

В мире Parallax Gate, более широко известном как PG, человечество вышло за грани свои физических тел и могло существовать в цифровой плоскости. Их сознательное существование, называемое личностями, могло быть загружено во временные тела, чтобы действовать в физическом мире. Если данный человек пожелает выйти или его тело умрет, эта личность вернется в цифровую плоскость. Поскольку цифровая плоскость была скучным местом, где из чувств были только зрение и звук, большинство людей предпочитали оставаться в физическом плане и входить в цифровую форму только тогда, когда это было необходимо. Как реальные самолеты и частная собственность, так и частные пространства также существовали, создавались цифровые лобби, чаты и форумы.

Обладая самым прочным кораблем, Эйро был последним, кто вернулся в вестибюль Храма Призраков. Цифровое пространство выглядело как черный куб со схемами на всех шести внутренних поверхностях, выделяющими голубое свечение. Девять флуоресцентных искр, каждая из которых представляла собой личность, плавали в пространстве внутри. Как бы подчеркивая цифровую природу этого пространства, голоса и другие звуки были синтетическими. Теперь уже в виде белой искры, Эйро полетел в центр комнаты. Я думаю, что Лэг и друзья уже там, подумал он.

Ярко-зеленая искра дрейфовала вдоль стены в вестибюле. «Ааа, все мои модификации Гадюки, двести тысяч потраченных на модификации Гадюки потеряны ...» - стонал Альфа.

Красная искра, которой был Джейк, моргала в волнении: «Черт, мы были так близко!»

«Близко к чему..?» Спросил Гвин. Его золотистая искра пролетела мимо красной искры Джейка. «Мы находились в невыгодном положении до самого конца».

«Ну мы справились намного лучше, чем я ожидал», - сказал Майто. Его личность вращалась на месте отбрасывая морские синие отблески, летящие во все направления. «Я думал, что в лучшем случае мы уничтожили одну группу бойцов».

«Эй, Эккс, я полагаю, ты записал битву?» - спросил Эйро.

"Кто я по-твоему? Конечно, я все сделал." Серебристо-серая искра подпрыгнула в подтверждение. «Я выложу ссылку в наш чат, когда вырежу нужные моменты».

«Спасибо, Эккс. Стиви, можешь ли ты получить доступ к банку-гильдии и раздать сумму необходимую на замену кораблей всем? »

«Синн не обрадуется, - содрогнулась темно-зеленая искра. «Это половина наших неприкасаемых запасов».

«Я ему объясню, - сказал Эйро. «Кроме того, вы все равно вложили гораздо больше »

«Хорошо, мне пора сделать мою работу», - сказал Пав. «Увидимся позже».

«Пока Пав», сказал Эйро, наблюдая, как пурпурная искра исчезает. «Эй, Майто, Нова, вы еще немного задержитесь?»

«Неа, мне нужно готовить ужин», - сказал Майто.

«Да, что-то нужно?» Спросила Нова.

«Конечно, Синн, вероятно, созовет собрание по этому поводу, так что было бы неплохо, если

бы ты помогла мне подготовить анализ, как только Эккс опубликует видео. Это не займет слишком много времени. »

«Принято Эйро». Желтая искра мелькнула. «В любом случае тебя не за что критиковать».

«Спасибо Нова, - сказал Эйро. «Ну, ребята, у меня есть домашнее задание, поэтому я ненадолго ушел».

Попрощавшись со своим отрядом, Эйро, закрыв глаза, мысленно вызвал командную систему. Яркие цвета лобби сменились на серый, появился белый силуэт его тела, и перед ним появилось системное меню. С нажатием кнопки «Выход» мир Parallax Gate исчез.

Марк проснулся лежащим на стуле в своей спальне. Независимо от того, как совершенствовались ВР, доступ к виртуальной реальности напрягал человеческий разум и никогда не заменил бы сон. Темнота постепенно заполняла комнату, свет дня начал уступать и исчезать с неба. Как типично для общежитий колледжа, единственной мебелью была обычная кровать, письменный стол, книжная полка и стул. Единственные различия между этой комнатой и другими комнатами вдоль коридора были различными астрономическими плакатами на стене и его восьмидюймовым телескопом Добсона, повернутый в сторону окна. Марк встал и потянулся, как будто медведь просыпающийся от спячки. Цифровые часы на столе показывали «6:34».

Два с половиной часа, да? Марк подумал, что ему необходимо закончить домашнюю работу в первую очередь. Ну, ему задали только распределение дифференциальных уравнений плюс час на чтение английского рассказа. Это надо сделать до ужина.

Усевшись за стол, он включил свет и схватил планшетный компьютер. Как и большинство студентов-первокурсников, его расписание было в основном заполнено основными научными и математическими предметами, а не предметами, строго связанными с аэрокосмической инженерией. Когда он сформировал необходимую основу для своей основной курсовой работы, большинство из лекций наскучило ему. Пользуясь своими заметками на втором дисплее стоящим перед ним Марк схватил стилус и отправился в путешествие по скучным предметам.

Когда Марк преступил к решению последней задачи, а это уже было почти час спустя, его сосед по комнате Иван ворвался через дверь. Также известная как Шинн Омон в РГ фигура, опираясь, стояла в дверях, пытаясь отдышаться. «Что, черт возьми, случилось сегодня днем?»

«А? Что-то случилось?» Последняя задача, позволь же мне закончить ее, подумал Марк.

«В Параллаксе! Я сидел на уроке, и вдруг, мой телефон начал жужжать, показывая мне, что кто-то еще подал заявку на вступление в Призраков. За последние полчаса нам пришло двадцать заявок! Затем я проверяю приложение РГ и вижу, что Стиви взял столько кредитов, что хватило бы купить два фрегата, а еще и половина нашего флота была уничтожена в битве? Серьезно, что, черт подери, произошло?»

«О, это ... да ... Наш мозг был затуманен, и мы полетели в горшок с медом». Марк повернулся к своему планшету. «Если у тебя так много приложений, возможно в одном из них ты сможешь найти новость о нашей битве. Мы очень хорошо показали себя в этих обстоятельствах ».

«Я посмотрю». Иван сел за свой стол с планшетом, предположительно, чтобы проверить блоги

PG.

Как и у многих популярных играх, у Parallax Gate были новостные сайты, посвященные игровым событиям. Такие события, как крупные сражения или торговые войны между организациями, часто показывали в заголовках. Однако, в отличие от многих VRMMOs, Parallax Gate не был типичной RPG, основанной на статусе. Вместо того, чтобы поднимать статус или уровни навыков, чтобы сделать своих персонажей круче, игроки PG зависели от собственных умений и навыков, заработанных за время игры и набранного в ней опыта. В то время, как ветераны имели преимущество перед новыми игроками, безымянный человек или группа часто могли встревожить форумы благодаря тому что показывали прекрасные навыки и устраивали интересные обстоятельства.

Так, о чем я? Мысли Марка полностью отошли от домашнего задания. Возможно, теперь придется решать эту задачу с самого начала.

"Марк? Как, черт возьми, вам удалось сбить пять фрегатов сражаясь против Багрового Солнца !?"

«Ха-ха-ха, это потрясающе, - сказал Эккос. Серебристо-серая искра закатилась в смехе. «Форум сходит с ума из-за нас».

В вестибюле Призраков появились двадцать восемь искр. Хотя это и не было предпочтительным местом встречи, более половины членов потеряли свое физическое тело или личный контейнер, как это было названо в игре, во время прошлой битвы. 8-часовое время замены контейнера служило умеренным смертным дебафом в PG. Настало 9 вечера, во время ночи Призраки становились наиболее активными. Со слухами о крупном событии все их члены приложили усилия для того чтобы поучаствовать на собрании. Десятки разговоров заполняли пространство, началось столпотворение.

«Может кто-то расскажет мне насчет того, что же все же произошло?» Спросили Пав.

«Помнишь флот, с которым мы дрались раньше?» - спросил Гвинея. «Это было Багровое Солнце».

«Разве Солнце не должны были быть слишком хороши?» - спросил Пав.

Багровое Солнце было крупной наемной организацией, известной своим почти идеальным выполнением задач. Они достигли этого благодаря своим прекрасным навыкам пилотирования и размеру организации, который исчислялся в сотнях. Они подавляли остальные наемнические организации и из-за этого многие игроки и организации обращались за услугами для атаки соперников или подавления пиратов именно к ним.

«Они одни из лучших, - сказал Майто, - но я не понимаю. Кому мы так сильно навредили?»

«Посмотрите на этот пост». Эккос спроецировал окно браузера в пространство лобби, показывая официальные форумы PG. «Они пытаются понять, кто мы, и они полностью сконцентрировались на этой задаче».

В отличие от Солнца, Призраки были неизвестной, иногда пиратской, иногда наемнической организацией, с всего лишь несколькими предшествующими упоминаниями. По внешнему виду они мало отличались от любой другой небольшой группы, ориентированной на битвах.

«Этот заголовок немного странный». Еще один экран, представленный Льдом, их третим пилотом и голубой искрой. «Багровое солнце унизилось в Пиррической победе в Эларисе».

«Это GNN, они ненавидят всех, кроме S & B, - сказал Эккос.

«Спокойней народ. Давайте сначала все проверим, - сказал Синн. Оранжевая искра лидера организации полетела в центр вестибюля. После секундной паузы в вестибюле стало тихо. «Все здесь уже видели или слышали что либо по данному поводу, но я хотел бы, чтобы все мы были на одной волне, потому что это событие действительно повлияет на то, как наша организация будет развиваться в будущем. Поскольку Эйро был Капитаном на этом... инциденте, поэтому я попрошу его объяснить».

«Хорошо», Эйро переместился в центр. «Эта битва произошла во время обычных дневных зачисток. Один из наших обычных брокеров продал нам наводку, рассказав, что грузовой корабль будет проходить через систему Элларис с небольшим сопровождением. Поскольку этот сектор не был очень занят, это была единственная цель, с которой нам пришлось столкнуться, не считая конвоев с NPC. Поскольку большинство из нас считают, что битвы с NPC скучны, мы их, конечно, проигнорировали».

«В любом случае, цель, грузовой корабль Уэллс, прибыл, но на час позже, чем нам сказали, и с четырьмя Дувисами в эскорте вместо двух. Учитывая наши силы, мы продолжили операцию и отправили своих бойцов. Все стало интереснее, когда Лэг и экипаж поднялись на борт».

«Легиус, ты хочешь что-нибудь добавить?» - спросил Синн.

«Не совсем», - сказал Лэг. «Все было так, как мы и ожидали, пока мы не достигли грузового отсека. После этого нас разбили».

«Уэллс был создан так, чтобы взорваться и убить тех, кто проник в него», сказал Эйро. «Это классическая пиратская ловушка. К тому моменту, когда связь была очищена, у нас оставался один флот, несущий нас, и пару секунд на побег. Честно говоря, я думал, что мы сбежим с несколькими бойцами в лучшем случае и решил, что было бы более интересно биться с ними».

«Насколько велики были другие флоты?» задал вопрос Майлс, второй офицер,: «И кто был на нашей стороне?»

«Я командовал фрегатом класса Аошима Келано, - сказал Эйро. «У нас было две команды: Майто, Нова, Альфа и Пав в Гадюках, Гвин, Джейк, Стиви и Эккс в Ратлерсе. Честно говоря я не помню, какое именно было количество врагов. В то время я был больше сфокусирован на типах врагов и позиционировании. Эккс или Нова, у вас есть цифры?»

«Да», - сказала Нова. «В первом флоте было четыре Ву-Цзяна, двенадцать гадюк и четыре осы. Второй флот имел еще четыре Ву-Цзяна, шесть Фулкрумов, шесть Ос и восемь Дувисов».

Шум заполнил аудиторию. «Даже тогда я думал, что это было явным суицидом, - подумал Эйро».

«Успокойте ребят. Не нужно вдаваться в тактику, сделаем это позже, - сказал Синн».

«Наверное, сделаем это завтра. Можешь ли ты рассказать нам о результатах сражения Стиви? Включая кредитные убытки? "»

«С нашей стороны мы потеряли все одиннадцать кораблей с различными модификациями, из-за чего в сумме вышло шесть миллионов кредитов. Их сторона потеряла пять Ву-Цзянь, все шесть Фулкрумов, все двенадцать гадюк, восемь ос и семь дувисов. Общая стоимость

составляла сорок девять кораблей и три миллиона за убийства. Совокупный ущерб составил шестьдесят девять миллионов, а доля кредитного ущерба составляет восемьдесят один процент против девятнадцати в нашу пользу ».

Кто-то свистнул в восхищении.

«Каков был CDF рекорд для проигравшей стороны?» - спросил Лаус.

«Семьдесят два с половиной процента, - сказал Лед, - с того времени как Noobswarm захватили «Легион черной дыры» со стартовыми кораблями».

Битва между Багровым Солнцем и Храмовыми Призраками впервые появилась в автоматизированных отчетах о сражениях PG наряду с десятками других одновременных сражений. В PG стоимость и мощность были очень хорошо сбалансированы, и проигравшая сторона, как правило, страдала львиной долей кредитного убытка благодаря тому, что они теряли корабли отступлении. Хотя, на первый взгляд, это действие сравнивалось со многими другими, но Багровое Солнце подавляли меньшую группу с целью победы и экономический ущерб сильно благоприятствовал Призракам. Побив прошлый CDF рекорд проигравшей стороны против установленной организации, новости об этой битве распространились по сети PG. (Видимо как раз % потерь кредитов и является CDF, ну насколько я это понял).

«В любом случае, - сказал Синн, - теперь, когда все в Параллаксе знают о нас, Это хорошая новость для нас, но также есть и проблемы, с которыми теперь нужно разобраться. Хорошей новостью является то, что у нас появилось несколько предложений о работе с Intel, поэтому нам появилось работа. Теперь же о проблемах, первая проблема в том, что обычные тролли выставили награды за наших членов. Сумма составляет около двух миллионов за убийство до десяти убитых, насколько я знаю ».

«Это средняя награда троллей, - сказал Стиви, - но если учесть, что Солнце потеряли почти пятьдесят миллионов в обмен на девять убийств, я сомневаюсь, что это скажется на нашей системе».

«Согласен», сказал Синн. «Вторая проблема - намного больше. Если кто-то проверил наши форумы, нам написало около сорока человек, подавших заявку на вступление в нашу организацию, и я уверен, что некоторые из них являются шпионами от крупных организаций. Не уверен, что они ожидают, что мы их узнаем.

Они могли бы провести чистку на нахождения таких парней, подумал Эйро.

«Итак, есть ли идеи о том, как мы можем проверить их всех?» Спросил Синн. «Я все равно потом их приглашу их пообщаться, для отсеечения лишних».

«В моей гильдии в «Хрониках Твин-Роуз» была довольно обширная прикладная система, - сказал Лед. «Мы попросили заявителей ответить на кучу письменных вопросов, чтобы проверить, насколько серьезно они хотели к нам присоединиться, а также узнать, будет ли они вызвать проблемы. Люди сравнивали это с заявлением о работе, но, если мы выставим такую стену, мы сможем избавиться от тех, кто никогда не будут вносить большой вклад в организацию ».

Звучит как вступление в колледж. Не напоминай мне Лед

«Я думаю, это поможет нам», - сказал Майто. «Если мы серьезно отнесемся к поиску шпионов, мы также будем должны проверить их историю персонажа на разных учетных записях и в

прочих играх. Было бы неплохо также подтвердить совпадения мастерства игрока с их историей.

«Неплохая идея, кто-то возражает против официального заявления и экзамена на умение для новых членов?» - спросил Синн.

Лишь тишина была ответом на вопрос Синна.

«Хорошо, как мы тогда протестируем навыки кандидата?»

«Просто отправьте их на тренировки и посмотрите, смогут ли они продержаться три минуты против Синна или Новы», - сказал Майлс.

«Значит, мы можем выгнать тебя Майлс?» - спросил Эккос.

«Эй!» Яркость Майлса удвоилась. «Дай мне мой фрегат, и я порву тебя».

«Мне нравится идея с тренировкой, - сказал Синн, - и я смогу судить о бойцах. Майлс, ты разберешься с кораблями, а ты Легиус придумай для своего экипажа пробное испытание.

«С удовольствием, - сказал Майлз.

«Так точно босс, - сказал Лэг.

«Теперь задам важный вопрос», сказал Синн. «Со всеми нашими приложениями, организация будет быстро расти и быстро. Мы сможем продолжать делать рейды и охоту за головами, но я думаю, что скоро у нас будет возможность побороться за власть, и я хочу попробовать».

Власть, или территориальный контроль, предоставлял организациям-игрокам некоторое преимущество в зависимости от размера и развития их территории. В то время как наименьшее неразвитая территория была, в лучшем случае, платной кабиной, большие, хорошо развитые владения обеспечивали им огромные доходы и способность строить супер затратные суда. Естественно, ради их захвата применяли силу, причем более развитые системы были более привлекательными целями. Таким образом, предел владения организации определялся тем, сколько они могли защитить.

«Мы как будто рисуем на себе мишень, насколько большую цель мы выберем?» - спросил Эйро.

«Настолько насколько мы сможем справиться, - сказал Синн. Его голос содержал браваду, и его искра слепила как солнце. «О нас уже есть истории в сети. Мы могли бы также превратить эти истории в легенды. Как вам это?»

Эйро мог только улыбаться, так как результат был очевиден. Во-первых, вы втянули меня в свою веселую группу пиратов, и теперь вы хотите покорить галактику PG. Ну, я думаю, теперь я буду постоянно занят, даже когда школа не будет

«Йо-хо» эхом отзывалось по вестибюлю. Все игроки в Parallax Gate мечтали взять и удерживать территории, но не у многих были средства для их захвата или управления ими. Ни один из присутствующих не знал, на какое расстояние их территория будет распространяться. Только что зарекомендовавшие себя среди лучших, Призраки теперь стремились захватить звезды..

Исправил некоторые ошибки в тексте, надеюсь он стал более приятен для чтения.

<http://tl.rulate.ru/book/2786/112566>