

Убить босса было не слишком сложно, так как у них, в основном, было три танка, вращающих агро между собой. Широ, Мэдисон и Джонас.

Всякий раз, когда босс размахивал своим мечом, Широ создавала ледяной пандус, который перенаправлял взмах, с большим отрывом уменьшая нагрузку на партию.

Сокращая здоровье босса, Широ время от времени оглядывалась на своего босса и видела, что ее заклинание медленно исчезает.

"У нас осталось не так уж много времени." — Подумала она про себя и увеличила скорость нанесения урона.

Как только босс достиг 1НР, Широ жестом приказала всем отойти.

Понимая, что у Широ был самый большой урон в партии, они оставили смертельный удар для нее.

Ледяной Ад: Ледяной Сон.

Вокруг босса вспыхнули шесть магических кругов, удивив даже Широ.

"Погоди, разве не должно было быть только два магических круга?" — Удивленно подумала Широ.

*КЛАНГ!

Из магических кругов вырвались Ледяные Цепи и обвились вокруг босса.

Продолжая заклинание, Широ медленно сократила расстояние между руками. Она только улыбнулась, когда почувствовала уменьшившееся сопротивление со стороны босса - его защита была значительно ослаблена.

— Заморозить! — Широ выкрикнула ключевое слово, соединив ладони.

* БАНГ!!!!

В тот момент, когда она сомкнула руки, босс полностью замерз, а затем развалился на большие куски льда.

Быстро проанализировав битву, Широ поняла, что после того, как заклинание стало навыком, оно не только увеличило силу, но и уменьшило стоимость МР.

— Мы соберем добычу потом, давайте сначала убьем другого босса. — Предложил Джонас.

Широ в знак согласия кивнула, и вся компания направилась ко второму боссу.

Когда они прибыли, то были весьма удивлены, увидев босса в полузамерзшем состоянии. Увидев Широ, он уставился на нее налитыми кровью глазами.

[Та же стратегия, что и в прошлый раз, только на этот раз, думаю, что буду единственным танком.] — написала Широ, так как ее аггрессия с боссом зашкаливала.

Группа кивнула, так как легко было видно, что босс зациклился на убийстве Широ.

Борьба была не слишком сложной и долгой, так как партия уже получила опыт при убийстве первого босса. Поскольку Широ была главным танком, Мэдисон использовала атакующий тип Демона Рыцаря, чтобы увеличить урон.

Партию потрясло, что Мэдисон была комбинацией нападения и защиты. Ее атакующая сила была так же сильна, как и защитная, у Джонаса не было слов, так как он был таким же, за исключением того, что его выход как для атаки, так и для защиты был ниже, чем у сфокусированных классов.

Однако, судя по тому, что он видел, урон и защита Мэдисон были определенно сопоставимы с атакой и защитой сфокусированных классов. Черт, он даже подозревал, что они немного выше.

"Почему эти трое такие ненормальные???" — Подумал про себя Джонас. Лирика была крайностью атакующей силы и практически не имела вариантов защиты. Широ была магом, который мог переключаться между сильной атакой и сильной защитой. Естественно, ее атаки были во много раз мощнее, чем ее защитные возможности.

Между тем, в их трио у Мэдисон была лучшая защита, но ее атака не достигала уровня атаки Широ и Лирики.

"Интересно, если Сильвия к ним присоединится, сможет ли она раскрыть свой потенциал?" — Джонас улыбнулся этой мысли.

Но что бы он ни думал, ничего не случится, если они не покинут это подземелье.

[Мы соберем столько, сколько сможем. Мэдисон, боссыбросили приличный набор мечей и щитов, которые взаимодействуют друг с другом и увеличивают свою статистику, когда спарены.]

Получив меч и щит, Мэдисон была удивлена их характеристиками. Они были намного мощнее, чем ее нынешнее снаряжение, и определенно помогли бы увеличить ее вклад.

— Почему они такие мощные? — Спросила Мэдисон.

[Мутировавшее подземелье плюс тот факт, что монстры находятся на уровне 50. К счастью, меч и щит имеют только требование статистики, а не уровня. В противном случае, ты не смогла бы их экипировать.] — Ответила Широ.

Большая часть снаряжения, которое она нашла в этом подземелье, не имела требований к уровню, а только к статам

Она предположила, что причина была в том, что это было мутировавшее подземелье, которое первоначально было 40-м уровнем. Снаряжение должно было помочь авантюристам совершенствоваться, пока они находились в подземелье.

[Лирика, вот некоторые части брони, которые увеличат твою атаку и скорость больше, чем набор брони, который у тебя есть сейчас. И хотя у них нет бонусов, как у твоего набора брони, их базовые значения в сочетании друг с другом дают больше, чем твоя броня.] — написала Широ, передавая ей части брони.

Эти части брони не давали почти никакой защиты, кроме возмутительной атаки и скорости. Две характеристики, в которых Лирика нуждалась больше всего.

— Спасибо. — Она улыбнулась и взяла доспехи.

Широ не дала ей двойные клинки, так как они еще не были модернизированы. Кроме того, в куче добычи было более мощное снаряжение, которое она могла пока использовать вместо них.

[Сильвия, Эрика, мы разделим между собой броню на основе Интеллекта, а вы, трое, можете выбрать любую броню, какую захотите.]

Сказала Широ, вытаскивая связку доспехов и оружия, которые она собирала последние пять дней.

Они были удивлены тем, сколько там было добычи. Глядя на нее, они поняли, что у нее должно было быть достаточно времени, чтобы собрать лут, но в то же время она смогла ускользнуть и сберечь жизнь.

Это только возбуждало их, поскольку означало, что их шансы на выживание возросли.

[Собирайте быстро, мы войдем в замок, как только будем готовы] — Сказала Широ и тоже

начала рыться в куче добычи.

С помощью этого мутировавшего подземелья они могли эффективно использовать экипировку уровня 50, даже не будучи уровнем 50, поскольку экипировка имела требования только к статам.

"Если бы мутации не были рандомизированы, я бы предпочла остаться в этих подземельях." — подумала Широ, наслаждаясь ощущением того, что она могла бы быстро повышать уровень наряду со сбором добычи.

Посмотрев на груду добычи, Широ с удивлением увидела части комплектов экипировки, которым не хватало только нескольких частей, чтобы стать полными.

[Комплект Брони Кровавый Кристалл (3/6) - Фиолетовый]

Естественно, полученный с монстра комплект экипировки отличался от комплекта, созданного кузнецом, поскольку он был в некотором отношении более сильным.

Кроме того, фиолетовый набор уровня 50 кузнецы на своем уровне не могли создать. А если могли, то занимались бы изготовлением лучших вещей, чем низкоуровневый фиолетовый набор.

[Шлем Кровавый Кристалл (1/6) - Фиолетовый]

+ 150 Интеллект

+ 10% Эффективность Маны

+ 5% Магическая Атака

[Сапоги Кровавый Кристалл (1/6) - Фиолетовый]

+ 100 Проворство

+ 50 Защита

[Наручи Кровавый Кристалл (1/6) - Фиолетовый]

+ 100 Ловкость

+ 100 Сила

+ 5% Эффективность Каста

[Эффект Комплекта Кровавый Кристалл (3/6)]

+ 100 Интеллект и Проворство

+ 10% к подавлению Врагов Кровавого Типа

+ 10% Урона Против Врагов Кровавого Типа.

И хоть сами доспехи по-отдельности были немного слабее по сравнению с обычными фиолетовыми частями брони, набор покажет свою истинную ценность, когда достигнет 6/6 собранных частей.

[У кого-нибудь есть кусочки Комплекта Кровавый Кристалл?] — Спросила Широ.

— У меня есть две части. — заговорила Эрика, отдавая Широ две части. Как бы ей ни хотелось сохранить фиолетовую экипировку, она знала, что Широ сможет использовать ее лучше, чем она. Вместо сиюминутной добычи она предпочитала сохранить свою жизнь.

— И у меня есть что-то. — заговорила Сильвия.

[Спасибо.] — Широ улыбнулась, увидев, как легко они передали ей части комплекта оборудования.

Не многие так поступили бы, так как большинством двигала жадность, и они не хотели выставлять напоказ тот факт, что у них была добыча.

— Нет, это мы должны благодарить тебя. Если бы не твоя помощь, мы бы уже давно расстались с жизнью. — Сказала Эрика, она не думала, что продолжит ходить в подземелья после того, как они выживут в этом. Страх перед тем, что в любой момент подземелье может муттировать, оставил в ее сознании глубокий след, и она не думала, что сможет снова войти в подземелье после такого опыта.

Широ поняла, о чем думает Эрика, и только вздохнула. Мутировавшие подземелья были обоядоострым клинком, и они таили в себе больше опасностей, чем наград.

Реакция Эрики была вполне нормальной для того, кто был внезапно брошен в мутировавшее подземелье, более чем на 10 уровней выше них.

Не говоря уже о намерении убить, которое они чувствовали в начале подземелья. Это определенно тоже оставило след в ее сознании.

Переключив свое внимание, Широ осмотрела оставшиеся три части Комплекта Кровавый Кристалл.

[Броня Кровавый Кристалл (1/6) - Фиолетовый]

+ 50 Защита

+100 Интеллект

[Леггинсы Кровавый Кристалл (1/6) - Фиолетовый]

+150 Проворство

[Наплечники Кровавый Кристалл (1/6) - Фиолетовый]

+100 Защита

+100 Интеллект

Собрав все шесть частей, Широ проверила эффект полного набора.

[Эффект Комплекта Кровавый Кристалл (6/6) - Фиолетовый] (эффекты комплекта не складываются)

+ 200 Интеллект, Проворство, Живучесть

+ 50 Мана Лич

+ 50 Кражи Жизни

+ 15% к подавлению Врагов Кровавого Типа

+ 15% Урона Против Врагов Кровавого Типа.

Эффектов + 50 Мана Лич и + 50 Кражи Жизни было достаточно, чтобы заставить Широ экипировать комплект.

Экипировав комплект, Широ сразу же почувствовала, как увеличиваются ее силы.

[Имя: Широ

Раса: Снежная Девочка (Критерии Эволюции еще не выполнены)

Титул: Императрица Тени, Средний Монстр (0/50 убитых людей), Братоубийца, Одиночный Женский Батальон, Создатель Серии Ледяной Ад (неполный)

Уровень: 39

Класс: Снежная Девочка[], Наномант

HP: 147,000/147,000

MP: 269,010/269,010

Сила: 720 (+100) <+205>

Живучесть: 920 (+200) <+280>

Интеллект: 1400 -> 1500 (+550) <+512>

Пророчество: 920 (+450) <+342>

Ловкость: 750 (+100) <+212>

Защита: 320 (+100) <+105>

< > = Бонус За Титул

Неиспользованных Очков: 100 - > 0

Настройки:

Лед - Уровень 2

Молния - Уровень 1

Металл - Уровень 0

Тень - Уровень 0

Баланс: 32,570,000 USD

Экипировка (коснитесь для отображения)

Навыки -

Снежная Девочка ☰:

Ледяная магия 2-го уровня, Пассивная Регенерация, Благословенная Льдом, Снежная Магия, Движение Сходящего Снега, Холодная Аура, Ледяное Прикосновение, Ледяное Дыхание, Сродство Ледяного Поля

Наномант:

Создание Кинжала, Нанотехнология Уровень 1, Создание Меча, Создание Лука, Создание Тяжелого Оружия, Создание Щита, Создание Брони, Создание Ручной Пушки

Серия Ледяной Ад:

Ледяной Сон

Другие:

Мини-карта, Инспекция, Маскировка, Барьер Маны.

Общие Навыки (Инь):

Теневой Бафф (Уровень 1), Ледяная Цепь (Уровень 1), Теневой Плащ (Уровень 1), Теневой Коготь (Уровень 1), Ходок Разломов (Уровень 1), Поглощение/Перенаправление (Уровень 1)]

После использования 100 бесплатных очков статистики, ее MP за короткий момент увеличился на большой кусок.

"С моим MP, достигающим 250к+, я смогу использовать Ледяной Сон дважды и плюс еще смогу использовать создание Ручной Пушки для увеличения скорости нанесения урона." — С улыбкой подумала Широ.

Что касается оружия, то в данный момент она прекрасно обходилась и без него.

После того, как все экипировались более сильным снаряжением, Широ сохранила оставшуюся добычу в своем инвентаре, собираясь или переработать ее, или отдать Гелиону, чтобы он мог разобрать ее и получить из нее редкие материалы.

— Может, покажем наши доспехи? — Сказала Лирика, чтобы немного рассеять напряженную атмосферу.

[Конечно, ты первая.] — ответила Широ с улыбкой.

Лирика кивнула, и на ее теле появились доспехи.

Доспехи можно было бы назвать "скучными", если бы не тот факт, что они были одеты прямо на ее одежду. Вдобавок ко всему, это выглядело довольно комично. Особенно тот факт, что ее броня включала пару бронированных трусиков, которые были соединены с броней ноги.

Сильно покраснев, Лирика тут же спрятала свои доспехи.

— ПФФ! — Широ не смогла сдержать смех, потому что вид юбки Лирики, смятой парой бронированных трусиков, в глазах Широ выглядел очень смешно.

— Из всех мест, куда они могли попасть... Почему они поверх моей юбки!!!! — Закричала Лирика. Бронированные трусики могли бы спрятаться у нее под юбкой, и все было бы в порядке. Но нет, они должны были быть поверх ее юбки.

— Мади! Ты тоже покажи свои доспехи! — Крикнула Лирика, указывая на Мэдисон.

— Хахаха, хорошо. Дай мне минутку. — Ответила Мэдисон, желая развеять смущение подруги.

Однако, когда на ней появилась броня, она, по сравнению с Лирикой, выглядела круто.

— ...Несправедливо ... — сказала Лирика, чуть не плача от несправедливости системы.

— Широ, а как же ты? — Сказала Лирика, переводя взгляд на Широ.

Широ только пожала плечами и решила присоединиться к веселью.

Однако, когда она показала свои доспехи, партия не могла не воскликнуть — Bay...

Черные, красные и серебряные доспехи хорошо сочетались с ее одеждой. Нагрудные доспехи были надеты поверх черной рубашки, но скрывались под белой мантией. Сапоги и ножные доспехи, в сочетании с чулками, подчеркивали ее изящные бедра, видневшиеся между щелью ножных доспехов и короткими джинсами.

Что касается наручей и наплечников, то они появились поверх ее одежды, делая ее похожей на боевую мантию.

— Ого! Почему система так несправедлива ко мне? — Пробормотала Лирика, опускаясь на колени.

Широ только усмехнулась, глядя на свои доспехи. Ей очень понравился ее вид, но она все же решила спрятать доспехи. Ее вполне устраивал нынешний наряд, хотя она предпочла бы, чтобы Аарим помогла ей его перекрасить, чтобы не была видна кровь. Не говоря уже о том, чтобы немного изменить дизайн мантии, поскольку у нее было еще несколько идей для этой одежды.

[Ладно, шутки в сторону, давайте войдем в замок.] — написала Широ, и Лирика с серьезным видом встала.

Партия Джонаса была шокирована тем, как быстро она изменила свое отношение. Как будто последние 5 минут вообще ничего не случалось.

Кивнув ставшей серьезной Лирике, Широ вошла в замок, а за ней последовала вся партия.

<http://tl.rulate.ru/book/28069/675910>