«Значит это и есть тот торговый центр, да? Хе-хе»

Так много времени прошло, как мы прибыли на полуостров. Вернее, времени не много, а вот дел мы наворотили достаточно. На пути сюда нас было всего четверо, а теперь к нам прибавилось ещё пять человек. Это ужасно, я действительно становлюсь лидером клана. Однако у нас появились ремесленники, это очень хорошо. Думаю, моя нетерпимость к людям немного проходит.

Открыв магазинчик в центре поселения Энхансеров, мы основали базу. Теперь мы охотимся в других городах на полуострове. Местный совет джедаев уже начал строить стену для защиты полуострова на дороге с материком, а их основные силы заняты очисткой от зомби. Мы вот тоже получили запрос о помощи. В Севастополе, в большом торговом центре живёт что-то страшное, что сожрало всех зомби на пять кварталов в округе. Так что мы прибыли сюда.

Едва войдя внутрь, можно было понять, что тут за монстр. Большой холл, который должен был вмещать огромную кучу людей, большой, но уже пустой аквариум, эскалаторы, уже нерабочие, всё было в паутине. Много, очень много паутины. На потолке были прямо гирлянды, ходы и лазы, все стены были покрыты белой паутиной.

«Интересно, сработает ли сокрытие, если я потревожу паутину?»

Не вся паутина была липкая. Наступив на полностью белый пол, мы могли передвигаться, но, скорее всего, нас уже почувствовали. Если бросить камень в состоянии сокрытия, и он пролетит дальше пары метров, то шум его падения услышат все. Скорее всего, колебания паутины тоже почувствуют, как только они покинут зону действия навыка. Я решил придерживаться такого настроя.

- Смотри! – Исида была очень взволнована, похоже, пауков она недолюбливает.

Переведя взгляд, я увидел очень много белых коконов, примотанных к стене прямо перед нами. Стоило мне только к ним присмотреться, как:

[Три судьбы, обречённые на смерть и связанных с вами вступили в контакт. Примите решение.]

- Ясно. – Сказал я и пошёл вперёд. Игнорируя паутину под ногами, я прошёл зону эскалаторов и прямо перед нами был большой супермаркет, тут этих коконов была целая коллекция.

Достав косу, я осторожно разрезал паутину на одном из них, и запах сразу стал скверным, как будто кто-то перевернул ведро с уксусом, а перед моими глазами предстало лицо человека. Эта была женщина лет сорока, наверное. Её волосы полностью растворились, поэтому она была лысая, её кожа была такая прозрачная, что я мог видеть её череп. Мышцы лица и вены я видел всё и даже немного сквозь них, а затем эта женщина открыла глаза и посмотрела на меня.

«Ох.»

Даже с моими нервами это немного через край. Она была ещё жива. Её буквально переваривали заживо. Смотря на эти глаза я не увидел ничего кроме боли, она не могла говорить и кричать, но я точно знаю, о чём она просила.

- Она отравлена. – Сказала Исида, что подошла следом и её голос дрожал. – Помимо яда, тут ещё хаос и кислота.

Три воздействия, значит. Яд и кислота – ясно, что такое хаос – нет.

- Не смогу помочь, - сказала Исида мне по клан чату. – Если у неё нет сопротивлений, то даже с моим повышением регенерации я не смогу её спасти.

Это правда. Из-за особенностей работы этой системы, сейчас она помочь не могла. А для того чтобы выучить абсолютное очищение у неё не хватает уровня. Слишком много воздействий и сопротивлений.

- Не волнуйся.- Я взмахнул косой и одним ударом оборвал жизнь этих полных боли глаз. – Я и не собирался их спасать.

Исида отвернулась, как только я сделал замах.

- Мы с Пастухом стараемся спасти как можно больше.

Открыть лазарет было их идеей. Я был не против, до тех пор, пока они не встревают в неприятности.

- Жалость к другим, это не плохо. – Сказал я. – Я себе такого не люблю позволять, но если весь мой отряд лишится такого чувства, то это тоже плохо. – Я посмотрел на Исиду и похлопал её по плечу. – Хотите спасать – спасайте, но если это будет вредить отряду, я вас остановлю. Так же и ты, если заметишь, что моя жестокость становится проблемой для всех, должна меня вразумить. Идёт?

Девушка кивнула и, похоже, немного успокоилась.

- Сейчас… было правильно. – Сказала она.

- Это я и без тебя знаю. – Оскалился я. – А теперь давай тут приберёмся.

Я положил руку на перерубленный кокон и активировал бытовую магию. Почти мгновенно я почувствовал запах дыма, но на этом всё.

- Вот ублюдок. – Ругнувшись, я сконцентрировался и попытался усилить пламя. Паутина под моей рукой не поддавалась и не хотела загораться.

- Думаю, если бы тут можно было бы всё сжечь, нас бы не позвали. – Исида скривилась и внимательно осмотрела супермаркет. Вернее то, что от него осталось. Тут было так много коконов, приклеенных к стене, висящих на потолке. Если представить, что во всех них люди, то становится жутко. Это точно не та смерть, которой хочется закончить.

- Хм-м-м. – Достав из кольца книгу навыка [Огненный шар] я выучил её не раздумывая, благо, свободное место ещё есть.

Бытовая магия особенная тем, что в неё нельзя направить ману и усилить мощь. Огненный шар же, это заклинание для атаки, значит должно быть страшнее.

Применив заклинание, я бросил сформировавшуюся на ладони огненную сферу в группу коконов на стене, недалеко от нас. Тут же раздался небольшой взрыв и поднялся дым, но едва вспыхнувшая паутина мгновенно погасла, и, как будто обуглилась.

- Что за чёрт. – Скривился я. – Паутина должна гореть, нет?

- Может системный навык? – Дельная мысль от Исиды. Не часто такое бывает.

- Что-то вроде сопротивления огню? – Я задумался и почесал подбородок. Как хлопотно и опасно. – Бугай. – Я перевёл взгляд на Войну. – Ты можешь её порвать?

Война, кажется, понял мои опасения и, подойдя к стене, вырвал оттуда кусок паутины. Отлично, если мы в ней завязнем, то ещё сможем уйти. Без возможности её порвать или сжечь, это могло бы быть опасно.

- Ушааа

Стоило подумать, что делать дальше, как в холле послышался звук проблем и постукивания жвал.

- Похоже он против твоего акта вандализма. – Хохотнул я, смотря на Бугая. – Пошли, поздороваемся.

http://tl.rulate.ru/book/23726/498392