

## Глава 75: Новая 4-звездочная карта

На самом деле, Ян долгое время был в замешательстве по поводу рейтинга звезд в Системе.

Ян помнит, что когда он спросил Систему, есть ли какие-нибудь карты с психо-умственными способностями, Система сказала ему, что есть «Юрий» оранжевая карта с четырьмя звездами. В то время ему было все равно, но когда Ян достал свою первую четырехзвездочную оранжевую карту Хиея, он почувствовал, что что-то не так. Как ни посмотри, Юрий, который хорош только в умственном контроле, но физически слаб, не может быть таким же сильным, как Хиеи !! ?? Почему он тоже указан как четырехзвездочная карта?

До этого были сомнения, но не было времени спрашивать. На этот раз, произошла похожая ситуация. Ян не мог не спросить об этом.

К счастью, хотя Система это просто денежная яма, но на вопрос хозяина ему был дан честный ответ.

Да, если сервисная игра будет еще хуже, она обанкротится ...

Система ответила: «Рейтинг карты составляется по вертикали внутри собственной серии!»

«Что ты имеешь в виду?» Ян не мог понять.

«Например, хозяин только что вытянул карту «Мастер Роши» количество звезд зависит только от сравнения с другими картами из серии Dragon Ball Z!» - объяснила Система.

Сравнение внутри одной системы. Ян вдруг понял, что, да, он думал об этом раньше. Будь то сравнение Юрия с Хиеем или сравнение Мастера Роши с Хибики Рёгой, это сравнение горизонтальное. Это сравнение двух разных миров и разных энергетических систем. Такое горизонтальное сравнение, естественно, сомнительно.

Если он будет сравнивать их по вертикали внутри серии, рейтинг соответствует ожидаемому. Скорее всего Булма будет картой с одной звездой, Мастер Роши - карта с двумя звездами, Ямча и Тянь-Шинхану с тремя звездами, и так далее.

Ян спросил Систему: «Сколько звезд у Сон Гоку из серии Dragon Ball?»

«Четыре звезды!» Система ответила ему: «В любой серии карт главные герои и популярные персонажи, в зависимости от их силы, указаны как три звезды или четыре звезды! Пятизвездочные карты ограничены персонажами уровня BOSS, такими как Селл и Маджин Бу, которые являются пятизвездочными картами в серии Dragon Ball».

Ян неохотно сказал: «Так нельзя. Как сила главного героя может быть ниже, чем у босса? Какого босса в конечном итоге главный герой не побеждал?»

Система объяснила: «Рейтинг карты - это не только рост и параметры, но и редкость и сложность приобретения».

Этот ответ заставил Яна долго думать, прежде чем он ответил. Система хочет сказать, что главный герой и знаменитые персонажи определяются как четыре звезды, что уменьшает сложность их приобретения.

Не забывайте, что четырехзвездочные карты могут быть улучшены до пятизвездочных через прорыв. По сравнению с оригинальными пятизвездочными картами у них все еще есть место для роста. Хотя пятизвездочные карты имеют более высокую квалификацию, их также сложнее получить и прокачать.

Пятизвездочные карты можно прокачивать только на более поздней стадии, когда ресурсы относительно обильны. Для Яна прокачка трехзвездочных и четырехзвездочных карт - лучший выбор на данном этапе.

Это также распространенная тенденция в карточных мобильных играх. Невозможно прокачать все свои карты, если так подумать.

Затем Ян задал Системе несколько других вопросов, таких как про силу мира, такого как Dragon Ball, есть ли персонажи, которые могут быть достаточно сильными, чтобы уничтожить планету, и так далее? То есть, на некоторые его сомнения все же получил ответ.

Более того, Система терпеливо объясняла их ему.

Ян не задумывался над ситуацией, Система продукт который игнорирует авторские права, объединяя персонажей разных серий в одну игру. Но это все-таки игра, имеет свою собственную Систему, Система - это продукт мышления, независимо от того, был ли персонаж из мира высокой силы или мира низкой силы, все персонажи объединены системой.

Другими словами, способности персонажей реагировать на Яна как хозяина зависит от того, насколько сильный Нен у Яна.

В конце концов, Система основана на душе Яна. Она дополняется Яном. Когда Ян умрет, она исчезнет. Таким образом, хотя Яну приходится постоянно вливать деньги, строго говоря, это эквивалентный обмен. Это весь смысл существования игры. Это не может быть нарушено. В противном случае, чтобы выжить и сохранить существование Системы, она могла бы бесплатно дать Яну большое количество пятизвездочных карт, чтобы увеличить силу Яна, чтобы он не умер.

Ян не знал, какая с этим проблема у Системы и почему она ведет такой способ существования.

Поскольку в мире есть дьявольские фрукты, люди мало знают о их, поэтому обычно считается, что в дьявольском фруктах есть демон. Когда люди едят дьявольский фрукт, демон начинает жить в хозяине. С этой точки зрения, Система является таким же демоном, но также и демоном, который считает деньги своей судьбой. Сам Ян пользователь дьявольского фрукта, а Система - его дьявольский фрукт ...

С такой мыслью даже Ян не мог удержаться от смеха.

Ха! Проклятие дьявольского фрукта - неспособность плавать, в то время как проклятие системы Яна - превращает его в денежного раба!

Пока он был в лучшем настроении, Ян продолжал вытягивать карты.

Во стору раз все было не так плохо, как до этого. По мере увеличения количества извлечений, наконец, появилась полная карта!

На третьем розыгрыше подряд Ян вытащил полную трехзвездочную карту Джо Хигаси из игры «King of Fighters».

Эта карта на мгновение заставила Яна колебаться, потому что она ему не подходит, поэтому он наконец отпустил ее.

Затем Ян вытащил много полных двухзвездочных карт. В то же время он синтезировал два фрагмента снаряжения: один - меч рыцаря, другой - доспехи рыцаря.

Наконец, на десятом розыгрыше подряд Ян наконец получил новую четырехзвездочную оранжевую карту!

[Ясуо]

Четыре звезды

Храбрый меч / Непрощенный

Уровень: 1

Сила: 50

Скорость: 150

Жизненная Сила: 70

Нен: 130

Навыки:

Путь Странника: Пассивный, когда атакует жизненно важные точки врага, разрушительная сила удваивается (для активации необходимы навыки владения мечом).

Стальная Буря: Каждый раз, когда вы наносите удар мечом, который наносит урон, вы получаете слой эффекта вихря, длится 10 секунд. После накопления двух слоев вихря, можно запустить Грядущую Бурю и поразить ваших врагов (для активации необходимы продвинутые навыки владения мечом).

Стена ветра: создает порыв ветра на 4 секунды, которые блокируют вражеские дистанционные атаки.

«Повернись лицом к ветру!»

Скользящий клинок: Скользик к противнику, после каждого движения следующий рывок увеличивает разрушительную силу на 10%. Он не может атаковать одну и ту же цель чаще, чем раз в несколько секунд (для активации необходимы дополнительные навыки владения мечом).

Последний вздох: Делает скачек к ближайшему противнику в воздухе, нанося непрерывные удары. Разрушительная сила увеличивается на 60% (для активации необходимы навыки владения мечом).

Когда он взял эту карту, Ян был очень взволнован. Он не знал, попалась ли эта карта и ему з-за его продвинутых навыков фехтования. Но не было никаких сомнений, что эта карта была единственной, которая больше всего подходит для него в настоящее время.

Хотя карта Хиёя была хороша, его конечное умение «Волна Черного Дракона» было бесполезно, потому что Яну не хватит на это Нена. Но карта Ясуо отличалась, все навыки можно активировать, хотя ультимативный навык Ясуо не такой сильный, как у Хиёя, «Волна Черного Дракона», но пока эта карта экипирована, у Яна наконец-то появится особый прием!

Это было неловко. До сих пор у Яна не было особого трюка. Он полностью зависел от своей силы и скорости. Самое большее, он просто использует Пламя меча Тьмы.

В ходе нескольких сражений Ян также понял, что даже если может выпустить летящий удар из своего меча, это не очень эффективный трюк для убийства его противников, потому что, если противник реагирует быстро, они могут полностью уклониться.

С помощью этой карты, можно заменить Саманоске Акечи. Хотя его вспышка хороша, необходимы перемены. Проще говоря, это сочетание силы и скорости. Ян освоил навыки работы со вспышкой после многократного использования. Даже если он заменит эту карту, он также может использовать вспышку. Как только практические навыки оттачиваются, Ян уверен, что в процессе вспышки, в сочетании с Пламенем Меча Тьмы, восполнится недостаток разрушительной силы.

Конечно, была еще одна причина для смены карты Саманоске Акечи: текущий уровень Яна был чуть больше 9 (победив Арлонга и двух его кадров), он еще не достиг уровня 10, у него только два слота для карт. В этом случае он должен отдавать приоритет использованию звездных карт.

Вытащив пальцы и начав считать, он обнаружил, что вытащил полную четырехзвездочную карту почти после ста розыгрышей. Вероятность слишком мала, не так ли? Один процент ... Нет, может быть намного ниже. Он должен понимать, что быть может ему повезло. Это не значит, что вероятность действительно так велика.

Тем не менее, в любом случае, наконец-то, вторая четырехзвездочная карта. Даже если он не сможет взять четыре звезды в следующих пулах, это уже не было пустой тратой денег.

Десять последовательных розыгрышей также дали Яну много книг опыта, для него не было никакой проблемы повысить уровень карты, поэтому после того, как он экипировал карту Ясуо, он повысил ее уровень.

Однако эта смена карт привела к небольшому уменьшению силы Яна и намного более высокому приросту его скорости. Теперь он все более и более склонен к ловкому типу мечника, и большой Меч Самуро становится все более и более неподходящим для него.

Кроме того, у меча Самуро теперь есть вмятина, что подавляет Яна. Однажды он сражался с Ташиги, и ее меч был хорошим оружием. Всякий раз, когда он использовал свой меч, на нем не оставалось и следа, но удар капли воды Арлонга.... Это было совершенно неожиданно для Яна.

Чем меньше зона атаки, тем более концентрирована сила, что очень разумно ...

Хотя вмятина не слишком выделялась, Ян страдает от обсессивно-компульсивного расстройства. Он также пытался убрать в инвентаре а затем снова поставить, чтобы посмотреть, можно ли его починить таким способом, но это невозможно, вмятина все еще существует.

<http://tl.rulate.ru/book/24362/698493>