

Костер мирно горел, иногда успокаивающе потрескивая. Наконец-то волны с монстрами сошли на нет, либо те прятались где-то вдали от моего убежища. За эту битву характеристики «Боевого духа» и «Воли» увеличились на целую единичку. Как я понял, «Боевой дух» — временная характеристика и дает прибавку к силам по мере ее наполнения. Только каким образом она наполняется — еще не ясно. «Воля» поднялась, когда я временно переборол свой страх с арахнофобией. Тут даже думать нечего. После чего я посмотрел на луну и звездное небо. Интересно, как там мои родители? Наверное, рыдают, найдя мое тело. Ведь я, наверное, все же умер, только не могу вспомнить когда. Это, возможно, как со сном, когда не можешь вспомнить, где и как заснул.

— Ну, все, прекращаем релаксировать, — встав, я подошел к кузнице и решил отвлечь себя от грустных мыслей и заняться работой. Пока еще солнце не взошло, но я уже успел сделать топор-мотыгу — удобный инструмент, два в одном. После чего начал шарить в густой темно-зеленой траве, чтобы найти предмет «Семена пшеницы». Как это работает? Честно, в душе не чаю, но семена я просто каким-то магическим образом нашел.

Подойдя к ближайшему водоему, я вспахал землю и посадил семя. Так же мне с одного зомби выпал картофель, который я тоже успешно посадил. После зашел в окно крафта, обменял кости лучника на костную муку и начал посыпать ей растения. Те сразу начали расти прямо на глазах, пока не выросли в полноценный урожай. После чего я собрал три картофелины, одно пшено и два семени пшеницы. Читерство? Не-а, это фича «Майнкрафта».

Собрав урожай, я расширил грядки и посадил опять картофель с пшеницей, и опять повторил процедуру с костной мукой. Но, так как ее у меня было немного, я расширил грядку только картофеля.

«Получено достижение: «Хозяйственный фермер, покажи свое хозяйство».

— Блин! Еще одно очко достижения! — быстро открыв вкладку «Моды», я выбрал интерактивную карту. Самую важную часть в «Майнкрафте», или одну из этих самых важных частей «Майнкрафта». На ней я могу отмечать нужные точки, или отмечать, где я остановился. А самое главное, на карте отображается количество окружающих меня врагов. К примеру, на западе от меня за деревом стоит Крипер. Вот черт, они точно поумнели! Только такие монстры любят прятаться.

Следующим этапом в моем развитии стоит создание респауна для монстров. Вы думаете, что я сумасшедший, раз хочу сознательно призывать монстров? Ха-ха, конечно же нет, потому что там все-все будет под строгим контролем мудрого и прошаренного игрока... или, если коротко, меня любимого. Зачем же мне это надо? Создание такого вот респауна позволит мне выбивать лут с монстров просто так. Халява! Все любят халяву! Только нужно сделать тесак в кузнице... Такое оружие наносит самый большой урон, максимальный, но он жутко тяжелый. Его используют не для быстрых боев.

Сделав из камней полублоки, я пошел выстраивать коробку восемь на восемь. Закрыв ее вокруг камнями, включая потолок, а там, где я должен наносить удары монстрам, я поставил полублоки, сделав таким образом щель для себя. Даже если mobs начнут ломать мою постройку, я смогу ее быстро восстановить из-за дешевизны материала.

Отойдя от постройки на сорок блоков, я начал ждать спавна монстров, и, судя по карте, те не заставили себя долго ждать. Скорее всего, у меня в системе поставлен усложненный режим, раз в темноте так быстро спавнятся монстры, но это может мне сыграть на руку.

Взяв тесак, я пошел к своей «фармилке» и стал уничтожать нежить. Самое главное, что мне надо с них получить — это костную муку, которая позволит мне расширить огород. Так я разработал некую тактику. Сначала я отходил на сорок блоков и ждал спавна монстров, а после уничтожал их.

«Вы получили достижение «Истребитель 1 ур.» за убийство 100 монстров».

— А вот и еще очко достижения подоспело! — я радостно прикрикнул, продолжая вырубать монстров. — Но что же выбрать? Может, пора выбрать что-то глобальное, меняющее полностью механику мира, либо обождать и приобрести только пока всякие полезности?

— Эх, сюда бы ручной дробитель из Applied Energistics. Но, если подумать, на мне нет толковой брони, чтобы куда-то лезть. Интересно, если я железо из того мира перенесу сюда, я смогу его переплавить в слитки? Скорее всего нет, для этого нужен дробитель. Хм...

— Но есть же Botania — довольно интересный мод, который мне на началке может дать неплохую броню, или Industrial, но чтобы его открыть, надо открыть ветку технологий, а это еще очки достижений нужны, как и для ветки магии. Сложно-сложно! Что же выбрать? — в итоге я нажал «Открыть ветку технологий». Думаю, следующее очко я получу быстро.

Взяв кирку, я отправился в шахты. Стало темно, как и всегда, но я взял во вторую руку факел, и сразу стало все видно. Глядя на карту, я вдруг увидел под землей пещеру, что меня несказанно порадовало, и я стал копать к ней. Пещеры имеют больше залежей ресурсов, и в них не нужно торчать бесконечное множество часов — просто иди, смотри и бери, что тебе нужно.

Выйдя в нужное мне помещение, я стал осматриваться и заметил золото! Эта находка меня несказанно порадовала. Интересно, а его можно продать в Настоящем мире?

«Поздравляем вы получили достижение «Рудокоп 1 ур.»

Тут же появилась новая надпись.

«Поздравляем, Вы открыли удивительный мир Industrial Craft! Просим Вас покинуть шахты для успешной генерации мира».

После чего я поспешил наружу.

«Вы будете отключены на 2 часа. Удачи!»

— Что? Стой! Там же, возможно, все еще стоит грабитель. Черт! Что делать?!

Мир мигнул, и я оказался в городе, в подворотне, но никого с собой рядом не увидел. Немного пройдя вперед, я резко глянул за угол, первый и второй, и никого не нашел. — Фух, твою мать, а я уже собрался там жить, — причитал я про себя. Еще раз выглянув во двор, я стал перебежками двигаться к своему подъезду.

«Нахуй город, нахуй люди, везде опасно...»

Я даже стал от паранойи смотреть на провода, автобусы и ручки дверей, вспомнив «Пункт назначения».

«Ничего нет, тут так это не работает. Ну, избавился я от возможной смерти, и что?» — успокаивал внутренне себя я, после чего резко залетел в подъезд, пролетел мимо соседа. Трясущимися руками открыл дверь и закрыл ее, заперев еще на щеколду. — Нахуй город!

Придя на кухню, я поставил себе чайник, включил плиту, набрал в кастрюлю картошки из «Майнкрафта» и залил водой. После зажег газ и поставил.

А ведь можно было бы скачать мод на овощи или взять семена из реального мира и посадить у себя... Время у меня идет быстро. Таким образом, я бы смог открыть овощной магазинчик и спихивать продукты. Вот тебе легкий заработок, без всякого риска, что на слиток золота тебя нагреют.

Придя в комнату и раскидав кое-как вещи по ящикам, я включил свой компьютер.

Думаю, на нем я прокачаю свой «интеллект» и «интуицию». Я врубил шахматы. Спустя некоторое время я увидел табличку с надписью, которая меня несказанно обрадовала.

«Вы получили 1 единицу интеллекта».

— Юху! — подумал я и пошел доставать свою картошку.

Вытащив ее и почистив, я решил выебнуться и сделать французское пюре. Кинул пол слитка сливочного масла в кастрюлю, а картофель начал протирать через сито. Хорошенечко это посолил. На вкус оказалось объедение.

После чего заварил чай и пошел рубиться в виртуальный покер, никого не пугая в казино своей интуицией.

И почему все попаданцы не делали все через онлайн? Почему они таскались по разным улицам и искали себе приключение на пятую точку? Вопросы без ответов.

Закинув несколько долларов, я стал рубиться.

«Вы получили 1 очко интуиции».

— Да зеро228 читер галимый! Какого хрена он угадывает все комбинации у меня в картах? — негодовал я. — Это я должен угадывать, даже система со мной согласна. «Репорт его!»

— Ты сам читер! — воскликнул Зеро. — Видно из-за того, что я у него один раз выиграл...

Короче, заливаюсь чаем и смотрю в мои Level Up характеристики.

Имя: Стивен Смит

Уровень: 6

Очки жизней: 320

Сила: 7

Ловкость: 6

Выносливость: 11

Интеллект: 8

Мудрость: 5

Интуиция: 26

Боевой дух: 10

Воля: 6

Достижения: скрыты.

Вот это я сегодня прокачался, знатно поднял выносливость! Теперь в шахте будет хорошо копать.

Думать теперь лучше буду, да и выбор интуиции как основы себя уже оправдывает. Сколько раз он мне за сегодня задницу спас — не сосчитать. Скоро буду от пуль уворачиваться, как Нео из «Матрицы». Ну, или от стрел скелетов в «Майнкрафте».

Черт, а я же почти день не спал. Почти два дня работал. Вдруг впечатления схлынули, и я правда почувствовал усталость.

— Все, спать. Завтра попробую поиграть на новой сборке. Так что, Industrial, жди меня!

<http://tl.rulate.ru/book/24745/517211>