

### Глава 3 “Избиение гоблина, роялями из кустов(2)”

Через два часа, когда я проснулся, сев на кровати, я первым делом, проверил жив ли еще гoblin.

Мои волнения оказались напрасны.

Гoblin тренировался возле своей норы.

Обычно гoblin, ленивые и недисциплинированные. Но на этого гоблина, видимо повлияло изгнание. Проверив, что он делал, пока я спал. Я с удивлением обнаружил, что он отрывался, лишь на еду, по-быстрому съев несколько плодов и несколько раз, падал без сил.

Так что я решил его поощрить. Раны гоблина зажили, так что я снова создал троих безоружных скелетов, привязав на одного из них, зелье восстановления выносливости, второго ранга.

Приказав им напасть, я посоветовал гоблину, потренироваться сражаться со всеми ними разом. Без уловок, просто в прямом столкновении.

Он снова послушал меня и напал на них в лоб.

В его статистике мигало какое-то уведомление и нажав на него, я прочитал что там было и мои брови поползли вверх.

Оказывается, после того, как гоблина изгнали из поселения. После того как я стал улучшать его, из-за того что я говорил с ним, когда я предложил ему тренироваться, этот монстр обрел душу.

То есть сейчас, он хоть и монстр, но такой же живой и разумный, как обычные существа из сил «Живых».

Я нахмурился из-за этого, но потом просто пожал плечами. Теперь я не смогу просто так бросить этого гоблина умирать от нападения других, но в чем-то это даже хорошо. Разобравшись с этим, я снова посмотрел на поле боя.

Каждый скелет был слабее чем гoblin, но их скорость была такой же как у него.

Из-за этого он не мог, увернуться, или защититься от всех ударов. Но постепенно стал двигаться лучше. Чтобы победить троих скелетов, он потратил пару минут.

После чего упал на четвереньки и пытался отдышаться.

Скелеты, довольно сильно побили гоблина, снеся половину его здоровья, так что к зелью выносливости, я добавил зелье здоровья второго ранга.

Спустя минуту, гoblin заметил их. Но не стал пить, а понес к своему “дому”.

Задумавшись, я решил дать ему навык инвентаря. Он не был безграничным, с пределом по весу и объему. Эти два предела, зависят от уровня самого навыка, от интеллекта и предела маны обладателя. Но на две маленькие бутылки, гоблину точно хватит места.

Получив навык, гoblin сразу же отправил в инвентарь, зелья и две шкуры кроликов.

Я создал еще одного монстра кролика. Убив и разделав его, гoblin получил еще одну шкуру.

В этот раз, он не стал, есть его сырым и как я посоветовал, пожарил его. Гоблины, обычно не ели сырую пищу, так что он знал как разводить огонь.

Я же создал себе пельменей со сметаной.... ВКУСНОТЕНЬ! Шаурма, тоже хорошая, но после того, как я отравился ею, я ел только домашнюю, приготовленную мной.

Когда гоблин поел, он выпил воды из ближайшего ручья и продолжил тренировки.

Ну это, будет долгим процессом.

\*\*\*

Спустя три дня.

На утро третьего дня, я закончил создание, около сотни Шерхов. Я хотел довести их число до двух сотен. Но меня достало, постоянно создавать им еду. Так что, покормив их в последний раз, я приказал им, открыто, чтобы люди успели подготовиться, напасть на деревню в полдень.

Гоблин под моим началом, кстати стал сильнее.

Монстр: гоблин

Уровень - 3

Здоровье 71\71

Мана 12\12

Сила 9

Выносливость 10

Скорость 12

Интеллект 11

Ловкость 8

Защита 0

Навыки: <Чувство опасности ур.1><Маскировка ур.1><Инвентарь ур.1><Портной ур.1>

Эти два дня, гоблин только и делал, что тренировался и сражался. Так что, его сила увеличилась и без моего прямого вмешательства.

Его здоровье, поднялось благодаря, тренировкам и постоянным ранениям.

За это время я дал ему еще по два зелья, здоровья и выносливости и он использовал лишь по одному из них. Так же я еще шесть раз давал ему кроликов и наконец, у него накопилось достаточно шкур, для создания обуви и верхней одежды.

Для людей, навыки кузнеца, портного и так далее, могли лишь помочь, интуитивно чувствовать возможные ошибки и лучше контролировать ману, для улучшения своей работы, ну так же помогали быстрее и лучше понимать ремесло. Монстрам, же навыки, давали еще и знания. В

итоге монстру не обязательно учиться, дав ему навык, его можно сразу обучить чему-то.

Так что когда было собрано достаточно шкур. Я дал ему навык портного и он смог сделать себе, хоть какую-то броню из шкур монстров кроликов. Выдубив и обработав шкуру, он сшил их инструментами, которые “удачно выпали”, из очередного монстра скелета. Благодаря этому навыку, используя ману, можно было быстро, сделать кожу обработанной. Так что, ему не приходилось обрабатывать ее днями.

До этого, гоблин был в одной повязке. Но сейчас у него была обувь и верхняя броня, что выполняла роль брони, не сильно хорошо... но хоть как-то. Меха во всяком случае, сможет немного ослабить тупые удары, да и режущие вместе со шкурой, задержит, если монстр будет достаточно слаб, а его оружие будет очень... очень плохое.

Ну защита для низа, должна быть получше. Так что я создал четверых кроликов, с одной единицей защиты. Они были прочнее своих предыдущих собратьев. Но гоблина все-таки не принесли проблем.

Без моих подсказок, он снял с них шкуру, закинув мясо в инвентарь и сел шить себе штаны.

Я переключился на слизней возле города.

Они продолжали есть и за это время, я собрал их около сотни. Хотя мог бы и больше, но пусть остальные продолжат ходить по равнине. Среди них появились слизи пятого размера. И судя по отчету, что мог предоставить мне интерфейс, некоторые из этих слизней, уже породили других слизней. Ведь у всех был первый уровень и больше пятого размера они быть не могли.

Я стал повышать уровень, половине слизней, добравшимся до пятого размера.

Маршрут, по которому они шли, отдалялся от города, а потом шел линиями, для поедания растений.

Благодаря тому, что они были в нескольких километрах, от города и далеко от дорог, их пока не заметили.

Гоблин сделал себе штаны и одел их. Теперь ему не хватает лишь, шапки и пришить к верхней одежде рукава, ну так же перчаток. И все, дикарь в полном обмундировании готов.

Настал полдень и Шерхи, напали на деревню. Они шли не быстро. Люди на поле заметили их и стали кричать, предупреждая друг друга. Деревню окружал небольшой деревянный частокол и мужчины с юношами, собрались возле входа. Впереди стояло несколько человек, с мечами, остальные были с разными, хозяйственными, но все же опасными инструментами.

Мое предположение почти сработало. Из защитников почти все были мужчинами, но так же была несколько женщин, с настоящим оружием в руке. Просто я думал, что все женщины, что хотят быть воинами, становятся авантюристами, забыв, что среди последних, могут быть ушедшие на покой... или просто проходившие мимо деревни.

Собравшись, люди выдали боевые кличи и легкой трусцой побежали на монстров, окружая их... вздохнув я легонько хлопнул себя рукой по лбу. Мдя... нас ждет эпичная битва. Свыше полусотни здоровых мужиков, работающие на полях и всего в два раза больше монстров, которых сможет отдубасить десятилетний ребенок, если не испугается.

Дойдя до монстров, люди стали бить их. Более десяти из мужчин и девушки с оружием,

убивали монстров с одного удара. Обычные деревенские жители, не всегда могли убить монстра одним ударом. Часто промахиваясь, мимо жизненно важных органов. Но все равно, они буквально разбирали монстров на запчасти. Монстр смогли лишь ранить несколько парней, которым было меньше восемнадцати и которые просто, сильно перевозноуались.

Шерхи, прыгали, стараясь напасть на врагов, но те успевали ударить их. Так что, когда крестьянин, приколот вилами последнего монстра к земле и они все издали победный рев. Я мог только покачать головой с поднятыми бровями. Да ребят, героическая победа, в тяжелой схватке.

Но как я и предполагал, я заработал очки достижения, причем сразу два.

Получив их, я все таки решил не тянуть резину и потратил три заработанных очка достижения, на увеличение, восстановления энергии создания испытаний(ВЭСП), на пятнадцать единиц за пять часов.

До скорости восстановления сорока единиц, обеих энергий в час, я мог тратить по одному очку достижений, чтобы увеличить восстановления этой энергии, на одну единицу в час. Потом, это будет стоить дороже.

Я создал скелета третьего уровня. И естественно дал ему силу выше, чем у скелетов первого уровня. После чего приказал ему напасть на гоблина.

И гоблин справился с противником, за минуту.

“Лут” скелета, был точильным камнем. Я объяснил гоблину, зачем нужен этот камень. И гоблин благодаря своему интеллекту сам понял, что делать и сел точить кинжал. Его кинжал, сильно затупился в сражениях против скелетов.

А под вечер, гоблин не стал залезать в свою нору, а пошел обратно, в свое племя.

Нажав на точку их поселения, я снова посмотрел на их населения. За два дня, гоблинов стало, на трое больше. Теперь их 78. Когда избранный мною гоблин придет, их станет либо 79, либо 77. Не знаю, убьет ли он, тех двоих, что избили и выгнали его.

Он дошел до своего поселения, где поговорив с гоблином, что следил за обстановкой, вошел в лагерь. Видимо гоблин узнал своего изменившегося собрата и пропустил его.

В их племени, домами служили простые норы, накрытые палками. Внутри пол, был усеян палками и во время дождя, гоблины не спали во влажной земле, или вообще в воде.

Гуд, так я решил его называть, быстро нашел двоих гоблинов, которые побили его. Эти двое, были всего первого уровня и в отличии от Гуда, не тренировались. Просто они хорошо питались и видимо часто дрались, с другими гоблинами, поэтому были, немного сильнее прошлого Гуда.

Но сейчас Гуд, заставил их упасть на землю, от одного удара в их животы. Он не стал их убивать. Видимо в таких малых общинах, это было не принято, но и не стал их вышвыривать, как сделали они. Ведь эти двое, не будут пытаться убить его. Все-таки они стайные монстры, так что избиение, для них лишь утверждения своей силы. И Гуд, сейчас просто показал, что он сильнее.

Посмотрев на эти норы, я лишь покачал головой и дал Гуду еще один навык. <Строитель ур.1>,

первый уровень навыка, позволит Гуду, создать шалаш и некоторые другие простые здания и изгороди.

Получив новый навык и знания. Гуд помедлил после чего, пошел к незанятой норе и засыпал ее. Потом он вышел из лагеря, став отрубать и собирать ветки. После чего переноса в лагерь складировал их на засыпанной земле. Собрав достаточно палок, он начал собирать камни. Я посоветовал ему, сделать небольшую возвышенность из камней, чтобы вода не размочила пол.

Сделав низ, Гуд начал строить свой шалаш. Иногда гоблины подходили к нему, не понимая что он делает, некоторые крутили у виска. Но потом подошел старый гоблин, с высоким уровнем интеллекта, что был даже выше чем у Гуда. И нахмурившись, стал наблюдать.

К вечеру шалаш был готов. Он был немного выше, чем рост Гуда, ширина низа была около метра, а его длина три метра.

Гуд вошел в него, а после, туда вошел и старый гоблин. Гуд не стал нечего говорить, видимо этот гоблин имел авторитет в их общине.

Нечего так и не поняв, старый гоблин задал вопрос, зачем это все сделано. Гуд ответил, что после того, как он покроет все это шкурами, вода не будет проникать внутрь, а зимой будет намного теплее чем в норе.

Старый гоблин сильно удивился, после чего сказал Гуду идти за ним.

Он привел Гуда за лагерь, где они видимо, выбрасывали шкуры. Ведь кроме как для набедренных повязок, они не могли их приспособить.

Собрав все подходящие и не сгнившие шкуры, Гуд бросил, что помещалось в инвентарь. А дойдя до своего шалаша, выложил одну шкуру, что была больше чем у кроликов и потратил всю свою ману, чтобы обработать ее, но обработал ее даже не до конца. Все таки его контроль маны, в этом навыке был еще слабоват. Старик все так же стоял и смотрел на него. Гуд сказал ему, что поскольку у него мало маны, он сможет доделать все, минимум до полудня завтрашнего дня.

После этих слов старик гоблин ушел.

Я же мысленно сказал Гуду, что тот может выйти и сразиться с монстрами, ведь повысив уровень, он сможет быстрее становиться сильнее. Я не сказал ему, что после повышения уровня, я увеличу немного его силы. Так иногда поступал Боги. Немного увеличивали характеристики, после поднятия уровня.

И когда Гуд выйдя, отошел от лагеря на сотню метров. Я стал призывать скелетов. Пока Гуд не достиг четвертого уровня. И я дал ему имя.

Монстр: гоблин

Имя - Гуд

Уровень - 4

Здоровье 85\85

Мана 2\23

Сила 11

Выносливость 13

Скорость 13

Интеллект 15

Ловкость 8

Защита 0

Навыки: <Чувство опасности ур.1><Маскировка ур.1><Инвентарь ур.1><Оружейник ур.1><Строитель ур.1>

Я немного повысил его характеристики, но больше всего, увеличил его интеллект и ману. Это ему пригодиться.

Обработав еще несколько шкур, Гуд лег спать. Я снова переключился на своих слизней. После поражения Шерхов, я решил не распылять свои силы и сейчас улучшал лишь слизней. Не считая Гуда конечно.

Они продолжали, есть траву, так что кроме слизней, что были “рождены”, слизнями пятого размера, все остальные были не ниже четвертого, больше половины были пятого, несколько уже успели добраться до шестого размера.

Через четыре часа, я снова создал себе еду. Поскольку в прошлый раз, я подумал про шаурму, я сделал ее, но какой я делал ее дома. В ней было пол кило курицы, огурцы, помидоры, приготовленные белые грибы и много соуса. Из-за этого она бы развалилась, но у шаурмы был тройной слой лаваша. Так что, получалось очень сочно и вкусно...

Под утро, мне захотелось спать, что я и сделал.

\*\*\*

Спустя два часа, когда я проснулся, Гуд уже обработал процентов 80, необходимого количества кожи. Поскольку кожа, была от слабых монстров и животных, на ее обработку, нужно было меньше маны. Тем более, что частично он обрабатывал ее вручную, когда у него не было маны, а магию данную навыком, использовал там, где нужно было ждать много времени, чтобы сэкономить его.

Поскольку Гуд, сейчас занимался однотонной работой, я начал исследовать лес. Просматривая всех монстров и все логова.

Спустя несколько часов, еще до полудня, Гуд закончил обрабатывать и сшивать кожу, у одного из скелетов убитых Гудом, случайно выпал набор для шитья. После сшивания всех шкур Гуд накинул получившуюся накидку, на шалаш и прикрепил к нему. Сделав это, он пошел к старику гоблину. Чтобы тот не пришел, когда Гуд уйдет.

Старый гоблин, потрогал шалаш снаружи, после чего зашел внутрь. Видя как шкуры блокируют вход, не давая пройти внутрь воздуху, гоблин прямо прозрел.

Он сразу потребовал у Гуда, чтобы тот построил, эти шалаши всем, в первую очередь ему. Как я понял это старик, был советником вождя. Я хмыкнул. Наглости советнику не занимать. Первым построить не вождю, а ему.

Но Гуд сказал, что это будет долго. Так что он может научить других как строить и как дубить кожу. Хотя Гуд мог дубить ее с помощью магии, он знал и обычный способ, который был просто долгим.

Старик согласился, после чего собрал женскую половину лагеря. Весь оставшийся день, Гуд старался вбить им в головы, как строить шалаш из веток и как дубить кожу и как ее сшивать. У Гуда были инструменты, но благодаря навыку портного, он знал как сделать примитивные инструменты и материалы для шитья.

\*\*\*

На следующий день, к Гуду пришел вождь. Он тоже был сильно удивлен, навыками Гуда, но когда увидел последнего, он заинтересовался и его силой. Ведь Гуд, стал выглядеть внушительнее, раньше он был тощим и слабым. Сейчас у него были видны неплохие по меркам гоблинов мышцы, а живот хоть и не был с видимым прессом, но и не был рыхлым как у обычных гоблинов. В общем, он хоть и выглядел хуже вождя, но не как обычные гоблины.

Видя это, вождь приказал Гуду поохотиться. Поскольку Гуд видел, что был еще слабее, он мог только подчиниться и кивнув, вышел из лагеря.

Я не стал призывать кроликов. Вместо них, я призвал маленького вепря. В этом мире были дикие свиньи. Но вепрями называли монстров.

Вообще вепрь, опасен и для человека. Но я призвал небольшого и слабого. Он был медленнее чем Гуд, но сильнее и живучие. В общем, это станет моему подчиненному вызовом.

Я приказал вепрю напасть в лоб. И тот выскочил на тропинку, по которой шел Гуд и напал на последнего.

Гуд, шел охотиться, поэтому был внимателен, так что когда маленький вепрь, что был выше пояса Гуда, выскочил из кустов и побежал на него. Гуд отошел в сторону, полоснув вепря по морде.

Вепрь взвизгнул и развернувшись остановился, глядя на Гуда краснеющими от ярости глазами.

Гуд вроде бы случайно отошел. Но я сразу понял, что вряд ли это случайность.

Вепрь снова разбежался, желая сбить наглого гоблина и растоптать его. Гуд ждал пока вепрь, не окажется в нескольких метрах, от него. После чего отодвинул правую ногу назад, перенеся на нее вес, он переместил левую. В итоге оказался за деревом, перед которым стоял до этого.

Дерево было не такое обширное, чтобы его было видно за плечами Гуда. Конечно, его было видно над головой гоблина... да и в принципе, если бы его было видно, слева, или справа от Гуда, будь дерево достаточно большим, вепрь, скорее всего, все равно разогнал бы на гоблина.

Не успев даже хрюкнуть, вепренок впечатался в задрожавшее, но выдержавшее деревце. Гуд не теряя времени, вонзил кинжал вепрю в глаз. Оружие добралось до мозга и мгновенно убило маленького вепря.

Действие Гуда, были довольно интересными. Он сразу понял, что делать. Проанализировав противника, он догадался о скудном интеллекте последнего. Быстро, просто, эффективно.

Я хмыкнул, откусив печенье и запив его черным чаем.

Гуд был чуть выше метра и весил чуть меньше тридцати килограмм. Маленький вепрь был примерно шестьдесят сантиметров, но длинной более метра и весил более чем в три раза, по сравнению с Гудом. Сила Гуда позволяла, ему поднять 55 килограмм, кроме своего веса. Но тащить было легче. Так что Гуд стал тащить кабана в сторону лагеря. Поскольку я создал кабана, когда Гуд преодолел примерно сто метров, ему не потребуется много времени, чтобы дотащить его. Но это все равно послужит частью неплохой тренировкой.

Гуд не останавливался на отдых, так что смог дотащить кабана, всего за несколько минут. Когда гоблины часовые, увидели его, они сразу же бросились помогать, с капающей слюной. Я мысленно сказал Гуду, что если он станет вождем, ему нужно привить дисциплину часовым. Чтобы они не бросались помогать охотнику, а звали кого-то другого, не оставляя свой пост.

Гуд взял на заметку, но говорить сейчас гоблинам нечего не стал.

Когда эти гоблины попытались помочь ему тащить кабана, он сказал им поднимать его.

Гоблины пожали плечами и попытались поднять. Втроем, они все-таки смогли это сделать и потащили его в центр лагеря. Поскольку шалаши еще не были готовы, а местность лагеря была почти что ровной, все в лагере могли увидеть, что Гуд притащил кабана.

После этого поднялся гвалт. Ведь этого кабана, им хватит на один-два приема пищи и это даже, если учитывать гоблинов, что намного сильнее обычных, из-за чего им нужно больше есть. И Гуд добыл его в одиночку.

Вождь, увидев это, похвалил Гуда, а самого кабана, стали разделывать женщины гоблины. В этот раз, снимая шкуру аккуратно и не выкидывая ее, а сохраняя для шалашей.

Но поскольку глава племени нечего не сказал, Гуд решил отправиться обратно на охоту. Во-первых, он знал, что так он станет сильнее, не только от поднятия уровня, но и от боев с монстрами. Во-вторых, ему видимо понравилось отношение, которое выказали ему гоблины.

Причем хоть монстры, были бездушными, у них тоже была характеристика лояльности главарю, или отношению к другим. Которую могли видеть боги. Так что я смог увидеть, как мнения о Гуде, поднялось у всех в племени. Даже у двоих, которых избил Гуд.

В этот раз, я не стал создавать для Гуда монстра, но дал навык охотника первого уровня.

Получив новые знания, Гуд что раньше, пытался выискивать животных и монстров, в этот раз смог подмечать разные детали.

Смотря на карту, я увидел, что он взял след, стаи животных, а точнее олений. Но когда он дошел до них, Гуд сразу же отказался от охоты. Так что мне пришлось вздохнуть и дать ему еще один навык. Кузнец, первого уровня.

Кузнец мог делать луки, так что гоблин сразу получил, эти знания. Но все-таки решил не тратить время, на создания лука, прямо сейчас.

Я создал еще экран и смотрел одновременно за передвижением Гуда и своих слизней.

<http://tl.rulate.ru/book/26040/656582>