

Глава 182: "Охота на короля леса."

...

На континентах Аверона есть множество лесов, как магических, так и обычных где живут обычные дикие звери и слабые полумразные демоны.

В магических же лесах повышенная концентрация маны, и в таких местах уже можно встретить более сильных демонов, вроде огров или даже циклопов.

Также там водятся различные магические звери, они немного похожи на обычных, но имеют серьезные отличия.

В обычном лесу какой-нибудь большой медведь вполне может стать королем леса, но если его запихнуть в магический лес, то там он будет в самом низу в пищевой цепи.

Звери и опасности там совершенно иного, гораздо более высокого уровня.

Эти леса чрезвычайно огромны, подчас они занимают даже половину страны.

Проживающая там живность очень часто выходит из своего ореола обитания и нападает на ближайшие селения, поэтому около лесов собирается огромное количество различных авантюристов и наемников.

За охоту им неплохо платят, поэтому им там вполне комфортно.

Но не стоит думать что подобные леса растут на всех трех континентах в равных долях.

Если брать в процентном отношении то меньше всего таких лесов на Инфернее, порядка 15% процентов от общего числа подобных мест.

На Арнее 25%, а вот на Асмодее их чрезмерно много, аж 60%.

Из-за большого количества магических лесов, страны Асмодеи постоянно тратят средства на защиту населения и оплату труда наемников и авантюристов, из-за чего многие не очень богатые страны испытывают недостаток ресурсов, а их население иногда даже страдает от голода.

Но магические леса помимо опасностей таят в себе еще и множество полезных ресурсов и сокровищ.

Мясо некоторых зверей повышает количество маны в теле, а из их шкур можно делать превосходную одежду.

Большинство жителей леса не имеют разума, или являются полумразными демонами, которые могут говорить и в принципе мыслить, но не обладают высоким интеллектом.

Почти все звери являются мутировавшими аналогами обычных, они обладают совершенно иной силой и иногда даже способностями.

К примеру у змей в этом лесу могла быть металлическая чешуя, из которой в дальнейшем можно было выплавить неплохое и очень прочное оружие.

Но также в лесах очень часто можно встретить деревни и даже города эльфов, или темных

эльфов, которые не шибко-то и отличаются от своих собратьев.

Магические леса весьма странное и опасное место, с таким лесом шутки плохи, потому как, не каждый из них похож, все они разные.

Поэтому чтобы проще было ориентироваться на Авероне придумали систему их классификации, общепринятую на всех трех континентах.

Валя знал о лесах, и о их классификации, но не сильно интересовался этим, потому что около Парнаса не было магических лесов, только обычные.

Даже то место где он пробудился после перемещения с Земли, не являлось магическим лесом, это был самый обычный лес, который возможно когда-нибудь станет магическим, таких на Арнее было очень много.

Но классификация лесов была и впрямь интересной.

Обычные не магические леса, классифицировались только по размерам, но вот магические имели хоть и простую, но весьма необычную классификацию.

Каждому лесу присуждалась звезда, максимальное их количество пять.

Вале показалось это весьма смешным, ведь лес вроде как не курорт или отель, а наоборот опасное и весьма страшное место.

Самая слабая, первая звезда не считалась чем-то невероятным, там обычно было много авантюристов, имеющих не очень высокий ранг и способности.

Вторая же уже разительно отличалась, в ней водились более сильные враги, которых уже обычным слабым авантюристом сложно было победить в одиночку.

С каждой звездой размеры и опасность леса увеличивалась.

Но только по этим звездочкам сложно было определить истинную опасность леса, ведь главным и самым опасным в магическом лесу считался именно его король.

Лесной король - это существо, обладающая наибольшей силой и могуществом в магическом лесу.

У каждого леса был свой король, и сила их конечно же различалась, подчас даже кардинально.

В пятизвездочном магическом лесу королем мог быть просто невероятный зверь или даже мифическое существо, вроде дракона.

По Асмодее ходило множество историй о смельчаках которые бросали вызов подобным существам, и даже побеждали их показывая свою отвагу и силу.

Но все эти легенды обычно рассказывали об очень далеких временах, а сейчас же мало кто был способен войти в пятизвездочный магический лес, и выйти оттуда живым.

Обычно авантюристы самых высоких рангов, лишь защищали ближайшие города и селения, а вот внутрь не совались.

Короли леса считались невероятными существами, от которых человек мог получить славу и

известность, победив их.

Поэтому смельчаков было множество, но многие из них погибали в страшных муках так и оставшись безызывестными.

Но даже все предупреждения не остановили молодого принца Эктобуса Адеруса.

Он решил бросить вызов лесному королю.

Этот король был владыкой трехзвездочного леса, что наглядно показывало насколько он опасен.

Трехзвездочный лес являлся промежуточным, там не были чрезмерно сильные монстры, на подобие драконов и гигантских колоссов, но при этом и слабаков там тоже не было.

Все монстры были сильны, но победить их было вполне возможно, особенно если собрать хорошо обученный отряд.

Так и поступил Адерус, он собрал тысячу элитных солдат и где-то сотню превосходных авантюристов А и В ранга, в чем ему помог знаменитый человек в Эктобусе, глава гильдии авантюристов Эктобуса, Герад.

Их экспедиция определенно должна была добиться успеха, все участники были хорошо обучены и имели опыт сражения, в общем ничего не предвещало беды.

В приподнятом настроении и с сильным воодушевлением, экспедиция под командованием Адеруса отправилась вглубь леса Кирс, в надежде заполучить море славы, после убийства короля леса.

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ...

<http://tl.rulate.ru/book/2510/91250>