

[Титулы предоставляются на основе ваших достижений во время рейда.]

[Разнообразные титулы могут быть заработаны различными способами.]

Оператор продолжала свои объяснения.

[У каждого титула есть свой эффект.]

[И в любой момент времени у каждого охотника может быть только один активный титул.]

[Активный титул даёт 100% от указанного эффекта, в то время как неактивный титул даёт только 50% от эффекта.]

Сон-Чжин закрыл глаза, крепко сжимая свою катану.

[Титулы появляются над головами охотников, и другие охотники могут видеть их.]

[Желаю вам достичь величия и заработать великие награды.]

[Начало распределения.]

И снова всё началось с азиата.

[Трус – максимальное количество ОЖ сокращается на половину.]

[Для монстров вы помечены красным контуром, из-за чего им легче вас найти.]

- Что?!

Азиат, который в любом другом случае пожаловался бы, продолжал сидеть на месте своего падения, не способный двигаться или сказать что-либо. Оператор перешла к белому мужчине.

[Начинающий Стаж – урон от копья возрастает на 5%.]

Выражение лица мужчины не изменилось, словно он ещё сомневался в том, что является ли этот титул хорошим или плохим. Балтрен был следующим.

[Криминальный Поджигатель – урон от огня возрастает на 20%.]

- Офицер полиции с титулом Криминальный Поджигатель...

Несчастно прошептал Балтрен. Наконец, настала очередь Сон-Чжина.

[Профессиональный Охотник – все характеристики возрастают на 30%.]

Сон-Чжин, чьи глаза были до сих пор закрыты, поднимает свои брови.

'Тридцать процентов?!'

Это был невообразимо большой бонус. В прошлом он заработал множество титулов в рейдах, но никогда не зарабатывал титула с таким полезным бонусом, как у этого.

Титулы выдавались на основе того, как был проведен рейд. Это, в свою очередь, основывалось на заслугах и Очках Вклада.

Сон-Чжин точно не знал, как ему присвоили титул "Профессиональный Охотник", но это, вероятно, было связано с зачисткой рейда на 100% и его подавляющим вкладом, составляющим более 90%.

Оператор закончила раздачу наград и обратилась к охотникам.

[Ваша группа закончила рейд быстрее остальных групп.]

[Вы будете отправлены обратно в Зал Охотника через 2 минуты и 37 секунд. Пожалуйста, ожидайте.]

Сон-Чжин вызвал Оператора.

- Оператор, экипировать титул Профессиональный Охотник.

[Титул экипирован.]

Он тут же проверил свой статус.

- Покажи мне окно статуса.

Титул: Профессиональный Охотник.

ОЖ: 130

ОМ: 220

Сила: 15 (12+3)

Ловкость: 43 (33+10)

Выносливость: 13 (10+3)

Магия: 18 (14+4)

Концентрация: 22 (17+5)

Нераспределенные Очки Статуса: 505

(Прим. пер.: магия влияет на магический урон, а концентрация на запас маны.)

Включая ловкость, которую Сон-Чжин уже поднимал, все характеристики выросли на 30%.

'С этим... Можно будет завершить все цели...'

Уверенность Сон-Чжина возросла. Он решил проверить, что за предметы он получил.

Сон-Чжин вынул жуткое ожерелье, украшенное большим глазом и рядами зубов.

- Оператор, что это?

Оператор вызвала подробное описание предмета в голограммном окне.

Янхурат - голос безумного бога.

Героическое ожерелье.

Активный навык:

Фанатик (III).

В течение 30 секунд урон и скорость атаки возрастают на 300%.

После окончания действия уменьшает текущие ОЖ до 1/3.

Время восстановления: 10 минут.

Ожерелье носил Безумный Орк Руэк.

Если вы приложите его своим ушам, то сможете услышать слабый голос.

'Принудительный режим фанатика...?'

Это был предмет с вполне определёнными затратами и выгодами. Сон-Чжин тщательно изучал ожерелье. На ожерельях обычно были выгравированы черты человеческого лица.

Дьявольский широко раскрытый глаз и рот, обнажающий зубы, были ключевыми особенностями внешнего вида ожерелья. Этот ужасающий предмет выглядел так, как будто он принадлежал Инкам или храмам Майя.

А пока Сон-Чжин рассматривал ожерелье...

'Эй...'

Сон-Чжин почувствовал, как будто кто-то шептал ему на ухо, поэтому он поднёс к нему ожерелье. Внезапно фраза стала предельно ясной.

'Убей их.'

Он убрал ожерелье с глаз долой. Этот предмет казался проклятым.

'Но... Возможно, мне оно когда-нибудь понадобится.'

Сон-Чжин положил ожерелье в карман. Следующим исследуемым предметом были уже знакомые кандалы, соединённые с цепью. Это было оружие Босса.

Свободный Арк - кандалы свободного человека.*

Героические наручи - защита 28%.

Активный навык:

Устранение контроля над толпой (III).

Снимает нежелательные эффекты контроля над толпой.

Время восстановления: 5 минут.

Кандалы, связывающие Безумного Орка Руэка.

Довольно малы. Должно быть, предыдущему владельцу было очень больно носить их.

(Прим.пер.: анлейтор изменил название предмета.)

'Погоди, это не оружие? Часть брони?'

Сон-Чжин несколько минут безумно уклонялся от этих цепей, а, оказывается, они фактически даже не являлись оружием. Он поднял цепи и сообщил Оператору:

- Экипировать.

Цепи за несколько мгновений прилипли к его рукам, затем кандалы сомкнулись на запястьях Сон-Чжина. Цепи, обернутые вдоль всей длины рук, защищали его.

'Так вот значит как это работает.'

Это было хорошо. Они были тяжелыми, но казались прочным. Сон-Чжин подумал, что если ему когда нибудь понадобится щит, то он, вероятно, сможет использовать цепи в качестве его замены. Активный навык также выглядел полезным.

Наконец, Сон-Чжин держал дубину с перекрепленными к ней черепами. Он был хорошо знаком с ней, так как эта дубина широко использовалась другими охотниками в его предыдущей жизни. Она была обычной, поскольку выпадала после уничтожения главного Босса..

Вскоре после первой главы можно будет увидеть множество охотников, использующих это оружие.

Череп Ромабея - крушителя черепов.

Героическое тупое оружие - сила A, ловкость D.

Пассивный навык:

Иллюзия страха (II).

Ослабляет атаки ближайших врагов на 10%.

Дубина вождя Камула. Он разбил множество черепов с этой дубиной. Говорят, что вождь собирал черепа, которые не раскололись под натиском дубины, и прикреплял их к ней.

Как и ожидалось, отличный предмет. Специальный навык был хорош, но ещё более ценным был А ранговый бонус к характеристикам, который был крайне редок в начале игры. Проблема заключалась в том, что Сон-Чжин никогда раньше не использовал дубины.

'Это это отличный предмет... Но я должен продать его.'

Держа дубину, Сон-Чжин спросил у Оператора:

- Оператор, за сколько можно продать этот предмет на Чёрном Рынке?

[50 Чёрных Монет.]

Сон-Чжин нахмурился. Было крайне неэффективно продавать дубину непосредственно Оператору.

'Ну, думаю, я ничего не могу с этим поделать, она не нужна мне.'

Сон-Чжин раскрыл рот, чтобы продать её оператору, но затем заметил дубину в руках офицера полиции.

Он был единственным, кто пытался помочь Сон-Чжину в рейде. Сон-Чжин позвал его:

- Старик, подойди сюда.

Балтрен удивился, когда парень снова обратился к нему. В начале он казался обычным подростком, но несколько минут назад...

'В рейдах нет никаких правил, запрещающих охотиться на других охотников. Понял?'

Когда парень сказал это, у него было такое выражение лица, словно он был серийным убийцей. Даже полиция пугалась серийных убийц. Слегка дрожа, Балтрен ответил:

- Да, что... Что такое?

- Сколько у тебя сейчас Чёрных Монет?

Балтрен немедленно ответил:

- Семьдесят шесть.

Сон-Чжин показал Балтрону дубину и сказал:

- Купи её. Семьдесят шесть монет.

Балтрен был в шоке. Он не знал, что можно было даже обмениваться предметами. Сон-Чжин увидел его сомнения и добавил небольшое объяснение:

- Если ты и дальше намерен пользоваться дубинами, то должен купить её. Продажа героического оружия за 76 монет - практически тоже самое, что отдавать его бесплатно.

Сон-Чжин говорил правду. Как правило, покупка героического оружия на черном рынке требует нескольких сотен Чёрных Монет.

Сон-Чжин сможет получить немного больше Чёрных Монет, а Балтрен получит героическое оружие по непомерно низкой цене. Взаимовыгодная ситуация.

Балтрен мельком глянул на оружие, а затем кивнул в знак согласия. Независимо от того, что Сон-Чжин говорил, он до сих пор ни в чем не ошибался.

- Так как же работает обмен?

- Просто. Прикладываешь кубы друг к другу и говоришь "обмен".

Балтрен кивнул. После того, как кубы были поднесены друг к другу, они слиплись, словно удерживаемые магнитом. Сон-Чжин выступил первым:

- Обмен.

Куб Сон-Чжина испустил синий свет. Балтрен посмотрел и последовал примеру Сон-Чжина.

Когда он сказал тоже самое, кубы выдали объявление.

[Обмен начат.]

[Пожалуйста, объявите, что вы хотите обменять.]

Сон-Чжин начал:

- Череп Ромабеля - героическое тупое оружие.

Балтрен ответил:

- Семьдесят шесть Чёрных Монет.

- Я принимаю обмен.

- Я принимаю обмен.

[Обмен завершён!]

Одновременно с объявлением дубина исчезла из рук Сон-Чжина и появилась в руках Балтрена. Балтрен осмотрел оружие в своих руках.

Это была странная дубина, украшенная черепами.

- Она снижает силу атаки твоих врагов, поэтому... Эта дубина должна помочь тебе выжить.

Балтрен осторожно спросил у Сон-Чжина:

- Как ты всё это узнал?

- ... Даже если я расскажу тебе, ты мне неверишь.

Балтрен решил больше не любопытствовать. Он подумал, что если будет настаивать, то подросток вряд ли даст ему удовлетворительный ответ. Наконец Оператор предоставила им обновление состояния.

[Вы будете возвращены Зал Охотника через 1 минуту.]

Одна минута. Сон-Чжин закрыл глаза и близко поднёс катану. Балтрен тайком несколько раз глянул на него.

Прямо сейчас он выглядел как обычный подросток, даже немного невинно. В какой-то степени, стало даже понятно, почему ранее он был так расстроен и сделал то сердитое лицо.

Он медленно пришел к пониманию того, что ставкой на этих рейдах была собственная жизнь. Иметь в команде такого труса и подстрекателя, как этот азиат, представляло опасность для жизни.

Балтрен положил дубину на землю и глубоко задумался о словах, которые Сон-Чжин сказал азиатцу.

'Ты. Если бы не я, то вы все бы здесь погибли. Либо от монстров, либо от нехватки времени. Понял?'

По правде говоря, это заявление относилось также и к Балтрону. Он не мог себе представить, как он смог бы выстоять против секретного босса и его дико крутящихся цепей, гигантского орка вождя, вооруженного дубиной, или даже небольшой группы троллей.

Если бы не подросток, он был бы мертв. Балтрен прекрасно это понимал. Поэтому он ещё раз подошел к парню. Балтрен не мог нормально отдышаться, даже не зная имя своего благодетеля.

- Пожалуйста, скажи мне своё имя. Кто ты?

Сон-Чжин посмотрел на полицейского. До этого момента у него было много товарищей, и каждый из них умер.

Даже если он скажет этому человеку своё имя, единственный результатом этого может быть только сожаление, разочарование и печаль. Не было никакого смысла давать людям знать его имя. Сон-Чжин покачал головой.

- ... Мы никогда не встретимся вновь.

Но Балтрен упорствовал.

- Ты не можешь этого знать. Пожалуйста, я хочу знать.

Сон-Чжин на мгновение замолчал, а затем назвал только инициалы своего прошлого имени:

- Кей. Так меня зовут.

- Кей... Как я и говорил раньше, меня зовут...

Сон-Чжин прервал его.

- Я помню. Балтрен. Геральд Балтрен. Стать сильным. А затем выживи. И кто знает, может быть, наши пути пересекутся вновь...

После этих слов Оператор начала обратный отсчет.

[Вы будете возвращены Зал Охотника через 10 секунд.]

[9, 8, 7, 6]

Когда осталось всего несколько секунд, Балтрен выразил свою благодарность Сон-Чжину:

- ... Спасибо тебе за всё. Благодаря тебе мне удалось выжить.

[5, 4, 3]

Балтрен хотел окончательно попрощаться перед окончанием времени, но затем заметил титул, плавающий над головой Сон-Чжина, объединил этот титул и имя вместе и заявил на прощание:

- Мы встретимся вновь, Профессиональный Охотник Кей.

[2,1]

И на этом охотники исчезли из Диких земель зеленокожих.

<http://tl.rulate.ru/book/2556/376247>