

Бхирл встал внутри ринга и попросил рефери помочь раненому бойцу, пока тот объяснял специфику задания всем присутствующим на арене новичкам.

Первое условие, чтобы присоединиться к целевой группе, должно было быть наличие уровня восемь и девять. Команда должна была очистить часть шахты где было несколько первых эволюционных Кобольдов, которые были сложными противниками. Поэтому, воины уровня семь, станут просто пушечным мясом в этом сражении, что им было совсем не нужно. Требование уровня дисквалифицировало более половины присутствующих на арене и значительно облегчило выбор членов команды.

Не считая мест, занятых «Элитной командой», осталось только семь других мест. Команде нужен был еще один Защитник и два Целителя, чтобы иметь достаточную защиту в очень опасной ситуации.

Настоящая трудность возникла при выборе Воинов ближнего боя, которые будут должны наносить основной урон противнику. Там было так много подходящих кандидатур, что было невозможно сделать выбор. Последние несколько дней Рахз соревновался на арене и решил вмешаться и помочь Бхирлу сделать выбор.

Из всех присутствующих только команда из четырех человек, которая противостояла ему сегодня, показала мужество, чтобы пойти против него на арене. Это показало, что они были довольно уверены в своих способностях, и похоже, что их командная работа была на высоком уровне.

На самом деле Рахз был вполне доволен тем, что Бхирл вмешался, прежде чем они были ранены более серьезно.

Последним воином ближнего боя стал Арне, одним из немногих людей, которые победили Рахза на арене в тот день,. Арне был лучшим Разведчиком, и, по мнению Рахза, если бы не тот факт, что он решил пойти по пути доброго Бога, он бы стал отличным убийцей.

Как только команда была собрана, Бхирл отозвал их в сторону и начал объяснять логику задачи. Задача состояла в экспедиции и ликвидации Кобольдов внутри первых двадцати помещений медного рудника. Согласно данным, собранным Айей, каждые три - четыре комнаты должны были находиться под опекой одного элитного Кобольда, который отвеал за эту территорию.

Экспедиционная команда была ответственна за ликвидацию всех Кобольдов, за исключением лидера, ответственного за все двадцать комнат, этот конкретный Кобольд был слишком высокого уровня для них.

Бхирл заверил всех, что это контролируемое упражнение и что любая руда или безделушки, приобретенные командой, будут распределены между ними поровну. Все члены оперативной группы были абсолютно уверены в том, что им это задание по силам, и покинули тренировочные площадки в приподнятом настроении.

- Оооо Да!!! Элитная команда снова вместе. Эти Кобольды просты, но элиты довольно жесткие, их кожа тверда, как металл, и я даже не могу представить себе этих эволюционировавших. Моя кровь кипит, просто думая об этом...это будет круто.

В отличие от Бхирла, у Блэр не было доступа к истории экспедиции на шахту, и по этой причине ей было трудно поверить, что Рахз так много знал об элитах Кобольдах.

-Откуда ты так много знаешь об этом?

- ХуХуХу!! Если ты скажешь, что я лучший в мире Воин, я тебе расскажу.

Блэр усмехнулась этому условию. А Бхирл обреченно вздохнул и подумал: «Четыре года прошло, а Рахз все еще Рахз».

-Пойдем, Рахз, нам нужно спланировать экспедицию, а твой опыт внутри шахты поможет нам.

Рахз кивнул и ушел вместе с Бхирлом и Блэр, чтобы подготовиться к заданию.

Оперативная группа собралась на западной стороне деревни через два дня после ее основания, и направилась к шахтам. Среди участников было много волнения и гордости, так как они были выбраны из большого числа стажеров для участия в экспедиции.

- Нам нужно установить пару правил, прежде чем мы начнем, - произнес Бхирл.

Во-первых, не выходите вперед перед вашими Защитниками, если не сказано сделать это. Никто не хочет, чтобы летящий камень травмировал вас.

Во-вторых, убедитесь, что вы слышите инструкции, поступающие от меня. И что более важно, следуете им. Это касается в первую очередь тебя, Рахз, не будь героем только потому, что ты был там раньше.

Рахз сделал невинное лицо и вел себя так, как будто он был безвреден для людей и животных, в то время как остальная часть группы, которая знала правду, просто закатила глаза.

Проверив расходные материалы, вся оперативная группа направилась к входу в шахту. Путешествие туда было относительно спокойным, диких животных на их пути почти не попадалось. Кобольдов тоже, так как совсем недавно Рахз провел их зачистку в этом регионе.

Бхирл решил, что группе надо отдохнуть часок, прежде чем отправиться в туннели, а тем временем послал Арне и еще одного Разведчика осмотреться внутри шахты.

С тех пор как Рахз в последний раз был внутри, вокруг туннеля появилось гораздо больше патрулей. Тот факт, что один из элитных Кобольдов, ответственных за три комнаты, был убит, не остался незамеченным высшими лицами сообщества Кобольдов.

Эти две комнаты были теперь вновь заполнены существами, и один элитный Кобольд теперь управлял сразу шестью комнатами.

Разведчики вернулись через тридцать минут и сообщили Бхирлу о патрульных командах и количестве Кобольдов в каждой комнате. Чем дальше они заходили, тем больше было заминированных помещений, но сражаться в узких туннелях было очень трудно.

Бхирл обдумал информацию и разделил команду на две группы по пять человек. Они должны были двигаться с двух направлений, смыкаясь подобно клещам, а позже встретиться в комнате с элитным Кобольдом. Разведчики в каждой команде, должны были, как можно тише очистить туннели от патрульных Кобольдов.

Составив план, оперативная группа начала пробираться в туннели как можно быстрее. Арне и другие Разведчики всегда шли впереди, производя разведку и довольно быстро избавляясь от патрулей.

Первые две комнаты не доставили команде никаких проблем вообще. Все рабочие, присутствовавшие в комнатах, были кобольдами пятого уровня, и для оперативной группы, состоящей из Варваров высокого уровня, было довольно легко убрать их.

Третья и четвертая комнаты были немного более сложными для команды. В каждой из них было около двадцати Кобольдов с тремя камнеметами, контролирующими работу. Все они работали на добыче, оснащённые кирками.

Бхирл и остальные решили привлечь внимание метателей камней, используя стратегию хлебных крошек, чтобы не предупредить остальных. Как только они вышли из комнаты, Арне и Рахз разделались с ними.

Поскольку в комнате больше не осталось метателей камней, команда последовала за Бхирлом внутрь и атаковала одну сторону комнаты. Ближайший Кобольд к двери даже не успел среагировать вовремя, Бхирл щитом ударил его, пока Рахз атаковал, рубя вниз своим топором по существам.

Бхирл приказал Целителям начать использовать «Ледяной Ветер» на Кобольдах, чтобы замедлить скорость их передвижения, в то время как остальные быстро справились с теми, кто был ближе к ним.

Арне был крайне удивлен тем, насколько эффективно Рахз и Бхирл справлялись со своими противниками. Группа Бхирла двигалась очень быстро, и даже пятая комната с кобольдами восьмого уровня не имела шансов.

Другая группа начала немного медленно, но как только им сказали, как выманить камнеметателей из комнаты, процесс ускорился. В шестой комнате было не так много Кобольдов, их было только три, и два из них были восьмого уровня. Лидером группы оказался Кобольд ростом, восемь футов, с большой корзиной на спине, но вместо камней в ней была медная руда.

Это был явно первозволюционный камнеметатель. У него был металлический мех по всему телу и очень длинные руки, которые доходили почти до колен. Если бы у него не было длинного рыла на морде, его можно было бы легко спутать с гориллой, которая отдавала металлическим блеском.

<http://tl.rulate.ru/book/26859/699357>