

- ИГРОК. ВЫ НАШЛИ НЕИЗВЕСТНЫЙ НИКОМУ ВИД ЖИВОТНОГО -

«СКАЛЬНАЯ БУРАЯ КРЫСА» И ДОСТАВИЛИ ЕГО ПРЕДСТАВИТЕЛЮ ГИЛЬДИИ МАГОВ.

ВЫ ПОЛУЧАЕТЕ ДОСТИЖЕНИЕ -«ПЕРВООТКРЫВАТЕЛЬ».

ВЫБЕРИТЕ НАГРАДУ

1. ПОВЫШЕНИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ ИНТЕЛЛЕКТ +11.

2. ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ +2.

3. ПРИГЛАШЕНИЕ НА АУДИЕНЦИЮ ИМПЕРАТОРА.

После моего похода на вампира призы становятся все богаче. Должно быть это компенсация за чрезмерную трудность прохождения испытания. Беру п. 2

- ИГРОК, ВЫ ПОВЫСИЛИ УРОВЕНЬ НА ДВА ПУНКТА.

ВАШ УРОВЕНЬ - 9, до следующего уровня 43400.

НЕРАСПРЕДЕЛЕННЫХ ОЧКОВ ХАРАКТЕРИСТИК +10, всего 95.

Едва я проморгался от чтения сообщений, Марфа обратилась ко мне:

- Через два дня торговый караван гномов уходит из деревни. Мне, чтобы доказать открытие нового вида животных, понадобится отправить в гильдию магов три экземпляра. Помогите мне с этим делом. Для меня это важно.

ИГРОК, ВЫ ПОЛУЧИЛИ ЗАДАНИЕ-«ПРИНЕСТИ ДВА ЭКЗЕМПЛЯРА ЖИВОТНОГО - СКАЛЬНАЯ БУРАЯ КРЫСА».

НАГРАДА - ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ +1.

Вот что значит быть в хороших отношениях с дающими задания. Достаю еще две туши крыс.

И...

ИГРОК, ВЫ ПОВЫСИЛИ УРОВЕНЬ +1.

ВАШ УРОВЕНЬ 10.

НЕРАСПРЕДЕЛЕННЫХ ОЧКОВ ХАРАКТЕРИСТИК- +5, всего 100.

ИГРОК, ВАМ ДАЕТСЯ ДВА ДНЯ ДЛЯ ВЫХОДА ИЗ ЛОКАЦИИ НОВИЧКОВ - "УЩЕЛЬЕ ГРОМА".  
ШТРАФ ЗА НЕВЫПОЛНЕНИЕ - ПРИНУДИТЕЛЬНОЕ УДАЛЕНИЕ ПЕРСОНАЖА.

И вот я опять бегу по лесу, огибая деревню, на встречу с вампиром. Перед друзьями я извинился и сказал, что отлучусь ненадолго. Уже около девяти утра, и есть вероятность кого-нибудь встретить. Стараюсь не шуметь и двигаться скрытно. Вряд ли у меня это получается.

ИГРОК, ВЫ ВОШЛИ В ЗОНУ ИСПЫТАНИЯ «ВЫХОД №3», СЛОЖНОСТЬ НАИВЫСШАЯ. ШТРАФ  
ЗА ПОРАЖЕНИЕ - ПОТЕРЯ 10 УРОВНЕЙ И ВСЕХ ОЧКОВ ОСНОВНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК.

Все, я добрался. Началось прохождение.

«Пещерный паук», уровень 5.

- СТАН, СТАН, СТАН...- Странно, в прошлый раз уровень пауков был третий, если я не путаю. Должно быть считается, что я стал мудрее и прохождение усложнилось.

Решил провести эксперимент, взял пять обездвиженных пауков и, не убивая, положил в сумку. Остальных тоже убивать не стал. Просто прошел мимо.

Дальше - пещера со змеями. Такое впечатление, что они тоже выросли в уровнях и покрупнее стали.

«Змея Чёрная Смерть», уровень 7.

Вынул одного и пауков и бросил его на шевелящийся ковер из змей - разорвали в момент. Второго решил сразу не бросать - дождался, когда пройдет действие заклинания и едва он начал шевелиться, приложил его лапами к стене. Паук сразу зацепился за нее и замер. Отойдя обратно в тоннель, я стал с любопытством наблюдать.

Похоже, что у них взаимная неприязнь. Паук полез по стене вверх, а змеи последовали за ним. По стенам ползать они не могут, просто со всей пещеры собрались у стены с пауком и заползая друг на друга, образовали огромную шевелящуюся гору, гора росла медленно, а паук двигался все быстрее. В результате открылся проход для меня. Я изобретатель - я открыл новый способ прохождения! А если еще и так:

- СТАН, СТАН, СТАН...

Обездвижив почти всю змеиную кучу, я положил десяток экземпляров в сумку и вернулся в паучью пещеру. Мое заклинание перестало действовать, и пауки уже бодро ползали по стенам и потолку. Вынул пару змей и бросил в пауков. Шестиногие бросились врассыпную. Но затем, сообразив, что змеи неподвижны, набросились всей массой. Результатом стало то, что змеи исчезли под сотней пауков.

Эксперимент продолжается. Змей у меня достаточно, достаю еще пару и дожидаясь их пробуждения. Бросок - ...

Теперь пауки не такие смелые - разбежались по стенам, и две змеи беспрепятственно ползают по всей пещере. То есть, для прохождения пещеры пауков, надо принести сюда змей, а для прохождения пещеры змей - нужны пауки. Может этот принцип действует и дальше? На медведей и даже на вампира? Мной овладело беспокойство и охота к перемене мест.

Надо все это проверить - наверняка пригодится. Не здесь, так где-нибудь еще. Опять обездвижив всех гадов, забираю обеих змей и прихватываю сотню пауков. Похоже, что в сумке они находятся в том же состоянии, в котором туда попадают. А если в сумку игрока в обездвиженном состоянии поместить - это же тюрьма. А если меня кто-то в такое место посадит? Вопрос стал стратегически важным.

После возвращения в пещеру змей, обездвиживаю всех её обитателей и перемещаю в сумку дракона. Сумка постепенно преобразуется в царство спящих.

Медведи на пауков не прореагировали, а вот змеи заставили косолапых побегать. Надо будет поспрашивать у Марфы, что у этих гадов за яд такой? Но, как вывод - можно змеями пугать медведей, а пауками приманивать змей, и таким образом пройти все три пещеры. Интересно.

СТАН, СТАН, СТАН...

Обездвиживаю всех - и пауков, и змей, и медведей - всех в сумку.

Перед пещерой вампира, уже по отработанной схеме снимаю с себя ценное и прячу в сумку. В первый раз потерял все, кроме того, что убрал в нее. Если удастся повторить в точности предыдущее прохождение, то буду только рад. Надежда есть, но сомнительно как-то. Вампир в прошлый раз показался разумным существом. Если это так, то шансов у меня мало.

Я не открывал сундука, захваченного у вампира, так как опасался, что это может быть расценено, как успех прохождения испытания, с последующим выходом из локации новичков.

Несмотря на это, у меня была уверенность в том, что трофеи там богатые и получить еще один сундук мне хотелось до невозможности. От нетерпения аж весь дрожал. Может быть, это от холода - я голый и нахожусь в холодном, мрачном подземелье. Как бы то ни было, войдя в последнюю пещеру с надеждой услышать хохот весельчака, я был разочарован:

- Опять ты! Вор! Отдай сундук!

Вот этого я точно не ожидал.

- Смотрите, оно еще и разговаривает. Сам убийца малолетних и меня, а мой честный трофей в краденое записал. Ты кто такой? - искренне возмутился я. Еще бы. Мой почти героический подвиг, почти Давида против Голиафа, обозвали банальной кражей. Не прощу. Не в этот раз, конечно, но придет мое время, и я его буду очень болезненно не прощать.

- Отдай сундук!

Мое возмущение, похоже, осталось незамеченным. План А не сработал - переходим к плану Б. Из сумки вынимаю пару пауков, жду их пробуждения и бросаю вперед. На то, что вампир с криками ужаса будет бегать по пещере, пока я приватизирую второй сундук, стоящий у трона, я особенно не рассчитывал. Но недоуменное выражение его лица все же немного расстроило. Так, теперь очередь медведей. Оба выпущенных пленника благополучно проснулись и бродили по пещере.

- Ты меня этой дрянью подкупить надумал или рассмешить? Мне не до смеха. Верни сундук, мне Патриарх голову оторвет.

- Скажи ему, что я не разрешил. Голову тебе буду отрывать я, и это мое последнее слово.

Это я ему сказал совершенно серьезно. Чтобы какой-то патриарх мне планы разрушал - не было такого и не будет.

- Я тебя в прошлый раз, должно быть, слишком сильно по голове ударил, то-то ты последних мозгов лишился. Ты знаешь кто такой ПАТРИАРХ ВАМПИРОВ?

- Придет его время умирать, мы и познакомимся.

Я достаю десяток змей и жду их оживления, после чего бросаю на пол. Сам я при этом стратегически занимаю выгодную позицию - то есть удираю обратно в тоннель. Оттуда я наблюдал за любопытным зрелищем - медведи и пауки убегали, змеи догоняли. Поскольку двигались и те, и другие хаотично, в тронном зале вампира возник бардак.

На змей вампир поглядывал с опаской, что, впрочем, не помешало ему достать два кинжала. Я сразу прикинул, как хорошо они будут на мне смотреться. Пока я так думал, вампир перерезал всех по очереди. Сначала змей, а затем медведей и пауков. Двигался кровосос, надо отдать ему должное, и быстро, и красиво.

- Не отдашь? - он даже не запыхался, хоть ему и пришлось доставать последнего паука с потолка.

- Странный ты, убогий какой-то. Зачем ты у патриарха своего сундук украл? Отдай ему этот - я указал на возделенный второй сундук.

- Да как ты. ...Да я тебя ...

- Ты говори, говори - я не особенно спешу, может, диагноз тебе поставлю, рецепт с направлением на лечение выпишу.

- Тогда обменяй. - сквозь скрежет клыков прошипел мой плохо воспитанный поставщик сундуков.

- Для честного обмена нужна полная информация о предметах обмена, а мне кажется один из нас двоих, другому не доверяет. Либо ты говоришь все, либо я начинаю тебя убивать и грабить.

Пауза затянулась - стоим, смотрим друг на друга. То есть недруг на недруга.

- Все вампир, твое время вышло. Достав первую попавшуюся в сумке деревяшку из набора для дров, я направился к врагу.

- Стой! Так и быть. Меня сюда послали в наказание, за что неважно.

- Не важно, но интересно

Мне необходимо его вывести из равновесия, глядишь, и сболтнет что-нибудь полезное для меня.

- Неважно, повторил он. Сидеть здесь или бить вас малахольных - с тоски можно удавиться, вот я и придумал одолжить у Патриарха сундук с пространственным карманом, только в нем сюда пронести можно что-нибудь. Вещь уникальная, таких, как этот сундук вообще нигде больше

нет. Но для тебя она бесполезная, мне вообще непонятно как ты его украл, и почему я этого не увидел. В общем так, в сундуке я приносил сюда, вместе с призами от Патриарха героям, книги по магии и другие вещи для занятий. И ты просто обязан мне это все вернуть. Призы ты не заслужил, сундук - это собственность Патриарха, а все остальное, просто мое.

- Все сказал? Или ты еще плакать будешь? И где тут обмен? – студента- убийцу мне не жаль.

- Что ты хочешь?

По нему видно - злость сдерживает из последних сил.

- Это длинный список, оглашение займет годы, и его реализация превышает возможности и твоего патриарха и, тем более, твои.

Разговор зашел в тупик, и я начинаю примеряться на предмет того, чтобы успеть хоть раз врезать ему деревяшкой.

- Возьми взамен этот - он указал на сундук у трона.

- Гм ... - почесывая затылок, я подошел к трону - Вот этот?

Вампир кивнул - я решительно подошел к сундуку № 2 и спрятал его в сумку дракона.

Когда я стану очень старым и больным, я, чтобы отвлечься от неприятностей буду вспоминать выражение его лица. Какое-то время он еще на что-то надеялся. Потом к нему пришло понимание и ушло самообладание.

ИГРОК, ВЫ ПОГИБЛИ.

ВЫБЕРИТЕ МЕСТО ВОЗРОЖДЕНИЯ.

1. «ХРАМ СМЕРТИ».

2. «УЩЕЛЬЕ ГРОМА».

Выбираю п. 2

ВЫ ВОЗРОЖДЕНЫ В ТОЧКЕ ВОЗРОЖДЕНИЯ ЛОКАЦИИ - "УЩЕЛЬЕ ГРОМА".

ВЫ ПОТЕРЯЛИ 10 УРОВНЕЙ. ВАШ УРОВЕНЬ 0.

ВЫ ПОТЕРЯЛИ ОЧКИ ХАРАКТЕРИСТИК.

СИЛА 1.

ЛОВКОСТЬ 1.

ИНТЕЛЛЕКТ 1.

РЕЗЕРВ ЭНЕРГИИ 10.

РЕЗЕРВ МАГИЧЕСКОЙ ЭНЕРГИИ 10.

ИГРОК, ВЫ ОБМАНУЛИ И ОБОКРАЛИ ТОГО, КТО ВАМ ПОВЕРИЛ И

ПОЛУЧАЕТЕ ДОСТИЖЕНИЕ -«УИНСТОН ЧЕРЧИЛЛЬ».

ВЫБЕРИТЕ НАГРАДУ:

1. «АМУЛЕТ ЛОЖНОЙ ЛИЧИНЫ» - вы сможете принять любой облик разумного существа, на время пока не кончится резерв магической энергии, его расход -1000 маны в час.

2. «ЗАКЛИНАНИЕ ОБМАНА» - вы сможете раз в месяц обмануть любого представителя власти. Действует десять раз.

3. 1000 золотых монет.

Выбираю п. 1 - брать деньги это для глубоких стариков, молодые выбирают умения делать деньги.

ИГРОК. ВЫ РАСКРЫЛИ ТАЙНУ СПОСОБА ПРОХОЖДЕНИЯ ИСПЫТАНИЯ ?З В ЛОКАЦИИ ДЛЯ НОВИЧКОВ "УЩЕЛЬЕ ГРОМА".

ВЫ ПОЛУЧАЕТЕ УМЕНИЕ -«ПОЗНАНИЕ СКРЫТОГО» ранг 1 из 10.

Что за умение такое? Я понимаю умение пловец или следопыт. А это? Будем разбираться

постепенно.

ВЫ ПОЛУЧАЕТЕ ДОСТИЖЕНИЕ -«ПОЗНАНИЕ СКРЫТОГО».

ВЫБЕРИТЕ НАГРАДУ.

1. 3000 золотых монет

2. «АМУЛЕТ КЛАДОИСКАТЕЛЯ» - начинает светиться вблизи спрятанного клада, и чем он ближе к кладу, тем ярче свет

3. «ТАИНСТВЕННАЯ КНИГА ТАЙН» -???

Беру п. 2, хотя хочу п. 3.

Это испытание - лучшее место для обогащения. Даю себе слово как можно быстрее сюда снова попасть.

Нужно приодеться. Одев все то, что не хотел оставлять вампиру, я быстро покинул точку возрождения, и припустил бегом к дому охотника. В этот раз чуть не попался, на полдороге встретил группу игроков. Хорошо, что я выскочил из леса, когда они были ко мне спиной. Успел прыгнуть за куст и отползти обратно в лес.

Не заметили - прекрасно. Добрался быстро. Философа обнаружил спящим в сарае за домом Прокла. Нашел я его по следам. Из окна выглянула Марфа и позвала меня в дом.

Вся семья собралась за столом, вероятно у них сейчас поздний завтрак - пока устроили Философа на постой, много времени прошло. Все веселые, довольные и здоровые. Они улыбаются мне, и на душе становится светлее. У каждого должно быть место на земле, где ему рады. Фрол тоже был здесь и сразу сообщил.

- Деньги я тебе принес, и книги тоже - почитай на досуге, учить я тебя пока буду только на кузнеца и рудокопа. Хорошие профессии, тебе точно пригодятся. Завтра мой ученик заканчивает обучение и уходит на испытание, ты можешь прийти ближе к ночи. Поживешь пока у меня, подучишься ремеслу. Дом с кузней у меня на отшибе за речкой, часто беспокоить



не будут. Да ты днем, все равно, спишь. Да, вот я еще прихватил для тебя подарок -

- КАЙЛО МАСТЕРА РУДОКОПА - редкое, сила +20, ловкость +20.

Будешь бродить в горах или в пещерах - опробуй. Вручив мне книги, деньги и кайло, Фрол хлопнул меня по плечу.

- ВЫ ОБУЧИЛИСЬ ПРОФЕССИИ «ГОРНЯК - РУДОКОП», ранг- 1 из 20.

- ВЫ ОБУЧИЛИСЬ ПРОФЕССИИ «КУЗНЕЦ», ранг- 1 из 20.

- ВЫ ПОЛУЧИЛИ ЗАДАНИЕ «ОПРОБОВАТЬ КАЙЛО И ПОВЫСИТЬ РАНГ ПРОФЕССИИ». НАГРАДА - опыт 300.

- Все, я тороплюсь. Жду тебя в кузне - довольный собой и мной мой новый учитель, помахав всем рукой, вышел из дому. Мужик горит на работе. Пять лет сестру и племянников не видел, а найти время побыть с ними, толком посидеть и отметить - времени нет. Должно быть трудоголик. Уважаю трудоголиков, может быть это потому, что сам - лентяй?

Позавтракав со всеми, я отправился в свою комнату. Спать.

ВЫХОД.

<http://tl.rulate.ru/book/27360/576522>