Жаль, достижения не дали. Привычно одеваясь, я обдумывал последние события.

От болевого шока я уже отошел, но решил не бегать, просто прогуляться по ночному лесу. Свет луны, ветерок, ночные птицы - мне надо прийти в себя. После такого в реале - лет десять бы лекарства принимал. Дошел спокойно. Закрыл за собой дверь и поднялся в свою новую спальню. Кровать, Сон.

ВЫХОД.

Душ, много еды, думал выйти подышать, но уж очень много съел - разморило.

Сон.

Проснулся в хорошем самочувствии, хоть и переел вчера.

Санузел, душ, легкая зарядка. Плотный завтрак.

ВХОД.

Окна я вчера не закрывал, поэтому с утра наслаждался свежим воздухом, нанесённом с реки. Рассвет в горах. Может, в реале куда-нибудь на Кавказ выбраться, поискать таких же ощущений? С другой стороны - зачем? Вот же они.

Минут пять понежился на перине. Подъем.

Внизу на кухне застал Фрола за приготовлением завтрака. Я взял на себя поджарку бекона и яичницу. Мой учитель смотрел на меня и покачивал головой. Интересно, что думают мои друзья о ежедневном сражении с вампиром? Ведь видят мои падения в уровнях. Но, они не спрашивают, и я молчу. Эту тайну я сохраню любой ценой. День прошел так же насыщенно. Я выполнил с два десятка заданий - колол дрова, носил воду, таскал в кузницу уголь и руду из сарая, помогал хозяину в кузне и в доме, а главное - учился и поднимал уровни.

ПРОФЕССИЯ «КУЗНЕЦ» ранг – 4 из

Марафон продолжается…

УРОВЕНЬ 10.

И вот я опять в тоннеле, ведущем в логово маньяка и садиста.

Что ждет меня там? После вчерашнего, заходить в пещеру было жутковато. Закончилось тогда все хорошо и даже отлично, но была бы моя воля – обошёлся бы без болевых испытаний. Забыть, как тебя пытают, невозможно. Эта травма останется на всю жизнь. Хотя я же мог уклониться - ну не получил бы бонусов и что? Может быть, я скрытый мазохист? Думаю, тяну время, лишь бы не входить.

Ну нет, так не будет. Бросаю впереди себя десяток змей и делаю рывок.

ИГРОК, ВЫ ПОГИБЛИ. ВЫБЕРИТЕ МЕСТО ВОСКРЕШЕНИЯ.

1. «ХРАМ СМЕРТИ».

2. «УЩЕЛЬЕ ГРОМА».

Выбираю п. 2

ВЫ ВОЗРОЖДЕНЫ В ТОЧКЕ ВОЗРОЖДЕНИЯ ЛОКАЦИИ - УЩЕЛЬЕ ГРОМА.

ВЫ ПОТЕРЯЛИ 10 УРОВНЕЙ. ВАШ УРОВЕНЬ 0.

ВЫ ПОТЕРЯЛИ ОЧКИ ХАРАКТЕРИСТИК.

СИЛА 1.

ЛОВКОСТЬ 1.

ИНТЕЛЛЕКТ 1.

РЕЗЕРВ ЭНЕРГИИ 10.

РЕЗЕРВ МАГИЧЕСКОЙ ЭНЕРГИИ 10.

Вот ведь гад. Я даже не заметил, как он меня убил.

Еще месяц я упорно учился, переделал все, на что хватило заданий и фантазии у Фрола.

Мы с ним стали лучше друг друга понимать, и я даже решился прояснить, давно мучивший меня, вопрос. Отчего богатый и успешный мужик живет в деревне, где полно девиц на выданье, один-одинёшенек? То есть, попытался выяснить. От ответа мой учитель уклонился. Профессию я повысил до максимума возможного для новичков.

ПРОФЕССИЯ КУЗНЕЦА ранг 10. из 20

Каждый ранг давался все труднее. Я уже делал очень неплохие мечи, ножи, кинжалы, но вот доспехи получались плохо. Тем не менее, Фрол был мной доволен, несмотря ни на что.

Вампир, видимо, вконец расстроился. Без всяких попыток взять реванш, убивал меня, едва я появлялся в его пещере. Что я только не делал. Разжигал в тоннеле костер, пытаясь сделать дымовую завесу. Вынимал из сумки столько медведей, пауков и змей, сколько мог вместить, между входом к вампиру и костром гнал их огнем в атаку на вампира, пытаясь за их спинами прорваться к сундуку - не выходило. Я испробовал все заклинания, что узнал из книг Лиа - не помогло. Я призывал его к переговорам - результат был один - точка возрождения.

Менялись только числа в графе -

НЕРАСПРЕДЕЛЕННЫХ ОЧКОВ ХАРАКТЕРИСТИК – 1650.

Но это было главное. Эквивалент почти трехсотого уровня. Если мне удастся выйти с таким количеством нераспределённых характеристик в большой мир - я победил. У меня будет шанс выполнить свой ПЛАН.

Месяц прошел, и я решил перейти к следующему этапу в осуществлении задуманного. Пора было появиться в деревне в одежде новичка и убедить всех, что я тут только появился.

Задача, которая с виду кажется простой. Друзей я предупредил, чтобы при случайной встрече

они меня не узнавали. Но на этом этапе могли возникнуть непредвиденные трудности. Наличие в деревне красных, задачу не упрощало. И даже то, что я мог их всех прибить чуть ли не одним ударом, скорее мешало. В такой ситуации очень трудно сдерживаться в ответ на хамство, терпеть грабеж и вымогательство. Я хотел быть там таким, как все, не выделяться. Мне нужно выполнить эту часть плана, оставаясь вне поля зрения своих врагов.

Итак, вот он я - одежда, обувь и сумка из комплекта новичка, все характеристики - по единице. У меня ничего при себе нет, и я, только что зарегистрировавшись, попал в локацию новичков.

Не особенно успешно я пытаюсь вернуть то состояние, в котором находился чуть больше месяца назад. Стараюсь забыть походку следопыта и умение скрытность, постоянно контролировать своё тело - дело почти невыполнимое. Начинаю понимать трудности актерской профессии. Оказывается, притворяться, что умеешь делать то, чего никогда не делал, легче, чем произвести впечатление новичка там - где ты профессионал.

Иду по тропе в деревню и волнуюсь больше, чем в бою с вампиром. Хотя это объяснимо - вампир - это игровой момент. А конфликт с красными будет и в игре, и в реале. Там, получив пулю, попадешь отнюдь не на точку возрождения. А что дело дойдет до пуль, я не сомневался.

Вот и первые дома. Пока никого не видно. Но ближе к центру встречаю женщину, идущую навстречу.

- Уважаемая, вы не подскажете мне, где здесь можно поселиться и есть ли у кого для меня работа? Я здесь человек новый и никого не знаю.

Вот ведь и в самом деле трудно, мне бы еще спеть - сами мы не местные, пожары, болезни, наводнения - помогите кто чем может. Это при том, что в сундуках, отобранных у вампира может быть вещей на сумму до миллиона долларов.

- Я человек трудолюбивый и согласен на любую работу. - Скрепя сердце продолжаю я.

- Ты хоть вежливый, не то, что некоторые - видно и ей красные по сердцу не пришлись. - Пойдем со мной, есть у меня для тебя работа. Но если хочешь совет - лучше уходи отсюда. Много у нас тут последнее время проходимцев всяких ошивается.

- Идти мне особенно некуда, обижать меня кому-либо незачем, взять у меня ничего ценного не получится. А ваше предложение я с радостью принимаю, - опять нигде не соврал я и пошел вслед за работодательницей. Пришлось идти в обратную сторону, моя новая знакомая жила в доме на окраине, который был первым у входа в деревню. Домик был совсем небогатый, что не помешало хозяйке проявить гостеприимство и добросердечие. Угостив меня кринкой молока и ломтем хлеба, она предложила мне квест - помочь вскопать огород.

ВЫ ПОЛУЧИЛИ ЗАДАНИЕ –«ВСКОПАТЬ ОГОРОД»

НАГРАДА - две медные монеты и опыт - 10.

Два часа я копался в огороде, думая при этом, не купить ли женщине домик поновее да поприличнее? Хорошая ведь женщина. Или это у меня головокружение от успехов?

СИЛА +1 всего – 2.

Пара сотен золотых - не деньги. С другой стороны, это в миллион раз больше моей зарплаты за работу в этом огороде. Опыт, который я здесь получу, в сравнении с заработанными за месяц тремя миллионами единиц, тоже невелик, но я не гордый. Покормили, я и поработал. И это правильно.

ВЫ ВЫПОЛНИЛИ «ЗАДАНИЕ ВСКОПАТЬ ОГОРОД».

НАГРАДА ДВЕ МЕДНЫХ МОНЕТЫ И ОПЫТ 10.

Это же до первого уровня - десять таких заданий!!!

Поблагодарив женщину, и узнав у нее, где можно еще найти работу и жилье, а также дом старосты, ушел. Я все это знал и так, а дом старосты даже видел из окна моей комнаты в доме кузнеца. Но задавать вопросы - это хлеб новичка, и я их задавал. У дома старосты мне встретилась красивая, но крайне неприветливая девушка. На наших питерских похожа.

Тех так доводят предложениями, вроде «Дэвушка пойдем...», и далее по заезженной дорожке, что они постоянно готовы посылать всех и каждого. Эта конкретная девушка меня не послала, но сказала, что к старосте лучше не ходить. Добра не будет. Из того, что я о старосте знал, ничего особенно доброго я от него и не ждал. Но прежде чем против него действовать, неплохо было бы составить о нем собственное мнение.

Староста сидел за столом, а на мое приветствие только хмыкнул и пробормотал что-то невразумительное. Неужели - это проявление хамства нпс по отношению к едва вошедшему в

локацию новичков игроку?

- Мое почтение, уважаемый, я здесь впервые и совсем недавно пришел. Не подскажете ли вы, где мне лучше устроиться жить и не найдется ли в деревне для меня работы?

- Бездельников у нас и так хватает, а платить за жилье - нужны деньги. Так что, делай выводы сам. А у меня дел полно, так что иди давай отсюда.

Смотрел он на меня как- то странно, неприязненно и с какой-то подленькой хитринкой. Будто что-то про меня знает очень нехорошее, и это его радует. Странное поведение для должностного лица в локации для обучения новичков. Может игра изменяется? Хотя, для обобщений одного непонятного случая недостаточно.

Несолоно хлебавши, я покинул дом старосты. Настроение он мне испортил, но криминала в его действиях не было. Придется теперь присмотреться к этому персонажу тщательнее.

- Ну, что я говорила? - давешняя мрачноватая красавица заговорила со мной сама. Это и в реале случается только в утренних снах незрелых подростков, а здесь - в игре, да еще в деревне, где нравы весьма строгие - случай и вовсе немыслимый. Но отвечать что-то надо, и так, чтобы не попасть в неприятности.

- Извините, уважаемая, я еще не мог узнать здешних обычаев, и всего не понимаю. просто мне нужна работа и жилье, а бездельником я никогда не был.

- Уходи ты из деревни. Здесь тебя будут заставлять вступить в шайку разбойников. Если согласишься - станешь вором и убийцей, а нет - так житья тебе здесь не будет. Ты про клан Красная Армия слышал?

Девушка в моих глазах сразу еще похорошела - незнакомому человеку помочь пытается. Но мне-то, что делать? И планы менять нельзя и ее не хотелось бы подставить. Неужели красные совсем разум потеряли и пытаются сломать местные обычаи. Зачем? Их сюда засылают для агитации и мобилизации игроков. А они местных против себя настроили. Все, кого я тут встречал, кроме старосты, против них. И не только настроены, но и действуют. Меня вот отговаривают.

Непонятно, но приятно. Враг моего врага - мой друг.

- И куда мне идти? Я здесь никого не знаю. И что за армия такая, я не слышал.

И что она мне посоветует? Интересно. Кроме, как в деревне, жить больше негде. А так как я, жить в лесу без оружия, без огня, еды и без вещей никто не захочет.

- Иди по этой дороге на юг, там вскоре будет дом охотника, может статься он тебя охоте

научит. А там дальше уже сам разберешься.

- А если он меня спросит - кто меня к нему направил, что мне отвечать? - пытаюсь я выяснить имя местной революционерки.

- Скажешь, что Дана посоветовала - она кивнула мне и пошла к дому старосты.

Удивленный ее поведением, я стоял и думал. Кто эта Дана такая? Не дочь же она старику? Может внучка? Нет, не так уж он и стар. А может так быть, что она - та самая молодая невеста, из-за подарков для которой, староста на старости лет пустился во все тяжкие?

- Привет, нуб, - пока я думал ко мне сзади подошли двое игроков.

- От нуба слышу. - стараюсь отвечать в рамках ожиданий красноармейцев.

- Да ты не обижайся, мы это так, не со зла. Ты, видно, только пришел и порядков наших не знаешь. Пошли к нам, мы в трактире живем, всем нормальным пацанам помогаем. И тебе поможем. С нами ты быстро тут все узнаешь и через пару месяцев выйдешь в большую игру. Да и там мы тебя в хороший клан рекомендуем.

- Звучит заманчиво, но вы тоже игроки, и чего ради мне помогать будете? Я на форумах читал - здесь каждый за себя, и если помогут, то за деньги. Нормально отвечаю, стараюсь подозрений не вызывать. Мол, осторожный новичок, ничего необычного.

- Так нам клан платит, если нормальных кандидатов рекомендуем. Все по-честному.

И в самом деле - выглядит все это нормально на первый взгляд. Недаром, многие попались. Мне же надо посмотреть на их методику агитации в действии. Но без конфликтов.

- Спасибо мужики, но я хочу для начала тут осмотреться. Понять, что тут и как, а сразу вступать куда- то мне, пожалуй, рано.

- Смотри, потом пожалеешь, но дело твое. Мы в трактире живем – передумаешь, приходи.

- Лады, договорились. - я развернулся и пошел в сторону лавки торговца. Красные за мной не пошли, видно уверены, что никуда не денусь и позже сам к ним приду. Интересно, какой вариант наказания для меня они выберут? Самый простой - дождаться моего десятого уровня и блокировать входы в зоны испытаний, принудив меня к встрече с вампиром. Для меня это лучше всего.

С этим гадом я и так каждый день пересекаюсь. Второй вариант самый трудозатратный для них - ходить за мной и мешать во всем, не давать охотиться, распугивать дичь, уговаривать

местных, чтобы не давали заданий. Вот староста - ходить за примером недалеко. Можно еще натравливать на меня хищников в лесу, но это вряд ли - тут нужна прокачанная профессия охотника. Хотя надо не забыть спросить у Прокла, есть ли среди красных охотник, и какой у него ранг.

Чтобы понять, как они будут действовать - надо понять кто они. Типичный портрет этих игроков уважения не вызывает. Посылает «мобилизаторов» сюда руководство клана. Из кого они выбирают кандидатов? Хорошего мага или воина заставлять стирать персонажа никто не станет - в них сила клана. Значит, это либо провинившиеся, либо тупицы, лентяи, пьяницы и неудачники. Расходный материал - выбросить жалко, а пользы никакой.

Вот и держат их здесь. Перспектив у них нет никаких, вечно сидят на восьмом- девятом уровне. Делать им тоже нечего, новички появляются здесь редко. Те, кто попадает сюда - быстро понимают, что к чему, и идут на перерегистрацию. На первом- втором уровнях стирать перса не жалко. Но находиться красные здесь должны с утра до вечера. Их задача - никого не пропускать.

Значит, надолго выходить из игры они тоже не могут. Тут от тоски взвыть недолго. Развлечений никаких - нравы в деревне строгие. В общем, для них это нудная мало оплачиваемая работа. В результате делают они свое дело спустя рукава. Правда, может быть и так, что среди них есть любитель поиздеваться над слабыми. Вернее, все они этим грешат, но бывают и фанатики этого дела.

Вывод - нужна дополнительная информация. Да и выждать нужно. Посмотреть, что будет делать противник. Одно точно - пока я на низких уровнях, они меня не тронут, чтобы не спровоцировать меня на удаление перса, а им за новых членов клана платят сдельно.

Вот и лавка торговца, он же - учитель торгового дела. Внутри у прилавка стоит на редкость толстый и краснолицый владелец.

- Доброго вам дня уважаемый. Не могли бы вы мне показать свои товары. Пока денег у меня немного, но на будущее я хотел бы знать, какие товары смогу у вас купить. И еще не могли бы вы меня обучить профессии «Торговец»?

- День видно не такой уж и добрый, если начинается с прихода таких бездельников.

Работы ты в нашей деревне не найдешь и денег у тебя поэтому не будет. Но смотреть можешь. Обучение же недёшево стоит - десять серебряных. Плати, и обучу.

Я осмотрел товары - хлам. Но для вида прицениться нужно, и я стал спрашивать, что почем. Цены жирдяй завышал раз в пять, а то и в десять. И с удовольствием смотрел на мое удивление.

- Дорого у вас все, где же такие деньги взять, а может у вас работа есть для меня или

поручение какое?

- Нет у меня ничего для таких как ты.

Может, это он меня провоцирует на скандал?

- Ну нет, так нет. Я слышал, в деревне есть люди, у которых подешевле купить можно.

Простите меня великодушно, но не могу не поинтересоваться. Как вы до сих пор не разорились? У вас никто ничего не покупает, учеников нет, посетителей нет и, похоже, не будет никогда. Да и скучно вам, должно быть, без всякого дела у прилавка стоять? - говорил я вежливо, то есть почти, по форме вежливо. Но и без того красное лицо торговца налилось кровью и стало темно- бордовым. Черт. Не помер бы. Видно, бизнес у него в самом деле неважный, красные всех клиентов отвадили. Да и в деревне народ на два лагеря разделился. По принципу либо за красных, либо - против.

- Не покупаешь, уходи - только и смог выдавить из себя толстяк.

Вот и познакомились. Нового я здесь почти ничего не узнал. То, что лавочник в лагере красных, я и раньше догадывался. Но первые, обязательные для новичков посещения в деревне я сделал.

http://tl.rulate.ru/book/27360/577949