

Глава 5: Новый Уровень

Регистраторша спокойно начала объяснять о гильдии со своей неизменной улыбкой.

- Во-первых, гильдия использует систему ранжирования, по убыванию с высшего ранга S, A, B, C, D, E и F. До ранга B можно подняться, просто выполняя задания гильдии и накапливая баллы.

Хм, весьма логичная система.

- Для того, чтобы добраться до S и A рангов, нужно что-то еще?

- Если в двух словах, авантюристы должны пройти собеседование и письменный экзамен. Все это делается по той причине, что авантюристы высшего ранга должны быть образцами благородства и морали.

Получается, прорваться до A ранга с помощью одной лишь грубой силы невозможно?

- Я могу принять любой квест из представленных здесь?

- Вы еще не можете брать квесты, выше первого ранга. Кстати, насчет квестов высокого ранга, они могут быть назначены персонально. Вы можете отказаться, но в наказание за частый отказ, ваш ранг может быть снижен.

Хм, никому неизвестная темная лошадка не сможет взять хороший квест.

- Дальше вы должны заплатить за регистрацию и оплатить годовой взнос за членство в гильдии. В сумме 300 монет для F ранга.

Если подумать, все это стоит как один музыкальный альбом, так что просто заплачу.

- Дальше, вот здесь запишите свое имя и профессию. Поскольку данные будут использованы для выдачи квестов, пожалуйста, заполняйте как можно подробнее. Однако вы должны быть уверены, что достаточно сильны для выполнения заданий своего ранга.

- Да, понятно.

Пока я заполнял бланк, Миша запрыгнула на стойку регистрации.

Поскольку регистраторша ничего не сказала по этому поводу, оставим все как есть.

Сзади послышалось, "Смотри, это же кошка".

Кажется, в этом мире кошки так же популярны, как и у нас.

- Ах да, я бы хотел спуститься в подземелье, чтобы поднять свой уровень. Для этого нужно делать запрос?

- Сейчас вы можете взять квест на исследование, но остальные заходят в подземелье по своему усмотрению. Кроме того, если вы не пройдете дальше наиболее глубокого исследованного этажа подземелья, то квест будет считаться невыполненным.

- Эм, а до какого этажа было исследовано подземелье?

- 30-й этаж. На самом деле, авантюрист, который туда добрался, был у лестницы ведущей ниже, но не стал спускаться из-за подавляющего чувства страха, исходящего оттуда. Этот авантюрист на тот момент был А ранга, но сейчас, думаю, он скорее всего достиг S ранга.

Понятно. Насколько я помню, чтобы достичь 30-го этажа нужно иметь такой же уровень или выше, скорее всего, уровень того авантюриста был близок к 30 или немного выше.

Из-за сильного чувства опасности на нижних этажах, он скорее всего охотился у 27 этажа.

Получается, Миша, уже достигла S ранга.

Ну, э то не имеет значения, так как кошка не может зарегистрироваться в качестве авантюриста.

Отлично, регистрация закончена.

- Вот ваш жетон авантюриста F ранга.

Мне дали потрепанный бронзовый значок.

Авантюрист F ранга считается новичком, что-то вроде стажера, тем не менее, теперь меня уже можно считать полноценным авантюристом.

- Ня-а.

Этим она хотела сказать, "все в порядке, прорвемся,"

Сейчас, я не собираюсь брать никаких квестов гильдии.

То есть, отправляться на 31 этаж не имеет смысла.

Прежде всего, нужно отправиться в подземелье и заработать денег.

В тот самый момент, когда я решил уйти, со стороны бара послышался громкий шум.

- Думаешь, что можешь держать меня за дурочку, только потому что я зверолюдка? Ты об этом пожалеешь!

Там ссорились два авантюриста.

Разозлившейся была авантюристка с кроличьими ушками.

Судя по ее одежде, она скорее всего была разведчицей.

Сопартийцы отчаянно пытались ее успокоить.

- Хаха! На тебе так мало одежды, поэтому я решил, что ты проститутка. Ну, ты же зверолюдка, в конце концов, что тебе еще остается?

Девушка спорила с бородатым мужчиной.

- Да как ты смеешь! Я, вообще-то, 17-го уровня!

- Ох, какая неожиданность, я тоже 17-го уровня.

Мягко спрыгнув со стойки регистрации, Миша потянула меня за край штанов.

Указывая в сторону выхода из гильдии.

Тем самым показывая, что не хочет здесь больше оставаться.

Покинув гильдию, я положил Мишу себе на плечи, что бы она была поближе к моему уху.

- Как я и думала-ня. Зверолюды подвергаются дискриминации-ня.

Сказала Миша грустным голосом.

- Когда я превращусь в человека, то скорее всего стану зверолудом-ня.

- Не стоит думать об этом прямо сейчас.

- Хозяин, даже если я стану зверолудом, пожалуйста, не возненавидьте меня-ня.

- Естественно.

С этими словами, я крепко обнял Мишу.

У кошек, температура тела довольно высокая, так что обнимать ее приятно.

На следующий день, мы с Мишей отправились в подземелье.

Если бы Миша пришла одна, то смогла бы спуститься очень глубоко, однако вместе со мной спускаться ниже 5-го этажа будет небезопасно.

Поскольку в подземелье не так много людей, Миша может спокойно говорить и направлять меня.

Как, например, когда мы сражались с гигантским скорпионом.

- Отлично, не останавливайтесь-ня! Не волнуйтесь-ня! Просто бейте, не важно, куда именно-ня!

- Уклоняйся-ня.

- Не волнуйтесь, даже если вас отравят, я просто вылечу вас-ня.

Таким образом, получая своевременные советы, в скором времени я смог победить скорпиона.

- Хорошо справился-ня. Сейчас применю лечашее заклинание-ня.

Поскольку Миша владеет сильной магией восстановления, она идеально подходит для обучения новичков.

Ведь, если, после каждого ранения придется возвращаться на поверхность, особо не прокачаешься.

=====

Кейджи

Уровень 5-ый

Профессия: Авантюрист

Сила: 45

Магия: 25

Атака: 40

Защита: 38

Ловкость: 46

Интеллект: 39

Умения: Пронзающий Удар

Другое: Обучается у кошки

=====

- Ммм! Вам нужно много трудиться, чтобы стать настоящим авантюристом!

... Подождите-ка!

Разве тут не написано что-то странное?

- В моем статусе написано "Обучается у кошки". Что это вообще значит?

Раньше вроде было написано "Владелец кошки".

- Похоже, что статус показывает только правду-ня.

Громко рассмеялась Миша.

- Ну, этот статус действительно трудно отрицать.

К слову, помимо повышения уровня, я занимаюсь также другим важным делом.

А если точнее, то зарабатываю деньги.

В побежденных монстрах можно найти магические камни.

Будь это игрой, убитые монстры исчезали бы, оставив после себя лишь деньги.

Поначалу, мне было противно прикасаться к трупам монстров, но со временем я начал

привыкать.

Тем не менее, у монстров, обитающих до 5-го этажа, магические камни очень маленькие и тусклые.

В первый день мы заработали 3,000 монет.

Вот что у нас получилось, благодаря помощи Миши.

Если перевести в Японскую иену, будет около 30,000 иен. Если подумать 30,000 иен в день это много, но приходится рисковать своей жизнью, плюс мы с Мишей работаем вместе, так что получается 15,000 иен на человека.

Если думать в таком ключе, работа получается не такой эффективной.

Придя в гильдию, чтобы получить информацию и продать магические камни в магазине гильдии, я услышал разговор двоих людей.

- Думаю с этим человеком покончено. Оказавшись в смертельно опасной ситуации, он перестал спускаться глубже и собирает малые магические камни на начальных уровнях.

Малые магические камни добываются со слабых монстров.

Авантюристы избегающие опасности, которые шляются лишь на безопасных уровнях, таких людей презирают.

Особенно тех, кто сражается на уровнях гораздо ниже, чем позволяет их уровень.

С другой стороны, мне понятно, почему они так делают.

Если авантюрист высокого уровня будет долго охотиться на 5-м этаже подземелья, то у него будет маленький заработок.

К тому же, из-за него у новичков (включая меня) не будет возможности охотиться.

Однако выше 15-го уровня начинают появляться големы, а чем глубже, тем опаснее.

Сражение даже с одним монстром на глубоких этажах требует хорошей стратегии, а ведь они могут навалиться толпой, отрезая путь к отступлению.

Поэтому не удивительно, что появляются люди, которые хотят сохранить свои жизни, сражаясь на нижних этажах, и с этим ничего не поделать.

И я не лучше, ведь мне не грозит никакой опасности.

- Вы слишком наивны-ня.

Сказала Миша тревожным голосом.

- У меня такое чувство, будто в скором времени мы попадем в опасную ситуацию-ня...

Перевод: frysis

Редактура: Ubyu_vseh

<http://tl.rulate.ru/book/2741/324958>