Глава 35. Битва в Микфоне.

- Эй, Адэ, а ты где такой нарядик раздобыл? – неожиданно поинтересовался Гард.

- Если скажу, не поверишь, - ответил ему Адэрентэйт.

- А ты попробуй.

- Ну… ладно. Я его сам сделал, - спокойно и уверенно проговорил авантюрист в чёрных доспехах.

- А, ну да. И дорого вышло?

- Учитывая камни-усилители… где-то 30 золотых, - посчитав в уме, ответил ему Адэрентэйт.

- Понятно. А если серьёзно, где ты его раздобыл, в каком месте?

- Говорил же, не поверишь.

- Ааар, ладно. Не хочешь - не говори. Жмот.

Гард и Адэрентэйт подошли к Микфону. Ворота были закрыты, поэтому пришлось лезть через дыру в стене. Авантюристы оказались во внутреннем дворе замка. Перед ними раскинулась та же картина, что раньше уже видел Адэрентэйт: тёмно-коричневая земля без растительности на ней. Разве что только запах гнили усилился в сравнении с прошлым разом. И на земле теперь ещё появились следы от ног мертвецов.

- О, ну и вонь! Так, куда теперь? – прикрыв нос руками, спросил Гард.

- Внутрь.

- Ясно, что не наружу. Я спрашиваю, куда идти, чтобы туда попасть? Ты же здесь уже был.

- Был. По идее, через вон тот разлом. Хм… Но, наверное, можно попробовать и через дверь.

Гард удивлённо уставился на Адэрентэйта. «Ну что за дебил», - подумал он про него. Гард усмехнулся и, помотав головой, заговорил:

- Не хочу тебя расстраивать, но эта дверь уже 400 лет как…

- О, открылась.

- Чё?!!

Глаза Гарда вылезли на лоб. Он с непониманием уставился на распахнутую дверь, которая, по идее, уже как 400 лет была запечатана из-за проклятия так, что никто бы и не смог через неё пройти или хотя бы открыть. Но вот сейчас перед Адэ она отворилась!

- Эй, ты чего встал? – обернувшись и посмотрев на удивлённого Гарда, спросил Адэрентэйт.

- Как ты её открыл? – непонимающе спросил у него рыжий авантюрист.

- А-эмм… Ну… Подошёл и открыл, - не совсем понимая, почему его об этом спрашивают, ответил Адэрентэйт.

- Эм… Просто подошёл и открыл? Ничего больше?

- Ну да. Просто подошёл и открыл. Ты со мной или так и будешь продолжать здесь стоять?

«Какого чёрта только что произошло? Как он сумел без проблем открыть дверь? Подозрительно это… Да и вообще Адэрентэйт какой-то уж больно мутный тип. Внезапно появился в Дорне, всем успел понравиться, стал чрезмерно известным… Что ему вообще нужно?» - размышлял Гард и, всё ещё ничего не понимая, пошёл внутрь замка следом за Безликим странником.

Там перед ними открылась не очень приятная картина. Большой зал, усеянный костями. По всему периметру только они и валялись. Кости были разной величины и формы. Валялись как человеческие, так и звериные. Посередине зала находилась широкая лестница, ведущая наверх. По всем стенам шли большие извилистые трещины, из которых торчали скелеты в различных позах.

Это всё было видно, пока дверь, через которую внутрь проникал свет, оставалась открытой. Но чем дальше уходил взор авантюристов, тем темнее становилось помещение. Адэрентэйт потянулся к сумке и достал оттуда длинный жёлтый кристалл. Когда авантюрист ударил по нему, тот засветился ярким светом.

- Гард, у тебя есть? – спросил Адэрентэйт.

- Конечно, я же знал, куда идём. Ё-моё… это ж сколько здесь людей полегло?

- Похоже, что после набегов нежить уносила их сюда, а затем они уже становились новым сырьём для армии мертвецов. Надо осмотреться, может, найдём чего-нибудь ещё.

- Согласен.

Авантюритсы разошлись в разные стороны. Но осмотреть им удалось мало чего. Двери, которые были на первом этаже, не открывались. Сломать их тоже не удавалось, как бы они ни пытались. По сути, здесь был только 1 путь, и он вёл наверх. Закончив осмотр зала, авантюристы поднялись по лестнице на следующие этажи.

- Слышь, масочник, ты ведь не из Дорна, даже не из этих краёв и не из этой страны, я прав?

- Да. Об этом уже все знают, - усмехнувшись, ответил Адэ. - Да и в секрете я этого не держу.

- А чё тогда не говоришь откуда, если это, как ты сказал, не секрет?

- Для меня это тяжёлая тема.

- Ааа… Ну, допустим. А какого хрена тогда так печёшься о Дорне и его окрестностях? Ты же не из местных, так на кой чёрт тогда тебе влезать в чужие дела и проблемы?

- Эхх… Теперь Дорн стал мне почти что домом, свой я потерял. Так что это и мои дела тоже.

- Хмпф, пиздишь как дышишь. Слушай, чтоб у нас дальше не было недопонимания. Я тебе не доверяю, так что прикрывать твой сральник не буду. Если что…

- Ты бросишь меня и сбежишь при первой же возможности не раздумывая. Я понял тебя.

- Верно. Давай пошевелимся, неохота здесь допоздна торчать.

Гард и Адэрентэйт пошли дальше по тёмным коридорам замка. Ничего не было видно. Положение спасали жёлтые кристаллы-фонари – единственный источник света, который у них имелся. Ими авантюристы освещали себе путь, пока поднимались по лестнице. Но легче от этого не становилось. Обшарпанные стены, тьма вокруг, тусклый свет кристаллов, светящий им, каменные арки над дверными проёмами, неоткрывающиеся двери, как бы воины ни пытались их открыть, давили на авантюристов, создавали атмосферу страха, давая понять, что живым здесь не место. Пройдя по винтовой лестнице вверх, Гард и Адэ поднялись уже на пятый этаж замка Микфон. Перед ними появилась дверь, за которой находился широкий коридор.

- А, чёрт. Ну и мерзость, - Гард случайно, не заметив, наступил на кости и какую-то грязно красную жижу. В такой тишине их хруст и хлюпанье казались просто оглушительными.

- Стой! – неожиданно вскрикнул Адэрентэйт.

- Что такое?

- Тихо. Прислушайся, - сказал Адэ и замер.

- Хмм… Чего?

- Слышишь? Какой-то треск впереди… Кто-то идёт.

- Уши прочисть. Это эхо от того, что я наступил на кости у двери. Пошли уже.

Гард направился вперёд, оставляя Адэрентэйта позади. Воин в чёрных доспехах кинул свой кристалл вдаль в темноту коридора. По правде говоря, свет Римидалву был не нужен. Он, как только зашёл сюда, сразу же заметил идущих впереди мертвецов. Да и восприятие вместе с чутьём с момента его превращения в призрака усилились, став намного лучше, чем при жизни, когда Римидалв был ещё человеком. Гард обернулся, когда кристалл пролетел мимо него и приземлился впереди. Свет вокруг Адэрентэйта исчез, но зато то, что было вдали, стало видно

- Э? Ты чего…?

Гард удивился. Но тут он повернулся и, увидев идущую на них нежить, резко заткнулся. Прикрепив кристалл к себе на пояс, Гард выхватил меч и приготовился к битве. Но вдруг кто-то схватил его за ногу. Гард, посмотрев вниз, увидел, как из-под пола и из стен вылезает нежить. За ногу его схватил скелет, пытаясь утащить авантюриста к себе.

Гард обрубил руки нежити и освободился от её хватки. Только он хотел двинуться вперёд, как ещё больше костяных ладоней схватили обе его ноги, из-за чего авантюрист упал, гремя своими ножнами. Как только Гард оказался на полу, на него тут же набросились мертвецы.

- «Парящие лезвия»!

Адэрентэйт достал из сумки ещё 1 кристалл и, активировав его, прикрепил себе к поясу. Он встал в боевую стойку, горизонтально выставив меч. Синие лезвия вылетели при его взмахе, разрубив мертвецов, нависших над Гардом. Благодаря этому рыжий авантюрист смог освободиться от той нежити, которая навалилась на него. Лезвия Адэ также прошлись ещё и по тем мертвецам, которые пока были вдалеке.

- Граа! Врёте, не возьмёте! «Прыжок Голиафа»!

Отбиваясь от нежити, Гард из положения полусидя применил боевой приём и высоко прыгнул, вырвавшись из кучи костей и гнилых туш. Он приземлился около воина в чёрных доспехах. Дальше авантюристы уже вместе боролись с нападавшими на них мертвецами. Звуки мечей, разрубленных и падающих костей и тел заполнили всё пространство широкого коридора. 2 воина, используя различные приёмы и движения, спустя несколько минут расправились с напавшими на них скелетами и зомби.

- Фух, многовато их было, - потирая лоб, выдохнул Гард.

- Будет ещё больше.

- Эт почему?

- Видел кости внизу? Это будущая армия нежити для нападения на Дорн. Внизу их ещё больше, чем наверху. И за всеми этими дверями и стенами тоже скрываются мертвецы, судя по тому, откуда они сейчас вылезали.

- М-даа. Мы сейчас на пятом, впереди ещё 4 этажа. Как думаешь, сколько их там ещё?

- Не меньше сотни точно.

- Хм… Эх.

Вложив мечи в ножны, 2 авантюриста пошли дальше по коридору, усеянному мёртвыми тушами и костями скелетов и зомби. После этой битвы напряжение только возросло. Гард стал чаще прислушиваться, а его рука была готова в любой момент выхватить меч с зелёной гардой. Да и шаги его теперь были более осторожными. Чтобы хоть как-то разрядить эту давящую атмосферу, Гард решил поговорить с Адэрентэйтом.

- Эй, чёрный, а что это за приём такой был? Какие-то голубые фигни, видел, летали после него.

- Хе-хе, голубые фигни… «Парящие лезвия». Боевой приём для меча. Бьёт семью энергетическими лезвиями по дистанции.

- А ими можно управлять?

- Нет. Они летят выше взмаха меча. Главное направление задать, а то можно и своих укокошить. Ну а дальше они сами уже летят без остановки.

- Это из твоей страны приём? У нас я таких не видел.

- Да, - кивнул Адэрентэйт.

- Ясно. Э? Подожди. То есть, теоритически, ты меня грохнуть там мог, если бы чуть ниже взмахнул мечом?

- Ну, если так подумать, то да.

- А?! И тебе абсолютно на это пофиг?

- Конечно. Мы же всё ещё в начале обговорили. Если придёт слишком опасная жопа, каждый сам за себя. Да ты не бойся, я же махнул горизонтально. Если бы взмах был вертикальным, то тебя бы перерезало.

- Э?! Чего?! Эт ты щас серьёзно, да?

- Угу.

- Вот сука… Слушай, а если наискось…

Так авантюристы прошли ещё 2 этажа. Нежити здесь оказалось даже больше, чем они предполагали. В узких коридорах особенно тяжко прижимали. Но оба воина прошли сквозь эти орды мертвецов без ранений. Пока что.

Авантюристы шли дальше и, чтобы хоть немного разбавить обстановку, разговаривали друг с другом. Разговоры были про приёмы, владение мечом, движениях и прочей боевой теме. Гард за время этих бесед понял, что Адэрентэйт довольно опытный воин. Он хорошо разбирается в оружии, приёмах, травах и монстрах. Но оставался 1 момент, из-за которого Гард всё ещё не мог ему полностью доверять. Его скрытность. Откуда пришёл, чем раньше занимался, почему лицо скрывает - создавалось такое впечатление, что Адэрентэйт утаивает нечто большее, чем просто прошлое обычного воина. По домыслам Гарда, он вполне мог оказаться и каким-нибудь убийцей, демонопоклонником или даже «Тёмным» либо восставшим из мёртвых колдуном.

Старая, потрёпанная, железная дверь с мерзким и тягучим скрипом открылась. Авантюристы вошли на восьмой, предпоследний, этаж замка Микфон. Перед ними снова предстал коридор 3 м шириной, примерно.

- Стой, - вытянув руку перед Гардом, преградил ему путь Адэрентэйт.

- Что там?

- Я слышу… 4, 5… 8 и… 1 какой-то странный.

- Понял.

Гард на этот раз послушался Адэ. Он вытащил меч и кинул кристалл-фонарь вдаль. Сначала никакого движения не было, но потом… показалось существо. Даже если его назовёшь мерзким, это слово не опишет этого урода.

Сухая тёмная кожа, вся сморщенная и потрескавшаяся, сгорбленный вид, когтистые лапы, чем то похожие на человеческие, если бы не очень длинные пальцы. Но самой главной в этом монстре была его голова. Глаз и ноздрей не было. Внизу находился полуоткрытый рот с длинными клыками. Сморщенную голову по бокам дополняли 2 перепончатых, широких гребня, из-за чего она казалась вздутой. А так внешний вид монстра немного напоминал летучую мышь, особенно этими боковыми выступами со складками, походящими на уши.

- Ч-что это за тварь?! – поморщившись, спросил Гард.

- Низший вампир. Готовься.

- К чему? И… А что с ним вообще делать-то?

Адэрентэйт чуть не свалился прямо на месте от такого неожиданного и глупого вопроса. Он серьёзно? Бей, пока не умрёт!

- Ты раньше с ними имел дело?

- Нет…

Из стен полезли зомби, а к ним ещё добавились и скелеты с топорами. Их уровень варьировался от 29 до 36 плюс низший вампир 41. Численный перевес был очевиден. Времени на объяснения не оставалось, но Адэ всё же решил обрисовать Гарду особенности низшего вампира в общих чертах.

- Не позволяй ему прикасаться к оголённым частям тела, его когти ядовиты. И не давай себя ранить. Кровь их приводит в бешенство. Осторожно, они быстрые и имеют превосходный слух.

- Э… Ты щас нежить описывал?

- Ну уж явно не крокодила! Берегись!

С потолка что-то высунулось и чуть не отрезало голову Гарду. Адэрентэйт махнул мечом и отбил эту атаку сверху. Гард, увидев это, перекатился оттуда подальше. Если бы Римидалв до сих пор оставался приведением, то подумал бы, что смотрит на своё отражение. Сквозь потолок пролетели приведения с обнажёнными длинными когтями-лезвиями. Но в отличие от них раньше Римидалв имел двойные клыки, а они нет. Также отличался и внешний вид. На приведениях было призрачное разорванное тряпьё как одежда, а глаза и имели зелёный цвет.

Из-за возни Гарда вампир, услышав его, побежал атаковать рыжего авантюриста. Между ними было около 16 метров коридора, но монстр пересёк это расстояние всего лишь за две секунды, вплотную приблизившись к воину. Синевато-зелёные когти обрушились на авантюриста.

- «Стенка»! - тело Гарда засветилось синим светом, который покрыл его коричневую броню. Раздался звонкий и громкий звук удара когтей об металл. - Хейяаая!

Воспользовавшись задержкой после блокирования атаки, Гард ударил вампира. Меч пронзил монстру левое плечо, и тот метнулся из-за этого в сторону. Когда вампир отступил, на авантюриста обрушилась толпа нежити.

- «5 линий»!

Гард применил боевой приём. Он прочертил вокруг себя в воздухе мечом 5 линий. Они, сверкнув, разлетелись в стороны, разрубив толпу нежити, а затем исчезли. Но радиус атаки ограничивался лишь тремя метрами. Ближайших к авантюристу мертвецов разрубило, а остальная нежить стала подходить всё ближе к нему, замахиваясь для удара. Как будто этого было мало, низший вампир вновь присоединился к сражению.

- «Укрепление», «Стенка», «3 точки».

Авантюрист применил боевые приёмы. Все атаки нежити отражались умениями Гарда. Меч засветился красным и с молниеносной скоростью пронзил мертвецов. Гард стал сдерживать низшего вампира и подходящую к нему нежить.

- «Бритвенный разрез».

Серебристый меч разрубил четырёх приведений под потолком. В то время пока Гард сражался с вампиром, Адэрентэйт взял на себя нематериальную нежить. У рыжего воина не было магического оружия, так что, как бы он ни сражался, ему не выстоять против десятка приведений. Вот Адэрентэйт и решил взять их на себя, не давая им приблизиться к Гарду. Только делать это было нелегко, учитывая количество нападающих приведений. А ведь они ещё и магию применяли.

Приведение наколдовало «Стрелу холода». Воин в чёрных доспехах выставил меч вперёд, защитившись от этой магической атаки, из-за чего клинок покрыла тонкая корочка льда. Из наруча Адэрентэйта вылезло лезвие. Не медля, он ринулся вперёд и пронзил голову приведения. Используя инерцию тела после удара, воин крутанулся с вытянутым в сторону мечом, уничтожив нежить поблизости.

Римидалв покрыл свои выдвижные лезвия слоем зачарованного металла. Сегодня ему это очень пригодилось. С приведениями было покончено. Сколь бы они ни были похожи на него, имели те же атаки и способности, с Римидалвом им не сравниться, ведь он, в отличие от них, имел разум.

Гард всё это время сражался с вампиром, противостоя всем его ударам. Нежить поблизости него была ликвидирована, так что остался только 1 противник. Гард умело избегал острых когтей, ещё и умудрялся успешно контратаковать. Но против быстрого вампира сложно сражаться, поэтому авантюрист уже начал выдыхаться. Но и монстру тоже было непросто. Авантюрист периодически наносил удары, из-за которых существо получало серьёзные раны.

«Прилично бьёт. Движения отточены, удары сильны. Хм… 41 уровень… Силён», - подумал Римидалв про своего компаньона.

- «Укрепление»! – Гард активировал вновь боевой приём.

Когти снова отразились от брони. Но прежде чем монстр успел отвести свою когтистую руку обратно, Гард схватил её. А в следующий момент он потянул на себя вампира, выставив меч перед собой. Тело монстра налетело на клинок точно мясо на шампур. Гард прыгнул на стену и, пройдясь по ней, оттолкнулся от неё и из горизонтального положения в воздухе пнул вампира, а затем, оказавшись на полу, вытащил меч из туши нежити, взяв его обратной хваткой, и крутанулся на месте. Клинок с разворота разрезал грудь и отрубил руку монстра. Вампир легонько взвизгнул и упал на пол.

- Хуф… - Гард вытер пот со лба и вложил свой меч в ножны. Слегка пошатываясь, он пошёл к Адэрентэйту, который в это время добил последнего мертвеца и теперь смотрел на идущего к нему воина.

«Чёрт! Стой! Идиот, обернись!»

Низший вампир не умер. Монстр поднялся и снова напал на Гарда. Времени не было, он не успел бы защититься. Адэрентэйт резко соскочил с места и очутился перед когтями вампира, закрыв собой Гарда.

Вжж! Бац!

Коридор заполнил шум скрежета металла. Спустя секунду на пол начали капать капли крови. Когти вампира пронзили вытянутую левую руку Адэ около запястья. Монстр, широко раскрыв пасть, направился к его ране, к крови. Адэрентэйт, не медля, вонзил в голову вампира свой меч, из-за чего нежить немного отклонилась от своего курса. Выдвинув лезвие из правого наруча, воин в чёрных доспехах отрубил когтистую кисть монстра, а затем впился двумя руками прямо ему в горло. Раздвинув их, Адэрентэйт отрезал голову вампиру, которую потом уже в воздухе разрубил на 4 части.

Гард с тупым и непонимающим лицом наблюдал за происходящим. На его глазах убитый им, казалось бы, вампир снова напал. Но больше поразило то, что Адэ защитил Гарда, подставившись под удар. Авантюрист в чёрных доспехах вытащил оставшиеся в своей руке

когти, открепил пластину на левом предплечье и стал обрабатывать рану.

- Я же убил его… - непонимающе произнёс Гард.

- Низших вампиров просто не убьёшь. Если для человека такие раны смертельны, то для этих монстров достаточно потом испить крови, и они восстановятся. Лучше бить им сразу в голову или в шею, чтоб наверняка убить.

- Ааа… Сильная тварь.

- Это ещё слабая.

- Чего? В смысле? – удивился Гард.

- Он был 41 уровня, но ещё не развил «Скачок» и «Визг». Если бы у него были подобные умения, ты бы так просто не отделался. А про высших вампиров я вообще молчу. В бешенстве они способны регенерировать с поразительной скоростью.

- А ты много знаешь про нежить. Часто сражался с ними раньше? – предположил Гард.

- Да. Было дело.

- Где? Это из-за этого ты лицо скрываешь?

- Я же сказал, что не хочу об этом говорить.

- Хээ, зануда.

Адэрентэйт обработал свою рану обезболивающим, наложил на неё повязку с травами, которые заготовил для лечения заранее, и закрепил броню обратно на руку. Римидалв сделал доспехи специально так, чтобы каждую его часть можно было открыть и снять в случае экстренных ситуаций. Вот как сейчас, например.

- Эй, Гард, тебя ранили? - посмотрев на него, спросил Адэрентэйт.

- Да, есть немного. Этот, сука, скелет с тесаком мне бок порезал.

- Давай осмотрю.

- Да ладно, царапины…

- Давай, давай. Мне нужен боеспособный и здоровый товарищ, а не ранений и умирающий болван.

- Вот же ж скотина…

Гард расстегнул жилет своей брони с металлическими вставками. Под его зелёной рубахой на правом боку кровоточила рана. Кровь не была видна снаружи, рубаха частично впитывала её, а броня не давала ей вытекать дальше. Адэ достал свой кинжал.

- М? – удивлённо и даже немного испуганно отреагировал на это Гард.

- Так, а теперь терпи, - сказал Адэ и поднёс кинжал к ране рыжего авантюриста.

- Ты чё удумал…? БЛЯЯЯ!

- Смотри.

Адэрентэйт, сняв перчатки, с помощью кинжала достал из раны Гарда осколок в виде тонкой полоски металла – обломок от тесака скелета, отломившийся после удара и застрявший в теле авантюриста. Сам порез не был глубоким, кровь бы сама быстро остановилась. Но застрявший осколок не давал бы ей это сделать.

- Ё! А почему я не чувствовал, что у меня такая хуёвина в теле? – удивился Гард.

- Боевые приёмы – это та же магия, только физического типа. Она укрепляет тело, повышая его характеристики и показатели, в том числе и болевой порог, - пояснил Адэрентэйт и, взяв склянку, помазал рану Гарда тёмно-зелёной жидкостью.

- А это что?

- Обезболивающее. Сейчас обеззаразит, а потом и боль пройдёт.

Впереди оставался последний этаж. Авантюристы подошли к двухметровой двери, за которой располагалась главная комната. Гард пинком вынес её, после чего оба воина вошли в тёмный зал. Всё выглядело спокойно и тихо, ни одного звука или движения. Не увидев ничего подозрительного, они решили пойти вглубь комнаты.

- Хыыыыы, аргх, мгх… - внезапно у Римидалва появилось чувство, как будто ему в голову вбивают гвозди. Боль почувствовало не тело, а сам призрак.

- Эй…

- Берегись!

Адэрентэйт оттолкнул Гарда. Стоило ему это сделать, как из мрака комнаты в него прилетело длинное чёрное щупальце. Тело Адэрентэйта буквально впечатало в стену. Гард, выхватив меч, отрубил летящее в него щупальце. Но тут из стен вылезли новые тентакли и напали на авантюриста, пытаясь попасть по нему.

- «Укрепление», «Ноги прыгуна»! - Гард применил боевые приёмы и стал уворачиваться от везде высовывающихся чёрных тентаклей. Его ноги ловко избегали атак, а меч отрезал мерзкие щупальца.

«Давай, держись, я не поддамся!» - Римидалв пытался избавиться от жуткой головной боли.

- Грр… Хаа… - Адэрентэйт встал, опершись о меч. - «Укрепление», «Малое сопротивление: разум».

Авантюрист в чёрных доспехах выпрямился, активировал боевые приёмы и вступил в бой с этими непонятно откуда взявшимися хренями. Но, сколько бы Адэ и Гард их ни отрезали, щупалец становилось только больше. Из-за такого большого количества тентаклей оба воина стали пропускать удары, а внешний вид авантюристов стал, мягко говоря, не очень. Очередная атака свалила Гарда на пол, но Адэ быстро прикрыл его «Стеной мечей».

- Эхх… У меня заканчиваются «Ноги прыгуна», - тяжело вздохнув, устало проговорил Гард.

- Сколько осталось?

- Минуты 2-3, - ответил Гард.

- Плохо. Хм… Выиграешь мне немного времени?

- Лады. Только давай быстрее.

- Хорошо. «Стена мечей».

Адэ применил боевой приём. Несколько толстых щупалец врезались в меч и отразились от него. Адэрентэйт отпрыгнул после этих ударов назад, а его место быстро занял Гард.

- «Малое усилие: стальная стена», «Малое усиление: ловкач», - Гард, усилив себя, стал сдерживать все направленные на него и Адэ атаки.

- «Активация»…

Серебристый меч Адэрентэйта вспыхнул синим светом. Тело авантюриста окутала голубая дымка, а из-под шлема стал выходить холодный пар. Спустя мгновение руки Адэ задрожали, а меч полностью окрасился в тёмно-синий цвет. На доспехах от перегрузки стали появляться еле заметные трещины, которые постепенно разрастались, становясь больше.

«Давай! В прошлый раз не получилось, было недостаточно сил. Хоть бы сейчас вышло. Эх… Раньше я мог активировать этот приём мгновенно, а теперь…»

- Давай, давай, давай!

Меч задрожал в руках Адэрентэйта. Гард, уже полностью измотанный, пропустил удар. Одно острое щупальце на высокой скорости проткнуло ему левое плечо, а второе отшвырнуло его в сторону.

- Аааа! – Адэрентэйт взялся за меч двумя руками. – «Волна бритвенных лезвий»!

Адэрентэйт побежал на нападающие на него щупальца. От каждого взмаха его меча отлетало по одному отрубленному куску чёрной плоти, расплёскивая повсюду зелёную вязкую жидкость, которая потом исчезала. Внезапно воин в чёрной броне взвился в воздух, крутясь. Вокруг него появились голубые сгустки энергии в виде лезвий, слепя своим светом и освещая тёмное пространство комнаты. Чёрные щупальца, как будто чувствуя опасность, нервно задрожали и направились в сторону Адэрентэйта. Но, не доходя до него, они натыкались на голубые лезвия и сгорали в их огне.

- Гхрааааах!

В стороны от Адэрентэйта вылетело ещё больше энергетических лезвий. Авантюрист камнем упал вниз и, приземлившись на каменный пол, ударил по нему со всей силы мечом, горевшим тёмно синим светом. От места удара в сторону темноты комнаты, откуда исходили щупальца, поползли с невероятной скоростью полосы ослепительного белого цвета. Энергетические лезвия, ранее отлетевшие от Адэрентэйта, резко сменили направление своего полёта и пристроились к бороздам, образовавшихся от проведённой атаки. От белых полос вырвались синие искры. Соединившись с лезвиями вверху, они разрослись, образовав ещё больше энергетических клинков. Теперь в сторону щупалец летела уже целая сеть из острых как бритва пластин.

Атака достигла своей цели. Из глубин темноты раздался противно скрипучий визг. Щупальца

тут же исчезли, как будто вся битва авантюристам только что привиделась. Лишь кровоточащие раны и ссадины по всему телу, к которым добавлялись усталость и немощность, напоминали о случившемся недавно.

Гард видел всю эту атаку от начала и до конца, лёжа на полу. Он встал и подошёл к Адэрентэйту. У него сейчас в голове крутилось множество мыслей, но одна более явно: «невероятно!» Адэрентэйт приподнялся после своей атаки. Из-под его потрескавшейся брони стали периодически падать капли крови. Перегрузка тела. Приём был силён для его нынешнего уровня. Пусть тело и являлось, по сути, неживым и искусственным, но физические возможности вполне соответствовали настоящему, человеческому. Но что было важно, Адэрентэйт был связан с Римидалвом. Все повреждения тела сказывались и на призраке в нём. Так что сейчас ранения получил и сам Римидалв.

- Хуф… Эй, ты как? – спросил Гард, хотя у самого из левого плеча текла алая кровь, а у рта она уже запеклась.

- Нормально, – ответил Адэ, и из-под шлема вытекла струйка крови.

- Что это за тварь была?

- Я не…

Не успел Адэрентэйт договорить, как из темноты вышла… маленькая девочка. На ней было лёгкое, голубое выцветшее платьице. Волосы спускались с её головы до пояса волнами из золотистого, белого и чёрного цветов. Кожа имела пожелтевший оттенок, а в глазах мелькали 2, словно изумруда, зелёных огонька. На вид девочке было где-то лет 10-12.

- Э? Д-девочка? Как она здесь…

Гард был ошарашен. Нежит и щупальца ещё ладно, но причём тут маленькая девочка?! Он опустил оружие. Но Адэрентэйт, стоящий рядом, понял, что это за тварь их атаковала. В его голове опять странная непонятная боль. Гард, не понимая, что происходит, сделал шаг вперёд, но ему преградила путь вытянутая рука в перчатке. Адэ загородил собою проход, а следом оттолкнул рыжего воина.

- Берегись! Это пожиратель!

Стоило ему это выкрикнуть, как из-за спины девочки вырвались длинные и толстые зеленовато-чёрные щупальца. Острые, как колья, они вонзились в тело Адэрентэйта. Одно щупальце прошлось по шлему, из-за чего тот слетел с головы. Ужасающая сила бросила авантюриста на пол. Но после прошедшей здесь битвы, в особенности от приёма Адэрентэйта, каменная поверхность стала хрупкой. Под весом упавшего авантюриста в доспехах она разрушилась, открывая пропасть, как будто не имеющей конца. Адэрентэйт полетел вниз. Но он решил падать не в одиночку. Авантюрист схватил пронзившее его сквозь доспех щупальца и потянул на себя. Девочка в голубом платье подалась вперёд и упала в тёмную и глубокую пропасть следом за воином в чёрной броне.

- Адэ!!

Гард закричал и, быстро встав, побежал к дыре. Но уже было поздно что-либо делать. Адэрентэйт исчез в черноте дыры вместе с монстром.

****

P.S.

Приветствую всех, с вами автор. Решил я тут немного выйти за пределы своего графика и выпустить главу досрочно. А что? Скоро Новый год, пробники я сдал на хорошо, полугодие окончил так же, почти на отлично. И навеселе решил выпустить главу)))

Ну что я могу сказать? Спасибо, что читайте моё произведение и оставляете комментарии! Мне очень приятно. Сегодня 31.12.2019. По такому поводу желаю всем в Новом году счастья, успеха, любви, исполнения желаний, здоровья, благополучия и всего самого наилучшего!!! Всех с наступающим (или уже с наспупившим, в зависимости от времени прочтения) Новым годом!!!!!

http://tl.rulate.ru/book/27643/715099