

Рахз был машиной для убийства. Всего за два дня он уничтожил все группы Кобольдов за пределами шахты. Он получил в общей сложности 30 кусков медной руды и всевозможные мелкие безделушки, которые не имели большой ценности.

Мысли о том, как скучно было возвращаться домой так рано, наполнили Рахза депрессией. Кобольды 6-го уровня не давали ему никакой энергии, но, по крайней мере, это можно было считать тренировкой. Иногда Рахз любил ставить себя в невыгодное положение, чтобы получить хоть каплю того порыва, который он испытал, убивая медведя во время теста.

Уровень 9 был очень трудным препятствием для прохождения, это был последний уровень перед первой эволюцией, и чтобы пройти его как можно быстрее, главным решением было бы убить зверя первой эволюции. Эта мысль приходила в голову Рахза много раз, но слова его отца: "Не вздумай сражаться с чем-то, что сильнее тебя во много раз, когда будешь повышать 9-й уровень, или ты пожалеешь об этом" всегда останавливали его.

Первая эволюция была обрядом посвящения для любого бойца. На этой стадии воин сбрасывает первые оковы смертного царства и начинает путь, чтобы стать тем, что люди называют божественным существом. Однако со времен Великой войны о божественных существах ходили только легенды, и никто не видел их до сих

пор.

Для того чтобы стать Берсеркером Бога Войны необходимо было пройти испытание. Если кто-то не добьется успеха, то он или она останется на 9 уровне до конца своих дней. Испытание очень сильно зависело от Бога, которому они хотели следовать, и от класса, который они хотели получить.

Те, кто прошел тест, получили большой толчок с точки зрения их физических способностей, но что еще более важно, после эволюции они могли использовать свою энергию в бою, чтобы повлиять на окружающую среду. Это было не так просто, как один плюс один. Перемена была существенной, и Рейн не хотел, чтобы его сын ощутил разницу в ситуации жизни и смерти.

Готовя кусок сочного бифштекса, Рахз начал думать, что он никогда не отваживался войти в шахту. По его мнению, большинство пришедших стажеров были низкого уровня: "Я другой, я могу убить Кобольдов так быстро, что даже не вспотею. Я не буду заходить слишком далеко в любом случае" Уговаривал он себя.

- А что вы думаете, Мистер Чоппи? Готовы к приключениям?"

Немного поев Рахз лег спать. Следующий день обещал быть очень беспокойным, и ему нужно было отдохнуть. Рахз взобрался на высокое дерево, уселся на довольно широкую ветку и закрыл глаза, чтобы отдохнуть.

На следующее утро раз проснулся рано и начал готовить завтрак. В течение последних нескольких лет важность отличного завтрака и сохранность его оружия стали обязательными

делом перед каждым приключением.

Топор Рахза не был усилен руной которая постоянно сохраняла остроту оружия, поэтому каждый раз, когда он разрезал жесткую кожу животных, край оружия притуплялся. Эта проблема затрудняла измельчение существ в течение длительных периодов времени.

Закончив свои приготовления, Рахз направился к входу в шахту. Там не было ни одного Кобольда в поле зрения, так как все низкоуровневые Кобольды у входа были устранены им ранее. В глазах Кобольдов, остававшихся внутри туннелей, жизнь снаружи была наказанием или признаком слабости. Несмотря на то, что Кобольды не были самыми умными созданиями, они все же могли понять, что уровень смертности за пределами шахты был значительно выше.

Рахз постоял у входа, ему потребовалось несколько минут, чтобы глаза привыкли к снижению яркости внутри тоннеля шахты. У Кобольдов были очень примитивные факелы, освещающие дороги в тоннелях, но в основном в большинство местах было темно, это было из-за привычек кобольдов. Они любили темноту с легким светом, благодаря которому, могли легче найти любимую блестящую руду.

Туннели были около 8 футов в ширину и около 7 футов в высоту. Кобольдам было очень легко передвигаться, но для рас с высоким ростом здесь возникли бы проблемы.

Внутри туннелей стоял очень сильный запах земли, а также, чем дальше заходил Рахз, тем теплее становилось. Рахз не мог не думать о том, как здорово было бы разбить лагерь внутри и избежать холодных ветров. Также было бы легче поддерживать огонь, идущий на барбекю.

Размышляя обо всех плюсах кемпинга внутри туннелей, Рахз пробрался внутрь туннелей. Гулкое эхо, исходящее от процесса добычи руды, становилось все громче и громче, а возбуждение Рахза поднималось все выше и выше. Примерно через полмили ходьбы показалась первая группа Кобольдов. По сравнению с туннелями, рабочая зона, предназначенная для этой группы рабочих, была примерно в 3 раза больше.

Рахз наблюдал за ситуацией и определил, что проблема была уже не в уровнях, а в количестве и распределении существ вокруг области.

Там было около 14 Кобольдов, добывающих руду и в середине полукруглого пространства, стояли метатели камней, которые, кажется, контролировали работу шахтеров. Большую часть времени Кобольды действовали инстинктивно, и инстинкт подсказывал им чтобы они держали руду при себе. Работа смотрителей состояла в том, чтобы напомнить им что эта руда не может быть сохранена ими, а должна быть передана их Королю. Каждый раз, когда смотритель обнаруживал кобольда-шахтера пытающимися прикарманить руду, он заставлял их сожалеть об этом некоторое время избивая их.

У Кобольдов было иерархическое общество. В самом низу были рабочие, которые весь день проводили в добычи и поиске ценных руд. Те, кто наблюдал за рабочими, были кобольды

метатели камней, которые отвечали за доставку руды элитному Кобольду, контролирующему несколько районов. Затем районные надзиратели должны были собрать все руды и передать их главному Кобольду, отвечающему за регион. Наконец, каждый региональный управляющий должен был отчитываться перед Королем.

Эволюция кобольдов сильно отличалась от гуманоидных существ, кроме того, что им нравилось, как выглядит руда, они могли съесть ее и переварить, используя ее свойства в качестве топлива для повышения своего уровня. Чем выше находился кобольд в иерархии, тем больше ресурсов от короля получал и, тем сильнее становился.

Элитные кобольды были около 9 уровня, но самые мощные из них уже завершили свою первую эволюцию. Было очень легко узнать кобольда, который прошел первую эволюцию, благодаря тому что кобольды повышали свою энергию поедая руду, после эволюции их мех приобретал металлический блеск и становился невероятно жестким.

Место, куда направлялся Рахз, было довольно слабым по сравнению с другими районами. Чем ближе к центру шахты, тем выше будет их уровень.

Спрятавшись за дверью круглого помещения, Рахз осмотрел их уровень и быстро отбросил мысль о том, чтобы позаботиться обо всех Кобольдах одновременно. Мистер Чоппи был довольно длинным, а пространство было довольно узким, так что использование навыка «Циклон» становилось невозможным.

Вместо того чтобы броситься в атаку, Рахз проявил немного своей мудрости и попытался понаблюдать за поведением своей жертвы, а затем придумать план. Вскоре он заметил, что каждые 10 минут или около того, смотритель(метатель камней), отвечающий за наблюдение за шахтерами рядом с местоположением Рахза, уходил, чтобы контролировать шахтеров на противоположной стороне.

- Бинго!! Теперь все, что мне нужно, это найти способ привлечь Кобольдов в туннель".

Рахз немного подумал, и понял, что единственное, что могло привлечь внимание этих существ, было какой-либо тип руды. К счастью для Рахза, у него уже было несколько штук медной руды.

Как только метатель камней вернулся на другую сторону, Рахз бросил небольшой камень ближайшему к нему Кобольду. Когда камень ударил Кобольда по голове, он обернулся, чтобы посмотреть, не пытается ли надзиратель привлечь его внимание. Увидев, что рядом никого нет, он нахмурил брови и продолжил свою работу.

Рахз был немного разочарован интеллектом существа, которое он пытался заманить. Рахз бросил еще один камень в Кобольда, и на этот раз ему удалось заставить его посмотреть в сторону входа в туннель. Благодаря слабому освещению Рахз мог легко прятаться в тени.

Кобольд посмотрел в сторону туннеля и никого не увидел. Немного взбешенный

происходящим, Кобольд решил еще раз вернуться к своей работе. Только он собрался повернуться лицом к стене, как его внимание привлёк легкий блеск на темном фоне. Он снова повернулся к туннелю, и на этот раз его глаза расширились от шока и наполнились радостью увидев кусочек руды.

<http://tl.rulate.ru/book/26859/631627>