

## Глава 16

Тем временем наступил уже полдень.

Армия и авантюристы, готовились к атаке еще с утра. Но слизи просто собрались на краю леса и смотрели на них. Бедолаги, наверное немного нервничают, хе-хе.

В этот раз королевство не стало играть и в конце концов, решило отправить сразу пятьдесят тысяч бойцов, хотя те и были новичками. Они послали новичков, не смотря на мое предупреждение, что слизи в этот раз будут атаковать по серьезному, убивая тех, кого свалят. Для королевства, как и авантюристов, даже такое, должно было бы быть тренировкой. Так что надеюсь они не будут в обиде, когда потеряют половину армии.

Авантюристы же в этом плане, были более серьезными. Их было свыше пяти тысяч. Новички, узнав, что случилось в прошлый раз, в большинстве своем решили не лезть. Но даже если бы они захотели, их бы не пустили. Орон с столичной гильдией, поставили минимальный уровень силы и все кто ниже, не могли пойти.

Так что среди пяти тысяч авантюристов, были только относительно сильные люди. Услышав о прошлом избиении, некоторые авантюристы, что были сильнее даже Докэра и Орона, тоже пришли.

Примерно в три часа дня, я приказал слизи двигаться.

Армия и авантюристы в этот раз действовали более слажено. Армия была в центре, а авантюристы по бокам. Они видимо хотели, чтобы авантюристы окружили слизей истребляя их с боков.

Вот только они видимо переоценили свое число и недооценили слизней.

Я приказал слизням расширить строй, чтобы быть в полтора раза шире чем армия с авантюристами.

Авантюристы же заметив это расширили свой строй вместе с армией, в итоге, их строй теперь был шире чем у слизней. Они хотят померяться у кого больше?

Эх, не буду играть в это. Мобильность армии, позволяет иметь значительное преимущество. А мои монстры довольно медленно передвигаются.

Скопить монстров чтобы они пошли в атаку, я тоже не могу. Если слизи снова пойдут лавиной, маги скорее всего испытают психологический оргазм, атакуя такое скопление противников.

Я конечно могу слизней переместить прямо на головы противника, но тогда это будет уже не честно и не интересно.

И тут я заметил кое-что. Несколько довольно сильных магов, выпив неплохие зелья восстановления применили заклинания. И оно дало временное улучшение стрел лучников даруя тем возможность взрыва. Вот это опасно против слизей.

Лучники вышли из общего строя и стали без команд, стрелять по слизям. Разве что их разделили на три группы. Первая атакует слизей что ближе всего, вторая слизей что немного дальше, а третья тех что по середине.

Видимо это сделали, чтобы лучники меньше попадали в одну и ту же цель.

Все лучники получили разрешение на огонь по готовности и большинство из них, целились в каких-то слизей, а не стреляли наугад, поэтому первое подразделение стреляло значительно чаще чем второе и третье. Ведь их цели находились значительно ближе.

Не все стрелы попадали в слизней, но лучники хоть и были новичками, видимо все равно прошли через серьезные тренировки. Так что их стрелы, если и не попадали в слизней первое время, то все равно ложились рядом с ними и последующий взрыв, наносил слизням некий урон.

Стрелы же что попадали в слизней, взрывались изнутри, нанося слизням невероятный урон.

Правда маги видимо недооценили слизней, в итоге благословение стрел было недостаточно мощным и одна стрела практически никогда, не могла убить слизня если не попадала четко в центр. Но вот если попадало сразу две, то слизи в большинстве случаев умирали, хотя иногда и выживали, в зависимости от того, куда попала стрела. Сразу три было верной смертью.

Если же в слизня попадала одна, или две стрелы и он выживал, я перемещал его в тыл, где он бежал обратно в лес.

По моему приказу, слизи старались уклоняться. Стрелы взрывались практически сразу после попадание внутрь слизи, так что та не успевала ее выплюнуть, тем более что слизи были железяными и стрела их тоже ранила, а рану им контролировать было значительно сложнее, от чего и выплюнуть стрелу было еще тяжелее.

Лучников в армии было около пятнадцати тысяч. Они были новичками как итог, им было тяжело продолжать стрелять, как только я приказал слизям, хаотично двигаться и уклоняться. Каждая третья стрела ложилась рядом слизнем, а лишь одна из пяти ранила их. И это лучники, кто стрелял по ближним целям, с теми кто был дальше, дела у армии обстояли еще хуже. При этом, лучники продолжили пытаться целиться из-за чего их скорость была очень медленной.

Заметив происходящие, командир лучников, отдал приказ стрелять не целясь. И у лучников сразу возросла скорость стрельбы, а меткость несколько не пострадала.

Расстояние с которого стали стрелять лучники, была двести метров. Слизни преодолеют это всего за три минуты.

Так поле боя не менялось в течении двух минут, пока слизи подходили все ближе. Но когда слизи были уже в пятидесяти метрах, всем лучникам отдали приказ стрелять по самым ближним целям.

Еще через полминуты, когда расстояние уменьшилось до примерно двадцати метров, лучники стали стрелять еще чаще и точнее.

Но всего через дюжину секунд им приказали отойти в тыл. Войны с щитами, постарались как можно быстрее образовать строй, что у них и получилось.

Слизни же я не приказывал создавать лавину. Просто слизи что спереди, слегка замедлятся, чтобы слизи сзади их догнали и присоединились к строю. Сейчас их формация была сильно рассредоточенной.

Благодаря заминке щитовики успели создать строй, а маги решились начать применять

заклинания. Вот только было уже слегка поздно.

Первый ряд слизи, что стал плотнее, мгновенно собрался в лавину и наскочил на первый ряд щитосцев.

Лавина была в среднем всего в три слизня в высоту, так что щитовики смогли устоять. Вот только сзади подбирались еще слизни. А маги не могли атаковать слизь что была спереди, поскольку тогда они бы навредили своим же бойцам тоже.

Про лучников тоже не забыли и они открыли стрельбу, по слизям, находясь позади солдат ближнего боя.

Авантюристы же рассыпавшись стали атаковать.

С авантюристами было значительно проблемнее, поскольку они были сильны. Единственный способ слизи победить таких, это накрыть волной, пр чем волна должна быть высокой и окутывать противника со всех сторон, а не всего в один ряд, как со щитовиками, которые кстати выдержали эту слабую лавину.

Вот только собрать большую лавину, не получится поскольку маги, сразу же применят масштабные заклинания. Разрушив эту лавину, еще и убив, и ранив кучу слизей.

Первый ряд щитосцев сдерживал слизней, в это время другие стали зажимать слизей в кольцо. При этом щитосцев сзади прикрывали мечники, для которых не составляло труда разобраться с небольшим количество слизней, которые не собрались в лавину.

Другие мечники, стали атаковать разбросанных слизней справа и слева от центра.

Маги же рассыпавшись по центру, левому и правому флангах, могли атаковать слизней в спины со всех сторон, снимая напряжение с щитосцев.

Авантюристы перешли в наступление и вместе с мечниками, стали атаковать слезей с правого и левого фланга. Если слизи собирались в большую группу, авантюристы маги, которых кстати было довольно много, атаковали их масштабной магией.

Сражение шло уже десять минут, а мои слизни только несли потери.

Позади каждого щитосца было два мечника, который помогал тому выдержать импульс атакующих его монстров, а так же защищал его короткими мечами, от слизей попытавшихся атаковать его сверху. Первый мечник, атаковал такого слизня и перебрасывал его себе за спину, где второй мечник пытался добить слизь, что в большинстве своем, у них не получалось, ведь я настроил автоматическое перемещение раненных слизей. Все-таки, при таких масштабах, я не мог пока что, лично перемещать каждого слизя. В итоге за меня это делала система, используя мою манну.

Когда же я пытался собрать слизней, в большую группу чтобы атаковать щитосцев таких количествах, что двое мечников просто не справятся, маги мгновенно замечая это, атаковали магией.

Даже если они не успевали это заметить, то образовавшуюся дыру, тут же закрывали другие щитосцы и мечники, а прорвавшихся слизней уничтожали другие резервные мечники, спасая щитосцев и мечников, через которых эти слизни прорвались.

В итоге смертельных потерь у армии не было, хотя раненых было достаточно много.

Я конечно пытался атаковать фланги армии, вот только авантюристы уже были там, а с их силой это было простое избиение моих монстриков.

Единственное что могло помочь слизням, это лавина, но ее легко нейтрализовали маги.

В итоге бой был полностью проигран. В этот раз собравшись, подготовившись и серьезно относясь к противнику, армия королевства и авантюристы, легко одолели слизей. Хотя и количество бойцов в армии, было в пять раз больше чем раньше. А сила авантюристов была на несколько порядков выше, чем в прошлый раз.

За этот бой я получил довольно много монет достижений. Но также я понял, что можно прекратить эти волны. Они скучные и немного бесполезные на нынешнем уровне.

Вот если собрать армию из десятков миллионов слизей, да и чтобы среди них были сильные слизи... Хе-хе.

А пока, буду просто выводить слизей на равнину в больших количествах и все.

Спася всего около ста тысяч слизей, я приказал им идти по определенному маршруту в лесу, очищая его и увеличивая свою численность.

Армия королевства, кричала и праздновала свою победу, в то время как большинство авантюристов, выглядели спокойными. Да и наверное их не сильно воодушевила эта битва.

Думая о том что делать теперь. Я решил ускорить очищения опушки леса от бандитов, по всему кругу.

Как я уже говорил, лес довольно большой и граничит с многими королевствами. Так что его опушка очень огромна и там есть множество бандитов. Что будут отличной тренировкой и увеличением уровня для моих слизней.

Я никак не могу увеличить количество слизей, поскольку их и так уже очень много. Поскольку сделать так, чтобы они не попадались авантюристам, уже становится сверх сложно. Несколько раз они даже попадались, но авантюристы благоразумно отступали. А когда приходили с подкреплениями, слизи поеи всю мертвую органику уже уходили. Но если их станет еще больше, мне будет значительно сложнее контролировать это и столкновений не избежать... Хотя может это и не так уж плохо? Хм.

Ликона и Динра, смотрели на схватку вместе со мной. Но это не даст им никаких подсказок, о том что я Бог Хаоса. Да и скрывать от них это всегда я тоже не особо хочу. Конечно я и не расскажу им об этом в ближайшем времени.

\*\*\*

На следующие утро. Я как всегда спал всего пару часов и мне предстояло, пролежать еще около шести, ожидая когда девочки проснутся... Возможно стоит научиться создавать каких-то клонов.

Гуд с слизнями еще спали. Гоблинам нужно было спать как людям. Слизням же всего три-четыре часа.

Хотя по утрам, я не вставая с кровати, наполнял с помощью ВЭСП миски с едой и водой феньков, а так же поливал Древня и осматривал что произошло за те пару часов что я спал. Все равно даже двух часов, пока не проснутся слизни, на все эти дела, было очень много, так что мне было особо нечего делать.

Но выход есть и из этого. Просто создать монстров которые спят по два часа в день, или же вобще не спят.

И здесь меня привлекла нежить. Хотя... тут все очень спорно.

Нежить, можно разделить на два основных типа. Разумную и не разумную. А точнее обладающую душой и не имеющую таковую.

Не обладающая душой нежить так же разделяется на два типа. Подконтрольная личу, или другой разумной нежити, или монстр. Монстры нежить под моим контролем, но этот вид монстров отличается от других монстров. Как только такой монстр обретет душу, нежить больше не будет монстром, а станет полноценной нежитью. К которой у меня нет никаких полномочий и такая новенькая нежить, уходит к Богине Нежити.

В итоге, создания нежити и последующая помощь в ее развитии, как Кли, или Гуду, скорее всего приведет к тому, что нежить обретет душу. И нежить уйдет под покровительства Богине Нежити.

Но все же, все же.

...

Прошло шесть часов. Девочки еще сладко сопели лежа рядом со мной.

Слизни давно проснулись и продолжили нести свой дождор.

Гуд так же уже проснулся и после маленького перекуса, он начал бешенные тренировки. Так поступать сказал ему я. Во всяком случае, при поедании еды, кровь приливает к желудку, как итог ее меньше для мозга и мышц.

Кстати, тренировки Гуда, можно было охарактеризовать, только как бешеные. Поскольку он мог лечиться, он мог магией восстанавливать микро травмы мышц. Выносливость он восстанавливал выпив зелье. Одного такого зелья, ему хватит надолго, а их у него много, так что тренироваться он сможет хоть весь день.

Гуд бегал с грузом, отжимался одной рукой кладя на спину камень, подтягивался держа в ногах те же тяжелые камни, делал пресс с камнями... в общем тренировался на износ. Но благодаря магии лечения, ему не грозит перенапрячься и навредить себе.

За эти шесть часов, в четырех километрах от города, на высоком холме, появилось небольшое подземелье. Правда ядра подземелья там не было, так что это были просто руины. Но которые я заполнил монстрами.

Вход был в виде винтовочной лестницы, уходящей под землю. Рядом с ней, была лишь одна полуразрушенная стена, высотой примерно в десять метров. Это все было создано мной, чтобы люди побыстрее заметили.

Первый этаж представлял из себя, прямой ход вперед, с несколькими ответвлениями, в

которых были разные комнаты.

Сам коридор разделялся на несколько «секций» с помощью четырех дверей.

Везде я создал скелетов нежити. На первом этаже в комнатах, не было сундуков с наградами, или чего-то подобного, лишь манекены, на которых скелеты и тренировались. В коридорах, скелеты несли стражу группами. Если появиться чужак, то скелеты всей секции, сбегутся на тревогу скелетов стражников. Увидев чужака, скелеты что не тренировались, а несли стражу, станут бить своим оружием по щиту, на что и сбегутся все остальные скелеты. Но если скелетам не дадут поднять тревогу, то и остальные не прибегут. Вот только так придется поступать со всеми скелетами, а не только со стражниками. Поскольку любой скелет, поднимет тревогу.

Секцией, я же назвал пространство от одной двери коридора, до другой. Секцией считалось и пространство от входа, до первой двери в коридоре.

В конце последней пятой секции, перед пятой дверью, будет стоять стража, из более сильных скелетов, у них будут манекены для тренировок, прямо возле них, так что они смогут постоянно тренироваться. И от этого типа будут сильнее. Хотя нежить действительно может укрепляться за счет тренировок, как и любой другой монстр, но эту нежить я буду и сам делать сильнее чем в остальных секциях.

Следующий этаж я еще только доделывал. Поэтому лестница на него, была “завалена”.

Кроме того, я создавал на первом этаже, несколько скрытых комнат. Где хотел создать артефакты, что будут призывать скелетов. Скрытая комната, будет выпускать новых скелетов, но не пускать некого внутрь.

Правда стоимость артефакт, что сможет за неделю накопить на создания вот такого скелета.

Монстр: Скелет

Уровень - 1

Здоровье 30\30

Мана 0\0

Сила 4

Выносливость 3

Скорость 8

Интеллект 3

Ловкость 2

Защита 0

Будет примерно 500 единиц энергии создания предметов. Энергия создания предметов, была фактически просто валютой, а не самой энергией и за нее я делал что-то, а сколько тратилось на это энергии и какой, я точно не знаю. От многого зависит.

Конечно, я хотел бы создать там ядро подземелья. Да и если честно, я мог понемногу создавать его из получаемой энергии. Вот только пока не хотел этого делать. Ведь я мог создавать монстров, значительно быстрее новорожденного подземелья. Да и руины были сделаны, для создания нежити, а не подземелья.

Наверное, здесь, я так и оставлю. Это будут просто руины с возобновляемой нежитью, а не подземельем. Для этого, правда понадобится потратить много энергии, на эти артефакты.

А пока я не сделаю достаточное количество артефактов, что будут создавать нежить, делать ее придется мне самолично.

Зато, когда все там будет полностью автономно, я смогу особо не волноваться и лишь иногда поглядывать за руинами, улучшая их.

Так же если авантюристы не будут очищать эти руины, излишек нежити, будет выходить на улицу, так что авантюристам все равно придется очищать все.

Закончив с этим коварнейшим планом, я вернулся к наблюдению за слизями. Слизии довольно быстро плодились. Они уже отделились далеко от Оскола. Так назывался город, возле которого я вел свою деятельность. В итоге, поскольку я решил хранить лишь определенную численность слизей, под моим контролем, некоторых кто достиг пятого размера первого уровня, я отправлял обратно на равнины возле Оста. Для того, чтобы они если выживут получили там опыт, а я тренировал свою магию.

- Хххх... - Лико, проснулась первой и с сопением втянув в воздух, еще с закрытыми глазами сделала потягуси на мне. Я не выдержал и слегка укусил ее за плечико. Она тихо айкнула. - Ай... хи-хи я тоже умею кусаться.

После моего неожиданного нападения, она проснулась и открыв глаза с улыбкой слегка укусила меня за ухо.

- Ты сейчас это специально? Как вижу за ночь ты успела отдохнуть... - Нежно прошептал ей, я перевернул ее оказавшись сверху...

...

Спустя два часа, я смог справиться с нападением Лико и Динры. И сейчас мы готовили завтрак.

Пока мы это делали, я сканировал город. Поскольку меня заинтересовало это королевство, мне хотелось посмотреть. Что будет, если я буду очищать его от бандитов, маньяков и так далее.

В итоге по всему городу, я нашел больше психов чем хотелось. А хотелось ноль. Но самым жутким была целая секта каких-то еб... неадекватных личностей.

Человек двадцать в темно-красных накидках, была в подземной комнате, под трех этажным зданием.

Круглая комната, радиусом метров десять, на глубине двадцати метров под землей. Комната была в виде полусферы и в самом центре потолок был пять метров высоту, постепенно снижаясь, тем быстрее чем ближе был к краю. Стены комнаты, были со слабо выраженным рельефом в виде костей поднимающихся к центру потолка. В восьмиконечной пентаграмме на всю комнату, по краям стояли восемь железных подставок для каких-то сфер, которые

излучали слабый кровавый свет, что плохо освещал комнату.

В центре комнаты был алтарь со страшной статуей какого-то демона. По краям алтаря были четыре группы обычных свечек. А в центре лежала голая девушка.

Один из этих маньяков, говорил слова поклонения этому богу и что собирается принести кровь этой девушке и ее жизнь, как дар Богу Тьмы. Причем первым будет ее девственная кровь.

Я сделал фейспалм. Если бы Бог Тьмы, их реально сейчас слышал, то моментально их покарал. Он конечно Бог Тьмы, но по связи я чувствую, что он адекватная личность. Хотя и имеет садистские наклонности, ограничивающиеся лишь легким запугиванием жертвы.

Эти психи, до начала жертвоприношение, еще должны были полчаса нудеть о чем-то написанном в книге. Поэтому у меня было время и первым делом, я прошелся по психам, что были одиночками в этом городе.

Среди обычных людей, таких было лишь двое.

Пока я все это осматривал, мы успели приготовить завтрак и поесть, девушки стали тренировать магию исцеления. А я посмотрел на экран, на одного из психов.

Один из этих двоих, собирался изнасиловать девушку. Та была связана, поэтому я не особо таясь просто перенеся в комнату. Молодой костлявый черноволосый кусок мусора, не заметил меня. Голым с садистским лицом подкрадываясь к девушке.

С покер фейсом я призвал слизня, пятого уровня и дал ему съесть эту гниль.

С легким бульком возле меня появилась довольно большая слизь. Получив мой приказ, слизь тихо запрыгнула на парня сзади мгновенно поглотив его.

Парень был довольно слабым, так что слизь справится и без меня. Я приказал слизи убить и переварить этот мусор, а сам стал перемещаться в другие места города. Еще один кусок мусора, в виде какой-то больной девушки, что с садистическими наклонностями пыталась молодого парня и девушку, был так же поглощен слизью. На обоих ее жертвах были черные повязки, так что они нечего не увидели.

Следующим я пронесся среди авантюристов, которые тоже были неадекватными личностям. С ними мне пришлось справляться лично. Но это не было большой проблемой, поскольку все они были слабыми. И таковых было всего шестеро. А самих авантюристов кстати из-за последней второй волны, в городе было очень много.

Следующим делом я собрал всех жертв маньяков вырубив их и вылечив. После чего, переместил их к клану подснежников где и оставил их.

Среди жертв было шесть девушек и пятеро парней.

Благодаря тому что я спасал девушек, что создали этот клан, я думаю они не станут слишком нервно относиться к парням, поскольку их спаситель тоже был мужского пола.

После этого я перенесся обратно на свой остров. Девушки в это время помогали восстановиться Кли, на которую я натравил несколько десятков эфирных призраков.

Я переместился к ним сзади и они меня не заметили.

А я остановился. Обе девушки, нежно улыбаясь, гладили Кли и лечили ее. Видя их улыбки, я просто не мог испортить их настроение, так что переместился все-таки без них.

Одновременно с собой я переместил Гуда. И мы оба оказались в комнате с сектантами, я быстро надел маску, после чего повернулся к Гуду.

- «И так Гуд. Нам нужно избавиться от этого мусора. Будь осторожен. Девушку на алтаре не трогай, ее нужно спасти.»

Мысленно сказал я. Гуд лишь слегка удивившись смене обстановки, посмотрел на меня искоса, но просто кивнув, тихо метнулся к одной из самых дальних фигур.

Я медленным шагом последовал за ним, держа на плече меч.

Гуд сделал все тихо, схватив одного из опустившихся на колени сектантов, он закрыл его рот, нагнул ближе к земле, ударил в сердце. Я же слегка улыбнулся его действию, ведь вся его попытка скрытности сейчас будет испорчена, после чего моя улыбка исчезла с лица и я особо не скрываясь, просто рубанул одного из сектантов.

- Аааа...! - Закричала девушка, бессильно повисла удерживаемая мечом.

Я не бил со всей силы, в итоге я не перерубил ее пополам, зато не потратил много энергии и смог легко вытащить из нее меч, перейдя к другому человеку в черном балахоне.

Конечно я не действовал не обдуманно и с момента когда увидел их действия, стал изучать их историю и характеры.

Это не было ролевой игрой, или типа того. Это были реальные отбросы общества, а девушка, была их настоящей жертвой и мне не было их жалко ни капли.

Услышав крик своего товарища, они обернулись. В это время я перерубил еще одного из них.

Они мгновенно среагировали и начали вставать. В это время я перерубил еще одного, который успел лишь попытаться закрыться руками, от моего удара.

Гуд прыгнул одному на грудь и ударил кинжалом в сердце, от чего человек в плаще, перестал подыматься и начал падать.

Они уже почти встали и я в это время перерубил еще одного.

Видимо я не правильно понял их действия. Они не пытались встать, а отпрыгивали от меня и в момент когда они уже почти оторвались от земли, я перерубил еще одного, кто был близко ко мне, а Гуд только доставал кинжал, собираясь атаковать следующего противника.

У всех этих существ в плащах, с собой были кинжалы и они выхватив их, побежали ко мне и Гуду.

Я переместился, создав после себя теневой туман. Даже если кто-то узнает что здесь произошло, они подумают что я использовал какую-то способность, а не телепортировался. Поскольку мы еще были на территории города и перемещаться телепортом, практически кому угодно кроме богов, было нельзя.

Легкое движения и мой меч перерубает руку главного сектанта и устремившись к его шеи, перерубает ее за компанию. От чего кровь хлещет из обрубка руки и шеи, а сам он начинает

падать назад.

Я схватил кинжал, которым тот собирался убить девушку и бросил его в спину одному из оставшихся в живых плащивиков.

После этого обойдя алтарь, я стал убивать оставшихся в живых.

Все они были слабее Гуда, а тем более меня. Так что мы закончили меньше чем за полминуты. Счет Гуда был 6, а у меня 14.

Переместился я сюда, кстати тоже с эффектом дыма. Так что в телепортации меня вряд ли заподозрят.

Мысленно пройдя по всему что я сделал, я не заметил каких-либо серьезных ошибок. Так что осталось только освободить девушку.

Я повернулся и пошел к связанной девушке. Она перестала плакать и просто наблюдала за мной и Гудом.

Чтобы не напугать ее, я в начале коснулся одной из веревок, дернув ее. Сделал это для того, чтобы девушка не испугалась когда я достану кинжал. Продолжая держаться рукой за веревку, я достал казалось из неоткуда простой кинжал и перерезал веревку. Потом сделал тоже самое на другой руке.

Освободив девушке руки, я создал плотную простыню и накрыл ей девушку. И взяв за спину, помог ей сесть, прежде чем разрезать веревки на ногах. Когда девушка села, ее жемчужные длинные волосы, все еще частично лежали на алтаре. Ее голубые заплаканные глаза неотрывно наблюдали за мной.

Я разрезал веревки и увидел синяки на ноге. Покачав головой, мысленно пожелав, создал зелье первого ранга и из неоткуда на моей руке появилась маленькая бутылочка с зельем, которую я протянул ее девушке.

- Это целебное зелье. Выпей.

Девушка вяло высвободила одну руку из одеяла, в которое завернулась и осторожно взяла уже открытую бутылочку. После секундного колебания она выпила его.

Опустив голову она смотрела куда-то вниз, видимо прислушиваясь к своим ощущениям. Я создал одежду и положил ее рядом с девушкой. Это отвлекло ее и она подняла глаза. Зелье довольно быстро помогало ей.

- Спасибо... - Девушка слегка покачала головой. Улыбнувшись за маской, я ответил.

- Мое имя Том. И пожалуйста.

После моих слов, девушка посмотрела в сторону статуи и грустно сказала.

- Моя бабушка рассказывала легенду, о том что все боги как одна семья. Но... как они могут быть даже друзьями, будучи такими разными? - Тихо спросила она, глядя на статую. Я хмыкнул.

- Во-первых, эта статуя и близко на него не похожа. Во-вторых, если бы молитвы этих сектантов дошли до него, он бы лично их придушил. Бог Тьмы, не плохой Бог, как и остальные. Просто из-

за его титула, многие идиоты считают, что он обязательно должен быть злодеем и никак иначе.

Девушка обернулась и посмотрела на меня. Сквозь маску она могла лишь разглядеть мои глаза. Встретившись со мной взглядом, она несколько секунд не двигалась. Я кивнул на одежду и отойдя отвернувшись, сказал.

- Одевайся... - После посмотрел на гоблина. - Гуд отвернись и не подглядывай.

Последовав моему приказу, гоблин развернулся на месте и уселся на пол.

Экраны цензурили мне, не всегда. Возможно они не цензурили тех, кто был не против того, чтобы я за ним наблюдал. Например один раз, конечно же ради эксперимента я проверил это, Динру и Лико экран не цензурил.

Но эту девушку он цензурил, хотя не так сильно как остальных. У нее я видел руки и часть ног, кроме шеи. В то время как с другими девушками, я видел лишь одну голову. Естественно когда они были голыми. Проверая экранами разные места, как замки, укрепления и прочие. Я случайно наткнулся на какую-то дворянку извращенку, которая "смущала" мальчишку слугу. И вот ее экран вообще не цензурил. Я не стал подглядывать и поскольку тогда мои отношения с Динрой и Лико, были уже очень близкими, мне даже не было это интересно.

Спасенная девушка, некоторое время крутила головой, смотря то на меня, то на гоблина. Потом медленно взяла майку и забрала ее под одеяло. Скрывшись внутри, через несколько секунд она убрала одеяло в сторону оставшись в длинной майке, которая закрывала ее почти по колени.

Теперь поскольку она была одетой. Экран ее не цензурил, во всяком случае я не стал менять ракурс чтобы проверить, будет ли он продолжать цензурировать.

Пару минут девушка одевала просторные штаны, свитер, плащ, носки и обувь.

Когда она закончила и звук шепуршания утих я спросил.

- Все? - Почти сразу, сзади послышался тихий ответ.

- Д-да.

Обернувшись я оглядел девушку.

Из под плаща, были видна лишь обувь и часть штанов, а так же лицо выглядывающие из под сильно опущенного капюшона.

- Тебе есть куда пойти? И как тебя кстати зовут?

- Альминика...- Она слегка поерзала руками и продолжила. - Или просто Альми. Я хотела отправиться с караваном в столицу. Моя семья не очень богата, но в школе я была очень талантлива. И некоторые люди помогли мне, получить шанс вступить в академию... а после караван с которым я отправилась... оказался этими...

Она оглядела труппы сектантов.

Я слегка кивнул и вздохнув сказал.

- Я могу помочь тебе добраться сразу до столицы, используя магию телепортации.

Девушка с удивлением посмотрела на меня. И лишь через несколько секунд, пришла в себя.

- Буду очень благодарна.

- Пошли.

Я повернулся к выходу из комнаты, отдав мысленный приказ Гуду двигаться за мной. Девушка, несколько секунд стояла, а потом побежала ко мне, встав справа и чуть сзади Гуда.

Поднявшись по винтовочной лестнице, нас встретила прочно выглядящая дверь, которую я просто выбил ударом ноги, усилив удар магией. Выйдя из подвал, никто из нас не стал разглядывать внутреннее убранство дома. Я и девушка, поскольку уже видел, Гуд... а ему и не интересно.

Перед входной дверью, как и в прошлый раз, не став утруждаться поиском ключей и открытием замков я просто выбил дверь.

По экрану я увидел, что снаружи как раз проходили стражники.

\*ТРЕСК\* \*БАХ\*

Спустя секунду все они резко застыли, когда прямо перед их носами пролетела крепкая дверь. Следующие приключение которой, было довольно коротким. Врезавшись в булыжники, она отскочила и окончательно разлетелась на куски, встретившись с каменной стеной, противоположного дома.

Стоит отдать должное стражникам, не смотря на шок, они быстро обернулись в сторону, откуда прилетела дверь и наставили на меня разнообразное оружие. Оглядев их, я заметил знакомого стражника и кивнув ему показал пальцем себе за спину, сказав.

- Здесь были сектанты, что хотели принести Богу Тьмы жертву, хотя тот их об этом даже не просил. Можете все проверить.

И не сказав больше ничего, я схватил девушку за руку и быстрым шагом пошел к воротам. Стражники опомнились за пару секунд и уже побежали за мной. Но куда им за мной, или Гудом угнаться? Свернув за угол, я схватил девушку на руки и побежал по переулком, в максимальном для Гуда темпе.

Часть стражников ушла внутрь дома, а часть последовала за мной. Но когда они свернули за угол, мы с Гудом уже успели пройти несколько переулков и несколько раз свернуть, выйдя на широкую улицу и растворившись в толпе.

Девушку же я отпустил на землю, сразу как мы вышли на одну из главных улиц.

Стражников на воротах видимо еще не предупредили и мы без проблем вышли за ворота. Разве что постоянно ловя на себя взгляды, в основном из-за Гуда.

Вздохнув и хихикнув, я повел девушку с собой, подальше от города. Надо было оказаться хотя бы в трех километрах от него, прежде чем телепортироваться. А пока идем, я могу снова наблюдать и работать через экраны.

Некоторое время, мы шли в тишине, стены города становились все меньше и меньше и

наконец, спустя несколько минут девушка тихо сказала.

- Простите, но столица в другой стороне. – Я не поворачивая голову ответил, продолжая следить за множеством экранов.

- Без разницы. Я буду использовать телепортацию. Столица недалеко, несколько лишних километров нечего не значат. А нам нужно было быстрее скрыться от стражников. Не хочу провести несколько часов, объясняя им все произошедшее и дожидаясь, пока нас отпустят.

Девушка видимо немного успокоилась и мы несколько минут шли в тишине. Спустя некоторое время, Альми снова не заговорила.

- Спасибо вам еще раз.

- Пожалуйста. – Поскольку ответ получился слишком сухим я добавил. – Не обращай внимание, на мой короткий ответ. Просто я редко много разговариваю с людьми, с которым только познакомился. Поэтому не знаю, как поддержать диалог, или ободрить тебя. Разве что, могу пожелать тебе стать сильнее, и не стать плохим человеком, как были эти сектанты.

Девушка слушала меня и потом просто слегка кивнула. Остаток пути мы шли в тишине и я обдумывал одну вещь.

Я мог бы неплохо тренировать свой мозг, а точнее характеристику интеллекта. Заклинание клонов, бесполезно для физических упражнений. Клон может вытворять что угодно, сколько угодно, нагрузка будет лишь на ману, а вся усталость и эффект физической активности, пройдут мимо заклинателя. Вся информация же, что получают клоны, передается в мозг заклинателя, в реальном времени, причем мозг заклинателя, получает от этого намного больше нагрузки. В итоге если сделать одного клона, действительно можно учиться в два раза быстрее, вот только нагрузка будет более чем в два раза больше. И в этом суть, нагрузка идет на интеллект носителя, ну и привычку, даже если у двух людей одинаковая характеристика интеллекта, тот кто чаще пользовался в этой сфере клонами, будет легче переносить умственную нагрузку. Другие Боги, могут использовать наверное десятки, если не сотни клонов, обучаясь чему-то. Я же не думаю что смогу выдержать даже день, с одним то клоном.

Наверное, это одна из причин, почему даже сильные люди, используют их только во время боя.

Но в начале, нужно изучить само заклинание.

Через некоторое время, мы наконец были в трех километрах от города и я переместился в один из переулков столицы. Гуда, я отправил к нему домой в племя.

Все мелькнуло и мы с девушкой оказались в переулке, я же застыл в шоке...

Что я только что сделал? Блин задумался и протупил. В столице защита от телепортации, еще намного мощнее чем в Осколе.

Я же придерживался мнения, что не могу свободно проходить через защиту от телепортации, вздохнув я обратил все свое внимание, на экран, где было лицо Альми. И ее лицо не выражало никакого шока, или удивления. Лучше всего, если я никак неотреагирую на свою оплошность.

Слегка кивнув и выведя нас из переулка, я стал оглядывать ближайших людей, обратившись человеку, чье лицо не выражало слишком много высокомерия.

- Простите, вы не знаете, где здесь академия... - Вдруг осознав что не знаю, в какую академию хотела поступить девушка, повернулся к ней, намекая чтобы она сказала название.

- Королевская академия. - Ответила девушка, возможно удивленная, что я подумал, будто у королевской академии, есть название. В свою очередь в моих мыслях просто было мнение, что она не одна.

- А? Знаю... - Прохожий, потратил несколько секунд чтобы объяснить как нам от сюда, попасть в академию. Поблагодарил его, мы с девушкой пошли к месту назначения.

Улица столицы, была не пустой, но и проталкиваться нужды не было. По центру катилось несколько телег и обозов. Далеко позади нас, я смог разглядеть роскошную по меркам этого королевства карету.

По бокам было множество магазинов, лавочек, таверн, гостиниц, бань...

Стражников ходящих по улицам, практически не было, были лишь группы стражников, что несли дежурство на постах, поддерживая порядок.

Столица была безопасной, но не стопроцентно. Иногда случались кражи, хотя тех же убийств почти не было.

И одна из краж, могла произойти прямо сейчас.

Хвать. Я поймал голову девочки справа от меня в поношенной одежде, которая хотела в меня врезаться.

Остановив ее, за долю секунды, я схватил ее за руку и поднял ладонью вверх. В сантиметре над ее рукой появилась перенесенная мной золотая монета, и под действием силы тяжести, упала ей в руку.

Девочка немного вздрогнула от моих следующих слов.

- Постарайся, найти возможность обеспечить себя честным путем. - Сказав это, я продолжил движение.

Девочка примерно двенадцати лет, инстинктивно сжала руку, еще не осознав, что произошло. Альми же смотрела на нее, так же стоя на месте. Но через несколько секунд спохватилась и пошла за мной.

Через несколько секунд девочка тоже отмерла и обернулась, чтобы лишь краем глаза заметить меня в толпе, еще крепче сжав монету.

Я же отвел взгляд от экрана, где показывалась девочка, мысленно закрепив его за ней, чтобы следить. И перевел взгляд на другой экран, с моими монстрами, быстрая проверка местоположения моих монстров и их окружения. И вот я внимательно читаю информацию о девочке.

Родилась в трущобах. Отец и мать до сих пор живы. Старший брат погиб, младший заболел, лекарство, которое способно помочь ему выздороветь стоило в столице от десяти серебряных.

Мать и отец сильно истощены на работах. Девочка же начала пытаться красть лишь пару дней назад, когда ее младший брат, болел уже несколько дней и его состояние все ухудшалось.

Читая это, я все больше хмурился.

\*Дёрг\*

- ...? – Я остановился, немного удивившись, поскольку кто-то неожиданно потянул меня за руку.

<http://tl.rulate.ru/book/26040/1584612>