

Магические возмущения ещё не улеглись, но число тюремщиков сократилось до привычных двух. Веду новоподнятую армию на подмогу основному удару, по тем же тоннелям, что прорыли нерубы, атакуя ледяной трон. Я спешу, сметая на пути небольшие завалы – паукожуки явно не рассчитывали на проигрыш, а потому оставленный заслон был скорее караваном с провиантом, чтобы подкормить остатки армии. Огромным минусом было то, что пришлось массово поднимать нежить, из-за чего она получилась хуже. Но ничего – с поддержкой источника перекосы в энергетике и строении можно будет со временем исправить. Дело осложнялось ещё тем, что приходится отыгрывать ими тупых болванчиков. Почти все они пребывают «без сознания» – слишком уж они лакомый приз, чтобы дать натрезимам покопаться в их мозгах. На помощь мне пришёл остальной «рой» моих миньонов – свыше тысячи «голосов» служили отличной маскировкой.

Маги стали моей истинной «головной болью». Погружать их в «сон» я не хочу – так можно утратить часть знаний, что ещё не выветрились из их мозгов, а они к тому же активно сопротивляются. Даже накачанные некроэнергией сверх меры они не утратили волю, показывая мне, что магический дар не пустой звук. Но ничего, их тела – «якоря» для моего воздействия, да и некромагией им работать непривычно. Большим подспорьем стало то, что я уже поднимал до этого паукожуков, и знал их строение досконально. Велев бегункам тащить личей, обездвиживаю их и начинаю активней вторгаться в память, добираясь до сведений о проведённом ритуале, библиотеках, магических лабораториях и прочих вещах, что сгинут вместе с их цивилизацией. Щедро раздаю посулы спасти королев – если они прекратят глупую борьбу и станут сотрудничать, но мне пока не верят. Бегунки, прядильщики и воины были устроены проще, получившиеся личи имели куда более изощрённый разум, владели высшей ульеречью, да и знали куда больше. Чтож, не получается по-хорошему – будет, как всегда.

Когда последний барьер в памяти магов-нерубов пал, я понял, почему они так сопротивляются. В их представлении я был древним злом, с которым они воевали на протяжении столетий. Очень уж сильно мои методы походили на исконного врага улья. Так же подчинял и захватывал всё, до чего мог дотянуться, использовал ментальные атаки. Где-то глубоко был заточён Древний Бог, темница, созданная титанами, некогда надёжная, больше не могла сдержать всех его эманаций. Из истории Варкрафта я знал, что Древние Боги слишком сильно сплелись с Азеротом, и титаны просто не могли уничтожить их, не разрушив мир. Заточив их в тюрьмы, они добились того что те со временем слабели, и рано или поздно должны были исчезнуть. Но взрыв Источника Вечности повредил темницы, и они снова смогли действовать.

Ещё одним неприятным сюрпризом оказалось новая защита – на её поддержание тратится моя сила, хоть приток маны из-за барьера, увеличился. Необходимо разобраться, с чем это связано. Возможно, подобная «халява» расслабила Нер'Зула, и он потерял много сил когда Иллидан растряс Оком Саргераса его убежище? Возможно, возможно...

\*\*\*

Мало мне было проблем с ритуалом, пополнением и войны с нерубами. Одну из моих «клевашножечек» обнаружили мурлоки. Казалось бы надо радоваться, ведь найти на просторах Восточных Королевств этих рыболюдов было непросто. Раньше бы это меня обрадовало, но

теперь это была ещё одна нагрузка на мой разум. Как я успел выяснить среди людей, появились они примерно тогда же, как орки вторглись в Азерот. По одной из версий они подчиняются нагам, и являются их разведчиками. По другой – вытеснены потомками высокрорждённых ночных эльфов из привычной среды. Возможно, истина где-то посередине. Сейчас же моя марионетка уворачивалась от костяных копий и выбиралась на сушу. Под водой эти создания слишком проворны, хотя на земле моя конструкция ещё менее подвижна, но мне нужен простор и воздух.

Шлёпая широкими ступнями, мурлоки что-то булькали, окружая её. Клешненок подняла переднюю часть, угрожающе шипя, наклонилась назад, готовясь швырнуть мешочек с Чумой в ближайшего рыболода. Миг – и голова её оказалась снесена водяной плетью, а из воды вылез доселе маскирующийся одарённый. Замираю, выпустив наружу немного псевдокрови, остальные охотники тыкают в неё остриями копий, но она неподвижна. Сложный будльк вырвался из зубастой пасти шамана, и он подошёл поближе, оглядывая необычную добычу. С посоха его сорвалось какая-то волна, отдалённо похожая на плетение, и он потянул лапу к мешочку.

Споры прыснули во все стороны, тут же прорываясь в пасть мурлоку, призванная им вода смыла атаку, но не всю. Давлю менталом остальных, чтобы не мешали – нерубианской стойкости у них нет, а тут такая удача! Не люблю обращать личей и высшие умертвия против их воли – слишком это напоминает повадки демонов, да и мне, как пленнику поневоле, это неприятно. Маг оказался молодым и слабым, эмоции и мысли его были малопонятны, но по мере некрофикации я «просматривал» его воспоминания, проследив их практически до икринки, из которой он появился. Опыт множественных поднятий и копания в мозгах сделал своё дело, я предстал перед ним ещё одной стихией – грозной и все сметающей.

Доброволец, пусть и выбора у него по большому счёту не было. Но так обращать его в нежить получится куда проще. Память моего нового приспешника открыта, и я изучаю новую расу, которую непременно присоединю к своей империи. Несмотря на экзотический вид и среду обитания, мурлоки определённо разумны. У них есть счёт, речь и они могут изготавливать орудия труда. Вода наложила на это свой отпечаток, поэтому они обходятся деревом, костями и камнями, но не брезгают и раздобытым железом, хотя и не разводят огня. Умеют изготавливать лекарства и яды, несмываемые водой а от того весьма стойкие. Обычно племя состоит из тридцати-семидесяти особей, если считать с детёнышами, копают норы или строят навесы от солнца, ловят рыбу, едят моллюсков. Всё, что в воде, для них пища. Речевой аппарат устроен таким образом, что лучше распространяет звуки в воде, потому на суше их голоса так странно звучат.

Мурлоки откладывают икру в специальный загон, вырытый в грязи и защищённый от солнца, а вылупившись, напоминают рыб. После у головастиков отрастают конечности и утрачивается хвост, многие при этом гибнут. Остальные их поедают – каннибализм у них не под запретом, но взрослые особи головастиков не едят. Мурлоки могут жить и на суше, но хотя бы раз в день им требуется окунуться в воду, без этого они погибнут.

Магия у них весьма специфическая. Не назвать это шаманизмом, но и арканов в чистом виде она тоже не была. Что-то среднее, с уклоном в воду, с которой отлично взаимодействуют и маскируются. Вот почему я до последнего момента не мог почувствовать одарённого мурлока. Впрочем, будь рядом лич, возможно, я бы его всё-таки заметил раньше, чем он моё создание. В

племени было ещё маг, и скоро количество водяных личей у меня увеличится Мбулкрылок уверен, что его учитель не откажется принять силу новой стихии.

\*\*\*

Прибытие подкрепления, приспособленного для войны в тоннелях сдвинуло процесс с мёртвой точки. Теперь я не мог сильно тормозить продвижение армии мёртвых, ведь внимание натрезимов к войне после нападения нерубов стало ещё более плотным. Какая ирония судьбы – пойдя своим путём, могу воплотить то, от чего так долго уклонялся. Нер'Зул в своё время провернул отличную комбинацию, потрепав войско нежити и уменьшив число будущих рекрутов из числа паукожуков. Но мне удалось сохранить козырь, о котором не знают демоны. Личи-нерубы, усиленные источником магии, сумели подключиться к магической разведывательной сети. Теперь контратаки Азжол'Неруба перестали быть для меня тайной.

Ряды нежити всё время пополнялись, пускай в основном бегунками, но рабочие никогда не бывают лишними. Особенно на такой войне, когда приходится то разбирать завалы, то рыть новые тоннели.

\*\*\*

Несколько недель спустя.

Калирак уже оправился от выволочки начальства, и скоро окончательно реабилитируется в рядах натрезимов. Несносные сумели непостижимым образом вычислить их, и напасть целой армией. Оружие, созданное Кил'Джеденом доказало свою пользу, но его же исполнительность привела к тому, что допросить нежить толком не удалось. Отражая атаку Нер'Зул выжег мозги магам, остальные нерубы от его дурной силы тоже получились порченными. Но теперь это в прошлом – продвигаясь по тоннелям армия нежити захватывала новых жуков, и благодаря этому удалось узнать, где прячется королева. Калирак уже успел убедиться, что это самое уязвимое место подземных жителей, без неё они обречены на поражение и вымирание.

Десятками глаз он следил за последней атакой, демонам даже не придётся вмешиваться в битву, так много личей собрал в кулак Нер'Зул. Летающий обелиск снабжал их маной, и ничто не могло сдержать порывы их плетений. От стрел смерти падали даже лорды-жуки, что возвышались даже над воинами, остатки магов тщетно сопротивлялись, их странно устроенный магический щит был слишком зависим от обелисков, а большинство из них уже были разрушенными.

Охранники телами заваливали проходы, но несмотря на всё своё сопротивление они были уже обречены, сметаемые полчищами некрожуков. Замерев на миг, магическое войско мертвецов

обрушило на главный зал всю свою силу. Потолок стал падать, давя без разбору своих и чужих, поток магии не прерывался ни на миг, окончательно хороня королеву вместе со всей свитой. Потерь не жалко – мертвецы восстановят свою численность, а он сможет отрапортовать Вариматасу о своей победе.

<http://tl.rulate.ru/book/25802/582492>