

Глава 4 “Повышение”

К вечеру, Гуд смог найти двух обычных зайцев, убил камнем одну большую жирную белку, три жирные крысы, сбил двух средних птиц и поймал большого хорька.

Закинув мертвые тушки в инвентарь, Гуд пришел обратно в лагерь и выложил все тушки перед поварами.

Улов был меньше чем кабан, но это было в тот же день. Так что Гуд, снова удивил всех.

Но вождь не стал никак это комментировать.

Я уже успел оглядеть, всех монстров и животных в радиусе километра от лагеря гоблинов. В-первых, примерно в четырех сотнях метров, от них было логово кобольдов. Эти монстры были похожи на рептилию. Но у них не было, вытянутой морды и они ходили на двух ногах. Они немного сильнее гоблинов. Интерфейс показал, что их в логове 54 тушки. Так же интерфейс показал, что их сила была чуть ниже, чем сила племени гоблинов, в котором был Гуд.

Это было единственное логово в радиусе полукилометра от логова гоблинов.

Гуд мог охотиться, на довольно ограниченное количество животных и монстров. Но, это только пока что. Навык что я ему дал, позволит ему не только выслеживать добычу, но и чувствовать ее, если она рядом. Именно так он смог сбить белку и поймать хорька.

Сейчас было лето, заснув, когда начало светлеть, я проснулся, когда солнце, еще не полностью показалось из-за горизонта.

Слизням тоже надо было спать, но всего часа три, хотя у них нет мозга, но они все равно спят. Они заснули, когда потемнело, так что сейчас, они уже несколько часов как продолжали очистку.

Может показаться, что эти слизи, съедая мертвые растения, не дают тем стать удобрения. Но когда самих слизней убивают, они очень быстро разлагаются, становясь отличным удобрением. Так что, в большинстве своем, они только ускоряют этот процесс.

Теперь слизней уже двести. Уже есть две группы, в которых почти по полсотни слизней. Первая группа, это те, что получили уровень и продолжают расти, вторая группа, с первым уровнем достигшие максимума своего размера, на этом уровне, теперь они производят новых слизней. Благодаря моим приказам, они не бродят бесцельно, попадая на участки, где все съели другие слизи, или они сами, так что, постоянно находя еду, они очень быстро росли. Так же они не расходились и не нападали друг на друга.

Гуд тоже проснулся и снова пошел на охоту. Выйдя из лагеря, он не забыл и не поленился, потренироваться в течении часа. Он пока что, на четвертом уровне, но я вижу, что ему осталось немного до пятого. Вождь племени, пятого уровня. Но он еще и намного старше, поэтому намного сильнее.

Гуд, самостоятельно догадался, что лучше охотиться, в других местах, чем до этого.

Вчера перед сном, он сделал лук и заточил несколько стрел. Сегодня после часа физических

тренировок, он два часа тренировался в стрельбе. Потом сделал себе колчан из шкуры и затачивал еще ровные палки, чтобы они играли роли стрел.

Видя его тугие попытки, я не стал долго его мучать и просто дал навык лучника первого уровня. У него теперь целых деаять навыков. В этом мире, навыки не были особой редкостью. Но и не были по десять штук на каждое существо. Даже у некоторых сильных существ не было столько навыков, сколько у Гуда.

После получения навыка, Гуд стал стрелять намного лучше. Два раза из трех, он попадал в не особо мелкую добычу, на небольшом расстоянии.

Так продолжалось несколько часов, я снова одновременно следил за ним и за слизнями. Попивая чай с печеньками.

На очередном зверьке, Гуд повысил свой уровень и я также увеличил немного его силу.

Монстр: гоблин

Имя - Гуд

Уровень - 5

Здоровье 105\105

Мана 35\35

Сила 14

Выносливость 14

Скорость 13

Интеллект 16

Ловкость 9

Защита 1

Навыки: <Чувство опасности ур.1><Маскировка ур.1><Инвентарь ур.1><Портной ур.1><Оружейник ур.1><Строитель ур.1> <Охотник ур.1><Кузнец ур.1><Лучник ур.1>

Вожак его племени был с такими характеристиками.

Монстр: гоблин

Уровень - 5

Здоровье 132\132

Мана 12\12

Сила 15

Выносливость 15

Скорость 14

Интеллект 13

Ловкость 10

Защита 1

Глава племени Гуда, вообще не тренировался, ну и ему некто не увеличивал силу, даже немножко. Так что, Гуд может скоро перегнать его.

Гуд застрелил восемь мелких зверьков и одного среднего зверька, что был человеку выше колена.

И вот в полдень, Гуд нарвался на них... на стаю зверьков фенеков.

Они заметили его и остановились. Он поднял лук и хотел уже натянуть стрелу.

“СТОП” Крикнул я ему мысленно и он остановился. Маленькие лисицы тем временем уже ушли. Они не считались монстрами, так что мне пришлось переместиться к ним и Гуду, но так чтобы Гуд меня не видел. Я создал несколько больших монстров, что были по колена Гуду и сказал им напасть на него. Для него они не особо опасны, будут добычей вместо лисят.

Благодаря карте, мне было легко найти стаю феньков. Их было семь особей. Создав еду, я стал медленно подходить к их убежищу. Они спрятались под корнями дерева. Они выглядели точно так же, как феньки из моего мира. Но там они жили в пустыне. Здесь же лес, возможно где-то рядом пустыня, или же эти феньки, просто каким-то образом выбрались из нее и проделав долгий путь попали сюда.

Присев, я медленно протянул кусочек созданного вяленого мяса. Спустя несколько секунд из-под дерева, появилась мордочка лисенка.

Он посмотрел мне в глаза и спустя несколько секунд, подошел ближе и взял еду. Он начал есть кусочек мяса. Так и оставшись рядом со мной.

Я создал еще один кусочек и положил его рядом с лисенком. После чего осторожно потянулся рукой и дотронулся до фенька. Он дернулся, но не убежал, спустя пару секунд, я начал медленно и осторожно гладить его.

Я создал миску и десять кусочков мяса на ней, после чего поставил ее перед собой.

Меньше чем через минуту, из-под дерева, начали показываться любопытные мордочки. Обнюхивая и осматриваясь, они медленно приблизились и стали есть, прямо с миски никуда не убегая.

Я продолжал создавать мясо на тарелке, пока они не наелись. Когда же они наелись, они начали доверять мне и крутиться вокруг меня.

Завоевав их доверия, я переместился обратно на свой остров. Фенеки в начале насторожились смене обстановки. Я создал большую конуру с маленьким входом и несколькими дырками в разных местах, поскольку в ней было много комнат и целых три этажа. Это был дом для

фенеков. Рядом я создал миску, побольше чем прошлая и наложил туда мяса, а так же еще одну такую же, но с водой. Так же создал небольшой навес, что защитит от дождя миски и домик.

Я подошел к навесу и снова присел, подзывая феньков. Одновременно я наблюдал за успехами Гуда и слизней.

Фенеки довольно быстро оправились и снова подошли ко мне. Примерно час, я играл с ними, пока они не заинтересовались конурой. Когда они отошли от меня, я вернулся в здание-комнату, не забыв изменить дверь, чтобы в ней была дверца, через которую фенеки смогут протиснуться.

Когда у меня будет лишняя энергия, стоит прикрепить к домику несколько кристаллов, что будут поддерживать внутри температуру. Чтобы фенькам было не жарко летом и не холодно зимой.

Пока я занимался лисятами. Гуд успел найти стадо оленей. В этот раз у него был лук, так что он решил поохотиться. Он нацелился в шею оленю и выстрелил. Он бы попал, но оленю повезло, поскольку он решил перестать жевать травку и поднять голову, в итоге стрела пролетела под шеей.

После выстрела, олени переполошились и дали деру. Гуд скривился и покачал головой.

Я решил немного ускорить события и дал Гуду, девятый навык. Карта ур.1. Показывает происходящие вокруг. Какую площадь вокруг носителя она показывает, зависит от уровня навыка и от, силы и интеллекта носителя. Вообще она показывает весь мир, но пока Гуд не побывает рядом с местностью, она будет черной. А когда он уйдет, хоть местность и останется на его карте, но он не сможет видеть что там происходит и если там что-то измениться, на карте этого не отобразится, пока он снова не придет туда.

У меня как у Бога привилегия и мне открывается и виден сразу весь мир. Мало того, это можно сказать одна из моих врожденных способностей, для этого мне не нужно даже иметь навыка. Гуд же, будет видеть существ на карте, что он видит зрением, или тех, кто намного слабее, чем он, но это только на первом уровне. При высоких уровнях навыка, можно видеть и существ, что сильнее владельца навыка, если у существ нет навыков позволяющих скрываться от карты. Чем дальше расстояние, тем хуже будет обнаружение и тем слабее будут существа, которые способен засечь навык. Если у существа будет какой-то навык скрытности, то его будет еще труднее засечь. Когда уровень навыка подымиться, будет значительно подыматься расстояния, на которые навык сканирует и сила существ которых он может засечь.

Олени были не слабыми, а навык карты, всего первого уровня, интеллект как и сила Гуда, тоже не были огромными, поэтому карта Гуда быстро их потеряла. Но зато Гуд смог видеть маленьких слабых существ.

Я посоветовал Гуду, не устраивать геноцид, обычных животных не являющихся монстрами. Поскольку тем нужно восстанавливать численность. Так что Гуд охотился на животных, которых было много, а так же на хищников, которые были его конкурентами в охоте. Ну и истреблял всех монстров, поскольку они были не прочь пожить с Гудом и его сородичами. Иногда я создавал скелетов, что нападали на Гуда и тренировали его, а также помогали повышать уровень.

К вечеру Гуд, натаскал в свое племя, более тридцати мелких животных и монстров. Шесть из них, были человеку выше колена. Гуду пришлось возвращаться, поскольку инвентарь не

помещал все. Вечером я снова, создал монстра вепря. В этот раз немного больше, чем предыдущего. И Гуд в этот раз испытал себя. Когда монстр был почти возле него, Гуд подпрыгнул, после чего перевернувшись в воздухе, схватился за вепря и перерезал тому горло.

Благодаря новому повышению уровня, я сделал Гуда еще сильнее. Так же его фигура, уже была как у лидера. То есть брюха не было, но и пресс, пока всего лишь проглядывался. Мышцы, пока что тоже, были намного лучше чем у остальных гоблинов, но еще не особо внушительные.

Монстр: гоблин

Имя - Гуд

Уровень - 6

Здоровье 125\125

Мана 44\44

Сила 15

Выносливость 16

Скорость 14

Интеллект 18

Ловкость 10

Защита 1

Навыки: <Чувство опасности ур.1><Маскировка ур.1><Инвентарь ур.1><Портной ур.1><Оружейник ур.1><Строитель ур.1> <Охотник ур.1><Кузнец ур.1><Лучник ур.1><Карта ур.1>

В принципе, он уже мог победить главу племени. Но я посоветовал ему, стать еще немного сильнее.

У меня в голове возникла идея. Я уже просмотрел много логов и монстров в лесу. Но я не смотрел, о которых из них, знают авантюристы. Просмотрев доску с заданиями в гильдии, я узнал, что они имеют информацию, только о 40% логов монстров и то, только на десяти километрах вглубь леса. Дальше, у них вообще нет практически никакой информации.

За этот день, слизни нашли вкусные места, так что их количество резко подскочило и теперь их более двухсот, а некоторые слизни уже подбираются к 10 размеру. Чем они больше, тем быстрее они растут, поскольку могут поедать все больше и больше за то же время.

Утром, глава племени гоблинов, вызвал Гуда на бой. Видимо уведя в нем угрозу.

Когда вожак племени, подходил к Гуду, последний, без моей подсказки, делал оружие. Копье, основа из дерева, наконечник из клыка вепря.

Монстры создавались Богом Хаоса. И он, давал им характерные черты. Гоблины должны быть слабыми монстрами, но способные, спустить с небес на землю, зарвавшихся новичков среди разумных.

И чтобы выжить среди других монстров, им нужен не только сильный и везучий, но еще умный лидер. Поэтому в дуэли, на место лидера, можно было использовать что угодно.

Гуд взял свой кинжал и новое копье, после чего пошел с вожаком на центр арены. Все племя гоблинов собралось и с нетерпением ждало шоу.

Вожак гоблинов, был с заржавевшим мечом. С разваливающимся железным шлемом и кирасой защищающей лишь грудь.

Без лишних предисловий, когда Гуд вступил в окруженный гоблинами круг, вождь взревел и побежал на него.

Крепко взяв копье, Гуд ждал. Когда вождь был в диапазоне удара, Гуд сделал выпад копьем. Вождь легко увернулся и улыбнулся, после чего сразу же получил другим концом копья в челюсть.

Этот прием я посоветовал Гуду, если противник увернулся от острия копья, можно ударить другим концом с разворота, копье Гуда как раз подходило для этого, поскольку не было слишком длинным, или слишком коротким.

После удара, вожака немного понесло влево, Гуд сразу же ударил ногой, приваливая того к земле и приставил копье к шее вожака. Теперь уже бывшего вожака.

Я лишь покачал головой. Это было быстрее, чем я ожидал. Если бы вождь, не сделал такой ход, смог бы поправить подольше. Но жизнь такова, что ты можешь лишь строить планы, готовясь к тому, что все пойдет по-другому и придется подстраиваться.

Я посмотрел интерфейс. По общинам гоблинов, как только в племени гоблинов, насчитывается сотня особей, вождь имеет право получить титул "Вождь ур.1".

В принципе, это может занять месяце, или больше. Гоблины размножаются быстро, но не моментально.

Так что есть два варианта. Либо я создаю гоблинов, либо Гуд подминает под себя, более слабую общину гоблинов. В принципе я могу создать более слабое племя. Поскольку ждать, пока гоблины племени Гуда, размножаться самостоятельно, будет долгим занятием.

<http://tl.rulate.ru/book/26040/658820>