

Увидев пустой взгляд Фу, администратор вздохнула. " Ты и правда какой-то не такой! Не знать о пробуждении! Что дальше? Скажешь, что не знаешь о `системе`?" спросил он, криво улыбаясь. Улыбка вскоре застыла, когда он понял, что, судя по отсутствию ответа, так оно и есть на самом деле! Какое же это безумие! Не знать о системе!

Чувствуя себя неловко, Фу ответил: "Э... Я не местный?". Что, к его ужасу, не разрядило эту неловкую атмосферу. Любой должен был знать эту окончательную отговорку "я не местный". Тот факт, что оно не сработало, заставил его сильно удивиться.

"К черту "не местный"! Система - это то, что позволяет нам жить в этом опасном мире! Это то, что движет экономику! Это фундаментальная основа, которая держит мир вместе! Не имеет значения, откуда вы пришли, это часть всего этого мира! Вернее, этот мир - лишь часть системы! Подумать только, что где-то есть группа затворников, которые никогда не слышали о системе! Никогда не достигали никакого пробуждения, и все равно выжили в этом мире! Ваши боевые навыки должны быть безупречны, если вы смогли пережить такое долгое путешествие, сюда. Любое такое общество должно быть очень отдаленным и замкнутым".

Изумившись тому, что существует группа, которая может процветать без влияния системы, администратор погрузился в раздумья.

Слегка кашлянув, Фу объяснил: "Ну, Бог, должно быть, присмотрел за мной по пути сюда", - криво улыбаясь собственной шутке, которая осталась незамеченной аудиторией.

"В любом случае, - продолжает регистратор, очнувшись от своих мыслей. "Пробуждение - это событие, при котором человек начинает поглощать энергию системы. После этого человек получает доступ к поддержке системы. Благодаря этой поддержке человек может достичь гораздо больших высот, чем обычно, так как система увеличивает усилия, которые вы прилагаете, и исправляет мелкие ошибки".

``Похоже на систему поддержки в игре? Как системы помощи при прицеливании и создании предметов?" - подумал Фу, слегка взволнованный.

Не подозревая о мыслях Фу, администратор продолжил: "В основном это работает так: Вы отправляетесь в храм, чтобы начать пробуждение. Затем система назначает вам класс, основанный на вашей более ранней жизни. Этот класс наделяет вас навыками, связанными с этим классом. Выполняя задания, связанные с классом, вы получаете опыт, который используется для повышения класса и навыков".

Кивнув про себя, Фу подумал: "Точно как в игре!".

Заметив, что Фу, кажется, следует объяснениям, несмотря на то, что он так невежественен, администратор с радостью продолжил наставления: "Обычно дворяне стараются пробудиться как можно раньше. Это связано с классом `Дворянин`. Класс наследуется, и если дворянин будет слишком долго ждать с пробуждением, он может стать более совместимым с другим классом и потерять наследуемый класс. Этого больше всего боятся дворяне, так как считается,

что этот класс выше других. Кроме того, его довольно просто развить. Конечно, такие классы, как `Монарх` и `Мудрец`, имеют более высокий статус, но к ним предъявляются гораздо более строгие требования".

Кивнув сам себе, удивляясь собственным знаниям, администратор продолжил: "Они попытаются пробудить детей, как только те станут способны понять, какой выбор сделать. Если они слишком малы, то могут совершить ошибки или пострадать от навыков. Однако нормальные люди обычно дожидаются совершеннолетия, прежде чем пробуждаются. Это связано с тем, что они должны убедиться в своей совместимости с классом более высокого положения. Если они будут слишком спешить, то могут получить какой-нибудь дерьмовый класс вроде `Гражданин` или `Рабочий`. Их надежды на будущее связаны с классами, которые они получают. Человек с военным классом очень востребован в управлении, и он тоже сможет зарабатывать на жизнь самостоятельно. А производственные классы, хотя часто имеют более низкое положение, обычно могут заработать на жизнь. Может даже повезти и получить редкие классы!".

Регистратор, казалось, погрузился в воспоминания о прошлом. Кто не мечтал получить легендарный класс? Но, увы! Они не зря называются легендарными. Получить такой класс практически невозможно. Ему самому посчастливилось получить достойный боевой класс, иначе его бы здесь сегодня не было.

Оставив прошлое позади, секретарь посмотрел на Фу и сказал: "В вашем возрасте, как правило, человек уже давно должен был проснуться. Обычно мы рекомендуем новичкам, которые хотят стать искателями приключений, но еще не пробудились, какой-нибудь ускоренный курс. Это нужно для того, чтобы убедиться, что они смогут получить подходящий класс. Однако вы уже слишком стары. Сменить назначенный вам класс практически невозможно. Прошлое будет слишком тяжелым, чтобы вы смогли его изменить, если только вы не готовы приложить много усилий на протяжении десятилетий, без помощи системы, чтобы хоть немного увеличить свои шансы." Пытаясь развеять гнетущую атмосферу, он продолжил: "Но в каком-то смысле я завидую! Обычно человек сильно мучается вопросом, когда ему следует пробудиться. Стоит ли подождать еще немного, чтобы увеличить шансы получить тот класс, который ты хочешь? Или вы уже достаточно подготовились? Ждать слишком долго тоже нельзя, так как другие оставят тебя далеко позади. Но у вас нет таких забот! Единственное, что вы должны сделать, - это пробудиться как можно скорее! Нет смысла ждать! И если вы так долго прожили без системы, то ваш класс, несомненно, будет потрясающим! Возможно, он даже станет легендарным!"

Осознав последствия, администратор пришел в восторг. Даже Фу был охвачен волнением. ``Это действительно игровой мир! Просто я еще не "пробудился"! И я могу получить легендарный класс? Как это здорово! Хе-хе, этот Бог также сказал, что дал мне благословения, может быть, это будет класс даже лучше легендарного?

Погрузившись в свои мысли, Фу не заметил, что согласился пойти и очнулся прямо на месте. Регистратор лишь бросил своему коллеге "Подмени меня!", после чего потащил Фу через весь город к храму. Пьяницы, никогда не упускавшие случая поразвлечься, тоже потащились за ними. Впечатляюще, но их путь становился все прямее и прямее, пока они не смогли бежать вместе с ними.

Разрываясь между возбуждением и правилами, профессиональный и трудолюбивый коллега колебался миллисекунду, прежде чем запереть гильдию со словами "К черту правила!" и присоединиться к веселью.

<http://tl.rulate.ru/book/23938/1438293>