Являясь одним из лучших университетов в области развития VR, а позже став первым, кто первые VR классы, Массачусетский институт технологий, более известный как МИТ, гордился тем, что был институтом идущим в ногу с наукой и техникой, как в лабораториях, так и в классах. Однако, как и у большинства университетов со временем сохранились несколько давних традиций и внешний вид. В отличие от развивающегося Бостона находящегося за рекой Чарльз, все здания университета сохранили свои оригинальные образы с архитектурой девятнадцатого и двадцатого веков, предоставляя кампусу атмосферу схоластики и формальности.

Исключением было здание 32, где проходила лекция Марка и Ивана по физике. Также известный как Стата Центр, необычные угловые стены и колонны здания, наряду с множеством внешних материалов, производили какофонию цвета в полном несоответствии с остальным видом кампуса МИТ. Атмосфера в лекционном зале соответствовала внешнему виду здания, десятки независимых разговоров пронизывали комнату.

«Вы видели историю в топе PGN?»

«История о Багровом Солнце? Это не может быть правдой. »

«Они настолько хороши, сколько на это было потрачено?»

«У меня есть друг в Солнце, он сказал, что это правда. У них есть видеозапись об этом на их частном сайте, и нет никаких признаков взлома вообще ».

«BS. Есть причина, по которой ни одна из сторон не предоставит никаких комментариев ».

«Я слышал, что командир Храма Призраков использовал нестандартную тактику, и им также удалось произвести несколько удачных выстрелов».

«У вас есть видео? Я действительно хотел бы просмотреть его сейчас. ».

Так или иначе, в лекционном зале, в котором находилось более ста учеников, большинство разговоров относились к одной теме.

Марк мог только качать головой в недоумении. "Серьезно? Они обсуждают Эларис даже здесь? Я даже не знал, что половина этих людей играет в Параллакс. Он сидел в передней части лекционного зала с Иваном сидящим справа от него. К его огорчению, это было таким положением, в котором акустика помещения направляла все разговоры ему на уши, напоминая ему, что его действия в игре непреднамеренно зацепили в его реальную жизнь.

«Не удивительно, - сказал Иван, - PG стремится привлечь тех, кто интересуется астрономией и космосом в целом. Учитывая, что в этом классе около сорока процентов с AE специализацией, как у нас, я думаю, что большинство людей здесь, по крайней мере, пробовали играть в нее. Ну, большинство игроков PG не блуждают в беззаконном космосе, как мы ».

Зоны Параллаксских ворот были разделены на основе законов NPC на различные уровни. Большинство случайных игроков остались в «пространстве Конфедерации», где обширная инфраструктура связи NPC и сторожевые патрули сильно следили за «преступлениями» или действиями PvP, давая за это чрезмерно длительный срок тюремного заключения. Поскольку это бы означало, что преступным игрокам было бы невозможно играть в игру, PvP не существовало в этом законном пространстве. Противоположное происходило в «беззаконном» пространстве, где самые устремленные игроки зарабатывали себе славу, состояние и захватывали территории свободные для всех. Хотя «беззаконное» пространство было

интересным, там находилось небольшое количество игроков.

«Законное или беззаконное не имеет значения. Я просто предпочитаю, чтобы события из игры не могли связаться со мной в школе, и я предпочитаю, чтобы моя онлайн-жизнь находилась отдельно от моей реальной жизни ».

«Это такое старомодное мышление. Ребята уже знают, что мы соседи по комнате и студенты МИТ, и я думаю, что некоторые из них знают, что мы в AE ».

«Ты тот, кто рассказал им. Я бы не сказал ничего кроме того что я студент.

«Что ж, я не собираюсь оглашать то, что мы проводим слишком много времени в Параллаксе, - усмехнулся Иван. Оба они тратили по четыре часа в день на игру. Это было меньше, чем тратили игроки посвятивших себя PG, но он тратил на много больше времени, чем случайные игроки.

«Даже не думай об этом». Реакция класса на то что Марк являлся командиром флота Призрака, была бы слишком большой, чтобы представить.

"Почему нет? Возможно, это лучший шанс, чтобы прославится.

«В конце концов, все просто скажут, что командир флота «Солнца » был некомпетентным, - сказал Марк. «Нет более простого объяснения, уберут капитана и все. Кроме того, я просто играю в PG, чтобы потратить время, пока курсовая работа не станет более интересной. Если это помешает школьной работе, я ее просто брошу ».

«Конечно, - сказал Иван, - Призраки не будут комментировать это в любом случае. В конце концов, нам все равно нужно следить за этой ситуацией. О, кстати, ты видел анкету, которую я попросил «Лед» и «Майто» разработать вместе? »

Марк положил голову на свои руки. «Сколько уже времени? Урок должен был начаться две минуты назад.

Иван откинулся на спинку стула. «Эй, «усердней учись, усердней играй »- мой девиз. И ты прав профессор Маклин опаздывает, как обычно.

«Ты ведь не очень много учишься Иван. Наверное сегодня проведут очередной опрос. ».

«Разве последняя лекция не была о трех законах движения Ньютона? Не думаю, что он будет нас опрашивать. ».

«Вот и он наконец.»

Пухлый профессор шел в типичном пальто из грубошерстного сукна поверх рубашки и брюк цвета хаки. Без какого-либо намека на срочность он шагнул к кафедре и разговоры утихли. Когда в аудитории наступила полной тишины, доктор Маклин активировал систему проектора аудитории и сделал свое объявление. «Доброе утро, сегодня у нас будет опрос».

«Говорил же тебе», прошептал Марк.

«Черт возьми, я не учил».

-

Личные контейнеры восстановились, руководство Призраков собралось в своем базовом конференц-зале. Сама база была восстановленным аванпостом на астероиде, ранее оставленной системой Конфедерации. Четыре дугообразных стальных стола образовывали круг вокруг большого голографического дисплея. Там была показана карта галактики Параллакс со всеми известными системами, воротами и не занятыми Конфедерацией территориями, также как и владениями игроков.

«Итак, с чего вы хотите начать?» - спросил Эйро. «Мы будем развивать собственное владение или захватим его у другой организации?»

Оба варианта были связаны с рисками и преимуществами. Для развития владения требовалось значительное время и кредитные инвестиции до того, как они начнут получать прибыль. Захват же позволял быстрее начать, но требовал больше авансовых издержек и военной мощи, мгновенно делая их врагами с других организаций и придется снова отбивать эти системы. На данном этапе у Призраков не хватало как кредитов, так и сил флота, чтобы действовать в любом направлении.

«Я бы предпочел немедленное завоевание, - сказал Синн, - но у нас нет необходимой рабочей силы, как вы думаете ребята, что нам надо сначала выбрать?»

Естественно, помешанный на битвах лидер Храма Призраков не мог не воспользоваться шансом на завоевание, подумал Эйро.

«Сколько нам необходимо рабочей силы?» - спросил Майлс.

«Для самых маленьких владений, около восьми фрегатов и около двадцати четыре истребителей и бомбардировщиков, чтобы захватить», - сказал Майто.

«Возможно, я мог бы справиться с силами, которые у нас есть, если мы сделаем это креативно», - сказал Эйро. «Командование владениями требует определенной силы, но эта сила может быть вызвана большой количеством юнитов или интенсивными действиями».

Синн наклонился вперед и подняв бровь спросил: «Что ты имеешь в виду?»

«У большинства небольших владений сфера защиты ворот находится на предсказуемых частотах. Мы можем произвести внезапную атаку, отправив астероид на высокой скорости через ворота, чтобы быстро нейтрализовать некоторых до начала любой битвы. Более защищенные системы защищены флотами судов, которые мобильны и более дорогие в обслуживании ».

«Если стратег так говорит, то почему бы нам не попробовать?» Спросил Лед. Он сидел, поставив ноги на стол перед ним, так как Синну не нравилась формальность.

«Это разрушит примерно половину развития владения в процессе, - сказал Стиви. «Мы могли бы также потратить деньги на создание системы самостоятельно, а не на врагов».

«Наш казначей прав, - сказал Эйро. «Я также не думаю, что завоевание - это надежный способ для начала. У нас не будет достаточно людей, чтобы защитить его. Если мы будем действовать против другой организации, пока мы все еще малы, мы не сможете отбиться от контратаки. Лучшее время, чтобы завоевать другие владения, настанет когда мы накопим достаточно сил, чтобы их контратака не помешала нам ».

«Хмм ... Эйро?» Нова спросила: «Ты не шутишь?»

«Нет конечно, - сказал Эйро, - в любом случае, я думаю, что нам лучше начать с развития это лучше скажется в долгосрочной перспективе. Меньше внешних факторов будет мешать на этом пути. Мы действительно можем потратить время на создание нашей базы и финансирование ее ».

«Что же, давайте сделаем так, - сказал Синн.

«Итак, мы опять вернулись к недостатку рабочей силы», сказал Лед.

«Как идут эти прикладные процедуры?» Спросил Синн. «Вы ведь видели мои комментарии?»

"Конечно. Я думаю, мы готовы, - Майто дал согласие.

«Согласен, - повторил Лед.

«Итак, последний вопрос, который я думаю задать насчет того как мы будем зарабатывать кредиты, - сказал Синн. «Майлс, что у нас с работой?»

«У нас много разнообразной работы, - сказал Майлс. «Миссии эскорта, наемничество в войне за владения, эксклюзивные награды за преступников и это еще много чего».

Синн спрыгнул со своего места. «Давайте поучаствуем по возможности в войне за владения. Ведь неплохо было бы сейчас поднабраться опыта в этом».

«Какая плата за этого?» - спросил Стиви.

«Около половины стоимости корабля за участие, - сказал Майлс, - но я могу договориться и они поднимут плату, так как мы заработали репутацию. На другой работе нам уже предлагают примерно на пятьдесят процентов больше, чем раньше ».

«Ладно, сколько примерно времени мы потратим времени пока не заработаем достаточное количество кредитов?» - спросил Синн.

«Две-три недели с такими цифрами, - сказал Стиви.

«Хм, так как у нас не будет кредитов в течение нескольких недель, мы также не должны быть придирчивыми в нашем регионе», - сказал Эйро. «До тех пор, пока мы не будем мешать ни по одной из нынешних крупных организаций, мы можем предположить, что не будут трогать нас. Я предлагаю расположиться в неоткрытой системе. Таким образом, мы сможем сохранить наши инвестиции в безопасности в течение некоторого времени и остаться в стороне от крупных организаций ».

С огромным расстоянием между звездами путешествие по системам не простой прогулкой по космосу. Только, стабильные червоточины, известные как «ворота», связывали системы Параллакс-Гейт. Обнаружение новых систем требовало успешного прохождения ворот на кораблях, управляемых вручную, для сбора навигационных данных, в то время как ошибка приводила к мгновенной смерти исследователей. Собранные с большим трудом навигационные данные могут быть переданы друзьям и членам организации или проданы на рынке. К раздражению многих исследователей, игровая система PG делала навигационные данные общедоступными через три месяца после открытия, оставив лишь небольшое время, чтобы монополизировать находки до появления NPC и соперничающих игроков.

«Ох, могу ли я возглавить разведочную бригаду?» Спросила Нова.

О да, она вроде она это уже упоминала? - подумал Эйро.

«Конечно, но где мы должны расположить наше владение?» - спросил Синн.

«Как я сказал ранее, где-то далеко от больших владений и в неизвестном для большинства месте». Эйро стоял и вводил ряд команд в консоль дисплея, выделяя звезду на краю отображаемого пространства. Окружающее пространство имело два небольших владения. «Я предложил бы сделать прыжок или два за систему Тимея. В этой системе есть несколько небольшич владений, но они не представляют угрозы. Это позволит нам расти до тех пор пока мы не сможем конкурировать с крупными организациями ».

«Как часто они устраивают войну за владения?» Спросил Лед.

«Обычно она происходит только при наличии общих границ», - сказал Майто. «А это значит, это не будет частым явлением в этом регионе».

«Это бессмысленно, - сказал Синн, - выберите какое-нибудь более многолюдное место Аэро ».

О, я забыл учесть данный фактор, подумал Эйро. Он переместил карту, переместив ее в пограничную систему в регионе с кучей владений. «Если вы хотите более частые PvP, то как насчет двух прыжков за пределы системы Ван Эмиля? В регионе происходят частые битвы организаций, но там все более менее стабильно в том плане, что никакое владение не становится слишком большим, так как другие заключат против него альянс. Если мы создадим собственное владение за пределами этого региона, то мы можем стать внешней силой, которая изменит состояние этого региона ».

Глаза Синна дрогнул. «Кто-нибудь возражает?»

«Только один комментарий, - сказал Стиви, - как казначей, мне нужно напомнить всем, что более частые войны с организациями будут тратить больше кредитов. Мы сможем быстрее развиваться путем завоевания, но оборонительные битвы замедлят нас из-за постоянных потерь кредитов на развитие. Но впрочем я не возражаю.

Улыбаясь, Синн встал со своего места и указал на карту. «Ладно, мы все согласны. Мы накопим кредиты, и пока что примем новых членов и исследуем систему. После этого мы создадим наше собственное владение. Тогда мы захватим столько наших соседей, сколько мы сможем поглотить. Начинаются наши галактического завоевания! "

Еще многое предстоит сделать Синн. Разве ты не слишком возбужден? - подумал Эйро.

«А, Эйро, ты мог бы сделать мне одолжение?» - спросил Синн.

«Одолжение?»

«Я знаю, что вы делаете это нарочно. Хватит ... ссылаться ... на законы движения Ньютона! "

http://tl.rulate.ru/book/2786/112956