Глава 12 “Обычные будни”

Когда девушки проснулись, они первым делом пошли готовить. Я увидел это и очистив себя магией от пота, пошел к ним. Сейчас уже был вечер.

Но прежде я кое о чем подумал. В этом мире, полигамия были не нормой, но и не чем-то сверхъестественным. Причем разные. Они были не только у мужчин, но и у женщин. Так что люди, относились к этому спокойно. Но не знаю, назвать гаремом всего двух девушек, наверное тоже нельзя... Эхxx, странно это, даже не знаю, как подойти к этому вопросу. Во всяком случае, пока они сами, не будут недовольны из-за этого, я не буду поднимать эту тему. Все-таки, выбрать одну из них, будет жестоко по отношению к другой. А если для них... более-менее нормальна нынешняя ситуация, то своими выборами, я просто сделаю все хуже. Хотя придеться следить. Хм... Или же все же, в будущем будет лишь больше проблем? АААА!

... Вдруг мой мозг осенило, но по другой теме.

Мне пришла мысль, о том, как можно полностью избавиться от бандитов, при этом не нарушив так сказать "экосистему"... Но над этим нужно будет поработать, а учитывая что я и так занят, это может занять и месяц. Но пока, мне лучше не сильно спешить, если смотреть со стороны, я и так довольно быстро мчусь.

Я вошел в дом, прошел до кухни, не скрывая шагов, чтобы меня слышали и тихо постучал в дверь.

Девушки обернулись и расплылись в застенчивых улыбках. Я тоже улыбнулся и подойдя к ним, притянул обеих поближе поцеловав каждую. Они обе обняли меня и сказали.

- Господин, спасибо вам… за все.

Я вздохнул и покачав головой ответил.

- Все еще называете меня господином… - Лико посмотрела на меня и грустно улыбнувшись ответила.

- Мы простые девушки, да еще и были… - Я не дал ей закончить предложение запечатав ее губы своими. Спустя несколько секунд, я сказал.

- Забудьте это. Даже если вы простые девушки. Я тоже простой парень. Так что не обязательно называть меня господином… Разве что в постели.

Сказал я с улыбкой. На что девушки лишь покраснели. А я продолжил.

- Называйте меня по имени. Или милым, дорогим, как угодно. Все-таки, вы мои девушки. Хоть прямо сейчас я и не готов, но хотел бы в будущем жениться на вас.

Услышав мои слова, девушки не улыбнулись как я ожидал. Их глаза снова стали мокрыми и они заплакали, уткнувшись мне в грудь.

Я лишь криво улыбнулся и стал гладить их волосы. Своими словами я хотел дать им чуть больше уверенности в себе и развеселить. С первым возможно получилось, а со вторым видимо не особо. После этого я задумался о их будущем и моя улыбка стала нормальной. Я Бог и могу жить очень долго. Но я также смогу продлить и их жизни.

…

Поев и убрав посуду, я хотел начать тренировки с ними. Но девушки все еще были под эффектом от моих слов. В итоге были немного рассеяны. Так что, вместо тренировок, мы просто снова несколько часов «отдыхали».

Когда же наконец, девушки пришли в себя, я решил что сегодня лучше отдохнуть. И создал десерты. В итоге мы просто пили чай, закусывая его сладким и общались на разные темы.

Девушки рассказывали мне о своем прошлом. Я о своем. Я сказал что был призван в этот мир. В этом мире, это была редкость, но такое случалось. Просто утаил что призван как Бог Хаоса.

Так спокойно для нас наступила ночь, прошел день. А вот Гуд бедолага, все еще был в осадном положении… теперь мы квиты зеленый извращенец.

Мы легли с девушками в одной комнате, так что мне пришлось увеличить кровать. Поскольку девушки видимо, теперь будут спать со мной, нужно будет увеличить эту комнату.

***

На следующие утро, я проснулся значительно раньше девушек. Решив, что подожду пока они проснуться, я лежал в кровати и смотрел на экраны.

Со слизнями все было в порядке. Как и с Гудом. Все они еще тоже спали, так что делать мне было особо нечего. Я просто тратил энергию чтобы повысить уровень некоторых слизней. И энергию предметов, тратил создавая второй этаж моего дома, одновременно создавая антигравитационные кристаллы.

Спустя несколько часов, все наконец проснулись. Девушки, гоблины и люди. Так что слизь которая уже давно проснулась и подготовилась, атаковала некоторые поселения. Выжившая слизь набралась опыта и сбежала. А выжило довольно много.

- Доброе утро. – Сказал я двум девушкам, на что те ответили тем же и улыбнувшись поцеловали меня в щеки.

Я почувствовал внутри тепло и крепко прижал их к себе. После освободив и поцеловав встал с кровати.

Сделав все утренние дела, мы быстро приготовили завтрак и вышли на улицу, чтобы наконец начать тренировки. Я проверил феньков, насыпал им еды и воды. Использовал очень много маны, чтобы поддержать рост древня магией друидов.

Пока я это делал, девушки надели доспехи и взяли оружием. Кивнув им, я сказал.

- Нападение слизней, начнется, как только вы перенесетесь.

Девушки собрались и я переместил нас. Я снова был на камне, а девушек осаждали слизни 1-3 размеров.

Обычный человек без оружия и брони, сможет победить десяток слизней первого размера. С оружием и броней, даже слизни второго размера, не станут для него большой проблемой.

Я тренировал девушек и все же, победить сотню слизней, для них может быть очень тяжелой задачей.

Встав спина к спине, они стали отбиваться от слизней.

Я хотел бы ослабить натиск на них. Но лучше им будет тяжело в учении, чем в бою. Так что я приказал слизням атаковать на полную.

Тем временем, Гуд так же оказался в осадном положении, поскольку его я тоже решил испытать и ему предстояло отбиваться сразу от пары тысяч слизней. За все время, численность его племени, увеличилась до трех сотен особей. Вот только свыше сотни этих особей не могли сражаться. Некоторые гоблиншы, были беременны, а так же было много детей гоблинов. Поэтому на каждого гоблина приходилось по десять слизней.

Кирпичи, не были органикой, поэтому слизни хоть и могли их разъедать, но без моего приказа не делали этого, поскольку они по природе разъедали лишь врагов и еду. А препятствия для них, были просто препятствием. Которое нужно преодолеть, а не уничтожить.

Я отвернулся от экранов и сосредоточил все свое внимание на Динре и Лико. Будучи собранными, они показали себя намного лучше, чем в прошлый раз. Из двух слизней, один умирал. Поскольку был разрублен мечом. Остальные были просто блокированы ударами и отброшены.

В итоге к концу боя выжило и сбежало, всего сорок слизней.

Девушки имели первый уровень и в этом бою повысились до третьего… Слизни были слабыми монстрами, на первом уровне, так что довольно странно, что девушки повысили свой уровень аж до третьего, убив всего по тридцать слизней. Неужели Старшая мне помогла? Но пока это не столь важно.

Сняв шлемы, девушки радостно смотрели на меня. Подойдя к ним, я поцеловал их в лобики и переместился с ними домой.

Там мы продолжили физические тренировки и тренировку магии.

Я перестал создавать врагов для Кли. Поскольку он был уже чересчур мощным и создавать ему противников было серьезной проблемой.

Гуд справился с осадой, хотя у него и было множество раненых. Так что я создал книгу по магии лечения и привязал ее как лут. К одному убитому им слизню. Гуд нашел ее и без моей подсказки, понял что заклинания лечение, лучше изучить.

***

Прошла еще одна неделя.

Девочки, под моим руководством, повысились до пятого уровня. А так же стали значительно сильнее чем раньше. Кроме заклинания лечения, я вместе с ними учил атакующие заклинания, в начале мы решили изучить ледяную стрелу, правда пока они еще тренировали ледяную стрел стрелу, которая было фактически сосулькой, я тренировал уже ледяное копье.

Ледяное копье, было той же сосулькой, но сама магия была сложнее, но от этого, человеку будет легче создать более мощное заклинание. Без знаний ледяной стрелы, изучить ледяное копье, будет очень трудно. Но изучив ледяную стрелу и натренировав ее до приличного уровня, если человек хочет использовать более мощное заклинание, ему лучше изучить ледяное копье, чем тренировать ледяную стрелу.

В принципе, было возможно натренировать ледяную стрелу, чтобы она была по мощности как ледяное копье. Магию можно сравнить с уровнем существа. В этом мире, человек мог на первом уровне достичь силы человека на пятом уровне, но ему пришлось бы приложить во много раз больше усилий, чтобы добиться той же силы. Но без силы, человек попытавшись получить уровень, скорее всего, будет убит монстрами. С заклинаниями примерно тоже самое, хотя человек не будет убит, если сразу попытается изучить более продвинутую магию, не изучив предшествующую ей, просто это будет намного труднее.

За эту неделю, я еще раз увеличил уровень сильнейшим слизням. И теперь у них был двенадцатый уровень и максимальный размер в 175.

Но больше всего я сосредоточился на Гуде. Он убил множество слизней, а так же я помог ему поднять уровень. И теперь он был двадцать шестого уровня.

Монстр: гоблин

Имя - Гуд

Уровень – 26

Здоровье932\932

Мана 632\632

Сила 50

Выносливость 54

Скорость 22

Интеллект 65

Ловкость 34

Защита 6

Навыки: <Чувство опасности ур.3><Маскировка ур.2><Инвентарь ур.2><Портной ур.2><Оружейник ур.3><Строитель ур.4> <Охотник ур.3><Кузнец ур.2><Лучник ур.2><Копейщик ур.5><Карта ур.2><Гончар ур.3>

Титулы: <Вождь ур.2><Один против сотни>

Раньше он используя навык портного, чтобы дубить много кожи, неплохо тренировал ману. Сейчас же он мог еще использовать слабое заклинание лечение. И он тренировал его на своих раненых слизнями собратьях.

Кроме того, я позволил слизням выше первого уровня, продолжить плодиться. А слизням, достигшим максимального размера на первом уровне, я приказал отправляться на равнину к городу, где раньше были другие слизни. Так же, подчинив всех слизней на равнине, приказал им пойти в лес и увеличить свой размер до пятого.

В итоге на равнине постоянно поддерживалось большое количество слизней пятого размера и

авантюристам приходилось справляться со всем этим.

Я оставил слизней на ровной широкой поляне, которую было видно из города. Поэтому люди на стенах, могли видеть как количество слизей там все увеличивается.

Поскольку слизь была отличным удобрением, фермеры, часто приходили туда, собрать эту слизь, пока авантюристы сражались с ней. Авантюристам были интересен лишь лут что выпадал с слизней. Они не были против того что фермеры убирают трупы слизей.

Ведь поляна была окружена более высокой местностью, в итоге после убийств слизней, там скапливался слой, который без дождя и смешивания с водой, очень плохо впитывался в землю. Так что если бы не фермеры что забирали от туда эту жижу повозками, авантюристы бы уже по щиколотке бегали в том, что осталось от слизней.

Благодаря этому постоянному сражению, я получил более ста монет достижений.

Так же я повысил уровень древня.

Монстр: Древень

Уровень – 3

Здоровье 90\90

Мана 15\15

Сила 3

Выносливость 3

Скорость 7

Интеллект 9

Ловкость 3

Защита 0

Но он все еще слаб по сравнению с тем же Кли, который был уже десятого уровня.

Три девушки, что сейчас прятались в городе. В купленном мною доме, на деньги бандитов. Все так же были в порядке. Я дал им некоторые книги по магии и изменил одну из комнат, чтобы девушки могли тренироваться.

Девушки не особо отлынивали и довольно много тренировали себя. Так что за них я тоже был спокоен. Девушки черпали свою решимость, из желания, не быть бессильными как раньше. Магию мог тренировать каждый. Но было множество препятствий для обычного человека. Во-первых, книги по магии, были довольно дорогими, даже по бытовой магии. Во-вторых, на тренировки нужно было время, это у меня с моим огромным интеллектом по сравнению с обычными людьми, получалось так легко тренировать слабые заклинания. А людям нужно было тратить время, на то, чтобы заработать деньги, тем более не мало денег, ведь мана это та же энергия и хоть маги могут повысив свой контроль, использовать ману создаваемую миром, свою ману им приходится вырабатывать самим, как и обычную выносливость, поэтому люди

тренирующие магию, едят намного больше чем обычно, тем более что физические тренировки укрепляют тело, что косвенно не плохо помогает в скорости выработке маны и ее максимальному количеству сохраняемую в теле. И хотя с многим из этого, у обычных людей проблем не было, но было третья проблема… простое не желание и лень. Ведь тренировки магии требуют очень много времени и упорства.

Из-за размышлений о развитии обычных людей, я вдруг переключился на свое. Чтобы быстрее развиваться, мне нужно осмотреть больше территории, так я смогу иметь больше возможностей для развития.

Раньше я не делал этого, поскольку в этом было много мороки… Возможно я все-же немного ленив, что нужно исправить. Поборов свое нежелание, я начал осматривать лес.

Этот лес, был довольно большим, около двух сотен километров в радиусе. Он был границей, нескольких королевств, а внутри него жили эльфы.

Так же в самом центре, я увидел нескольких очень сильных монстров, которые легко бы победили всех моих нынешних монстров и меня самого.

Но больше всего меня заинтересовали бандиты. За их уничтожения слизнями и спасение людей, мне выдавало много монет достижений. Ну и мне просто хотелось от них избавиться и посмотреть, что будет дальше, если они пропадут.

Так что я стал осматривать и отмечать найденные логова бандитов.

Самым близким, было логово с сорока бандитами. Они видимо только обосновались там и у них не было ни пленников ни рабов. Лидер был вообще слабак и был не намного сильнее своих подельников.

Так что они не угроза.

Я переместил туда слизней, восьмого и выше уровня. Приказав тем не скрываться и атаковать, а при сильных ранах отступать.

Слизни восьмого уровня весили свыше трех сотен килограмм и обладали большой живучестью. Так что у бандитов нет шансов, даже убить слизней. Тем более что я перенесу обратно, сильно раненых.

Увидев этих мощных слизней. Бандиты перепугались. Но окриками и подзатыльниками лидер сумел их собрать, после чего приказал прорываться в определенном месте.

В итоге вся шайка побежала в ту сторону.

Двое моих сильнейших слизней быстро сместились к ним и используя свои щупальца, стали бить бандитов.

Остальные слизни что не обладали боевым опытом, могли использовать лишь два отростка, которые были довольно короткими, но все равно это было хоть что-то.

Группа людей с отчаянием, страхом и желанием жить, чтобы продолжить причинять страдания другим, пыталась прорваться через слизней и спасти свою жизнь. Но их сил оказалось недостаточно. А окажись их достаточно против этих слизней, они бы встретили еще большее их количество.

Прорыв бандитов захлебнулся, ведь слизни не дали им даже щели чтобы протиснуться, а попытаться перебраться через слизня, это все равно что умолять того сожрать наглеца.

В итоге бандиты не смогли даже сопротивляться. Слизь в который раз показала мне, что она тоже довольно сильный монстр.

Я переместил все, что было у бандитов на свой остров. После чего стал перемещать слизней к другому месту.

Между этими перемещениями, я иногда увеличивая уровень некоторых из этих слизней, чтобы они могли увеличиться съев трупы. Мне приходилось тратить на это, не так уж много энергии, все же слизи получали опыт в этих сражениях.

Так, я и продолжил заниматься улучшением своих монстров.

***

Прошла еще неделя.

Высокоуровневых слизней становилось все больше и больше. Поскольку тела бандитов им нужно было съедать, но не увеличивать свою численность. Поэтому я повышал их уровни.

Кроме того убивая бандитов, слизни изначально получали опыт, облегчая этим, мне задачу, по увеличению их уровня.

Так что сильнейших слизней, я за эту неделю, повысил на два уровня.

На тринадцатом уровне, их максимальный размер был 200. На четырнадцатом 230. На самом деле, уровень на слизней не влиял в плане размера, это был защитный сдерживающий механизм. Иначе слизни бы легко разрастались и маленький слизень первого размера, за короткое время становился бы огромным слизнем, с которым проблем не будет лишь у очень сильных личностей, или огромной группы способной на хорошие дальние атаки по площади. Хотя огромный слизень первого уровня, будет очень заторможенным и медленным, поскольку управлять огромным телом, ему будет тяжело, так что против такого слизня, имеют шансы на победу и простые слабые воины… Вот только рубить огромного слизня они будут очень долго.

Благодаря сражениям, слизни стали более искусны. И хоть количество их отростков не повысилось, длинна этих отростков увеличилась до пяти метров.

За эту неделю, они уничтожили еще восемь логов бандитов. Спасенных было свыше тридцати человек. Восемь из них, не знали что им делать и куда идти. Так что я отправил этих девушек, в город, к трем другим девушкам.

Слизни выше второго уровня и ниже восьмого, так и продолжали увеличивать популяцию слизней. А слизни первого уровня, что подросли до пятого размера, отправлялись на поляну.

За эту неделю авантюристы, уже наверное довольно сильно устали, сражаться каждый день. Да и фермеры, не успевали перенести всю слизь к себе. В итоге в месте сражения, остатков слизи накопилось по колено. И это очень много, ведь сама полянка, была с примерно сто на сто метров.

Поэтому сегодня я приказал слизням, прекратить идти туда и увеличить вначале свою популяцию до 50,000 особей.

Орон, который хотел меня найти, возможно чтобы надавать по ушам. Утром сидел угрюмый в своем кабинете. Когда он услышал что слизь прекратила идти на поляну, он чуть не подскочил от удивления и радости, что они смогут передохнуть.

Ветераны и опытные авантюристы, так же вздохнули с облегчением. Хоть им и платили, но задание с сражениями против слизи, было довольно дешевым. Все что держало ветеранов и опытных авантюристов на этой очистке, это их ответственность. Младшие же были кто огорчен, тем что это закончилось, кто рад, что не придется продолжать сражаться по колено в убитых слизнях.

Гильдия пыталась выследить откуда приходят слизни, но это было бесполезно, поскольку я за всем следил и авантюристы, так и не находили групп слизней, в лесу.

Динра и Лико, снова повысили уровни и теперь были седьмого уровня. Они были людьми, что как раса, были сильнее гоблинов, и имели хорошее оружие и броню. Еще не стоит забывать про тренировки. Все это, делало их намного сильнее, слабых обывателей и монстров этого мира.

Поэтому сегодня утром я собирался переместить их на отдельные участки боя. Объяснив им, что они могут получить титул, если будут сражаться в одиночку. И выставил против каждой из них по сотне.

Эту неделю Гуд был обделен моим вниманием, но вот его племя не было обделено вниманием слизней. После такого времени осады, большая часть гоблинов уже было пятого, или выше уровня. Им не нужно было много слизней, так что я просто телепортировал им этих слизней и приказывал нападать на гоблинов, а не идти к равнинам.

За эту неделю, я получил уже свыше двух сотен монет достижений.

Я продолжал следить за всем происходящим, но больше концентрировался на бое девушек.

Они справлялись довольно неплохо. И победили всего за несколько минут. Слизням я как всегда говорил отступать, но на их место перемещал других.

Так что когда девушки закончили с убийством сотни слизней, я остановил все это.

Когда слизни стали разбегаться, девушки тяжело дыша, несколько секунд стояли с поднятыми мечами, а потом опустили их и упершись руками в колени, пытались отдышаться.

Я подошел и стал лечить их.

Раса: Человек

Имя: Динра

Классы: <отсутствует>

Уровень: 7

Здоровье 300\397

Мана 187\187

Сила 26

Выносливость 29

Скорость 17

Интеллект 42

Ловкость 31

Защита 1

Навыки: <Мечник ур.3><Гончар ур.3><Повар ур.1>

Титул :<Один против сотни>

Раса: Человек

Имя: Ликона

Классы: <отсутствует>

Уровень: 7

Здоровье 312\408

Мана 178\178

Сила 27

Выносливость 30

Скорость 17

Интеллект 40

Ловкость 30

Защита 1

Навыки: <Мечник ур.3><Повар ур.3><Гончар ур.1>

Титул :<Один против сотни>

Они стали значительно сильнее чем были.

Обняв их, я переместился домой и создал им десерт и чая.

Но в начале они захотели принять ванну, чтобы смыть с себя остатки слизней.

***

Прошла еще одна неделя.

Эту неделю, я сосредоточился на племени Гуда. Поскольку гоблинши, снова должны были

принести пополнения, я создавал много беспризорных гоблинов для Гуда. В итоге когда гоблиншы принесли пополнения, племя Гуда увеличилось до чуть более пяти сотен особей и он получил титул вождя 3 уровня. Что неплохо повысило его силу.

Я увеличил диапазон где путешествовали слизни, распределив их по нескольким районам. Общее число слизней под моим подчинением было около 150,000. И немного подумав, я все-таки оставил в покое слизней на равнине, чтобы и там были монстры, для тех же новичков авантюристов.

Сильнейших слизней, я снова повысил, поскольку они убили множество бандитов. А точнее они уничтожили еще 9 логов бандитов. Причем одно из них, было с более чем 80 бандитами и десятью девушками рабами. Получив пятнадцатый уровень, максимальный размер слизей стал 260. Они теперь были более метра в диаметре и весили, свыше тоны.

Из спасенных двадцать четыре девушки, не знали что им дальше делать и захотели остаться. В итоге мне пришлось, даже купить пару домов, рядом с прошлым. Благо я выбрал район где было много продающихся домов.

Один раз у девушек были даже проблемы с бандитами, которые заинтересовались ими. Вот только еще до того как они ступали на порог, перед дверями их ждал я.

На утро следующего дня, город потрясла новость, что ночью была уничтожена банда какого-то Догдана.

Это была моя работа и Гуда, которого я перенес с собой, потренироваться.

“Банда” состояла всего из пары десятков слабаков, да такого же слабого лидера. А находились они в двух этажном, но ветхом, здании примечательном лишь в том, как оно еще не развалилось при своем внешнем невероятно ветхом виде.

Зайдя в это здание, я переместил прямо в него Гуда.

- Очисти, всех в этом здании. - Мысленно сказал я ему.

Кивнув, он быстрым и тихим шагом стал обходить помещение и без особых проблем расправился с этими слабаками. Хотя первая же группа успела поднять тревогу, но эти бандиты не блистали умом, даже не фоне своих братьев по ремеслу. Они выбегали из разных помещений и не успев, а скорее даже не подумав собраться в большие группы атаковали Гуда всего по трое-четверо человек. Как итог, они даже не смогли его серьезно ранить.

Динру с Лико, я больше не отправлял в сражения со слизнями. Сейчас они просто тренировались, отдыхали и занимались гончарным ремеслом.

Я тоже учился с ними этому ремеслу. Благодаря моему высокому показателю интеллекта и тому что от природы, я не был в этом обделен, мне оно легко подавалось. Хотя и не мгновенно, так что пока что, я не обогнал в уровне Динру.

Когда фермеры почти очистили поляну, а это было через три дня. Я стал перемещать слизней, прямо на поляну и сражения продолжились. Иногда я перемещал слизней ниже восьмого уровня. Чтобы они тренировались. И спасал их перед тем как они погибнут. Создавая вместо них, мертвые тела монстров, энергией создания предметов. А слизней перемещая в лес, чтобы они восстановились.

На этой недели, в город прибыл какой-то сильный авантюрист. Им оказался мастер столичной гильдии, этого королевства, который поговорил с Ороном обо мне. И они решили, попытаться наладить со мной связь.

Но меня это не сильно заинтересовало. Поэтому я даже не обратил внимание на их диалог после первых нескольких слов, лишь поинтересовавшись к чему они пришли в конце.

Не забыл я и о спасенных девушках. Пару раз я выводил их из-за стен города. Где отойдя от него подальше, телепортировал их на полянку.

Там выдав оружие и броню, купленную в городе, или созданную мной, я предложил им сражаться со слизнями, чтобы повысить свои уровни. Что в свою очередь, сделает их сильнее.

Все согласились и группой в тридцать пять человек, стали сражаться с слизнями. Я же постоянно переправлял монстров. Раненых отдыхать, а на замену им и убитым, новых.

За эту неделю, я получил чуть более четырех сотен монет достижений и потратил сотню чтобы повысить свой уровень. Поскольку количество моих монстров стало выше 200,000 я получил не мало очков достижений

Мой контроль маны, благодаря постоянным переносам, рос, как и количество маны.

Скорость ВЭСИ доросла до 1000 за 5 часов. После этого, цена повысилась. Стоимость увеличения на пять единиц, за пять часов, будет стоить 10 монет достижений вплоть до 2000 единиц.

http://tl.rulate.ru/book/26040/693875