

Глава 21: Первый большой улов?

Ян выбрал хороший день для отплытия. Было солнечно.

В такую погоду небо окрашивается темно-синий цвет с редкими дрейфующими облаками. Глядя на бескрайнее море и чувствуя легкий морской бриз, Ян расслабился.

Когда Ян устал от гребли, он раскрыл паруса на лодке и позволил морскому бризу понести его вперед.

Он откинулся на спину, смотрел на неизвестных птиц, летящих в небе, и проверял Систему.

На самом деле, выбор дня для выхода в море был не только для того, чтобы найти способ вылечить Куину, но и потому, что он застрял в тренировках!

Интерфейс атрибутов Системы показывает что текущий уровень Яна теперь 5, это опыт, который он получил за шесть лет постоянной практики с Зоро в Деревне Морозной Луны. Воспользовавшись Зоро, Ян узнал больше об использовании своего Нен, и он потратил больше времени на обучение фехтованию, чем Зоро. За этот долгий период эти двое много сражались, и Ян выиграл большинство сражений.

Причина, почему побед больше, чем поражений, заключалась в том, что Зоро действительно очень талантлив. За эти несколько лет он начал овладевать стилем трех мечей.

Хотя поначалу он мог использовать только Тора Гари и Уши Бари, Ян чувствовал силу Нен в своих мечах. Конечно, в этом мире это называется Воля. Этими двумя приемами Зоро постепенно взял под контроль свою внутреннюю силу, поэтому какое-то время даже Ян едва мог его победить. Если он не был достаточно осторожен, Зоро его побеждал.

Сила Зоро увеличилась. Когда Ян побеждал его, он получила немного больше опыта. Можно сказать, что Ян достиг нынешнего уровня, благодаря победам над Зоро.

Однако, когда Ян достиг уровня 5, он обнаружил, что даже победы над Зоро не дают ему опыт. Система, похоже, не может набрать слишком много опыта с одного и того же противника.

Деревня Морозной Луны расположена на острове, где нет свирепых зверей. Что приводит к тому, что он не мог повысить свой уровень в течение двух лет, это было одной из причин, по которой он хотел выйти в море два года назад, но ему помешал мастер Коширо.

Предполагается, что в Системе Ян также считается картой, и, согласно количеству звезд и качеству, он теперь должен равняться одной звезде, что можно увидеть по атрибутам.

За каждый уровень, он получает +5 силы и +5 скорости. Когда он достиг 5 уровня, каждый из атрибутов был увеличен на 20 пунктов.

Когда Ян поднял карту Саманоске Акечи до 5 уровня с помощью своей книги опыта, он обнаружил, что карта Саманоске Акечи, трехзвездочная, набирает по 15 очков силы и скорости, 20 очков жизни и Нен за уровень.

Эта карта сбалансированного типа, то есть атрибуты распределяются равномерно, что хорошо для сравнения.

Ян также попытался попросить Систему выяснить, может ли хозяин использовать продвинутый

камень для увеличения количества звезд и квалификации у себя, но ему сказали, что не может. Что касается специальных предметов, которые ему нужны, Система не сказала ему что это может быть.

Хотя это немного прискорбно, но ответ Системы хорош, он даже немного надежды Яну.

Согласно соотношению 30%, каждый уровень карты Саманоске Акечи может принести ему всего 5 очков атрибутов, поэтому теперь атрибуты Яна следующие:

Имя: Ян

Уровень: 5

Уровень силы: 217

Сила: 82 (База 5 + Повышение уровня 20 + Карты 35 + Самообучение 22)

Скорость: 78 (База 5 + Повышение уровня 20 + Карты 35 + Самообучение 18)

Жизнь: 89 (База 10+ Повышение уровня 40 + Карты 39)

Нен: 99 (База 0 + Повышение уровня 40 + Карты 39 + Практика 20)

-> Навыки:

[Продвинутое Владение Мечом]:

Скорость фехтования + 30%,

Разрушительная сила + 30%.

Мастерство (10 000 000/10 000 000)

[Средняя практика Нен]:

Увеличенное количество восстановления Нен в час, текущее значение восстановления: 5 очков.

Увеличенный объем Нен на 25%.

Мастерство (6,811 / 50000)

Среди двух навыков, которыми обладает сейчас Ян, 10-миллионный уровень мастерства владения фехтованием уже максимален, но, как ни странно, продвинутое мастерство фехтования больше не усиливается, что является так называемым узким местом! Ян знает, что должен быть более высокий уровень владения мечом, но ему не хватает проницательности и возможности совершенствоваться.

Однако практика Нен еще не завершена. С его ограниченным количеством Нен, он не может улучшиться так быстро, как в мастерстве владения мечом. Так что теперь он был только на промежуточном уровне. Тем не менее, после улучшения практических навыков, он может увеличить общее количество Нен в процентах. Это не было большой неожиданностью.

Будь то продвинутый навык фехтования или Нен среднего уровня, эти два навыка влияют на ценность Яна в системе. В противном случае, он не получил бы ровень силы более 200.

Конечно, для того, чтобы называться Суперменом, требуется около 500 очков. У Яна есть чуть более 200, что кажется довольно низким, но это не так, потому что в долгосрочной практике фехтования Ян обнаружил странную вещь, когда он потребляет Нен. Во время использования Вспышки его уровень силы возрастает!

Из-за того, что навыки «Вспышка» являются мгновенными, это трудно заметить и Ян обнаружил это случайно.

Ян сунул руку в рюкзак и посмотрел на полученные карты.

Он может получить бесплатную карту каждые 100 дней. За последние шесть лет Ян собрал двадцать одну карту.

Хотя шансы ценной карты очень малы, но количество попыток у него неплохое. За эти 21 попытку Ян вытащил 3 целые карты.

Хорошо иметь много карт, но проблема заключалась в том, что эти карты однозвездочные или двухзвездочные: Рандо (зеленая карта с одной звездой, источник: Юй Ю Хакушо), Шимура Шинпачи (зеленая карта с одной звездой, источник: Гинтама) Джабу (двухзвездочная синяя карта, источник: Сент-Сейя).

Когда он вытянул эти карты, Ян был недоволен. Хотя он знал, что такие низкоуровневые карты не имеют никакого значения. Увидев их атрибуты и навыки, он действительно понял, почему не должен повышать их уровень.

Даже если их базовые характеристики слишком низкие, у них есть только один навык. Карта Рандо самая лучшая. У него есть уменьшающие проклятия. Ян не знал, какой эффект у этой карты. Но Ян потерял дар речи, когда увидел что у Шимуры Шинпачи есть только один навык: жаловаться!

Кроме того, есть Единорог Джабу, пришедший из маленькой вселенной, он хорош или плох ? Внезапно среди его атрибутов есть Нен!

Итак, Ян понял, что независимо от того, какие карты брать из Системы, их навыки сводятся к Нен ... Кажется, что концепция Систем Нен объединяет всю вселенную ...

У Яна все еще есть слот для карт, но он не хочет тратить его на эти карты. Процент бонуса невелик, а базовых атрибутов карт так мало. Даже если эти карты экипировать, эффект будет незаметен. Лучше первой экипировать четырехзвездочную карту.

После долгого дрейфования в море Ян проголодался, поэтому он взобрался наверх и открыл свой пакет.

Эта был подарок для Яна. Там было несколько вещей. Кроме того, на три дня было достаточно пайка. Ян слушал дядю Халла в деревне, который сказал ему, что ему понадобится 3 дня, чтобы добраться до ближайшего острова на лодке, поэтому он приготовил этот пайок.

Достав еду и бутылку воды, Ян поел, но в это время он нашел в своей сумке небольшой матерчатый сверток.

Он вспомнил, что неложил его в сумку, поэтому с любопытством поднял и открыл.

Чего я не ожидал, так это того, что этот сверток окажется переполнен зелеными деньгами и белым конвертом.

Ян посчитал сумму и обнаружил, что они составляют в общей сложности 20 000 белли. Это первый раз, когда он держал столько денег в своей руке. Затем он открыл конверт. Конечно же, Мастер Коширо оставил письмо!

Хотя он и не проводил его, мастер Коширо все же продолжал думать о нем все время. Эти 20 000 белли были сбережениями Мастера Коширо, и он отдал их Яну.

Яна переполили теплые чувства. Несмотря на то, что 20 000 белли это немного, мастер о нем заботился.

Как только Ян вздохнул, он внезапно услышал голос из Системы в его разуме.

«Обнаружены деньги, хочет ли хозяин пополнить счет? С первого раза вы можете получить первый большой подарочный пакет! »

<http://tl.rulate.ru/book/24362/630573>