

- Если я должен был встретить вас здесь, - сказал я Брайанту, когда он и другие искатели приключений подошли к воротам, протирая заспанные глаза. - То разве не вы должны были прийти сюда первыми?

- Сколько сахара ты съел? - Спросил он.

- У нас в деревне обычно нет сахара, - ответил я. - А когда его все же привозят сюда, нам, детям, не разрешают пробовать. Мы обычно слишком активны после него.

- Ты, кажется, совсем не сонный для такого раннего утра.

- Я всегда не сонный, когда не сплю, - сказал я. - Это так круто - видеть время в своей голове. Все, что мне нужно сделать, это просто подумать.

- Дату тоже, - добавил Брайант.

Дата

Пятница, 8-й день 11-го месяца 1347-го года эпоха Хаоса.

- Эпоха Хаоса?- спросил я.

- До двухтысячного, - кивнул авантюрист. - А после него начинается следующая. И если ты подумаешь о гороскопе, то получишь на сегодня небольшую памятку, которая расскажет, что произойдет с тобой сегодня, но обычно это просто какая-то насмешка, которая далека от правды. Более высокая LUK означает, что он чаще будет прав, поэтому, давай проверим это.

Гороскоп.

Вы будете ранены.

- Здесь сказано, что я буду ранен.

- Это у всех в первый раз! - Рассмеялся искатель. - Как я уже сказал - доверять ему нельзя.

Иногда, это будет то, что действительно произойдет. Если ты идешь в подземелье, он почти всегда скажет, что ты будешь ранен. Иногда он говорит, что ты будешь исцелен, а у тебя в отряде не будет целителя. Эта информация не заслуживает доверия, так что не вкладывай в нее слишком много смысла.

- Значит, гороскоп всегда прав, - кивнул я. - Понял! Ладно! Давайте отправимся в приключение!

- Мы так не можем...

- Мы авантюристы, не так ли?

- Ну, да, но...

- Тогда все, что мы делаем - ищем приключения!

- Ты должен признать, - сказал один из авантюристов Брайанту. - Он прав.

- Да, - кивает Брайант. - Согласен.

+1 СНА!

- Так насколько все-таки сложно поднимать статистику? Потому что мне это кажется довольно легким.

- Вполне, - ответил Брайант. - Один или два повышения ты получишь за свой Класс. И плюс, повышение своего приключенческого уровня. Это самые выгодные способы увеличения статистик. Я набрал только по два или три очка в каждом из них, хотя был авантюристом сорок восемь лет.

- Бездельник.

Брайант покачал головой и уставился на мой рюкзак.

- Что у тебя там?

- Зажигалка, - отвечаю я. - Бурдюк с водой, орехи, сухофрукты и специи, пара веревок, мой набор для пыток, бинты...

- Набор для пыток? - удивился один из искателей приключений.

- ...карта местности на случай, если мы заблудимся, пока будем идти по этой дороге, и запасной нож. Это в дополнение к бутылке и ножу, которые, кстати, висят у меня на поясе.

- Ты умеешь пользоваться ножом? - спросил Брайант.

- Может ли охотник потрошить кроликов и рыбу? - Отреагировал я. - Да, я могу использовать нож. Я умею свежевать и потрошить.

- Кого именно ты пытаешь своим набором? - Спросил авантюрист, прервавший меня в первый раз.

- Маленьких животных, детей, случайных искателей приключений, - ответил я. - Обычное дело для сумасшедшего ребенка. Так тебе понравилась деревенская шлюха прошлой ночью?

- Прощу прощения? - Удивился искатель, краснея.

- Я чувствую запах ее духов от тебя, - я принялся, - и запах секса. Как она тебе?

+1 PER!

- Откуда ты знаешь, что такое секс? - Спросил авантюрист. - Ты же еще ребенок!

- Мне тринадцать, и я не идиот, - сказал я, немного взволнованный этим вопросом. Если бы он только знал, что делают авантюристы... Ох блин... Он же и есть авантюрист... Болван. - И я вырос в маленькой деревне. Ты должен это понять. В любом случае, давайте продолжим приключение! И, возможно, ты пожалеешь о том, что не узнал, станешь ли отцом... или уже стал им, и собираешься добавить новенького к числу детей, которые у тебя есть по всему миру!

- Ты был прав. Этот парень мне нравится. Гэвин, меня зовут Симус, и я Оруженосец. Не уверен, был ли у тебя такой выбор или нет, но это базовый класс, как и все остальные. Это начальный Класс по владению мечом. Я поднял свой до уровня 25, и как только я завершу его развитие, то смогу поднять себя на второй уровень, вытекающий из него.

- Как Рыцарь у Брайанта? - Спросил я, полагая, что, возможно, именно это я понял, когда вчера увидел его статус, а потом еще два.

+1 INT!

Ага. Вот что это значило. Я такой умный.

И очаровательный. Я заставлю всех искателей приключений так влюбиться в меня, что они никогда не заподозрят, что я демон, скрывающийся прямо перед их глазами.

Шучу.

Я съем их всех на завтрак.

- Я действительно не хочу знать, что происходит в его голове прямо сейчас, - задумался прерывающий авантюрист.

- Думаю, с какими орехами и ягодами тебя приготовить.

- Сначала тебе придется хорошенько отмыть его, - сказал Симус. - Нужна помощь? Я могу держать его. Не хочу получить порцию яда, он испортит вкус.

- О-кей! - Брайант прервал искателя приключений. - Давайте начнем. У нас есть пара дней, чтобы добраться до столицы, и я не хочу задерживаться еще дольше, наш поиск и так занял много времени. Гэвин, поскольку ты разведчик, мы научим тебя основам слежения и скрытности. Ты должен приложить все усилия, чтобы увеличить AGI и PER, так как они будут очень полезны с навыками, которые ты будешь использовать в качестве разведчика.

- Понял, - кивнул я, задаваясь вопросом, будут ли они полезны для магов.

- Это займет много времени, - сказал он. - До того, как твоя статистика увеличится. Увеличение статистик идет медленно, как я уже сказал, поэтому не расстраивайся. STR легче всего поднять, так как он повышается с выполнением упражнений, которые увеличивают этот навык. Многие воины могут увеличить его до пятнадцати раз в своей жизни, если живут достаточно долго, в то время как другие характеристики, самое большее, увеличиваются до пяти у любого класса.

Другими словами... Я, вероятно, собираюсь испортить всю систему в этом отношении.

Мило!

- Он выглядит взволнованным, - сказал один из искателей.

Подождите... я почти уверен, что статистика Брайанта сильно увеличилась. Как он это сделал? Не похоже, что он просто получает статистику на каждом уровне.

- Он еще ребенок, - сказал Брайант. - Его многое волнует. Он, наверное, только что выяснил, какую приправу он хотел бы использовать для тебя. Пойдем, я хочу помочь ему в этом в лесу на обеде, и мы должны двигаться быстрее, чтобы успеть.

Брайант зашагал вперед, и трое других авантюристов последовали за ним. Мне приходилось почти бежать, чтобы не отставать от их длинных ног, и к тому времени, когда мы сделали перерыв на обед, находились только на опушке леса. Я чувствую, что причина, по которой мы добрались только до нее, а не зашли в лес, была в том, что нам пришлось остановиться пару раз, чтобы я мог отдохнуть.

Я привык двигаться быстро и в течение долгого времени, но у них просто очень длинные ноги, и к тому же, мы шли почти все время.

Пока мы обедали, Брайант заставлял меня работать над собой, сосредоточившись на наблюдении за окружающей обстановкой и стараясь сообщить ему как можно больше подробностей. Когда мы собирали обеденные принадлежности, Брайант сказал мне, чтобы я старался двигаться в лесу как можно тише. Потому что мы будем в безопасности с группой, если работать как можно тише с самого начала, а для разведчика умение скрытности - огромное благо.

Молчать я умею. Я привык бегать по горам и лесам на другой стороне деревни. Я также могу двигаться тайно и скрытно... потому что просто могу.

Приобретен Навык!

Беззвучный 10/10 (с учетом навыка до подъема): позволяет быть тише в своих движениях.

Вы получили «Беззвучный»! +10 Очков Опыта!

Приобретен Навык!

Камуфляж 10/10 (с учетом навыка до подъема): позволяет сливаться с окружением. Стоимость Маны: 10; Продолжительность: 1 минута за уровень навыка.

Вы получили «Камуфляж»! +10 Очков Опыта!

- Статус.

Имя: Gavin

Возраст: 13 лет

Титулы: Нет

Вид: Человек Уровень 1 0/25

Классы: Маг 1 0/25,

Разведчик 20/25

INT: 20, AGI: 15, CHA: 14, STR: 15, CON: 22, PER: 21, LIF: 22, LUK 29

Здоровье: 39/37

Мана: 47/47

Навыки: Беззвучный 10/10, Камуфляж 10/10

- Хм, - сказал я. - Это увеличило опыт только у Разведчика.

- Что именно? - Брайант посмотрел на меня.

- Похоже, у меня было достаточно практики с «беззвучным», чтобы получить его.

- А, - сказал он. - Это увеличивает опыт для любого класса, который у тебя есть, если он работал, когда ты освоил его. Как правило, это десять опыта для соответствующего класса или нескольких классов для навыка уровня I. Никто не знает, что действительно влияет на классовый уровень, так как это разные вещи для разных людей.

- Ты забыл упомянуть, - продолжил другой авантюрист, когда Брайант замолчал, - тот факт, что невероятно трудно получить один уровень навыка, а он каким-то образом его освоил.

- О, я еще и «камуфляж» получил.

- Серьезно? - спросил Брайант, и я показал ему свои навыки. - Экран его навыков говорит, что это правда.

- Жаль, что нет умения быть милым, - надул губы я. - Я бы, наверное, и это освоил, и держу пари, это дало бы мне много опыта.

Приобретен Навык!

Остроумие 4/10 (с учетом навыков до подъема): вы просто очаровательны. Выставляя напоказ свою привлекательность, вы получаете небольшое увеличение СНА.

- Есть! - взволновано воскликнул я. - Но это только четвертый уровень.

- С тем, какой ты милый, - сказал Брайант. - Я уверен, что будет трудно добраться до уровня 10, если ты только на четвертом сейчас. Это также может означать, что тебе нужно больше девушек, чтобы было кому умиляться...

- Правильно! - воскликнул я. - Ладно! Пошли в ближайший город! Я держу пари, что там больше девочек, чем четыре.

- Почему система решила, что это хорошая идея - дать ему доступ? - перебил авантюрист.

- Ну, она же дала доступ тебе, - огрызнулся я.

- Что ты имеешь в виду?

- Что у тебя пряжка ремня неправильно застегнута, - сказал я, заставив его фыркнуть.

- Вообще-то, - сказал Брайант. - Он прав. Возможно, ты хочешь затянуть его, пока мы не ушли.

Прерывающий меня авантюрист бросил свирепый взгляд в мою сторону, застегивая ремень. И мы снова отправились в путь. Я начал напевать, но мне велели прекратить.

- Почему? - спросил я.

- Чем меньше шума, тем лучше, - ответил Брайант. - Тем меньше вероятность того, что нас услышит кто-то, с кем мы не хотели бы столкнуться.

- Монстры обычно избегают тропинок.

- Это не значит, что...

- Плюс, - я снял рюкзак и начал в нем рыться, пока не нашел то, что искал, - Я помогу.

Я надел амулет на шею. Камень-гадюка, нанизанный на кожаный шнур, четырехлистный клевер, запечатанный в отверстии, протертом древесным соком.

- Это какой-то детский деревенский талисман?- спросил авантюрист.

- Нет, - Брайант посмотрел на амулет. - Где, черт возьми, ты это взял?

- Нашел.

- Ты уверен?

- Нет, серьезно, - ответил я. - Недалеко отсюда есть пещера, в которой я нашел его несколько месяцев назад. Монстры не приближаются, когда я его ношу. Но мне нужно надеть его, чтобы эффект возымел действие.

- Ты... был в этих лесах? - Брайант удивился. - Без кого-то, кто защитит тебя?

- Мы с ребятами все время сюда ходим, - кивнул я. - Знаешь, нам нравится здесь ночевать. На горе весело, там можно пугать больших кошек. Но нас ничего не беспокоило, когда я надевал это. Никогда не понимал, почему.

- Сосредоточься на нем на пару секунд, - посоветовал Брайант.

Я сосредоточился на амулете, и через несколько секунд появилось сообщение.

Сильный защитный амулет: дает мощную ауру, которая удерживает большинство монстров от приближения при ношении. Не работает на Элиту или Боссов.

- Это круто!

- Как ребенок в кондитерской, - пробормотал Брайант. - Если ты фокусируешься на объекте в течение нескольких секунд, ты можешь создать небольшой информационный экран о нем.

Сильные охранные амулеты очень редки и стоят довольно дорого. Мне трудно представить, что ты нашел его где-то поблизости.

- Ну, а я нашел, - я говорю. - Точнее, он был на каком-то трупе, но он ему больше не нужен, не так ли? Для мертвеца от него мало толку. Мы и карманы обчистили. При нем была какая-то книга. Я взял ее, потому что люблю читать, а другим мальчикам она не понравилась. Он был хорошо одет и все такое, но его одежда была в крови и порвана, поэтому мы оставили ее. Но у мертвеца был очень классный меч, и Джеффри взял его, а я взял нож.

- Ты помнишь, где была пещера?- спросил Брайант.

- Разве медведь гадит прямо в лесу? - ответил я. - Если ты ищешь тело, то, скорее всего, это уже просто кости. Если они вообще остались. Монстры, наверное, сожрали его после того, как я забрал амулет.

- Веди нас туда, - приказал Брайант.

-Оо-оо Куку мутата! - закатив глаза, я направился вперед.

- Какого хрена!? - Перебил авантюрист.