

Глава 6 “Дни в ожидании (2) Снова она и снова в неприятностях”

На следующий день. А точнее ночь.

Гоблины спали, слизни тоже. Я следил за ними через экраны. Но сам я сейчас находился на свежем воздухе, с мечом в руках, тренируясь сражаться.

У меня не было оппонентов, но были знания. Мне даже не пришлось тратить энергию, поскольку стоило только мне сегодня проснувшись вслух подумать о тренировках. Как в моей комнате не откуда вывалилась целая гора книг.

И мне пришлось срочно создавать антигравитационные камни, чтобы остров прекратил терять высоту.

Одновременно с тратой всей энергии создания материалов, я читал одну из книг по владению мечом.

А после того как остров выровнялся и поднялся обратно на прошлую высоту, я накопил энергию на создания обычного меча, с кристаллами антигравитации, чтобы поддержать дополнительный вес. После я стал с ним тренироваться.

Спустя четыре часа, я вспомнил о еде и прямо на свежем воздухе, создал пластиковую коробку и ложку. Внутри был борщ со сметанкой и я с аппетитом съел четыре килограмма этой еды.

Поскольку я был значительно мощнее обычного человека, мне приходилось и получать больше энергии.

После еды, я зашел в домик. И очистив еду, поставил новую посуду в небольшой пару дней назад созданный шкафчик для посуды.

После этого продолжил тренировки с мечом и просто лежал на очищенной слизнем траве, наблюдая за светлеющим небом, облаками и местностью вокруг острова.

...

Слизни еще вчера добрались до леса. И сегодня когда они проснулись, я определил им маршрут по опушке леса, где не было монстров и опасных животных.

Слизни, могли даже взбираться на деревья и съедать мертвые ветки. Так что сейчас у них был целый пир и продвигались они довольно медленно, оставляя за собой лишь живые растения, или чистую местами голую землю. А деревья после них, теряли все свои мертвые ветки и листья.

Проснувшись гоблины, стали делать то же самое что и вчера. Сегодня Гуд хотел достроить шалаши, чтобы их хватило всем. Так что ему нужно было добыть не мало шкур.

Я помог ему, призвав по очереди, двух не маленьких вебрей и множество других монстров.

В итоге Гуд охотился лишь до полудня, после чего стал заставлять мужчин гоблинов тренироваться, оставив в покое, лишь часовых.

Все проходило довольно спокойно, оставалось только ждать.

Спустя два дня.

Управляя слизнями, я помогал им избегать авантюристов, так что они неплохо расплодились на опушки леса, ведь там было очень много еды для слизней. И их численность перевалила за две тысячи.

Хотя у меня не было много энергии поэтому третьего уровня, достигло лишь около пятидесяти слизней, а второго двести. Но половина всех этих слизней, уже могли быть повышены в уровне

Я получил за все это время, десять очков достижений, которые использовал для увеличения скорости восстановления энергии испытаний. И теперь за пять часов, я мог восстановить 170 единиц этой энергии. Хотя предел хранения все еще был 100. Просто нужно было успевать тратить.

Племя Гуда, было увеличено мной. За эти два дня, Гуд с охотниками “нашли” еще восемь гоблинов.

Они победили еще пятерых вепрей, шкура одного из которых, была особенно прочной. И Гуд без моего совета, пустил ее на полную броню для себя и частичную для своих охотников. Гуд полностью обновил свою одежду, теперь был покрыт кожаной броней по всему телу. Даже с шлемом.

Чтобы он мог сделать нормальную броню из всего этого, я посоветовал ему тренировать навык кузнеца и помог ему, частично повышая его, когда тот тренировался.

И он смог сделать, хоть какой-то нормальный кожаный шлем.

За это время, его сила так же повысилась.

Монстр: гoblin

Имя - Гуд

Уровень - 8

Здоровье 170\170

Мана 79\79

Сила 18

Выносливость 18

Скорость 15

Интеллект 23

Ловкость 13

Защита 1

Навыки: <Чувство опасности ур.1><Маскировка ур.1><Инвентарь ур.1><Портной ур.2><Оружейник ур.1><Строитель ур.1> <Охотник ур.2><Кузнец ур.2><Лучник ур.1><Карта ур.1>

Кроме того, Гуд еще заставлял гоблинов, строить изгородь вокруг их племени, так что теперь у них был метровый заборчик из крепких веток.

Хотя тот же вепрь их снесет, но хотя бы потеряет большую часть своей инерции. Да еще и ранен будет, поскольку по всей длине изгороди, были вставленные копыя, которые так же были вытесаны гоблинами, под руководством Гуда.

Немного подумав чтобы сделать, я решил увеличить уровень нескольких из слизней, чтобы хотя бы несколько из слизней, были высокого уровня. Выбрав пятерых, я повысил их уровень до четвертого.

Но простое повышение уровня и увеличения размера, не особо усиливает слизней. Как и любым живым существа, слизням нужны тренировки, для повышения своей силы. Но как слизи могут тренироваться? Только в бою.

По этому я так же решил, иногда призывать скелета, который будет атаковать главных слизней. Получая повреждения, они будут становиться более живучим. А атакуя скелета, они смогут становиться сильнее. Ведь большие слизи, могут уже не только атаковать врага, прыгая в него, или разъедаая его еще живым, а атаковать врага, большими щупальцами. Но для этого им опять таки нужны тренировки, чтобы контролировать такие щупальца.

В начале это будет один-два огромных отростка, по бокам, которые будут хватать жертву и избивать ее, если смогут поднять. Но постепенно контроль слизня будет повышаться и такие отростки будут становиться меньше, благодаря чему их может быть больше. И они смогут работать как хлысты.

Побежденных скелетов, эти слизи кстати съедали... так что увеличивали и свой размер.

Кроме слизней в армии, я решил так же тренировать и своего домашнего слизня. Поскольку у того еще не было души, я его и не жалел, давая таких же сильных противников.

А древень еще продолжал медленно расти. И заметно порос кстати. Феньки, же просто играли на улице.

На следующий день.

Когда гоблины проснулись, я создал группу из семи гоблинов и приказал им случайно выйти на полянку, где было племя Гуда. Вчера они нашли пятерых гоблинов, поэтому им не хватало всего семерых, чтобы в их племени было сто особей.

Гуд принял их и когда он это сделал, он получил титул. Поскольку он был гоблином, он получил титул вождя первого уровня. Это немного повышало его характеристики. Кроме того, как я понял, вождь первого уровня, имел шанс обрести душу. Но для Гуда последнее было бесполезно, поскольку у него уже была душа.

Кроме того что его характеристики, были повышены титулом, я так же потратил энергию чтобы повысить его характеристики. Ночью, когда он спал я повысил его уровень до девятого. А поскольку титул, повышает характеристики, еще от количества уровней монстра, то Гуд стал значительно сильнее чем раньше.

Монстр: гoblin

Имя - Гуд

Уровень - 9

Здоровье 220\220

Мана 102\102

Сила 22

Выносливость 23

Скорость 17

Интеллект 29

Ловкость 15

Защита 3

Навыки: <Чувство опасности ур.1><Маскировка ур.1><Инвентарь ур.1><Портной ур.2><Оружейник ур.1><Строитель ур.1> <Охотник ур.2><Кузнец ур.2><Лучник ур.1><Карта ур.1>

Титулы: <Вождь ур.1>

Я повысил его защиту, а так же немного остальные характеристики.

По скорости, Гуд уже был намного лучше обычного человека. Но по силе, он не сильно обогнал обычного крестьянина, хотя не так уж и много найдется людей, из этого простого народа, которые на первом уровне, смогут легко одолеть Гуда в физической силе.

Гуд ушел охотиться. Я мог видеть в статистике, на каком уровне, идет прокачка навыков. А так же какие навыки имеет шанс получить существо. Ведь навык, существо получает, не от просто того что занимается чем-то и вдруг бац, оно получило достаточно количество опыта и смогло получить навык.

Повышение и получения навыков, немного отличаются от уровня. Занимаясь чем-то существо лишь повышает свои шансы, обрести, или повысить навык и выполняя действия, они имеют лишь шанс получить навык. Так что здесь все еще немного и от удачи зависит.

Работало же это примерно так. Артефакт созданный миром, посылал существу, "волну" что должна была дать ему знания, интуицию и прочие. Чем больше раз существо испытывало эту "волну", тем выше был шанс, что она подействует. Я так же используя энергию, заставлял этот артефакт посылать волну, так что количество затраченной мной энергии, так же зависело от удачи.

Некоторые из гоблинов Гуда, уже были с высокими шансами получить навыки охотника и маскировки, поэтому я выбрал одного из них. А точнее бывшего вождя племени и помог ему обрести оба навыка.

После этого я посоветовал Гуду, разделить с охотниками на две группы. Поскольку Гуд уже значительно сильнее чем они. И Гуд последовал моему совету, пошел один.

Хотя я лишь посоветовал сказав.

- "Они значительно слабее тебя, так что при охоте, им будет тяжело за тобой поспевать, но при этом их общая сила все равно велика. Вам будет безопаснее держаться вместе, но добычи вы от этого получите меньше."

Гуд видимо верил в их и свои силы. Поэтому разделился с ними на две группы.

Я больше не создавал для Гуда монстров для охоты и тренировок. Сосредоточившись на повышении уровня слизням.

Но Гуд и так неплохо охотился.

Еще до того как утро сменил день, слизней перевалило за три тысячи.

Чтобы создать себе подобного, слизням нужно лишь поглотить "еды" на три размера. После этого они смогут создать слизня первого размера, а остальное вытечет впустую.

Но все равно, для слизней пятого размера, это может и проблема. Но для слизней десятого уже не большая проблема, тем более для трех уровневых слизней 20 размера.

Пятеро слизней четвертого уровня, к вечеру, наверное могли легко накопить тридцатый размер и я повысил бы им уровень еще раз. Так же они стали значительно лучше, под атаками скелетов.

Благодаря тому что мой избранный монстр, получил первый титул. Я получил пять очков достижений. Так же получил пять очков достижений, за то что мой монстр получил титул вождя. Все десять очков, я бросил в скорость восстановления энергии испытаний, повысив восстановления до 210 за пять часов. После повышения до 200, следующие повышения стоило в два раза дороже чем раньше. Поэтому теперь для повышения на 10 единиц восстановления, нужно было четыре очка достижений.

...

Я ел рамен, который был сделан из натуральных продуктов, а не всякой химии. В итоге вкус, как и полезность этого рамена для организма, была довольно высокой.

Уже был вечер и все пятеро слизней сейчас повышались до пятого уровня. Поскольку на повышении слизня до пятого уровня, приходилось уже тратить много энергии, я не мог повысить всех пятерых сразу. На пятом уровне, их максимальный размер будет 40. Но этого, они достигнут еще быстрее. Ведь они уже больше и могут поглощать больше, а значит быстрее увеличиваться.

Кроме того, слизней уже было почти четыре тысячи. За все время, они по опушке леса, сдвинулись менее чем на полкилометра, это учитывая, что они еще и шли довольно не широкой колонной. Лес был для них полон еды, опавших листьев, мертвых растений, засохших палок.

Сейчас я приказал разлагать большое упавшее мертвое дерево, только слизням пятого и третьего уровней, ведь они быстрее остальных переваривали пищу. Поэтому могли быстрее переварить это дерево. Слизней четвертого уровня, на данный момент не было.

За повышения количество слизней, я получил еще три очка достижений. В этот раз, я решил

использовать их, для повышения количества хранимой энергии. За одну монету достижения, я мог повысить хранимую энергию на десять единиц. До 500 единиц, цена на повышения не поднималась.

Благодаря сильно повышенному количеству восполняемой энергии, я мог повышать значительно больше слизней чем раньше. В итоге на замену пятерым повысившимся слизням, я повысил десятерых до четвертого уровня.

Доев, я встал с посудой и отнес ее в раковину. Я понемногу облагораживал свой домик. У меня уже была раковина, и даже канализационная система, благодаря которой все расходилось по острову и питало растения.

Хотя я и Бог Мира мне тоже нужно ходить в туалет. Поэтому в домике уже давно была отдельная комнатка. Но это уже лишние детали.

Поспав, я снова встал спустя два часа и продолжил свои тренировки. Благодаря ним, я даже немного повысил свою силу. Хотя не очень уж значительно, по сравнению с тем, сколько у меня уже было.

Слизни проснулись спустя пару часов после меня и продолжили свой дожорный поход.

Я продолжал иногда атаковать скелетами, разных слизней. Пятеро пятиуровневых, уже могли использовать четыре отростка, хотя они все еще были довольно огромными и слизи использовали на них почти половину своих тел.

Я же задумался. Я не знал, за что получаю монеты достижений. Но предположить не будет лишним.

В итоге у меня появилась идея и я стал тратить часть энергии, чтобы повысить уровень Гуда.

Тот так же еще и охотился, так что к четырнадцати часам дня, его уровень был повышен. Конечно я не тратил всю энергию, на одного Гуда, больше продолжая тратить ее на слизней.

И как я и думал, я получил десять монет достижений, за то что мой монстр, достиг десятого уровня.

Я использовал восемь монет на поднятия скорости восстановления энергии испытаний. Повысив ее до 230, за пять часов. А две потратил на повышения хранимой энергии, повысив до 150.

К вечеру, слизи перевалили за пять тысяч особей. Так же пятиуровневые слизи, быстро накопили максимальный размер и я повысил их до 6 уровня.

Я мог бы послать их атаковать деревни и город... Деревни они, конечно могут победить, но не все, а город тем более не одолеют. Мне хотелось создать волну из слизней, который смогут охватить равнину широким фронтом и атаковать все на пути. Но я все еще не придумал, как убрать жертвы, среди простых людей. Авантюристов и солдат возродят, а вот насчет простых людей я не уверен.

Пролетело три однообразных дня. Когда я тренировал своих монстров.

Слизней перевалило за восемь тысяч. Пять сильнейших особей, были повышены до седьмого уровня. Их контроль стал значительно лучше и они используя менее половины своих тел, могли использовать семь отростков. Максимальный размер 6 уровня, был 50, а 7 уровня 65.

Я получил еще десять монет достижений за это время, благодаря увеличению числа слизней.

Всех их, я кинул в восстановления энергии испытаний, поскольку мне ее очень не хватало.

Кроме того, за эти три дня, я помог Гуду и он повысил себе еще двенадцатый уровень. И без моей помощи, он получил навык копейщика.

Мне сильно хотелось отправить слизней осаждать город. Но их было еще мало. Хотя в том городе, было всего пять сотен стражников. Для этих пяти сотен, восемь тысяч слизней, не станут проблемой. Тем более, что там есть еще и множество авантюристов. Да и обычный житель, которых там около двадцати тысяч, в среднем сможет убить пятерых слизней разве что получив небольшие раны.

Так что слизи продолжили очищать опушку леса. Хорошо что авантюристы, еще не обратили внимания, на том что в одной части леса, так чисто. Хотя, некоторые из эльфов, озирались на все это, но видимо новость не была особой важной, поэтому до главы гильдии так и не доходила.

Слизни пару раз встретились с проблемами в виде монстров. Животные, видя такую ораву благоразумно уходили.

Монстры всегда хотели развиваться и старались нападать на тех кто слабее. Но вот видимо с математикой у них были проблемы. В итоге слизи завалив числом убили группу красноглазых волков, многие из слизней получили уровни, поскольку они как вид были значительно слабее этих волков и им было легче получить уровень с таких монстров. Так же они съели их. Один раз они наткнулись на кобольтов. Но те имитировали поведения, более разумных существ, поэтому увидев ораву слизней убежали.

Тем временем поход слизней продолжался.

Гуд развивал свое поселение. Я перестал, создавать гоблинов. Поэтому за эти дни, у них было пополнение в виде только двоих новорожденных гоблинов.

Я могу, ускорить период беременности монстров. Но это будет стоить не так уж мало энергии, а так же монстрам все равно понадобится много энергии и они будут больше есть.

Хотя Гуд с остальными, добывали много еды.

Вечером, мне пришлось заставить слизней разбежаться, поскольку они могли столкнуться с группой авантюристов.

Я проверил кто это. И удивился, поскольку там была та девушка, которую я спас.

Кроме нее, в группе было еще четыре девушки и двое парней.

Проверив их характеристики, я увидел что все девушки, кроме одной обладали низкой силой. В то время как двое парней, были значительно сильнее. Одна из девушек, была довольно

сильной. Значительно сильнее, чем оба парня.

Хотя до моей силы не дотягивала. Да и я кстати неплохо тренировался. Даже создал себе несколько тренажеров на улице.

Бог Хаоса

Имя: Том

Классы: <Бог Хаоса>

Уровень: 1

Здоровье 1034\1034

Мана 1012\1012

Сила 108

Выносливость 110

Скорость 20

Интеллект 255

Ловкость 21

Защита 5

Я не получал никаких ранений. Но поскольку мое тело становилось сильнее. То и повышалась моя живучесть, а так же мана.

Я сделал новый экран и сделал из него камеру, закрепил за группой авантюристов.

Когда они прошли я отдал приказ слияням продолжать поход.

Наблюдая за маршрутом группы, я увидел что на их пути есть логово монстров пауков в пещере.

Но проверив в гильдии, я не нашел там задание на их уничтожение, среди взятых заданий.

Когда уже спускалась ночь, у меня появилось логическое предчувствие. Ведь авантюристы зашли внутрь пещеры, но не шли дальше, видимо даже не зная о пауках.

Пауки не были особо сильны. Самый сильный, смог бы разве что победить одну из трех слабых девушек. Но пауков было много.

Я переместился в эту пещеру, к паукам. Те увидев меня тихо зашипели. Но это было не попытка напугать, а приветствием.

Я просто слегка кивнул и продолжил наблюдать через экраны, за всем что меня интересует.

Группа авантюристов расположилась на отдых и стала устанавливать ловушки. При осмотре пещеры, они нашли большую трещину и двое парней пошли проверить.

Эта единственная трещина вела к паукам.

Я забеспокоившись, начал тратить материальную энергию и сделал тупик, в самом узком месте. Хотя это был довольно хрупкий и тонкий тупик. Если провести рукой он еще выдержит. Но не уверен, что он выдержит, если по нему сильно постучат. Я постоянно тратил энергию, поэтому ее у меня было очень мало.

Но эти двое, не стали даже прикасаться к нему и убедившись что здесь тупик ушли назад.

Пауки не беспокоились стеной. Хотя они имитировали живых. На самом деле, пауки сами выдолбили эту трещину, так что, то что проход исчез, их не сильно побеспокоило.

Некоторое время, авантюристы готовились ко сну. А потом выставив двух часов, в виде одного из парней и одной из трех слабых девушек. Они легли спать.

Но проверив статус всех я увидел что двое не спят.

Это была сильная девушка, которая всю дорогу претворялась слабой и второй парень.

Еще полчаса спустя, второй парень вышел из палатки. И в этот момент первый схватив девушку с которой дежурил, прикрыл ее рот рукой, с повязкой смоченной чем-то. Спустя пару минут девушка перестала бороться и мычать.

Все это время другой парень, распылял что-то в палатку к трем другим девушкам.

Я тихо убрал тонкую стенку. И приказал паукам идти за мной.

И свыше четырех десятков пауков последовало за мной.

Прошло пять минут. Двое парней связали девушек и стали их будить, махая платками смоченными чем-то.

Девушки проснулись и тогда один из парней, взял одну из них за щеку.

- Какие нам красавицы попались. За них нам отвалят неплохую сумму.

- Вам это с рук не сойдет. – Сказала девушка, которая претворялась что слабая. Сейчас я по экрану видел, что она уже разрешила веревку.

- Давай не будем болтать. – Сказал второй парень, сглотнув. – Не думаю что они все девственницы. За таких конечно отвалят побольше, но хочется развлечься. Хочу себе эту беловолосую.

Он кивком указал на девушку, что уже разрешила свою веревку.

- Эту недотрогу оставим на десерт, проверим сначала дру...Кхе-кхе что это за дрянь?!

Тот что уже тянулся к одной из девушек, но его слова оборвались поскольку ему прямо в открытый рот прилетела паутина, одного из пауков, что уже незаметно покрыли темные стены пещеры, ведь костер хоть и не затух, но уже светил не особо сильно. Оба парня посмотрели в сторону, откуда это могло прилететь и замерли.

Ведь им предстала картина, в виде меня со скрещенными руками, окруженного кучей пауков, многие из которых сверкали своими глазищами со стен и потолка. Я вздернул бровь и сказал.

- Ну надо же. А мне все интересно было, когда вы меня заметите.

Девушки обернулись и тоже замерли, моя недавняя знакомая, увидев меня, сначала попыталась что-то сказать через кляп, но быстро замолчала, увидев пауков.

Тот что сглатывал слюну, не стал терять времени и выхватив меч, ринулся на меня.

Его скорость, была чуть ниже моей. Но вот по остальным параметрам он мне проигрывал уж очень серьезно.

Я смог заблокировать его удар мечом, с помощью своего меча, после чего просто схватил рукой и используя свою подавляющую силу, я поднял его и впечатал в пол.

Весь воздух, выбило из его легких, а потом он потерял сознания, от прилетевшего кулака, в котором был меч.

В это время, второго парня закидывали паутиной.

Он пытался отбиваться, вот только его атаковали сразу сорок пауков. Он без особых проблем, вырывался из их паутины, но это значительно замедляло его.

Благодаря чему он не заметил, проигрыша своего товарища и не заметил меня.

Прыгнув к нему, я просто схватил его за ноги и подняв перекинул через себя, ударяя им пол.

Хорошенько треснувшись головой, он выжил, но потерял сознание.

Тем временем, я отдал приказ и пауки стали уходить. Я бросил взгляд на девушку с белыми волосами.

- Может прекратишь притворяться и развяжешь их? – Девушка ни как не поменяла выражения лица, но и не двигалась. Я пожал плечами и пошел на выход из пещеры на последок бросив. – Эти пауки простые монстры, можете рассказать гильдии и атаковать, их если хотите.

Я скрылся за поворотом и переместился к себе на остров, там где меня уж точно, не заметят другие авантюристы, находившиеся недалеко от сюда. В это время девушка перестала притворяться и убрала кляп изо рта. Взяла кинжал и освободила других девушек. После чего побежала за мной.

За время как я исчез за поворотом и как она развязав девушек, оказалась там же, прошло всего несколько секунд. Но я уже исчез.

<http://tl.rulate.ru/book/26040/664902>