

«Эй, ты играешь в игру? Я уже 3-го уровня. Мой ID: 982082871 добавь меня позже в друзья, хорошо?»

«Ты серьезно? Я в деревне для новобранцев № 3320. Что? Ты из той же деревни? Давайте повеселимся и постараемся заполнить самый высокий уровень в классе».

«Какой ты выбрала класс? Торговец? Низкие боевые возможности. Не беспокойся, этот папа здесь, он поднимет тебе силы, девочка. Если ты сдержишь свое обещание поболтать со мной позже».

«Игра потрясающая, правда? Я не могу поверить, что это только игра. Реализм в 99,99% безусловно, это удивительно».

«Вы пробовали еду в игре? Это было супер вкусно».

На пути к школе все, что является темой для разговоров, - это новая игра «Aagu». Рю молча слушал их, делая вид, что ничего не слышит. Конечно же, никакие темы, кроме игры, не обсуждаются между учениками школы, когда он туда прибыл. Естественно никто из его одноклассников не стал разговаривать с ним об этом, и он тихо сел, слушая их.

Это возможно была в какой то степени бесполезная болтовня, но Рю узнал кое-что для себя. Во-первых, средний уровень его одноклассников - 3 уровень. Это можно считать неплохим результатом, если вспомнить большое количество игроков, занимающих охотничьи уголья монстров. Во-вторых, большинство игроков все еще пытается выяснить, как работает игра, а некоторые даже выбирают мирный класс, который не имеет большого разнообразия навыков для боя и имеет меньший урон для атаки из-за распределения статистики. Мир «Aagu» сам по себе дает игрокам большую свободу, поэтому некоторые игроки используют это, чтобы открывать новые пути игры, а не только повышать свой уровень.

Было ясно, что к Рю относились, как к воздуху, и никто в классе не удосужился обратить на него внимание, кроме одного человека. Это была Сакура, которая спровоцировала класс на то, чтобы игнорировать Рю, и единственная в классе, кому было разрешено разговаривать с ним.

«Хех, значит, это Рю. Как ты себя чувствуешь? Обычно ты в курсе того что происходит в классе, но сегодня ты наконец понял, что мы живем в других мирах, не так ли?»

Даже не взглянув на говорившего, Рю знал, кто с ним разговаривает, и совсем не удосужился

ответить, прежде чем достать учебник из своей сумки.

«Эй, ты! Не игнорируй меня!»

Принцесса была отмечена галочкой, чтобы ее игнорировал «крестьянин».

«О, ты говоришь со мной? Я думал, что это жужжит комар».

«Т-ы-ы-ы!»

звонок

К счастью для Рю, прозвенел звонок, поэтому Сакура должна вернуться на свое место. Когда приходит звонок на обеденный перерыв, Рю немедленно выбегает из класса, чтобы снова избежать Сакуры. Также было то же самое, когда школа заканчивалась, Рю не давал Сакуре шанса снова по доставать его.

Когда Рю вернулся домой, он принял душ, пообедал и приготовился войти в игру. Привычка Рю долго не менялась. Это были физические упражнения утром перед завтраком, и когда он возвращается с учебы, вечером. Теперь он решил поиграть в игру.

Это была третья смерть Рю за сегодня, и это происходило каждый раз, когда он поднимался до второго уровня. Она была также вызвана тем же монстром, «буревым волком». Когда Рю зашел на игровой форум, он нашел информацию о монстре.

На самом деле это был босс для области полей деревни новобранцев. Он появлялся всякий раз, когда видел одинокого игрока, входящего на его территорию. Если по редкой случайности он столкнулся с группой игроков, которые бесцельно бродят вокруг, он также уничтожит группу, потому что ее сила будет подавлена. Некоторые игроки отправили жалобы в компанию, заявив, что это была ошибка, но ответ компании был: «У самой статистики монстров нет никаких проблем, и мы не обнаружили аномалий в скрипте ИИ».

Из-за этого некоторые игроки считают, что «буреволк» на самом деле является своего рода прокси, созданным игровой компанией, чтобы игроки поняли некоторые вещи. Во-первых, о чем говорил Шнайдер бесчисленное количество раз, уровень - это все. Игрок должен поднять свой уровень вровень с уровнем монстра, прежде чем, наконец, охотиться на «буреволка», который в настоящее время намного выше их уровня. Или можно сказать, что сила будет в численности: если одного игрока недостаточно, то поиск члена группы поможет вам быстрее и эффективнее охотиться на монстров, где каждый будет правильно выполнять свою роль.

[Принимая во внимание убийство ветрового волка, потребовалось 10 стрел, у меня осталось только одна стрела, чтобы убить еще двух ветровых волков. Я должен сначала купить больше стрел и отремонтировать мое оборудование.]

Из монстров в деревне новобранца не выпадают монеты после смерти. Это был другой вид обучения, который побуждает игрока находить деньги различными способами. Одним из них является продажа материала монстра, который сбрасывается после смерти, или выполнение заданий в деревне. Рю продал волчью шкуру и зуб у NPC предмета и купил несколько стрел. На самом деле он может заработать больше денег, если найдет NPC, который раздает квесты, для которых в качестве квестового предмета требуется волчья шкура и зуб, но это займет больше времени. Шкура волка продается за 20 медных монет, а зуб продается за 10 медных монет. Он заработал 240 медных монет, из которых потратил 100 медных, чтобы купить 100 деревянных стрел.

Продав предметы и заработав монеты, Рю узнал, что в игре есть четыре вида монет. Медная монета, которая является самой низкой, далее 1000 медных монет равны серебряной монете. 1000 серебряных монет равны золотой монете и 1000 золотых монет равны кристаллической монете. Сама игра не имеет возможности покупать игровые деньги за реальные деньги. Несмотря на то, что некоторые игроки продают их через личную торговлю на форуме, сама игровая компания не продает их в игровой валюте. Принцип, лежащий в основе этого, заключается в том, что сумма денег, которую вы заработали в игре, определяет вашу силу. Большая игровая гильдия должна будет зависеть от силы своих членов, чтобы собирать средства гильдии, а не от их финансовых возможностей, чтобы собирать игровые монеты. Хотя вам разрешено делать это путем торговли монетами от других игроков, это также будет зависеть от того, сколько гильдия готова потратить и превысит ли она скорость члена гильдии, собирающего монеты самостоятельно.

Рю также потратил 40 медных монет, чтобы починить свой деревянный лук и хлопчатобумажную рубашку. Хотя они по-прежнему имеют низкое качество, если прочность упадет до 0, предмет будет уничтожен и больше не может быть использован. Если это произойдет, то Рю не сможет охотиться на монстров, пока ему не удастся купить еще один деревянный лук, который стоит 500 медных монет.

Рю тоже понял одну вещь: чтобы играть в игру, ему нужно быть очень осторожным, чтобы не умирать снова и снова. Если то же самое продолжится, он не сможет достичь высокого уровня

и, в конце концов, это приведет к тому, что он застрянет в этом бесконечном цикле 2 уровня, бесконечно возвращаясь на 1 уровень.

[Должен ли я изменить места для охоты? Или я должен быть более осторожным после достижения 2 уровня? Найти члена группы тоже неплохая идея, но это замедлит мою скорость прокачки, поскольку накопленный опыт необходимо передать члену группы. Что же я должен делать?]

Пока Рю думал о том, что ему делать, он услышал знакомый голос сзади.

«Сакура, твоё «Исцеление» просто потрясающее. Он определенно лучше, чем любое зелье, и увеличивает скорость нашей охоты в группе в несколько раз».

«Хе-хе... Вы слишком льстите мне. Я просто лечу сзади, вы, ребята, удивительны, что так быстро победили монстров».

«Ах, мы просто говорим вам правду. С тех пор, как вы пришли в группу, наша охота стала намного легче».

Рю повернул голову, чтобы увидеть знакомую фигуру, это была Сакура, его одноклассница. Он снова быстро повернул голову, чтобы убедиться, что Сакура его не видела. Однако он молча следил за группой, слушая их разговор издалека.

Группа Сакуры достигла 8 уровня, и её можно считать одной из групп самого высокого уровня в деревне новобранцев №1302. Когда их группа достигнет 10 уровня, они наконец смогут добраться до реальной карты мира «Аагу» и начать играть в игру по-настоящему. Сегодня они отправятся на поля, чтобы охотиться на «громового волка» 8-го уровня. Сама партия несколько раз сталкивалась с «Бушующим волком», и каждый раз им удавалось благополучно бежать, хотя не без трудностей и жертв. Однако с тех пор, как Сакура присоединилась к партии, её "исцелителю" удалось сохранить танк группы, оставшейся в живых, прежде чем помочь сбежать остальным членам партии.

(танк: в игровом плане танк - это игрок, задача которого состоит в том, чтобы в основном нейтрализовать весь урон от монстра. Таким образом, остальная часть группы может безопасно наносить урон монстру, не опасаясь нападения в процессе.)

Зная, что уровень Сакуры выше его собственного, это вызвало у Рю немного раздражения. Тем

более, видя ее образ, «слабой красавицы-целительницы», которая полна лицемерия, как насколько плоха её настоящая личность.

[Меня тошнит. Интересно, что я могу сделать, чтобы она показала свой истинный цвет? Бьюсь об заклад, эти парни будут шокированы, узнав, насколько она может быть неуправляемая]

Глядя на вечеринку Сакуры, которая выходит из деревни в поля, Рю внезапно внезапно почувствовал вдохновение.

«Хехе, у меня есть идея.» Затем Рю последовал за партией с коварной ухмылкой на лице.

<http://tl.rulate.ru/book/23582/493348>