма' - переписывая печать вносил изменения Орторус, пока печать не замигала, а дощечка не завибрировала. Затем ему наконец протянули его готовую синюю карточку с зеленой обратной стороной. Дракон посмотрел на карту, которую держал сейчас в левой руке. Там было написано: Раса: человек; Возраст: 23. Атрибут: тьма и далее по списку.

"Пожалуйста проверьте информацию и уточните если что-то не так" - попросила его работница.

'У меня получилось. Но интересно, что чем больше я прикладывал силы, тем сильнее и невыносимее становилась боль. Это хорошая защита, обычный человек вряд ли бы справился с подобным'

Удостоверение личности:

Имя: Орторус

Фамилия: -

Пол: муж.

Возраст: 23

Раса: человек

Атрибуты: тьма

Место работы: -

Организация/гильдия/фракция: -

Ранг: -

Статус: жив

"Все в порядке" - заключил Орторус после беглого осмотра. Лицевая сторона была синей и вряд ли бы изменилась на иную по цвету, так как его родную страну в гильдии на этом континенте оказалось невозможным указать. Зеленый цвет, как наименее подходящий был присвоен его информативной стороне карты за отсутствия связи с какими-либо иными статусам и равнялся обычному статусу жителя, не дворянина или какого-то члена гильдии.

Работница за окном также внимательно рассмотрела информацию, а затем предложила:

"На этом с картой все, но раз уж вы тут, не хотели бы заодно вступить в гильдию. Вы выглядите достаточно сильным, к тому же у вас достаточно редкий атрибут"

До сего момента дракон не задумывался о подобном, но это не было каким-то плохим вариантом. Статус члена гильдии мог отвести от него подозрения и дать больше возможностей и доступ к некоторым ресурсам, а потому это было резонным предложением.

"Дайте подумать..." - мнимо засомневался он взвешивая в голове за и против - "Я согласен"

'Это явно не будет лишним. К тому же это очень просто'

"Тогда давайте прямо сейчас обновим информацию, чтобы у вас не возникло никаких дальнейших трудностей. Пожалуйста, снова приложите руку и мы еще раз обновим карту принудительно" - предложила девушка. Похоже для гильдийцев даже тут были скрыты некоторые бонусы. Не сомневаясь дракон вновь приложил руку. Его карточка моментально сменила цвет информативной стороны на желтый, а в графах появилась новая информация.

Имя: Орторус

Фамилия: -

Пол: муж.

Возраст: 23

Раса: человек

Атрибуты: тьма

Место работы: -

Организация/гильдия/фракция: гильдия авантюристов Аскадии

Ранг: мифрил 1 ранг

Статус: жив

'К тому же эта штука сходу назначила мне довольно высокий ранг. Это явно не будет лишним' - остался довольным дракон после повторного изучения карточки.

Теперь его данные были в базе гильдии и если он погибнет, гильдия сразу прознает о его смерти.

"Добро пожаловать, вы приняты в нашу гильдию! Я в вас не ошиблась, у вас довольно высокий ранг, мне сразу приметилось что вы не простой человек. Мифрил наивысший из тех, что можно получить таким образом. Но чтобы подняться выше придется выполнить несколько поручений соответствующего уровня" - поспешила довольно громко и официально объяснить все работница завидев, что карта Орторуса сменила цвет с зеленого на желтый, когда Орторус вступил в гильдию.

Похоже ранг дракона остался не пропущенным мимо ушей и со стороны публики, сидящие неподалеку приключенцы, обернулись посмотреть, что происходит когда услышали громкую речь девушки работника. По залу быстро прокатилась волна перешептываний. Ведь за всю историю города до этого момента только несколько человек получили наивысший ранг после первоначальной процедуры оценки. К тому же среди сидящих было много тех, кто многие годы не мог подняться выше золотого ранга. Орторус был совсем в другой лиге, да и к тому же получил самое первое место в ней. Хотя относительно его настоящей силы ранг 1 в мифриле был совершенно не репрезентативен.

"Похоже это привлекло лишнее внимание.." - почесывая голову, тихо шепнул работнице дракон.

"Для гильдии это большое событие, так что в скором времени вам перемоют все кости. Уж я то их знаю, давно тут работаю. Такой уж авантюристы народ, лишь бы обсудить сплетни о том что творится. Но не думаю, что может произойти что-то плохое. Ближайшее время интерес к вашей персоне не угаснет, если только вы не уедете отсюда. Советую привыкнуть ко вниманию"

"А что на счет заданий гильдии?" - уточнил дракон. Ему почему-то захотелось поскорее сбежать отсюда. Всеобщее внимание точно не то, к чему он стремился.

"Советую вам подняться на 2,3 или 4 этаж и взять задание одного из представительств нашей гильдии в этом королевстве"

"Да, и не забудьте получить свой браслет у гильдмастера из материала вашего ранга, доказывающий ваше членство и дающий некоторые привилегии. Комната главы находится на 4-ом этаже самая последняя дверь налево, её легко узнать, вы точно не пропустите"

"Спасибо и до встречи" - ответил Орторус, отходя от стойки и спешно направляясь на второй этаж, как ему посоветовала работница. У него созрела идея подзаработать немного и проверить свои силы, раз уж вступление прошло успешно. В прошлом он никогда не участвовал в чем-то подобном и такой опыт был для дракона в новинку.

Как только он оказался на втором этаже на 1-ом поднялся громкий гул. Все находившиеся там приключенцы стали бурно обсуждать нового члена гильдии мифрилового ранга. Большинство было недовольно тем, что он сразу же получил этот ранг, да к тому же в таком молодом возрасте и без единого теста. Но идти против системы было нельзя. Что-то сказать Орторусу в лицо также не решился никто.

Второй этаж оказался выполнен совершенно в отличном от нижнего этажа дизайне. Орторус даже не подозревал, что в одном здании так близко друг к другу могло находиться два настолько различающихся интерьера.

"Меня направили сюда, но что такое представительство, я понять не могу. Может тут где-то есть стенд с информацией. Или надо было спросить администратора, пока я был на первом этаже" - шепнул себе под нос дракон.

Побродив немного по этажу Орторус заметил, что тут всего 8 дверей, две из которых были дверями в уборную для представителей разных полов и рас. А остальные 6 располагались на огромном расстоянии друг от друга.

'Всего 6 дверей для такой большой площади, видимо за ними располагались обширные комнаты' - подумал Орторус.

На каждой двери висела табличка с надписью "Представительство ...", а за ней шло название представительства. На первой было "Представительство городского совета", на второй "Представительство городской стражи" и т.д.

'Зайду в 1-ую дверь быстренько осмотрюсь и отправлюсь на 4 этаж к гильдмастеру' - решил Орторус.

Для начала дракон постучал, но не дождавшись ответа смело зашел внутрь. Внутри оказалось не так просторно как он себе представлял, среднего размера пустой зал с парой мягких на вид диванов и кресел, с доской объявлений, стоявшей в углу и довольно большим столом посередине. В зале было еще 3 двери на 2-ух из которых были надписи "комната для переговоров 1" и "комната для переговоров 2" соответственно, а на третьей "представители".

'Никого нет. В других комнатах тоже пусто. Куда все подевались? Или, может, так и должно быть?' - подумал Орторус осмотрев все вокруг.

'Ничего не поделать. Гляну пока, что есть на доске' - решил он.

На доске оказалось всего три объявления и информационный лист в котором было расписано все о деятельности представительств.

"Добро пожаловать в представительство городского совета. На листе вы можете найти всю интересующую вас информацию." - гласил заголовок. Дальше шли 5 пунктов с описанием всей нужной информации:

-Представительство, как понятно из название представляет крупную фракцию в гильдии авантюристов (2-ой этаж локальные фракции, 3-ий континентальные, 4-ый

межконтинентальные). Все заказы на доске представительства являются фракционными, все заслуги после выполнения заказа принадлежат фракции.

-Задания на доске объявлений представительства предназначены для приключенцев достигших орихалькового ранга(идет перед мифриллом) или выше. Примечание: группы из 5 человек платинового+ ранга также могут брать эти задания.

-Один заказ может брать сразу несколько групп или человек. Для взятия обратитесь к главе представительства. Примечание: торопитесь, иначе вашу добычу может увести другая группа или авантюрист, потому что одно задание может поручаться нескольким независимым группам или людям.

-Можно выполнять задания только одной фракции с каждого этажа. Выбирайте нужную вам с умом.

-Выполнение заданий открывает различные привилегии у этой фракции. Например: Если вы помогаете фракции торговцев, вы получаете скидки на все товары в магазинах, принадлежащих фракции, а также бесплатную доставку и покупку без очереди. (Бонус представительства городского совета - бесплатный вход на любые городские мероприятия, разрешение на посещение закрытых городских зон и т.д.)

'Хм, принцип довольно прост. Помогаете одним - получаете различные бонусы, но путь к другим закрывается' - подумал дракон после прочтения.

'Видимо тут никого нет потому, что бонусы этого представительства слишком посредственные. Что вообще значит фраза "разрешение на посещение закрытых зон"? Впрочем без разницы, это даже мне на руку. Подзаработаю денег не беспокоясь о конкурентах и лишних глазах'

После прочтения информационного листа, Орторус перешел к чтению объявлений.

Номер 1.

"Заказ на убийство гигантского василиска"

Городской совет глубоко обеспокоен появлением на окраине леса гигантского василиска, который сровнял с землей уже 3 деревни и два отряда наемников, посланных на его убийство. Убейте василиска и принесите его голову, как доказательство выполненной работы. Либо поймайте его в гигантскую клетку, изготовленную специально для него и принесите клетку на арену.

Цель заказа: гигантский василиск

Описание: 12 метров в высоту, 7 в ширину, красная чешуя, отсутствует правый глаз

Местонахождение: 10 часов от города на юг. Гнездо располагается недалеко от разрушенных деревень(можно уточнить у лидера фракции)

Варианты выполнения задачи: убийство на месте или отлов в специальную клетку

Ранг: мифрил+

Награда: 7000 золотых и кости василиска при убийстве, либо 20000 золотых при доставке его на арену.

Номер 2

"Заказ на зачистку бандитских баз в порту, трущобах и районе для нелюдей"

Бандиты совсем потеряли страх, базы с контрабандой находятся прямо под носом стражи, но по какой-то причине она не реагирует. Разберитесь с бандитами, сожгите контрабандный груз и принесите на него документы.

Цель заказа: зачистка бандитских баз, сбор компрометирующих документов.

Местонахождение: третий портовый склад, бордель в квартале нелюдей, склад в трущобах неизвестен(нужно сначала найти).

Ранг: мифрил+

Награда: 10000 золотых

Номер 3

"Заказ на сбор компромата на графа Таркуса"

Граф Таркус является членом комитета морской обороны, одним из владельцев порта и по слухам владельцем нескольких точек, где незаконно торгуют рабами и наркотиками. Соберите компрометирующие его документы и найдите свидетелей, которые готовы рассказать о его злодеяниях в суде.

Цель заказа: сбор компромата

Местонахождение: неизвестно

Ранг: мифрил+

Награда: 15000 золотых

Цена за выполнения заданий представительств ранга мифрил+ была просто колоссальной и удивила даже дракона, его только что полученные 240 монет были сущими крохами по сравнению с этим, а и они считались довольно большой суммой для жителей бедного района. К тому же задания этого представительства были явно не простыми, далеко не каждый даже мифриловый приключенец мог справиться с подобным в одиночку. Но так как это был городской совет, то платили щедро. Тем не менее, даже таким образом завлечь людей им не удалось и место явно пустовало.

Внимательно осмотрев все заказы дракон понял, что все они довольно простые для него и он скорее всего сможет справиться со всеми из них за какое-то время. Они также подходили для проверки навыков, как боя, так и разведки и были направлены на расследование незаконной деятельности, поэтому Орторусу приглянулись еще больше. Как раз в этот момент дверь позади открылась и в зал зашел пожилой седой мужчина в немного помятом черном фраке с белой рубашкой. Его элегантная походка с тростью также выделялась на фоне других, впрочем сейчас другие отсутствовали. Помимо фрака на нем были лишь круглые, очень тонкие очки. Седой мужчина вежливо поздоровался:

"Добро пожаловать. Давненько сюда никто не заходил" - вежливо улыбнувшись низким голосом поздоровался он с драконом, приближаясь и протягивая ему свою руку.

"Заметно" - отозвался Орторус, пожимая в ответ. Для мужчин людского рода это было важным ритуалом и дракон помнил о нем. Рука старика оказалась довольно шершавой на ощупь, но одновременно с этим в ней, как и его голосе чувствовалась некоторая сила.

"Так, что вы хотели? Не припомню вас, как приключенца" - тут же спросил старик.

"Я хочу выбрать ваше представительство" - заявил дракон, даже не думая о других вариантах. Сейчас его все устраивало и он не хотел долго думать о выборе просматривая все доступные варианты.

"Вы уверены? Вы будете первым приключенцем здесь за последние несколько месяцев. Сейчас на наше представительство работает лишь 2 человека, но если вы соответствуете критериям, мы готовы принять вас"

"Меня это не сильно волнует. Это даже хорошо, что я буду практически один тут" - ответил Орторус

"Если вы так считаете, мы будем рады новичку в наших рядах. Эти задания висят уже долгое время и мне бы хотелось отчитаться что они наконец-то буду выполнены..." - оценивающим взглядом глядя на Орторуса оповестил его старик.

"Ну так что, я могу браться за заказы? Как видите по формальным критериям я прохожу" - показывая карту решил узнать парень.

"Конечно, только для начала пройдем в мой кабинет, там я поставлю печать городского совета на твою карточку и ты можешь приступить к выполнению заказов. Это официальная процедура. Так как тут никого сейчас нет, можешь браться хоть за все три одновременно. Вижу твой ранг это позволяет" - согласно закивал старик.

После этого дракон сразу же пошел за стариком, главой представительства городского совета. В своем кабинете старик достал из стола маленькую круглую печать и взяв карту Орторуса оставил в ней отпечаток.

"Теперь мне есть чем заняться, пока я не разберусь что делать дальше" - подумал Орторус, увидев как старик ставит печать. Дракону необходимо было освоиться тут и это было неплохой возможностью, к тому же это было первым его заданием среди людей.

"Теперь можете делать что хотите" - одобряюще сказал пожилой глава во фраке, протягивая обратно карточку Орторусу.

Дракон резким движением руки забрал её и сказав "До встречи" покинул кабинет не дождавшись ответа, а затем и зал представительства. Теперь он направлялся на 4-ый этаж к гильдмастеру...