

Если кто-то успел запутаться в персонажах или ничего не понял изначально, я попробую пояснить за персонажей, "фракции" и мир в целом. Есть немного спойлеров, но это мелочи. Начнём с персонажей:

Айзек - гг. Пробуждается в пещере и пытается вернуться обратно в свой мир, но относительно быстро привыкает к этому миру и забывает свои изначальные цели. Примечание: не единственный владделец своего тела.

"Хвост" - воплощение магического кристалла в хвосте гг. Отлично владеет магией. Пытается помочь гг вернуть воспоминания, но истинные мотивы неизвестны. Сомнительная личность, ведущая себя хоть сколько то дружелюбно только при своём "хозяине". Примечание: у других керу подобное не замечено.

Эйш - "учитель" гг в плане магии и грамотности. Личность ещё более сомнительная, чем "хвост". Всегда сумеет зашифровать, расшифровать, спрятать или утаить. Если вы хотите заключить с ним договор, чётко и однозначно пропишите его обязанности. Живёт много как по человеческим, так и по змеиным меркам. Теневой глава семьи "Монури". Любит откровенно издеваться над чувствами других. Примечание: змееподобные почти не чувствуют эмоций.

Брат и сестра волки - так же как и гг, попаданцы из России. Принадлежат к демоническому племени. Знают толк в ядах, отварах и травах. Сестра настроена решать все вопросы силой, убийствами и угрозами, тогда как брат более миролюбивый и "весёлый". Примечание: Племя почти полностью истреблено инквизиторами церкви святой Эйи.

Клае и Лир - мать и сын, сбежавшие из кошачьего племени "Йору". Благодаря природным талантам Клае, они оба живут относительно богатой жизнью в городе, находящемся под контролем семьи "Монури". Оба знали Айзека до того, как он потерял память, но пытаются об этом не говорить. Примечание: Лир знает о "хвосте".

Берли - крупный работороговец, предавший племя "Йору". Никому не доверяет, тем более гг и хвосту. Готов с лёгкостью предавать незнакомцев ради денег. Примечание: как и Айзек, бится высоты.

Теперь время терминов:

Керу - змееподобные маги. Примечание: относится исключительно к змееподобным.

Феру - змееподобные не маги.

Ширлон - обозначение южной части континента, принадлежащей людям.

Грэндин - северная часть континента, оккупированная демонами. Примечание: оккупация оказалась не особо успешной.

Инквизиторы - обычные люди или звероподобные, занимающиеся истреблением демонов.

Так, время "фракций":

Семья "Монури" - одна из десяти семей, контролирующих империю звероловцев. Образована несколько десятилетий назад. Презираема остальными семьями за отсутствие богатой истории и за то, что большая часть семьи состоит из людей. Из-за ужасной репутации отправлена ближе к сомнительной границе между империей звероподобных и королевством людей.

Империя - империя, образованная благодаря объединению большинства королевств звероподобных. Контролируется императором, семьями, представляющими собой вместе совет высших чинов, крупными кланами разных видов звероподобных. Имеет обширные колониальные владения на других континентах. Рабство, как и работорговля здесь официально разрешены на государственном уровне. Все, кто не относятся к звероподобным, становятся рабами в первую очередь. Примечание: берёт в рабство керу и прочих магов.

Королевство - королевство людей. Находится под контролем короля и церкви святой Эйи, как самой влиятельной на континенте религии. Имеет меньшую по сравнению с империей территорию. Рабство, на большей части территорий, запрещено благодаря стараниям церкви. Примечание: явно собирает боевые силы рядом с границей.

Церковь святой Эйи - религия, превозносящая самопожертвование, честность и храбрость человеческой военачальницы Эйи, ставшей святой при жизни. Главные цели церкви: истребление демонов, являющихся воплощением варварства и беспощадности; установление равенства между всеми людьми и звероподобными; помощь всем нуждающимся. Примечание: большую часть авторитета церковь получила из-за того, что смогла остановить нашествие демонов на континент, спасая как империю, так и королевство.

"Йору" - бандитское племя кошкоподобных с белой шерстью. Объявлены преступниками на территории королевства, но игнорируемы империей. Знамениты набегами на слабо защищённые человеческие деревни с последующей продажей всех жителей в рабство. Все, кто отказываются подчиняться или просто слишком слабы, убиваются на месте. В последнее время племя находится на грани вымирания из-за предавшего их Берли, использующего наркотические вещества для поимки и продажи в виде рабов кошкоподобных. Примечание: так как все мужчины были проданы, племя скоро будет вынуждено захватывать новые территории, на которых находятся их самцы рабы.

Ну, вроде это всё. Если нужны дополнительные пояснения, просто попросите. Ну не прилетит же вам бан?

P.S. Про клан змееподобных вам ещё слишком рано знать.

х

<http://tl.rulate.ru/book/25548/555172>