

После того, как наступили сумерки, стало намного темнее, что заставило меня прерваться и создать [печь].

Я могу использовать [печь], пробормотав "активировать". Я делаю то же самое при использовании [стола зачаровывания] и моего [инвентаря], в зависимости от того, что я пытаюсь сделать.

После активации интерфейса появилось два слота. Верхний, куда я помещаю вещь, которую я хочу сжечь, и нижний для топлива, которое я хочу использовать. Как только оба слота заполнены, печь автоматически обрабатывает все, что было помещено внутрь.

Активировав ее, я положил в печь два куска дерева.

По механике Майнкрафта, древесный уголь можно сделать, сжигая полено в печи, и через некоторое время я увидел черный кусок угля, который ранее был куском дерева сверху. Дерево, которое я положил вниз, исчезло, так как оно, очевидно, использовалось в качестве топлива.

Сложив вместе деревянную палку и кусок угля, мне удалось изготовить четыре факела. Теперь можно пробраться в горы в темноте.

С моей все еще активной мини-картой, я могу легко избежать любых врагов на пути, если буду внимательным. Факелы не нужно помещать на что-то, прежде чем их можно будет использовать, поэтому четырех факелов мне должно хватить на всю ночь. Интересно, есть ли у факела какое-то время продолжительности, так как это теперь реальная жизнь? Они не могут гореть вечно... как в Майнкрафте.

Но я думаю, что должен взять с собой оружие на всякий случай. Поэтому я создал [каменный меч].

Первая цель в этом исследовании горы - найти жилу руды, которую можно заминировать.

В Майнкрафте руды обычно появляются близко друг к другу, поэтому, если вы видите один блок угля, то очень близко должны быть несколько других блоков угля. Это скопление руд называется жила.

Я провел свое исследование в библиотеке приюта и сделал вывод из того факта, что деревня, в которой я сейчас живу, давным-давно была шахтерским городом. Но они получили очень мало прибыли от добычи полезных ископаемых, и в конечном счете переключились на сельское хозяйство.

Причина, по которой у них не было прибыли, заключалась не в том, что в шахте не нашлось ничего ценного, а скорее в том, что разработка обходилась им слишком дорого, и все, что они

могли продать, не покрывало затраты.

С учетом сказанного, поскольку никто больше не добывает руду в горах, я буду единственным человеком, который выиграет от этого предприятия, если я найду что-нибудь ценное. Интересно, что я могу найти в пещерах и заброшенных шахтах.

...

...

...

Конечно, я не войду в пещеру или заброшенную шахту неподготовленным! Вы же не думаете, что я идиот?

Это не игра! (Хотя это, конечно, выглядит и ощущается, как она)

Я не хочу умереть, чтобы потом узнать, что у меня был только один шанс на жизнь.

Моя вторая цель - найти место, где я смогу создать свою секретную базу.

Есть много вещей, с которыми я хочу поэкспериментировать, например, варить зелья и использовать мои способности, связанные с Майнкрафтом.

У меня уже есть один из необходимых ингредиентов для приготовления зелья: Адская бородавка.

Но у меня в инвентаре их только две, поэтому мне нужен способ произвести их.

Производство адской бородавки не такая большая проблема, так как у меня также есть [песок души], чтобы вырастить ее, шесть единиц, если быть точным.

Проблема в том, что [песок души] на самом деле... очень... странный...?

Когда глыбу [песка души] кладут на землю, она начинает издавать жалкий стонущий звук, как будто какая-то душа внутри песка испытывает боль.

Я не знаю, есть ли в [песке души] души, как следует из названия, но я определенно не хочу, чтобы другие люди это видели.

Вероятность того, что в песке действительно есть души, выше, чем мне хотелось бы. Так как [песок души] пришел из Нижнего измерения Майнкрафта. Говоря об этом, если [адская бородавка] может быть посажена и выращена только на [песке души], означает ли это, что [адская бородавка] поглощает из нее питательные вещества...?

Нет, нет, нет. Я не собираюсь думать об этом.

В любом случае, производство зелий и эксперименты с моими способностями не могут проводиться внутри деревни, не вызывая проблем, поэтому я подумал, почему бы не сделать это еще где-нибудь, например в горах? Потому что если я сделаю это в деревне, меня могут преследовать за то, что я некромант, заключающий души в объекты... и выращивающий сомнительные растения... а также имеющий сомнительные способности.

Шагая по высокой траве к горе, я начал думать о том, чего хочу от своей секретной базы.

Говоря о секретной базе, первое требование к ней - она должна находиться в потайном месте, где я свободно смогу заниматься своими делами.

Может, мне просто выкопать туннель в горе, а потом расширить его?..

Конечно, давайте придерживаться этой идеи.

Возле гор обычно много деревьев, и эта местность не была исключением. Я шагнул в лес и никогда не думал, что настоящие леса - особенно ночью - могут быть такими оживленными. Я всегда представлял себе лес спокойным и безмятежным местом. Но сейчас я слышал все виды звуков - уханье совы, стрекотание насекомых... и другие непонятные звуки.

Ну, технически я мог бы идентифицировать их всех с помощью моей [мини-карты], если бы захотел, но я изменил настройки, чтобы они не оставляли след на моем радаре. Я рад, что сделал это, так как это может перегрузить всю мою [мини-карту] бесчисленными маленькими точками.

Но я все еще могу обнаружить ядовитых насекомых и враждебных паразитов, так что все в порядке.

О? Там, кажется, два слизня, которые движутся вместе не слишком далеко от меня.

[Маленький Блок Слизи_Ур 5_Зд: 8 / 8_Звание: нет] и [Маленькая Слизь_Ур 2_Зд: 5 / 5_Звание: Нет]

По крайней мере, это было то, что я увидел в индикаторе урона. У этого есть другая полезная информация о моде, кроме того, чтобы рассказать вам, сколько здоровья что-то имеет.

Маленький Блок Слизи сохранил свой обычный звук прыжка из Майнкрафт. В то время как обычная маленькая слизь медленно ползла, издавая какой-то булькающий звук.

Ну, я несколько рад, что мобы из Майнкрафта, похоже, могут безопасно сосуществовать с местными монстрами. Однако я впервые стал активным свидетелем этого явления.

Оба слизняка были не больше моих ладоней, а поскольку мне семь лет, они и впрямь очень маленькие.

Хотя оба они технически монстры, враждебные существа, которые будут атаковать любого, кого заметят, слизь в Майнкрафте не агрессивна, пока она не находится в разумном размере. И маленькая слизь, кажется, просто игнорирует меня.

... Ах, сейчас самое время испытать мой [каменный меч].

Я разрезал каждую слизь по одному разу, и, к моему удивлению, когда блок слизи разлетелся от одного удара, другая лишь медленно слилась, объединяясь.

Я думаю, у них разные характеристики?

Я, кажется, помню из наших классов монстрологии, что слизь обычно обладает навыком [сопротивления физическому повреждению].

Я ударил во второй раз и успешно убил ее.

Мне показалось, что я услышал голос в моей голове, который сказал: "Твой уровень увеличился до 2".

О боже, кажется, что правила этого мира действительно другие. Я надеюсь, что есть более полезные эффекты, которые я смогу обнаружить.

Я понятия не имею, насколько увеличилась моя статистика, поэтому я думаю, что первое, что я сделаю, когда вернусь - это найду [каменную табличку идентификации], чтобы все выяснить.

Блок слизи из Майнкрафта оставил после себя [слизь], как обычно. В то время как другая слизь растаяла и оставила позади свое [ядро]. Вещи, которые они оставили, тоже разные.

Так как я проголодался, то достал хлеб, когда пробрался ближе к горам.

...Изучение дикой природы в темноте ночи. Это определенно не то, что делают нормальные простолюдины.

Если монахини в приюте узнают, у меня будут большие неприятности.

Молодую монахиню с внушительным бюстом зовут Маани, а старую ведьму - Маресса. Все дети называют Марессу старой каргой за ее спиной, потому что она очень строгая и подлая.

О, похоже, мой детектор-мод пришел вместе со мной в эту новую жизнь.

С помощью [детектора] мне удалось обнаружить, что расстояние между заброшенной шахтой и тем местом, где я сейчас нахожусь, составляет около ста метров. Если различные цветные точки на [детекторе] являются какими-либо признаками, то внутри может быть много интересного.

Поскольку шахта заброшена, я думаю, что буду в безопасности, и никто не узнает, что я побывал там.

Затем я огляделся и обнаружил участок с меньшим количеством деревьев, который находится примерно в пятидесяти метрах отсюда.

Если я смогу обустроить эту область, она, вероятно, станет большой секретной базой.

<http://tl.rulate.ru/book/27422/576442>