

Папапа!

Ча Чжун Сон бежит. Члены его партии бегут за ним. Они слышали по радио о битве. Партии 5 и 9 столкнулись с Кровавыми Сосунками. Скорее всего, они не упадут к нескольким из них, потому что у всех Lifers есть боевые костюмы, но битва происходит неподалеку. Шум от боя все равно встряхивает водный путь. Мутанты бы уже слышали это своими усиленными чувствами.

"Чжун Сон! Он заблокирован!"

Тупик. Группа Ча Чжун Сона заблокирована, как и вечеринки 5 и 9.

Ча Чжун Сон разбивает стену. Он слышит взрывы Лайферов и крики мутантов за стеной.

"Отойди".

Бах!

Ча Чжун Сон делает дыру в стене кулаком. Он вытаскивает булавку из гранаты и передаёт её в отверстие. Они могут получить 100% эффекта от гранаты, если она взорвётся в центре.

Бах-бах-бах!

Стена трещит. Но одной не хватает, так что она останавливается по пути. Стена чрезвычайно толстая, так как это не тот путь, который они должны были пройти.

Бах-бах!

Он вставляет 2 гранаты. Стена, наконец, взрывается и рушится, заполняя передний план пылью.

"Поддержка!"

"Вперед!"

Ча Чжун Сон говорит, когда летит вперёд. Lifers после долгой борьбы склоняются к победе, но она закончится быстрее с помощью.

Бум!

"Хвостовой кнут".

Это навык, которым они все пользуются, от Кровавых Дьяволов до Кровавого Властелина. Есть большая разница в диапазоне мощности, но они не могут быть поражены одним из Кровавых Сосунков.

Бах!

Стена пробивается под силой того, что похоже на летучую мышь с торчащими из нее гвоздями. Даже при этом шипы не ломаются и совершенно нормальные.

Кохару идет по спине Кровавого Сосунка и режет кинжалом. Фиолетовые уколы в основном в грудь и живот копьем. Рейнджеры стоят лицом к лицу и с другой стороны.

Бум-бум!

Кохару и Вайолет падают от Кровавого Сосунка. Десятки шипов запускаются во всех направлениях. Что случится, если их правильно ударить одним из них?

Новые шипы образуются там, откуда улетают старые. Они образуются не бесконечно, но есть большой фактор выносливости. Если Кровососы устали или не имеют достаточного количества питательных веществ, они не могут этого сделать. Это значит, что они все еще полны энергии.

Десятки Lifers втыкают свое вибрирующее оружие в тела Blood Suckers. Брызги крови. Те, с которыми действительно трудно справиться, это те, в крови которых смешана кислота. К счастью, это не относится к "Кровавым сосункам".

Пинг пинг пинг!

Они поворачивают свои тела, чтобы вращаться, запуская шипы. Они так шумят. Неважно, насколько они возбуждены, есть 40 владельцев боевых костюмов. Есть много "Кровавых дьяволов", но их не хватает, чтобы охранять двух "Кровавых сосунков".

Blood Suckers притворяются, что атакуют, поворачивают головы к воде и прыгают в воду. Они чувствуют, что нет ничего хорошего в проигрышной битве. Вода гнилая, но именно там они родились и выросли, так что выход будет.

"Она убегает!"

"Получи!"

Несколько Лайферов хватаются за хвосты Кровавых Сосунков, пытаются сбежать, и тянут.

Бах-бах!

Реверсивные усилители включаются и толкают "Лайферс" назад. Blood Suckers отталкивают так же сильно, как их тянут. Лайферы не могут их отпустить. Им особенно нужно убить пятый уровень. Это уровень, который становится прямой угрозой для силы. Им нужно уменьшить количество, пока они разделены вот так.

Кьяк!

Бах-бах!

Ча Чжун Сон дает сильный удар в рот завывающему Кровавому Сосунку. Он избегает их клинков и атакует относительно слабую часть.

Плоть разрывается. Удар наносит верхний разрез. Голова откидывается назад, и Кровавый Сосунок смотрит на потолок. В это время Лайферы роются.

Они бьют, режут и копают в них. Кровососы покрываются накопившимися ранами. На противоположной стороне о "Кровавых дьяволах" по большей части позаботились.

Кровавые сосунки дышат. Они на грани смерти, но не мертвы.

"Кто закончит?"

Лидеры партии смотрят на вечеринку 10. Убийство двух "Кровавых Сосунков" стоит как минимум 300 000 очков.

"Выясните это между собой."

"А? Хорошо!"

Ча Чжун Сон перестал проявлять интерес. Он не жадничает на такие вещи.

[Вы заработали 180 000 очков и 54 000 очков достижений.]

Лидеры партии убивают каждого. 180,000 очков. Они на высшем уровне, как Кайкус. Они - оппоненты, которых они не могли бы гарантировать, что победят, если бы пошли один на один, а не с десятками Лайферов. Отвратительно думать о таких вещах, как этот рой с шестым уровнем.

"Они все мертвы?"

"Простите. Мы потеряли несколько."

Лайферы не могут поднять голову. Несколько Кровавых Дьяволов сбежали. Их было несколько сотен, даже если они были слабы, поэтому они сбежали, пока их сверстники умирали.

[Это вечеринки 5 и 9. Мы присоединились к партиям 4 и 10. Мы убили 2 Кровавых Сосунков и сотни Кровавых Дьяволов! Нет никаких смертей Животворящих.]

[Ты молодец. Давай встретимся как можно скорее.]

Если они встретятся еще раз, они станут полной силой. Было бы неплохо, если бы до этого момента не было крупномасштабной битвы.

Причудливое инопланетное существо в два раза больше обычного Кровавого Сосунка смотрит в открытый потолок. Его высота достигает около 100 метров. Форма отверстия странная, но выглядит она примерно на 30-40 метров глубиной. Обломки от рушащегося потолка катятся по всему общественному метро.

След короля.

Кровавый Владыка дважды вышел и создал эту яму, чтобы выйти наружу. Солнечный свет просачивается сквозь эту дыру. Это была невероятно толстая стена, но Кровавый Владыка разбил ее одним ударом и побежал.

Теперь Кровавый Господь, глядя на эту дыру, является Старейшиной племени Кровососов и родился с их кровью. Если говорить о людях, то речь идет о прямом брате бывшего короля. Наверное, поэтому он и есть Кровавый Сосунок, но его рост почти 50 метров. В описании миссии упоминалось, что Старейшина - могущественный слуга.

Грр!

4 Кровавые Сосунки ползут на сторону Старейшины. Они не такие большие, как у Старейшины, но примерно в половину больше, чем обычные Сосунки Крови.

Они 6-го уровня. Группа Ча Чжун Сена должна бороться с 5 уровнем 6. Они пришли к худшему сценарию, при котором более половины власти должны бороться против 6-го уровня.

Лидер Blood Suckers выглядит широко и далеко вокруг Общественного Подземелья. Сотни тысяч коконов быстро растут. У них повсюду неопытные Blood Suckers и Blood Devils, чтобы охранять эти коконы. Это не обычные коконы. Они родились от короля.

У 4 вождей есть кровь приглашенного короля. Вот почему они преодолели ограничения 5 уровня и достигли 6 уровня. Если все эти коконы родились, то они могут стать такими же, как Старейшина и лидеры. Конечно, только 0,1% из них вырастают во взрослых. Остальные 99,9% становятся питательными веществами, необходимыми для развития 0,1%.

Кьяк!

Кунг?

Раненые Кровавые Дьяволы входят через вход в общественное метро. Один из лидеров покидает свою позицию, чтобы разобраться в ситуации. Кровавые дьяволы объясняют на языке мутантов. Ошибочно думать, что люди - единственные технически совершенные люди.

Кунг!

Шестой уровень реветь. Враги ворвались. Враг в такое важное время. Кровавые дьяволы дрожат от страха перед ревом.

Хьюк!

Лидер говорит Старейшине: "Пойду убью их".

Крук.

Старейшина не разрешает. Им нужно сохранить власть и защитить коконы. Кровавые дьяволы и паразиты снаружи - их глаза и уши, минимальное войско для защиты снаружи в небольших масштабах. Кровавые сосунки, посланные на этот раз, должны были совершать обходы на контрольно-пропускных пунктах и в подземном переходе, чтобы действовать в качестве патрулей, которые решают проблемы.

Кьяк!

Лидер обладает огненной личностью и реагирует. У мутантов также есть индивидуальные личности.

Кунг!

"Нет".

Общественное подземелье просторно, но подземный переход, как водный путь, не идеален для "Сосунков крови", чтобы сражаться в нем. Уровень 6 настолько велик, что они не могут легко

передвигаться. Даже если лидеры выйдут, они не помогут.

Ку!

Кунг!

Старейшина злится, когда лидер продолжает реагировать. Они прочесывают окрестности, как только живые становятся типичными. Те, кто находится ниже уровня 5, превосходят страхи и чувствуют страх, в то время как только уровень 6 выдерживает момент.

Бах-бах!

Хвост Старейшины захлопывается о землю. Это нападение 50-метрового монстра. Пол трещит без сопротивления. Похоже, 10-этажное здание обрушится, если его ударить этим.

Кунг!

Кровавые Сосунки слушают приказы Старейшины и перемещают обломки, застрявшие рядом с Кровавыми Дьяволами. Они блокируют единственный вход, чтобы никто не мог войти. Они заполняют вход валунами весом от десятков килограммов до тонн. Это не то, что можно снести бомбами. Сколько бы раз их не разбили, их будет больше. Может быть, это и неудобно, но клан Кровососов может двигаться через отверстие в потолке. Нет причин использовать вход.

[Мы подождем, пока король не войдет. Избегайте ненужных сражений.]

Власть - это закон для мутантов. Слабые должны кланяться и слушать. Старейшина - самый сильный после Кровавого Властелина. Они все подчиняются воле Старейшины, от самых низких Кровавых Паразитов до лидера Кровавых Сосунков. Защита коконов - высший приоритет.

<http://tl.rulate.ru/book/233/1033225>