

Подземелья. Таинственные места, что появляются под землёй.

Это опасные зоны, населённые бесчисленным количеством монстров, с которыми продолжает бороться бесчисленное количество людей. Людей всегда привлекали прекрасные материалы, получаемые из монстров, столь же сильно, как и спрятанные там сокровища.

Таким образом, люди, которые зарабатывали деньги, исследуя эти подземелья, стали называться “авантюристами”.

Несколько десятилетий назад, такие люди считались бандитами, но сейчас это была признанная и законная занятость со своей гильдией.

В подземельях проживали не только монстры, но также и разумные расы.

Они назывались “демоны”, и здесь было несколько их вариаций. Некоторые были подобны человеку, в то время как другие больше походили на монстров.

Тем не менее, демоны не были дружелюбны по отношению к людям.

Короли расы демонов – среди них были некоторые, что всегда стремились выбраться на поверхность.

В действительности, были даже страны, которые разрушили эти короли демонов.

Людей, что рисковали жизнью в подземельях с целью уничтожить этих ужасных “Королей Демонов”, уважали и звали “героями”.

Авантюристы, которые ходили в подземелья исходя из своих собственных эгоистичных желаний или желание исследовать неизведанное. Герои, что сражались в подземелье из чувства справедливости или желания прославиться.

На первый взгляд всё выглядит так, будто они должны сражаться друг с другом, но, на самом деле, объединять свои усилия для них не было чем-то необычным.

По правде говоря, я был одним из этих людей.

Я, авантюрист-ветеран с пятнадцатилетним опытом в этой карьере, был только что нанят в группу героя. Подземелье, в которое мы направлялись, обладало рангом А, “Коридор Тысячелетнего Ада”. Это было сложно зачищаемое подземелье, в котором, как говорили люди, был запечатан грозный король демонов.

Герой был готов сражаться и сокрушить амбиции этого короля демонов. Я его помощник, так что мой ранг авантюриста должен быстро вырасти...

— Эй, вставай! Люк! Никудышный ты авантюрист!

— Нгх!

Полный силы удар пришелся прямо в моё солнечное сплетение, быстро разбудив меня.

Я поднял лицо, сдерживая невыносимую тошноту и встретился взглядом с героем, Соколом, у которого был сердитый вид.

— Кхх, нгх... Ч-что вам нужно, господин герой?..

— А ты как думаешь?! Только взгляни на это!

Сокол указал на место, где находился багаж группы. Что на счёт этого...

— Ахх! Е-еда! Она съедена!

— Это всё твоё вина, ты, ни на что не годный идиот! Монстры съели нашу еду и теперь здесь даже половины не осталось!

Как только я попытался встать, второй удар пришелся по мне, беспощадно отбросив меня на пол.

Я спешно выплевал весь песок, попавший мне в рот, и начал просить подробного объяснения.

— Пожалуйста, подождите минутку. Я всё ещё не разобрался в ситуации...

— Барьерный камень! Барьерный камень, который держит монстров на расстоянии! Я сказал тебе поставить его в центре лагеря перед тем, как ты пойдешь спать!

— Д-да... Я поставил...

— Его расположение было неправильным! Из-за тебя наш багаж оказался вне барьера!

Когда он сказал это, я заметил, что барьерный камень передвинулся на совершенно другое место с того, на котором был размещен изначально.

— Эй, Джулия! Как долго мы сможем продержаться с оставшейся у нас едой?!

— Даже если мы максимально снизим потребление пищи, почти невозможно завершить нашу исследовательскую миссию и вернуться на поверхность...

— В таком случае, Люк! Что ты собираешься с этим делать?!

Тон Сокола всё усиливался. Взгляд мечника Джулии, полный осуждения, впился в меня.

— Если бы этот барьер был хоть немного меньше, одного из нас могли бы съесть, ты, кусок дерьма!

Из-за того, что ситуация всё больше накалялась, мне стало плохо, но в воображении Сокола была одна фатальная ошибка.

— Нет, я поставил камень точно туда, куда мне сказали.

— О?! Ты что же это, пытаешься оправдываться сейчас?

— А вы сами подумайте. Я поместил камень, и мы разбили лагерь вокруг него, так что он должен находиться в центре.

Я указал на точку, где барьерный камень должен был быть.

— Я всегда так делаю, когда мне нужно установить барьерный камень, видите? Позиция камня поменялась после того, как я его установил.

Я не совершил ошибку при размещении барьерного камня. Причина была в чём-то другом.

— Я кое-что вспомнил, господин герой. Если я правильно помню, ночью вы сказали, что захотели пить и отправились к багажу, так? Не ударились ли вы о что-либо на пути туда?

— Э? Хм... Это... могло случиться, или нет...

Голос Сокола постепенно стал затихать. Кажется, что он вспомнил, что случилось последней ночью.

Я пошел спать после размещения барьерного камня на правильной точке. Позже, Сокол случайно споткнулся об него и камень улетел прочь, а после герой вернул его, но уже на другое место. Другими словами, винить за то, что кто-то позволил съесть наш запас еды, нужно было его. Я был невиновен.

— Тебе не следует перекладывать вину на других людей...

— Паралич!

— А?!

Внезапно поражающее заклинание попало в меня сзади, заставив всё моё тело оцепенеть.

Тем, кто наложил заклинание, был не Сокол. Это был другой член группы, одна из волшебниц-близняшек.

— Серьёзно, кого вообще волнует, чья это была вина? Важнее то, что мы собираемся теперь делать. Сестра, ты же согласна со мной?

— Ну... Хм... Пожалуй...

Волшебницу с белыми волосами, использующую белую магию, звали Бланк, а волшебницу с черными волосами, использующую черную магию, звали Нуар.

Выглядели они одинаково, но их личности были совершенно противоположны. Бланк была весёлой и коварной, в то время как Нуар была замкнутой и предпочитала плыть по течению.

Как вы можете понять, характер у Бланк был весьма надоедливый, но Нуар была совсем не такой. Скорее, Нуар никак не выделялась, поэтому нельзя было наверняка сказать, была ли она хорошим или плохим человеком.

— Очевидно, если нам не хватает еды, нужно просто уменьшить количество людей.

— Т-ты... Что ты...

— В таком случае, я уже решила, кого мы уберем. Верно, мелкая сошка третьего сорта, господин авантюрист?

Я пытался что-либо сделать с моим парализованным телом, но всё, что я встретил — это взгляды тех, кто смотрел на меня сверху вниз.

Как будто этого было недостаточно, Сокол и Джулия улыбнулись и начали одобрять высказанную идею.

— О, какая хорошая мысль, Бланк! Так и поступим!

— Правильно. Если мы уменьшим размер группы, у нас всё будет хорошо!

— Кроме того, на данный момент, не имеет значения, здесь ли этот поденщик или нет. В конце концов, его единственный навык – “Починка”.

Пока я был всё ещё обездвижен из-за эффекта Паралича, остальная группа Сокола начала готовиться уходить.

— Вот, я проявлю каплю милосердия к тебе. Я оставлю это тебе, старик.

Он швырнул меч к моим ногам. Это был ни на что не годный, испорченный меч, который выбросили другие авантюристы.

Потом группа героя оставила меня лежать парализованным позади, продолжая зачищать подземелье уже только с четырьмя членами группы.

— Аа, ахх, охх....!

Из-за паралича я даже не смог как следует закричать.

Точно, как они и сказали, я всегда был никудышным авантюристом ранга Е. За пятнадцать лет своей карьеры я так и остался на низшем ранге.

Единственный навык, который я мог использовать, была “Починка”. Гильдия каждый раз присваивала мне самый низкий рейтинг.

Единственная причина, почему меня наняла группа героя, это потому что они попросили гильдию “посоветовать дешевого авантюриста, который может умереть, несмотря на наши заботы, ведь нам просто нужен кто-то, кто будет выполнять разного рода работу и нести наш багаж.”

Цена найма была намного ниже, даже ниже, чем за аренду лошади. С самого начала, ко мне относились так же, как к ослу, который просто несёт их сумки.

Даже так... Даже так! Стоило рискнуть с этим походом в подземелье!

<http://tl.rulate.ru/book/25161/523423>