

## Глава 2 “Избиение гоблина, роялями из кустов”

Чтобы избранный мной монстр, не помер в ближайшие пару часов. Я дал ему два навыка.

<Чувство опасности ур.1><Маскировка ур.1>

Первый навык, давал ему шестое чувство. Второй навык позволял ему скрываться и скрывать что угодно. Предметы, постройки и так далее.

Так что, получив второй навык, гоблин так же получил некоторые знания и как мог, замаскировал вход в свой “дом”, а точнее нору с палками сверху.

Видимо поев, гоблин решил полечиться, поскольку он залез в нору и начал дрыхнуть.

Как живое существо, мне тоже нужно спать, но как божественное существо, мне нужно спать всего пару часов. Так что я еще не был уставшим.

Так что я стал создавать слизней возле маленького города и приказал им всей армией двигаться и пожирать мертвые растения как саранча. Слизням, было довольно сложно есть живые растения. Это было сделано, чтобы они не сожрали, все на планете, ведь их довольно много. Если бы они ели живые растения, они стали бы серьезной угрозой экосистеме планеты.

Создания слизня, первого уровня и размера, стоило мне всего одну единицу энергии. Так что я мог создавать по двадцать слизней в час. И вот спустя восемь часов, когда проснулся гоблин, у меня было около сорока слизней. Поскольку, я решил большую часть восстанавливающейся энергии, сохранять, ведь я много потратил на уже уничтоженную армию слизней, а также продолжал тратить на гоблина, чтобы повысить его характеристики.

Несколько из слизней, видимо нашли, то что могли быстро съесть, поскольку они увеличились до второго размера.

Гоблин проснулся и я сразу призвал монстра кролика, которому приказал напасть на гоблина. Гоблин не ожидал нападения, но все равно успел отреагировать и быстро победил кролика.

Поскольку я собирался, сделать из него сильного монстра, я призвал скелета монстра, что был всего первого уровня, но немного сильнее гоблина, хоть намного тупее и без оружия. Приказав новому монстру напасть на гоблина.

Гоблин начал сражаться со скелетом. Хоть скелет был сильнее чем он, гоблин догадался использовать свой интеллект. Постепенно заводя противника, гоблин подгадал момент и пнул скелета, позади которого, был корень дерева, что когда-то вырвался из-под земли.

Скелет споткнулся и гоблин, взяв камень, разбил уже раненому скелету череп.

Но и сам был ранен, да и прошлые раны еще не полностью зажили, так что, сняв шкуру с кролика, он снова перекусив, лег спать.

Вообще нежитью, управляет Богиня Нежити. Но в подземельях, которые может создавать Бог Хаоса, могут быть мертвые. Так что я тоже, могу создавать нежить, только бездушную. В то время как настоящая нежить, может обладать душой.

В этом мире есть три основные силы. Монстры, Нежить и Живые. Богом монстров являюсь я и нынешний Бог Хаоса. Богом нежити, Богиня Нежити. А Живым, что являются, людьми,

эльфами и прочими расами, помогает Богиня Жизни.

Тихо вздохнув в комнате, я оторвался от экрана и оглядел комнату. Темные серые стены... стол, стул на котором я сижу. Два окна и дверь... Больше нечего нет. Как-то пусто.

Потратив немного энергии, я сделал одно из окон, способным открываться. Открыв его, я создал на подоконнике, горшок с землей. А после с помощью другой энергии, для создания монстров. Создал монстра растения.

Теперь тут не так пусто. Монстр растением был маленькое дерево. Пока что он был всего двадцать сантиметров в высоту.

Монстр: Древень

Уровень - 1

Здоровье 14\14

Мана 5\5

Сила 1

Выносливость 1

Скорость 5

Интеллект 5

Ловкость 1

Защита 0

Я улучшил ему лишь интеллект, а все остальное пока не трогал. Этот древень, пока не шевелится, напоминает простое деревце.

Возможно, когда он подрастет, мне стоит посадить его на улицу.

Кроме того, хоть я и бог, но видимо мне нужно тоже кушать. Так что, вернувшись за стол, я создал тарелку, а на ней создал большую порцию пюре, с огромной котлетой и салатом. А поев, создал чашку с зеленым чаем. Используя энергию создания, я могу не только создавать, но и менять. Поскольку, у меня сейчас не было кухни, мыть тарелку, было негде и пришлось потратить энергию, чтобы сделать ее чистой.

Хоть я уже почувствовал голод, желания спать еще не появилось, так что, я продолжил изучать окрестности городка и леса, возле моего летающего острова.

Поскольку основными охотниками на монстров, были авантюристы, первым делом я заглянул в их гильдию. Поскольку я теперь, один из богов этого мира, от моего взора, нельзя скрыться...

Решив проверить это, я попытался подсмотреть в женскую купальню... только во имя эксперимента, нечего больше... хе-хе.

Но когда я попытался переместить экран, в женскую душевую, я в принципе смог там видеть.

Но девушки ниже головы, были почти полностью скрыты белым туманом, особенно пикантные места... Ну... мне ничуть не обидно... ни капельки... \*хнык\*.

Я снова начал рассматривать гильдию. В их холе было несколько групп авантюристов. В кабинете гильдмастера, глава гильдии, читал какие-то отчеты и раздавал распоряжения. В общем, пока нечего важного не случилось.

Следующие место, что я решил осмотреть, был особняк владельца этих земель.

Владельцем был мужчина сорока лет, слегка толстый, но по мышцам рук, видно, что не слабак. Коричневые короткие волосы. Зеленые цепкие глаза.

У него была жена, с золотистыми длинными волосами. В отличии от мужа, следившая за своей фигурой.

Из детей, взрослый двадцатилетний сын. Младший сын, которому было лет восемь и дочь лет пятнадцати.

В городе ему подчинялось около пяти сотен стражников. Сам город был примерно с двадцатью тысячами жителей.

После осмотра городка, я снова переключился на слизней, создав им подкрепления.

Было еще несколько слизней, увеличившихся до второго размера. Но еще не один из них, не стал третьего размера.

Гоблин спал, так что я переключился на ближайших к нему монстров.

И хорошо, что я сделал это, поскольку буквально в паре сотен метров, от него, была стая красноглазых волков. Это монстры, что напоминают волков, но их глаза чисто красные с небольшими черными точками.

Я начал создавать кроликов, чтобы отвести волков, подальше от своего подопечного. Хотя мог бы и просто приказать... но не хочу просто отдавать приказы монстрам.

Авантюристы продвигались по лесу, проверив в каком направлении они шли, я сделал предположение, что они собираются напасть на оборотней, что сделали себе логов. Оборотней было всего трое, но они были намного сильнее обычных людей. Но не этой группы авантюристов.

Так что я перестал пока обращать внимания на авантюристов и вышел из этого здания-комнаты.

Мой слизень, продолжал поедать траву и когда я вышел, он остановился и слегка колыхнулся, как будто приветствуя меня, после чего продолжил есть.

Остров был довольно маленьким, так что я подумал о его расширении. Но когда попытался сделать это, осознал насколько это проблематично.

Чтобы поддерживать землю в воздухе, в низу горы были специальные кристаллы, что имели отрицательную гравитацию и поддерживали остров в воздухе, но эти кристаллы были кошмар какими дорогуцами. Чтобы расширить остров, мне придется создать, такие кристаллы и саму землю кстати тоже. Со своей нынешней скоростью восстановления энергии, я могу создать за

час, кристалл, что сможет поддерживать всего два килограмма. Что довольно мало.

Так что, пока я решил оставить это и вернулся внутрь здания.

Кристаллы были рассчитаны, на небольшой дополнительный вес, так что от появления меня, стола, стула, деревня и слизня, остров пока, не падал.

Я стал думать, о каком-то плане.

Моей работой, было создавать и усиливать монстров, чтобы те были общим врагом разумных, что позволяло последним, быстрее развиваться и меньше воевать друг с другом. Конечно, войны не прекратились. Но их было достаточно немного, учитывая, что благодаря мане, армии могли перемещаться, не намного медленнее, чем в моем мире. Но войн здесь, было намного меньше. Точнее как, на самом деле они были довольно частыми, но короткими и не такими ужасными и отвратительными как в моем мире.

Я резко выпрямился, поняв, в чем моя ошибка. Сейчас я готовлю слизней, чтобы те напали на город. Но есть, же деревни.

В этом мире, была магия, ее было тяжело использовать, но возможно. На обычных людях, ее очень редко использовали. Но, те же гильдии авантюристов, или армии, использовали. Магия воскрешения. Ей могли обучиться маги, или можно было создать предмет, что с помощью ядер монстров, или той же маны, мог вернуть к жизни.

Чем сильнее, умнее и чем больше воспоминания, и знаний, тем сложнее вернуть человека к жизни. Гильдия авантюристов, предлагает своим авантюристам, сдавать процент заработанных денег, чтобы гильдия вернула, потом их к жизни и они не были ее должниками. Если авантюрист погибал, он становился должником и должен был отработать. Но если он погибал во время обрабатывания долга, гильдия должна была вернуть его к жизни бесплатно. Это было условия авантюристов, чтобы их специально не убивали, когда они должны были, вот-вот вернуть долг.

С солдатами еще проще, они должны были выплатить, 50% стоимости воскрешения из своей зарплаты. А чем сильнее стражник, тем выше его зарплата, хотя цена за оживления, тоже выше.

По этой причине, я особо не волновался, о жизнях стражников и авантюристов. Но, я же могу сделать слабые армии монстров, чтобы те не смогли убить крестьян. Большинство же монстров, не обладают душой, можно сказать, роботы с хорошей копией, поведения живых существ. Так что их мне жалко лишь немного.

Я нашел на карте, самую маленькую из трех деревень, которые могли называться хотя бы деревнями. Наведя на кружок деревни, я получил полную информацию, если точно там было, 237 человек. Из которых около 60, были еще детьми до 15 лет. Взрослых парней старше 15 и младше 50, там было около полусотни.

Я перестал создавать слизней возле города, отдав приказ, продолжать пожирать мертвые растения, продвигаясь по созданному мной маршруту.

Освободившуюся восстанавливающуюся энергию, я направил на создания шерхов. Четвероногие монстры. Обычные перво-уровневые, примерно по колено взрослому человеку. Но могут становиться на задние лапы, как сурикаты. Покрываются белой шерстью. На голове кроме рта полного острых зубов и ушей похожих на уши мышей, у них нечего нет. Так что большая

часть головы покрыта шерстью если бы не пасть и уши, напоминала простой шерстяной шарик.

Они намного сильнее слизней, но слабее гоблинов.

Для проверки, я создал одного, с первым уровнем. Потратив на это чуть более трех единиц энергии.

Хоть они были высотой, по колено человеку, они были довольно худыми, поэтому и слабыми.

Сила создаваемых мной шерхов первого уровня, была примерно такой же, как у шерхов, что были не созданы а рождены, другими монстрами.

Монстр: Шерх

Уровень - 1

Здоровье 14\14

Мана 2\2

Сила 2

Выносливость 4

Скорость 9

Интеллект 2

Ловкость 4

Защита 0

Они были не такими ловкими как слизь. Но все равно, были быстрее слизней и сильнее чем слизь первого размера.

Когда я создал небольшую армию слизней и напал ими, на группу авантюристов. После битвы я получил одно очко достижений. Но это было мало, так что я решил скопить до десяти, после чего улучшу скорость восстановления энергии, для создания монстров, до тридцати единиц в час.

Прошло еще четыре часа и гоблин, наконец, вылез из своей норы... и тупо уселся на землю. Так дело не пойдет.

- "Ты хочешь, стать главным в своем племени?"

Мысленно спросил я у гоблина. Тот не удивился голосу, в своей голове и кивнул.

- "Тогда тренируйся!"

После этого я объяснил ему суть тренировок. Похмурившись, он все-таки последовал моему совету и начал физические упражнения. После того как он занимался этим минут двадцать без остановки, я сказал остановиться. Он уже отжимался, приседал, подтягивался и сейчас остановился после бега. Я создал трех скелетов, которые были слабее, чем он и приказал им

сражаться.

Гоблин был ранен, так что даже эти скелеты, стали для него проблемой, но он смог разобраться с ними, догадавшись, разделить их и атаковать по одному.

Это хорошо, но я хотел, чтобы он сразился с ними разом. Но не учел, что раны, слишком сильно мешают ему. Так что, я наложил на последнего скелета лут.

Бог Хаоса и его подчиненные могут так делать. Навязывать на монстра лут, что после смерти монстра, “выпадет из него”. Я привязал низшие зелье лечение, второго ранга, что сможет помочь, залечить гоблину все раны.

Скорость заживления ран, у гоблинов была намного больше чем у людей. Зелья четвертого ранга, для гоблинов почти бесполезны. Третий ранг, как для людей четвертый.

Но второй ранг, поможет гоблину, восстановиться намного быстрее.

На это понадобится пара часов и я как раз почувствовал себя сонным. Создав простую кровать без особых изысков и поставив ее в углу комнаты, я лег спать.

<http://tl.rulate.ru/book/26040/655981>