

На торговой улице Мелмарка стало необычно оживленно. Несколько дней появилась лавка с торговцем в лисьей маске. Торговал тот необычными игрушками, которые тот называл развивающими. Были странные ромбовидные объекты, которые могли летать поддерживаемые ветром, некоторые могли взлетать на короткое время при выдергивании веревки. Самой большой популярностью стали пользоваться карточки с монстрами и настольные игры из-за своей дешевизны. Для взрослых и детей это было необычно и интересно. Да и цены на некоторые игрушки хоть и были не маленькими, но для среднестатистического жителя вполне подъемными. Пока рядом с торговцем в лисьей маске не появился торговец в кроличьей маске, что торговал разнообразными сладостями, которые никто не видывал. Особенно рост повышался из-за необычной подачи товара человеком в лисьей маске, который с помощью магии передавал деньги и товар левитацией. А ведь в средневековье в Японии давились рисовыми шариками и соками. Сладости сразу понравились местным детям и те стали кланчить деньги. Родители взвыли. Теперь торговцы казались им не милыми торговцами в масках, а демонами, скрывающими свою личину, и появление такого демона стало предзнаменованием потери больших денег. А святящиеся желтым цветом глаза лишь усугубляли положение. На это не могли не обратить стражи порядка, но были посланы далеко и надолго - у торговца был сертификат из гильдии.

Сразу вскрылось то, что родители посредственно занимались воспитанием детей, что видно по хамящим людям на улице. Дети ныли, протестовали, когда родители обрубали тем карманные, а после шли уничтожать монстров, чтобы получать больше сладостей.

Побережье реки Мелмарка.

- Влад-сама, я хоть и не люблю жителей Мелмарка за то, что они порабощают мойнарод в рабство, но не перегибаем мы ли палку? - Сказал Бен мешая чан с карамелью. - Да и не понимаю я, почему мы не живем в городе?

Сидя за столом, я пересчитывал серебряные монеты с улыбкой на лице. Я посмотрел на Бена скептически.

- Они должны быть благодарны мне за то, что их чадо наконец-то научится тратить деньги, и, возможно, в будущем сможет хоть как-то развиваться этом глупом обществе. - Скривил я лицо. - Посмотри, благодаря нашим усилиям оборванцы из трущоб глядя на младших уже начали заниматься авантюризмом. А так они, скорее всего, занялись бы криминалом не видя вариантов в жизни. Мы дали им пинка в развитии сами того не подозревая. - Пожал я плечами. - А насчет переезда, я просто часто мелькал с Наофуми в городе. Стали появляться мутные личности, распугивающие мне клиентов. Здесь мне проще встречаться с группой. Насчет расположения наших производств, сам знаешь, что я работаю со взрывоопасными реактивами.

- Ну, а почему у вас глаза загораются, когда вам дают деньги? Под маской это выглядит жутко. - Спросил тот с любопытством.

- Мне же надо как-то прокачивать способность ускорения, нет? Вот я и использую ее при подсчете денег, чтоб не задерживать очередь. Кто ж знал, что у нее такие спецэффекты.. - Пожал я плечами после чего Бен закашлялся.

- Использовать воинское ускорение для подсчета денег? - бормотал Бен смотря впустоту.

- Не отвлекайся! Карамель крутится - деньги мутятся. - Оскалился я перетаскивая монетки телекинезом.

«Внимание!!! Вы достигли 10 Ур навыка Телекинез. Для эволюции навыка вам

требуется 10 Ур опыта»

От неожиданности я чуть не уронил деньги.

Глянув в логи я увидел у себя седьмой уровень. Мне, вроде бы, и не нужно повышать уровень, но проблема в том, что может прийти кто-то сильнее Наофуми и отобрать мое честно заработанное. Даже крыша в виде гильдии может не помочь. «Ты знаешь на кого я работаю?!» Поэтому личную силу все же неплохо иметь что хотя бы сделать ноги.

«Погано. Неужели мне придется заниматься фармом? Надо форсировать события, а то Наофуми узнал, что ему в следующем месяце надо будет против волны монстров выступать.»

Войдя в группу я увидел, что Наофуми и Рафталия на пятнадцатом уровне. Нажав на кнопку я вызвал группу на связь.

«Наофуми, нам надо бы форсировать события с прокачкой. Нужно найти либо местные аналоги магнитов, либо металлы для их создания. Я помню, что у тебя в щите стоит определитель металлов.»

«Хорошо. Возле деревни Рют есть шахта, можно в ней поискать нужные материалы. Там, в деревне, можно продать неплохо наши зелья ниже рыночной цены» «Окей, я твои творения тогда на телегу загружу, заодно и бодрящие, что мы придумали...»

Открыв сундук у стола туда начали слетать серебряные и медные монеты. Всего за неделю манипуляций с моими продуктами заработал около двадцати четырех золотых серебром с учетом местного налога на торговлю, который я плачу за регистрацию в гильдии. Там же я могу вешать свои объявления на сбор нужных реактивов и ингредиентов для товаров. К сожалению, я не могу заказывать товары с дальних регионов из-за дороговизны и рисков перевозок.

Выйдя из палатки я свистнул в свисток у меня на шее. Из леса выскочил мой фамилляр и ездовое животное. Выглядел тот как зеленый динозавр с шипами на спине, грозной мордой и рыками, доносившимися при дыхании, что постоянно напрягало, ведь когда тот находился рядом он мешал спать. Но не смотря на свой грозный вид драконид был травоядным. Из-за шумности своего дыхания тот не пользовался популярностью в больших городах, но мне он был в самый раз.

Подхватив ящики телекинезом я их перенес в тележку. Я довольно быстро поднял навык телекинеза из-за того, что постоянно использовал его для повседневных действий. Используя расчет на количество маны, которое я регенерирую в секунду, и уменьшения затрат за уровень навыка я мог спокойно поднимать грузы и уровень.

Имя: Влад Виноградов.

Возраст: 27 лет.

Уровень: 7

Экипировка: Маска лиса, балахон. Деньги: 20 сер 45 мед

Статистика:

Хп: 380

Мп: 680

Сила: 3

Ловкость: 3

Выносливость: 14

Интеллект: 29

Восприятие: 7

Реакция: 7

Дух: 3

Адаптируемость: 3

Физ. Атака: 15ед

Маг атака: 13бед

Удача: 0.

Как я выяснил, моя регенерация составляет процент от количества моей маны - это почти семь единиц восстановления. Получается, я могу поднять где-то семь килограмм чистого веса без затрат. Так же я узнал, что у меня и Наофуми разные системы. Мне дают по пять очков характеристик, а у него они распределяются сразу после повышения. Так же происходит и у Рафталии. Но проблема в том, что они могут выбрать свой класс и путь развития, а у меня веток навыков как таковых нет. По крайней мере, до сих пор они не появились, просто висит название навыка и его уровень. И очки характеристик у меня могут расти с помощью тренировок. Это я узнал, когда был несколько дней на ногах и адски уставал. Но на прокачку физических характеристик нету времени, да и не люблю я физические упражнения. Зато скакнуло восприятие, реакция и появилась шкала духа. Видно, из-за того, что для снижения усталости пил зелья духа. Ну и я не мог не обратить внимания на мой магический урон и не воспользоваться этим. Но, как выяснилось, банальное заклинание атаки стоит от двадцати золотых.

- Будь здесь, Бен. Я на день или на два с Наофуми уеду в деревню неподалеку. Если что, деньги у тебя, как и еда. Связаться с нами сам знаешь как.

- Хорошо, господин Влад. - Поклонился тот.

Хлопнув по боку монстра я крикнул: - Поехали, Диночтоль.

Скрипнув телега поехала по берегу в сторону ворот. Там нас уже ждала Рафталия и Наофуми.

- Слушай, Наофуми, а Рафталия не слишком ли быстро растет? - Посмотрел я на нее.

Было заметно, что та стала на пол головы выше.

- Это особенность зверолодей и полулюдей. Эльхарт сказал, что с ростом уровня будет расти и тело. От этого они потребляют большее количество пищи. - Сказал тот и запрыгнул телегу. Дино фыркнул, из-за чего Наофуми и Рафталия скривились.

- Как ты можешь терпеть эти звуки? Это все равно, что слышать скрежет металла и пенопласта.

- Ну не знаю. – Пожал я плечами – Я к звукам не так чувствителен как вы. И, это, Наофуми, что у тебя по навыкам?

- Ну. – тот стал смотреть в логи – Я открыл много щитов. Самые крутые как по мне -это ядовитый, дикобраз, который атаку дает, ну и щиты на опрокидывание и стан. Остальные - это чисто разброс по статам и навыкам. Только список захламляют, пусть и дают пассивные навыки. Только небольшие и качать их разоришься. На начальном уровне сойдет.

- Кстати, кажется, у тебя был щит, который детектит монстров?

- Есть такое. Только он определяет монстров лишь по близости.

- Когда зайдем в лес сканируй округу, после чего жди восстановления маны и повторяй снова. Даже если он не показывает точное местоположение – предупрежден, значит вооружен. Привыкай сейчас, потом прокачаем и будем палить противников. - А у тебя, Рафталия, открылся какой-нибудь навык? – Обратил я свой взгляд на девочку.

- Нет, Влад-сама. – Потупила она взгляд – Какие-бы удары я не наносила, ничего не выходит. А почувствовать вашу магию у меня тоже не выходит.

- М. – Задумался я – Видно, нам ее проще чувствовать, так как в родном мире ее небыло. Надо найти тебе учителя. Как думаешь, Наофуми?

- Если это нам принесет пользу, то почему нет?- Пожал тот плечами.

- А ты, Рафталия? Что думаешь?

- Если я буду полезна господину герою - я буду рада. – Улыбнулась она. На том и порешили. А пока ехали до Рют я записывал и пытался применить приемы телекинеза. Когда я активирую его вокруг моего тела формируется некая синяя аура. При манипуляции телекинезом некая субстанция отходит от моего тела и формирует то, что я захочу. Навык видения ауры я освоил когда слишком часто использовал ускорение и добавлял ману в разум. У Наофуми и Рафталии ауры зелено-желтые, что говорит о энергии духа и жизни. У всех магов, кстати, аура синяя с вкраплениями зелени. Только те не могут манипулировать аурой, а используют местные заклинания для прокачки из церкви, что сильно ограничивает в выборе развития и времени. Их довольно быстро можно осваивать, но они довольно дороги.

Заглянув в книгу я решил проверить несколько способов работы с энергией. На самом деле, мне и придумывать особо много не нужно. Самые универсальные работы с чистой энергией - это банальная концентрация в точке, яркий пример чего - расенган из Наруто, телекинетические щупы или руки из Эльфийской песни, ну и манипуляции плотностью выпускаемой мной ауры. Сконцентрировавшись, я начал расширять свою ауру, надеясь почувствовать живых существ.

Вдруг на меня резко нахлынул поток разных эмоций, выдаваемых моим мозгом. Тот, судя по всему, не мог определить, как выдавать информацию о нахождении объекта. Я стал стягивать ауру обратно.

«Думаю, если потренироваться, может, в будущем что-то, да выйдет. Буду уделять этому по десять минут в день!»

Открыв глаза и глянув на шкалу маны я увидел как та просела на двадцать процентов. Дождавшись восстановления я стал концентрировать ауру вокруг руки и начал уплотнять ее. Для проверки решил постучать по телеге. Рука будто находилась в твердой металлической перчатке. Расенган я забраковал по причине того, что при его создании нужно формировать сотню потоков и отслеживать их, что моим примитивным мозгом сделать было нереально. Да и смысла нет, так как я не собираюсь практиковаться в ближнем бою. Сформировать щупальце Нью мыло проще простого.

После нужно было придать ему массу и скорость, что решалось количеством маны. Прикола ради я решил рассчитать теоретическую силу, которую я могу создать за единицу маны отталкиваясь от массы, которую я могу поднять. Рассчитать силу по банальной формуле Ньютона не составило труда. Получившиеся результаты заставили меня схватиться за борт телеги, дабы не уснуть. По моим расчетам, используя двести единиц маны я могу отправлять объекты со скоростью триста километров в час. Человек может сдохнуть если в него запустить объекты с куда меньшей скоростью. Но чтобы нанести такой удар, мне нужно много концентрироваться, плюс затраты на лишние действия. Увы, с места не получится запустить такой удар. Скорее всего, нужен будет разгон и куча других факторов.

Следом я сформировал из ауры плотный шарообразный объект и начал его сжимать. Естественно, такая хренотень стала жрать мою энергию в гигантских объемах. Я ее тупо отбросил вызвав хлопок, чем всполошил товарищей, после чего их успокоил (или нет) тем, что это был лишь эксперимент.

Я решил попробовать способности на купленной кукле, чтобы определить точки воздействия, для усиления своего тела в случае чего для наименьших затрат энергии.

- Влад-сама, деревня! Я вижу деревню! – Крикнула Рафталия.

Отвлечшись от куклы я посмотрел туда, где, по взмахам Рафталии, стояла деревня. Было видно только деревянные стены и башни. Наверное, это было похоже на древние крепости на картинках Руси. На входе в город лениво стояли два стража и о чем то переговаривались. Один из них посмотрел на нас и заговорил:

- Проездной налог - один серебряный. Плати или проваливай. – Лениво сказал тот. Нацит Наофуми тот никак не отреагировал. Да и незачем реагировать, ведь тот выглядел обычно, как и сам Наофуми. Похоже, местным портрет не разослали, дабы портить тем жизнь. Думаю, это просто принесло бы большие убытки и все просто разошлось на уровне слухов. Получается, что Наофуми просто не нужно говорить свое имя и все. «Может, просто уехать из столицы?» - появилась мысль, но я оборвал ее. Так как столица - это необходимое зло из-за большой клиентуры и цивилизованности. Где-нибудь на отшибе мне было бы почти не возможно развить торговлю.

Кинув серебряный мы спокойно проехали.

Было довольно интересно, как выглядит чужая культура, хоть та была и бедновата. На улицах уже не было каменных дорожек, а обычная земляная дорога, которая каким-то неведомым образом была довольно плотной из-за чего колеса не тонули в грязи. Помню, Эльхарт говорил, что местные маги земли довольно продвинуты в манипуляции местностью.

Притормозив с тележки Наофуми прыгнул, я подал ему ящики телекинезом. - Внимание! – Привлекли мы людей. – Мы приехали в вашу деревню продать лекарства. Кто хочет приобрести их - прошу пройти в сторону рынка. Вот лист с их эффектами и ценой.

Я прошелся по деревне созывая народ. Те, естественно, быстро набежали и стали расхватывать зелья. Чтобы Рафталии не было скучно мы поставили ее испытывать мои новые игрушки, которые я хочу ввести, но, скорее всего, те не будут пользоваться большой популярностью. Тот же кубик Рубика или шахматы смогут ли зайти местным?

Тут люди думать любят только тогда, когда могут сдохнуть, либо же в политике. Из

науки есть археология, местный вариант знахарства и магическая наука, находящаяся за чертой богатства.

Единственным способом добычи огрызков знаний для меня стало банальное срисовывание магических кругов при активации тех или иных заклинаний у других магов. Путем экспериментов я нашел руну в заклинании льда, которая отвечает за охлаждение и сделал среду для хранения мороженого. Остальные части рун для меня были темным лесом в книге.

«Нужно изучить местный язык или найти рунопись»

Продав лекарства мы поставили Дино на стоянку, а сами пошли в шахты. Наофуми периодически активировал Щит-радар, постоянно находясь в напряжении. Да и как не быть, когда мы находились в локации двадцатого уровня. Рафталия тоже оглядывалась и только я был необычайно спокоен. Хотя и был готов в случае чего активировать ускорение.

Перед нами предстала шахта с рельсовой дорогой.

«А почему в этом мире еще нет поездов?» – Подумал я.

Дальше нам предстояла нудная и долгая работа со взятием проб минералов, отметкой и отправкой их в анализатор Наофуми. Мы нашли, какой-то легкий металл, который был просто сброшен щиту Наофуми. Зато мы выяснили что этот метал хорош для защиты от магии. Честно говоря, я бы и сам от такого щита не отказался. Но Наофуми он нужен для прокачки от магических атак так что я вписал его в справочник, чтобы потом скупить, так как щит можно прокачивать только если поглощать материалы той же категории. То есть, Щиту травы нужна трава, для поглощения урона нужны ингредиенты с навыками поглощения урона и так далее.

- Аааа! – Донесся до меня крик Рафталии после чего мы с Наофуми резко побежали в ее сторону.

Перед нами предстала псина с двумя головами и раненая Рафталия, которая была отброшена в угол пещеры. Она в ужасе зажалась в углу и держалась за раненые части. Тут думать много не надо. Выхватив из-за спины палку с банкой с хим реагентами я запустил ту и воткнул собаке в спину. Реагенты зажглись высвобождая огромную температуру сварки.

- Рааааа. – Заверещала вдруг собака и стала бесноваться по пещере забыв про Рафталию.

- Щитовая темница. – Крикнул Наофуми и вокруг пса возник барьер из щитов, не дающий ему двигаться, что заставило бесноваться того еще больше так как сварка начала прожигать шкуру, дальше послышался визг.

- Нет, только не снова! Папа, мама!! – Кричала Рафталия схватившись за голову. Я пытался ей что-то говорить, но та не слышала.

«Пля, что делать? Я не умею выводить из истерии» - подумал я.

- Хлоп. - Послышался звук пощёчины.

Рафталия наконец обратила на меня внимание.

- Потом будешь в депрессию впадать. - Нахмурился я - А сейчас бери арбалет и стреляй в голову псине. - После чего передал ей арбалет.

- Хай, Влад-сама. - Кивнула она и начала прицеливаться дрожащими руками. Активировав аурное зрение я сформировал трубку перед арбалетом, которая начала раскручиваться вместе с воздухом внутри.

- Давай!

- Щелк. - И стрела, сильно раскрутившись, достигла головы пса, нанеся критический урон.

Темница спала и очень злой пес хотел было наброситься на нас, но перед ним выскочил Наофуми, только вот уровень его был маловат и того просто снесло. Но он успел поставить воздушный щит из-за чего пасть твари раскрылась и ей в рот залетел зажигательный заряд. Ей оставалось только хрипеть и задыхаться от прожжённого горла.

«Вы повысили уровень»

«Вы повысили уровень»

«Вы повысили уровень»

Мне выскочило сразу три уведомления, от чего я, мягко говоря, прифигел.

«Внимание! Вам доступна магия древних! С чего-то все начиналось. Первые люди приделали к палке камень, чтобы быстрее срубить деревья, а маги освоили пирокинез чтоб разводить костер. Теперь вам доступна истинная древняя магия и вы первый за десять тысяч лет, кто додумался использовать так магию! Вам

доступны новые пути развития...»

- Влад, ты чего завис? Что-то интересное появилось после повышения?

- Ну, типа да. - Натянуто улыбнулся я.

«Вам доступны пути развития: предвидение, термокинез, телекинез второго ранга,

гидрокинез, аэрокинез, электрокинез»

«Внимание данные пути развития можно прокачивать абсолютно все. Но повышая навык в одном направлении вам будет сложнее осваивать другой путь . Удачного

развития!»

Скрыв логи я обратил внимание на Рафталию, что рыдала навзрыд. Наофуми начал ее успокаивать вдохновляющими речами. Когда та перестала рыдать, она стала смотреть на Наофуми странным взглядом.

Как итог: Наофуми получил атакующий щит с головами псов, я - новые навыки, но мы не нашли за поход ни одного магнита для создания генератора, как и металлов из химической

таблицы. Все металлы тут были только по названиям свойств. А я химию помню огрызками, чтобы как профи определять металлы. В основном, моя любовь была связана с магнитами и манипуляциями электрическим током. Черт, да я даже током бился в детстве о железные ручки дверей и прикалывался так над друзьями.

Ради прикола вспомнив, что я чувствовал при взаимодействии с током, у меня стал появляться треск на пальцах.

- О! Может, я смогу найти альтернативу генератору? – Улыбнулся я.

Примечание к части

Понемногу входим в канон мутя воду. Комментарии были бы любопытны. Но если так лень писать хотя лайкайте чтоль или жду продолжений жамкайте.

<http://tl.rulate.ru/book/24064/499202>