

Kuro no Maou.

Volume 3. Arrival of the Crusaders.

Chapter 41. Human and Demon.

Источник: Shikkaku Translations.

Перевод: puffybdsm

ver.1.1

Глава 41

Люди и Демоны

На континенте Пандора не только Эльфы, Дворфы, Гоблины, Орки, Големы, но и другие похожие на монстров расы сосуществовали с людьми. Однако те, кто имели сходную внешность, но при этом жили согласно своим инстинктам, как бродячие гоблины, считались монстрами.

Для жителей Пандоры, не внешность, а способность понимать других, разумность и здравомыслие были более важными признаками. Но на континенте Арк, находящемся под властью людей, особенно в регионе под управлением церкви, более важным считалось «человек ты или нет».

Прежде всего, даже будучи одной человеческой расы, но с разным Богом, они называли друг друга еретиками и начинали убивать. Так что, раз уж они не разрешали существование иной веры, допустить существование полностью другой расы было для них совершенно невозможно, по крайней мере для нынешней Церкви.

Поэтому появилось слово «Демоны», слово, которое безо всяких различий поставило монстров и прочие расы в один ряд.

Для верующих «Демоны» были такими же монстрами, которых они без проблем убивали. Фактически они были счастливы убивать «врагов бога».

С такой чрезвычайно пристрастной идеологией было совершено вторжение в Дайдалос полтора года назад.

Официально, это был первый раз, когда люди Республики Синкрия сражались с демонами Дайдалоса.

Однако сражение между 2000 рыцарей и оборонными силами Дайдалоса нельзя было назвать «сражением». Это были рыцари только по названию. Всё о чём они могли думать, это прорваться за стены Дайдалоса и присвоить их золото. Бандитское мышление. В результате они недооценили демонов, да и сама их тактика была такой же разбойной.

Но в этот раз всё было по-другому.

Во главе с Апостолом и Архиепископом прибыли солдаты, которые не были похожими на тех, кто пересёк море в желании нажиться, это были ярые благочестивые верующие, которые

прибыли сюда по зову долга, чтобы предложить эту землю своему Богу.

Теперь истинная сила армии Республики Синкрия, контролировавшая половину континента Арк, была продемонстрирована в сражении с демонами.

В небе 7-ой Апостол Саризель и Король-дракон Гавинар встретились лицом к лицу, а на земле 15 тысяч Крестоносцев столкнулись с 20-титысячной армией Дайдалоса.

— Держать построение! Держать любой ценой до тех пор, пока Её Превосходительство не убьёт злого дракона!!!

Вручивший ей Боевое Писание и проводивший Саризель взглядом Максвелл сражался в первых рядах.

«Построение», о котором он говорил, было человеческой тактикой, призванной одолеть демонов.

Люди и Демоны разговаривали на одном языке, и сражались в доспехах и с мечами в руках.

Но у них было явное отличие в боевом стиле.

Самое разительное отличие было видно во время массовых сражений, как сейчас.

Демоны, которые по сути были намного сильнее, как по физическим возможностям, так и в магической силе, полагались на индивидуальную силу. Во время командного боя, в котором участвует несколько воинов, ещё возможна некая координация действий, однако в группе из более сотни воинов, нет никакой возможности руководить и командовать такой большой армией.

В первую очередь, борьба в такой большой группе была уже за пределами их понимания.

Вот почему построивший государство Гавинар даже не пытался командовать своим двадцатитысячным войском, а сразу вызвал Саризель на бой один на один. Гавинар ничего не знал о людях, кроме тех, кто уже жил на Пандоре, и думал, что даже они не считают подобное ненормальным.

Потому что это нормально для сильнейшего стать королём, а во время войны также нормально для Командующих столкнуться друг с другом в битве один на один.

Вот почему он был уверен, что Саризель схватится с ним в одиночку.

Но в мире людей не было необходимости для сильнейшего становиться королём, а битва один на один была не более, чем источником для развлечений.

В конце концов, для командующего, которому полагалось управлять армией, идти драться с вражеским командиром, было совершенно нелогично. Потому что в человеческих войнах командующим армией становится не самый сильный, а тот, кто обладал высокими навыками в командовании.

Конечно, есть много генералов, которые сильны сами по себе, но они также превосходные командиры.

Таким образом, хотя Саризель была Верховным Главнокомандующим, для неё сражение с вражеским командующим, после передачи полномочий заместителю командующего Ляхрому,

было просто искусной стратегией.

Только три инструкции были даны для 20 000 армии — атака, оборона, отступление.

Как обычно, когда король отдаёт приказ к атаке, всё, что они должны делать, нападать в полную силу, и хотя это называлось нападением, каждый из них атаковал врага индивидуально, сам по себе.

И отступить они могут только в том случае, если их король умрёт, или ситуация станет для них крайне неблагоприятной.

По сути, сражения, проводимые демонами, зависели от индивидуальной силы каждого солдата, вот и всё.

Однако у людей всё было по-другому.

В этом другом мире, существовали магия и существа с ошеломительной силой, наподобие Саризель.

Но всё остальное было, по сути, схожим с изначальным миром Куроно.

По отдельности, люди слабее диких животных, но с мудростью и совместной работой, они достигли вершины пищевой цепочки.

Здесьняя культура, вероятно, находится на уровне Средневековья, однако люди напоминали людей из мира Куроно. Стратегия и тактика использовались всегда.

Поэтому лучшая вещь в сражении с огромным количеством участников заключалась в использовании «Построения».

В нынешнем сражении причина, по которой Крестоносцы смогли атаковать превосходящие, как минимум на 5000 солдат, силы Демонов, заключалась в применении и развёртывании «Построения», выученного путём тяжёлых тренировок и точного следования приказам.

— «[пустые квадраты] [пустые квадраты] [пустые квадраты] [пустые квадраты] [пустые квадраты]», заклинание завершено, огонь!

— Сейчас, огонь! Пламенное копье, Ignis Crisagita!!!

Отряд магов, вооружённый посохами и огненной магией, стоял в ряд.

Чтобы дать им время для завершения заклинания, их защищали солдаты с длинными копьями.

Магия огня обрушилась на Армию Дайдалоса, в дополнение к дождю из стрел.

— Вот дерьмо! Они всё ещё живы! Грёбанные монстры!!!

Опалённые огнём, утыканные стрелами, монстры продолжали махать мечами, но всё же они начали умирать от ударов копьеносцев.

Была ясно видна их невероятная жизненная сила, но её всё равно было недостаточно, чтобы проломить сплошную оборону сплочённых Крестоносцев.

На линии фронта в этой войне армия Дайдалоса была подавлена боевым построением под названием карэ.

Независимо от того, откуда на них нападали, они могли справиться с атакой. И хоть им не доставало мобильности, это с лихвой возмещалось поразительной оборонной способностью.

Это квадратное построение (карэ) было сформировано из отрядов копейщиков, лучников и магов.

Копейщики пользовались шестиметровыми пиками, которые широко применялись на континенте Арк в качестве оружия против конницы.

Сейчас они играли важную роль в сдерживании пехоты Дайдалоса, чья нападающая сила была сравнима с тяжёлой кавалерией.

Копейщики плотно стояли в карэ вместе с Длинными Луками и арбалетчиками, а также очень дальнобойных магов.

Если бы Куруно увидел это построение, он бы подумал, что оно очень похоже на Испанское Карэ (терция). Если магических воинов заменить мушкетёрами, это будет в точности как испанское карэ.

Конечно, в мире, где существует магия, маги не просто заменили мушкетёров с такой же силой, они также обладали способностью усиливать, при помощи магии усиления, и восстанавливать, при помощи магии исцеления; поистине универсальная единица поддержки.

Но всё-таки, хотя солдаты и маги Крестоносцев показали на что способны и упорно сражались, они всё ещё в одностороннем порядке оборонялись против чрезвычайно могущественной армии Дайдалоса.

И хотя демоны не были осведомлены о построениях, против их индивидуальной силы и большой численности даже с мощным оборонительным построением под названием карэ, всё, что они могли делать, просто сдерживать их.

Архиепископ и заместитель главнокомандующего Крестоносцев Люхром посмотрел на небо, где Саризель боролась на смерть с Королём-Драконом, и тихо прошептал:

— Лорд Саризель, пожалуйста, явите нам чудо...

И Арс, и Люхром освободили территорию на границе Республики Синкрия, где неистовствовали Еретики. Этот подвиг был оценён. Арс стал Кардиналом, а он — Архиепископом в очень молодом возрасте.

Опыт борьбы Люхрома против еретиков был отчётливо виден в этой битве против демонов. Но даже с опытом и блестящим командованием пятнадцатитысячной армией Крестоносцев, Люхром всё равно не мог одержать победу над могучей армией Дайдалоса.

Чтобы привести Крестоносцев к победе, необходимо убить командующего Дайдалоса, Короля-Дракона Гавинара.

Крестоносцы сражались изо всех сил, но они были слабее. Единственная, кто могла изменить ход событий, кто могла схватиться с драконьим королём в одиночку, была 7-й Апостол Саризель.

Добьются ли Крестоносцы славной победы или потерпят сокрушительное поражение, какова будет их судьба, всё зависело от маленькой белой девушки по имени Саризель.

<http://tl.rulate.ru/book/26/639>