

Глава 46 – Добро пожаловать в Коллегию

- «Это вполне в её духе.»

Сказала Фаральда, словно действительно предвидела такое.

- «Разве же так можно?! Исчезнуть на пятнадцать лет – а затем объявиться словно ни в чём не бывало, и потребовать всё что она хочет...?»

Подавленно спросила Мирабелла, ни к кому конкретно не обращаясь.

- «А что ещё за основные и второстепенные задачи?»

Поинтересовался я, поскольку не помнил чтобы прежде об этом кто-то из них распространялся.

- «Когда мы решили отправить на турнир команду из коллегии – то мы преследовали определённую цель...»

Начала Мирабелла, жестом приглашая следовать за собой.

- «Главная цель состояла в том, чтобы продемонстрировать Скайриму, что магия это уже не та ужасная сила, которую обвиняет во всех бедах – а то, чем вполне можно овладеть. Для этого нами были отобраны лучшие студенты-норды, которым и было предложено участвовать в турнире.»

- «Да, вот только хоть это и была главная цель – но мы на неё мало рассчитывали, поскольку достигнуть этого лишь демонстрацией силы магии было довольно сложно. Но в том числе благодаря тебе – это действительно сработало.»

Подхватила Фаральда.

- «Мне...?»

- «Ему...?»

Одновременно спросили мы с Мирабеллой.

- «Именно, простая демонстрация силы не представила бы нас в хорошем свете, но когда нам бросил вызов ты – всё перешло в плоскость соревнования одарённых в магии, что сильно заинтересовало зрителей. Вот только и это было ещё не всё, противники из других команд, кто также умел применять магию – перестали этого стесняться, начав даже использовать это против нас.»

- «Хмм... ну ладно, мы должны быть благодарны вам хотя бы за это. Но тем не менее пока не стало слишком поздно – необходимо остановить Нурина. Мне не нужны проблемы с ещё одним направлением, вы должны мне помочь!»

- «Без меня, Нурина может делать всё что захочет.»

Сказала Фаральда.

- «Я – мистик, поэтому мне это лишь на пользу.»

Ответил я.

- «Я только что услышал, насколько невероятным может быть Мистицизм, так что мне точно хочется узнать о нём побольше.»

Высказался Свадалл.

- «Разве вы не знаете, что Ванус Галерион был мистиком? Я попросту не могу упустить такую возможность.»

Воскликнула Свефна, являясь видимо фанаткой Вануса.

- «Н-нет, вы не можете так жестоко со мной поступить...!»

Мирабелла выглядела так, словно собиралась расплакаться.

Большинство нордов были высокими, альтмеры были ещё выше, в то время как Мирабелла являлась лишь невысокой бретонкой. Поэтому если посмотреть на данную сцену со стороны – то вполне могло показаться, что взрослые попросту издеваются над ребёнком, доводя ту до слёз.

- «Ну ладно, неблагодарные!»

Топнула она ногой и пошла вперёд, а мы соответственно за ней.

Коридор по которому мы шли был на самом деле широким, отчего место своё здесь нашло немало различных достопримечательностей, одной из которых были небольшие торговые точки во внешней стене коридора, в которых судя по всему трудились студенты коллегии, занимавшиеся всем чем угодно: Камнями Душ, Одеждой, Алхимией и многим другим, но невольно моё внимание привлекла еда и мелкие животные.

И что самое главное, я заметил одну просто невероятно-невероятную вещь... здесь были кошки, везде кошки! Огромное количество кошек, от вида которых моей душе стало тяжело влачить своё жалкое существование в этом брэнном плотском вместилище... поскольку она хотела вылететь и погладить их всех!

- «Этот участок коридора выполняет у нас функцию рынка. Поскольку студенты прибывают в коллегию отовсюду – то у многих довольно остро стоит вопрос с финансами, так что здесь даётся возможность заработать благодаря своим талантам... это также последствия «Великого обвала», когда Винтерхолд решил разорвать с нами все отношения.»

- «А откуда же Коллегия достают припасы?»

Поинтересовался я, поскольку сам Винтерхолд вряд ли мог что-либо предложить.

- «Оттуда, откуда у коллегии свои корабли. Капитан Гелдоф один из тех, кто отправляется в порты Солитьюда, Данстара и Виндхельма за припасами, конечно же извлекая из этого выгоду и для себя.»

- «Эмм, но почему тогда город не договорится с капитанами, чтобы они доставляли часть товаров и для них?»

- «И как ты себе это представляешь? Ярл никогда не даст на это своего согласия, в какой-то мере он похож на заклинание [Пиявка] – пока ты от него не избавишься, оно будет медленно тебя пожирать...»

Угрюмо произнёс прежде молчавший Свадалл.

- «Он начнёт запугивать любого, у кого в голове просто промелькнёт мысль заключить сделку с коллегией или нашими капитанами. А для самых настойчивых он даже не поленился построить тюрьму в одной из замёрзших пещер... Никто не имеет права сказать ему ни слова против, даже Коллегия и Солитьюд ничего не могут с этим поделать. Он ярл, а ярл – это закон, поэтому как ты думаешь, что могут предпринять простые люди? Единственным выходом остаётся лишь смерть в море, либо же покинуть родину и никогда больше сюда не возвращаться...»

Голос Свадалла был переполнен невероятной грустью, отчего складывалось впечатление, что для него это было довольно болезненной темой. Но что было для меня ещё более неожиданно – так это то, что по какой-то причине Фаральда погладила его по спине.

Чтобы леди-альтмерка сошла со своего высоченного пьедестала и погладила простого парня-норда? Что за скелеты скрывались в прошлом этого молодого мага? Но поскольку расспрашивать об этом было явно не время – я просто промолчал.

Вот только, что на самом деле за ерунда происходит в Винтерхолде?

Насколько мне помнится, в игре Рифтен был самым коррумпированным, а Маркарт наиболее жестоким. Но из сказанного сейчас выходило, что в данном городе был просто высочайший уровень какого-то диктаторства.

Жителей угнетает их же правитель, фактически не допуская никакого прогресса, отчего оставалось либо умереть, либо же пытаться найти лучшую жизнь на чужбине.

Хм... как-то это до боли похоже на одну страну, в которой я когда-то жил!

Мы продолжили наш путь по большому круглому коридору, и в отличие от виденных мной ранее рынков – этот был как-то по академически тих и чист, естественно за исключением тех мест, где работа сама по себе производила шум. Например как этот парень-орк, выполнявший обработку металла с добавлением магии... честно говоря это был мой первый вживую виденный орсимер!

Причём насколько я видел, в Коллегии был разработан и свой свод законов, за выполнением которых следили те же самые студенты, но уже с правами стражей. Ну что здесь сказать, если уж они здесь имелись – то значит в этом действительно была необходимость. Минувя всё это, что в какой-то мере только сейчас начинало давать мне понимание, насколько же была огромна Коллегия – я с нетерпением ждал, что мне могли предложить дальше.

Когда мы наконец достигли ведущих в Зал Стихий больших ворот – то они оказались широко раскрыты, а через них постоянно входили и выходили студенты. В общем именно здесь и начинала чувствоваться атмосфера коллегия, сосредоточия знаний.

За воротами находился обширный холл, ведущий во внушительный круглый зал с высоким потолком, наверное такой же огромный как баскетбольный стадион – с «Точкой Сосредоточения Магии» по центру. Это был первый этаж башни, зал практики и обучения, где проходили все экзамены.

По бокам холла находились две двери, за которыми скрывались лестницы – вот только это было

в игре. В действительности никаких дверей здесь не было, а были просто широкие проходы и открытые массивные – в общем всё это намного больше походило на Коллегию чем раньше.

- «Так, подождите меня здесь, я сообщу о вашем прибытии Архимагу.»

Произнесла Мирабелла, направившись к лестнице.

- «Постой, мне необходимо найти Нурина, где она может быть?»

- «В Арканеуме.»

Ответила бретонка даже не обернувшись.

И в то время как Фаральда удалилась, а я начал осматриваться в холле – меня решили просветить по поводу того, что собой представляли «Точки Сосредоточения Магии». Как и в игре здесь их похоже было четыре: по одной в каждой башне и одна во внутреннем дворе перед статуей. Они позволяли ускорить «Регенерацию Маны», усиливали защищавшие коллегию чары и многое другое. Между прочим одна из наиболее впечатляющих вещей, созданных Архимагом Шалидором.

Далее со мной решились поделиться уже бытом коллегии, который оказался довольно-таки интересным.

Как только ты поступаешь в коллегию – то становишься «Студентом». Студенты – это самый низший ранг в здешней иерархии, обладающий правом на койку в общежитии Зала Достижений, доступом в общую библиотеку и возможностью изучить большинство заклинаний уровня «Новичок». Студенты держались в коллегии ровно один год, и если за это время они не переходили на следующий ранг – то их отчисляли.

Следующий ранг назывался «Учеником». Ученик имел уже больше привилегий, в частности возможность перейти из общежития в личную комнату на верхних этажах, но конечно же не за просто так. Также необходимо было выбрать школу, в которой будет проходить твоя специализация, но при желании конечно можно было учиться и в других школах. Далее из бонусов шёл доступ к библиотеке Учеников, в которой можно было изучить заклинания уровня «Ученик», а также возможность открыть свой ларёк и работать на себя. Срок пребывания в этом ранге составлял два года – по прошествии которых тебя исключали.

Следующий ранг – это «Вызывающий», и он был довольно знаковым для магов, поскольку ты не только получал доступ к заклинаниям уровня «Адепт», но ещё и возможность попасть в легендарный Арканеум. Кстати все члены команды Коллегии на турнире были в ранге «Вызывающих». Это официальный выпускной ранг, так что после сдачи экзаменов ты уже вполне можешь называть себя «Магом». Нахождение в этом ранге было также ограничено по времени пятью годами, во время которых можно было попытаться перейти на следующую ступеньку к высшему образованию, ну а после же выпускного экзамена перед тобой

открывалась любая подходящая магу работа. В отличие от игры, где у ярлов был только один придворный маг, здесь на службе у них было гораздо больше, всё же хоть норды и недолгоблюдали магию, но магия – это сила данного мира, отчего единственным кто полностью отказался от этой силы был наверное лишь один Корир, Ярл Винтерхолда.

Но вместо этого можно было попытаться выбрать другой путь. А именно следующий ранг, который как для мага был намного более интересен – «Учёный». Для его получения необходимо было предоставить исследования созданного тобой заклинания, либо же открытия в области магии – и это же было одной из причин интриг магов.

Ранг «Учёный» означал, что ты являешься официальным служащим Коллегии, получая доступ ко всему, что не было помечено знаком «совершенно секретно». Также теперь ты мог оставить Зал Достижений и перейти в Зал Поддержки к другим магам, уже в любом случае получив личную комнату, а также ежемесячную плату – и это было мечтой для многих. Но естественно взамен на тебя накладывались и обязанности: работа в Коллегии или за её пределами; преподавание; работа в алхимических лабораториях или в залах зачарований; а также оказания целительских услуг. В общем задания были чуть ли не для всех рангов, но естественно с выгодой для самой организации магов. Ранг «Учёный» уже не имел чётко очерченных временных рамок, но тем не менее задержки без веских причин в тех или иных работах приводили к наказаниям и штрафам.

Заклинания выше уровня «Адепта» достать было уже не так просто, каждый либо создавал своё собственное приближенное к «оригиналу», либо же получал от личного наставника при его желании. В моём случае я являюсь злым приспешником Нурины и мне так сказать пообещали возможность увидеть её «сильные» заклинания, но сейчас я фактически не знал ни одного заклинания за пределами уровня «Адепта». И хоть это конечно же было удручающе, но похоже мне самому придётся воссоздавать заклинания уровня «Эксперт» и «Мастер» из игры, или даже возможно придумать что-нибудь покруче.

После долгого времени совершенствования своих знаний и какого-нибудь весомого вклада – можно было получить ранг «Волшебник». И это уже становилось локомотивом в движении твоей карьеры, поскольку уже практически гарантировало становление уважаемым членом и высокопоставленным сотрудником Коллегии; также открывая доступ к прежде закрытым знаниям и возможности проводить лекции для учащихся, ну или же уйти в свой бизнес сохраняя связь с коллегией.

После ещё одного долгого периода совершенствования своих знаний и накопления опыта – можно было замахнуться на получение ранга «Мастер-Волшебник», или как их ещё называли «Архи-Волшебник». После добавления незначительной на первый взгляд приставки – всё и вся будет стараться убратся с твоего пути, и ты можешь делать свои личные дела без оглядки на Коллегию. Но если ты решишь всё же с ней остаться – то можешь спокойно преподавать на должности главы направления или руководителя исследовательской лаборатории.

Толфдир, Колетта Маренс, Финис Гестор, Древис Нелорен и Мирабелла Эрвин – являлись в Коллегии крупными шишками, с мнением которых несомненно считались. Единственное что Фаральда не являлась главой направления Разрушения, а Мирабелла Эрвин заведовала всеми делами этого обширного заведения.

После звания «Мастер-Волшебник» шло лишь звание «Архимаг», которое скорее обозначало достижения мага в том, что остальные «Мастера-Волшебники» согласились терпеть его над собой. Также немаловажный факт состоял в том, что Архимаг от Архимага мог отличаться просто колоссально. Всё же думаю никому не придёт в голову сравнивать нашего текущего Архимага Савоса Арена с Архимагом Шалидором или же Архимагом Ванусом Галерионом – поскольку эти парни попросту надрали бы ему задницу и не вспотели.

Кстати, вспомнишь кое о ком... Мирабелла спускалась по лестнице с данмером позади, одеяния которого выглядели величественно и просто слепили своей чистотой, что также подчёркивала его гордая поза и самодовольный взгляд из-под полуприкрытых глаз.

- «Значит говоришь Мирабелла наша идея насчёт турнира вышла довольно удачной? Как я и планировал, мы всё же приобрели хорошую репутацию.»

Произнёс он размеренно, не спеша спускаясь по ступеням.

- «Да Архимаг, вот стоит наша команда.»

- «Хмм, молодцы! Хотя вы конечно и не победили – но тем не менее награда будет ждать каждого из вас, например том заклинания уровня «Адепт» по вашему выбору.»

Произнёс он, после чего перевёл свой пристальный взгляд на меня:

- «А это полагаю и есть наш новый исток от генератора головной боли?»

Эй, что это за манера разговора о Нурине? Вы точно родственники?

Впрочем стоит отдать должное, сама она также отзывалась об Архимаге далеко не в радужных тонах, критикуя большинство принятых Коллегией решений. Заявляя, что он любит показуху и добился ранга «Архимага» особо не задумываясь насчёт последствий, которые могли произойти на это.

- «Меня зовут Джон Смелый.»

- «Хм, довольно самонадеянное имя.»

- «Не знаю, девушкам нравится.»

- «Ха-ха-ха! Это конечно аргумент...»

Отсмеявшись, он продолжил:

- «Ну что ж, поздравляю с победой и добро пожаловать в Коллегию. Рекомендую не забывать, что изученное здесь понадобится тебе всю оставшуюся жизнь... если ты конечно достаточно талантлив.»

- «Благодарю за напутствие Архимаг.»

На удивление он был довольно приятным в общении, к тому же я кое-что знаю из его прошлого... поэтому как бы я этого не отрицал, но Нурина значительно повлияла на моё отношение к нему. После этого он направился обратно и Мирабелла отослала остальных, отчего я остался совершенно один.

- «Пойдём, я покажу тебе общежитие.»

Сказала она и тут же пошла вперёд, отчего мне не оставалось ничего другого, кроме как быстро последовать за ней.

- «Нурина проинформировала меня о твоём таланте как мистика, так что я не удивлена. Он присутствует у многих нордов, вот только безжалостно задавливается этой слепой боязнью магии, впрочем большие и скрытые кланы никогда про это и не забывали. Ох, надеюсь меня не похоронят все эти бумаги...»

В очередной раз тяжело вздохнула она, видимо вспомнив о своей тяжёлой судьбе.

- «А в чём такая проблема?»

- «*Вздых* Хотя я и являюсь главой отдела Разрушения, но большая часть моей работы заключается в планирование будущего коллегии, работы с заявками, связи с общественностью и прочее...»

- «А разве нет никого, кто смог бы взять на себя бремя направления Разрушения?»

- «На примете лишь одна Фаральда, вот только для становления «Мастером-Волшебником» ей ещё необходимо время.»

- «Это так сложно?»

Озадаченно спросил я, ведь к моменту начала игровых событий Фаральда уже являлась Мастером.

- «А ты думаешь что Ритуалы Мастеров – это легко? Со стороны школа Разрушения может показаться самой популярной, вот только каждое наше проводимое исследование опасно для жизни. Фаральда – отличный маг, вот только единственная ошибка равна катастрофе. В

ритуалах невозможно предсказать частоту магических волн, и никто не будет настолько глуп, чтобы стоять рядом с главным исследователем и указывать на это вместо него.»

Как по мне – то прозвучавшее сейчас скорее походило на придирки, чем на аргументированную критику, ну да ладно, разобраться с этим ещё будет время.

Вот только во время этой беседы к нам приблизилась скрытая за чёрной мантией фигура и приподняла часть капюшона.

- «Нурина, что за...?»

Собираясь было задать я вопрос, вот только она резко закрыла мне ладонью рот.

- «Тихо! Я иду к себе, ты сможешь найти меня там. Если эта глупая высоченная эльфийка будет обо мне спрашивать – то ничего обо мне не говори.»

Ситуация как по мне была откровенно странной, но я просто кивнул и Нурина удалилась. После этого я перевёл взгляд на молча взирающую на это Мирабеллу и пожал плечами. Вот только вскоре после этого нас остановила эта глупая и высоченная... в смысле я хотел сказать Фаральда.

- «Куда она подевалась?! Я чувствую её запах....»

Начала осматриваться она вокруг.

Это... было... страшно...

- «Пошла к себе.»

Прости Нурина, но из меня такой себе приспешник.

- «Я так и думала!»

Воскликнула Фаральда, направившись к Залу Поддержки.

Мирабелла посмотрела на с трудом сдерживающего смех меня, после чего наверное уже в сотый раз за день тяжело вздохнула:

- «Похоже, что спокойные дни в Коллегии подошли к концу...»

<http://tl.rulate.ru/book/23272/809076>