

Два месяца Анжи провел с пользой, сдавая учебный план за три года обучения. Одним из условий признания полноценного гражданина было наличие минимально допустимого образования.

\*\*\*

Прошло четырнадцать месяцев с начала игры в Хризалиду, и я все еще помню запах отцовского табак, вкус маминой каши. Я даже стал благодарен Рейчел и Бернарду за то, что я попал сюда. Элиза была права: за то, что я тут вытворял, мне бы сильно снизили карму в Хризалиде. Я был бы проклят всеми богами, но здесь их нет. Только я, грешники и дьявол! Мои способности сильно расширились, я смог превзойти все допустимые пределы естественного развития. Опыты в магии, в навыках, в запретных искусствах... я превзошел все собственные ожидания от этих областей развития. В Хризалиде почти нет мест с постоянным физическим уроном, как в Аду от аур. Лишь несколько областей, где уровень монстров был далеко за 1000. Я превзошел все свои слабости того мира. Но я потерял самое ценное, что у меня было: моих родителей, друзей.

Как только вошел в игру, решил посмотреть, что же создал. Рукоять меча вылезла из ладони правой руки, левой рукой пришлось вытаскивать все остальное: меч без гарды - костяное лезвие с небольшой рукоятью. Его можно напитать маной, тогда он начинает светиться холодным белым светом. По моему желанию, вся энергия, собранная в мече, высвобождается в одном выбросе. Получается подобие ударной волны в форме лезвия. Огонь, тьма, свет - такие виды можно придать испускаемой энергии. А вот лечить им невозможно, хотя это логично, как и то, что он не мог принимать материальные формы воды и земли. По сути, тот же лук, только без ограничения по откату.

Тот клон, что скакал по острову, смог разрубить его, а у меня получилось срубить только корень. Правда, он был три метра в диаметре. У того типа, наверное был запредельно высокий уровень. Если бы не позерство и ограниченное время, он бы убил меня одним ударом. Или это было предупреждение от тех сущностей? В общем, в астрал мне лучше не лезть: убьют и не заменят.

Мне запретили проводить подобные ритуалы, но думаю за то, что я создал костяную гончую, меня не накажут. Семиметровая собака, сделанная по прообразу цербера, быстро промчалась по болотам до самой ямы и прыгнула туда вместе со мной.

Текущая локация: 6-ый круг ада. Кладбище города Дита.

Поля пепла.

Жалко собачку: ее сюда не пустили. Перенесло только меня. Вот теперь картина действительно похожа на Ад, каким его часто представляют. Вокруг все горело. Даже земля. Если бы не мои эксперименты с игнорированием урона на первом круге Ада, я умер бы в первую же секунду.

Получен урон: 50 000 ед. (Игнорирование: 280 515 ед.)

22 560/22 560 ед.

И это на периферии! Что же у них там в центре? А вот и мой страж. Хм, даже не один. Три фурии, каждая чем- то напоминала злую мисс Донован.

Ох, и зря они повернулись ко мне спиной. Я ведь не собираюсь играть честно против трех

противников 550-го уровня. Я залез в одну из горящих могил. Урон огнем тут был существенно выше и доходил до 150 тысяч. Мне нужно было время на подготовку к выстрелу. Она секунда на выстрел! Несмотря на максимальный заряд, я убил только одну. Две оставшиеся фурии получили оглушение, и я добил их уже простыми заклинаниями. Второй выстрел из лука я бы не смог просчитать в боевых условиях. А умирать по глупости очень не хочется. Из них выпали два кольца и серьги.

А этот круг Ада сильно отличался от всего, что было раньше. Здесь грешники непрерывно страдали от огня. Они появлялись прямо в могилах, и в них же сгорали и снова возрождались.

Сопrotивление огню было сложно качать. Местные фурии имели 400 уровень. Приходилось по одной собирать жертв для ритуала совмещенного здоровья. Чем дальше я шел, тем ближе становились стены города Дита. Они стояли в самом центре круга, и жар около них был все сильнее и сильнее. Приходилось использовать только демонов, местные грешники и так слишком часто умирали. Опыт - великое дело, я смог прокачать сопротивление огню и дойти до ямы всего за две недели. Жар в 500 тысяч становился привычным, но дышать все равно тяжело.

Яма располагалась прямо перед стеной. И тут началось веселье! Упал прямо в бассейн с раскаленной кровью, где было ничего не видно. А как только всплывал, в меня стреляли кентавры. Это они зря! Прыжок дельфинчиком из воды, и я уже рядом с одним из них. Такой прыти от грешника он точно не ждал, а заряженного меча и подавно. Первого убил одним ударом, кинул во второго колышки разрыва, а затем столкнул его и третьего кентавра в ров. Лутом были лук и стрелы.

Потом я глянул в мини-карту.

Текущая локация: 7-ый круг ада. Первый пояс. Флегетон.

Рвы раскаленной крови.

Ой, как не хорошо. Тут на каждом ярусе по стражу, а то и по трое. Ну да ладно, пора принять ванну! Ванну крови!

В далеком средневековом прошлом, еще на Земле, была графиня, принимавшая ванны с кровью. Думаю, она где-то тут. А что, весьма расслабляет, если есть сопротивление в 550 тысяч к любому термальному урону. Густая, теплая...водичка. Меня чуть не сморило от удовольствия. А к крикам я уже настолько привык, что даже обращал на них внимание.

Выход на следующий пояс нашелся на дне огромного бассейна с кровью! Я бы даже сказал - озере с кровью. Только вместо дна - яма с проходом на следующий ярус.

Текущая локация: 7-ый круг ада. Второй пояс. Лес самоубийц.

Роща.

Думал, что снова попаду в город, а оказался в лесу, где деревья росли прямо из тел еще живых грешников. Горящие собаки гонялись за людьми еще способными бегать. На деревьях сидели гарпии и как-то неправильно на меня смотрели. Убитых демонов я не считал. Остановился только, когда на меня перестали нападать. Гарпии были слабы, как противники, но ловчее других. А вот от оглушения в воздухе это их не спасало. Был момент, когда начался "дождь" из гарпий. Убивать оглушенного противника было просто, а подарки в виде молний я принимал с удовольствием. Все-таки уже четыре месяца не испытывал этого чувства.

Интересные тут деревья... с лицами. Они с гуляй-деревом случайно не родственники? Ради опыта выстрелил из лука стрелой малого исцеления. Я оборвал мучения мужика под деревом. А вот само растение начало идти на меня. Сжигать его я не стал, а разрубил пополам и наломал веток. Будет подарок отцу взамен отданной им ветки. Собрал плоды и решил отомстить злым гарпиям за их коварное нападение. В соседней роще как раз нашлось пара десятков злобных тварей. Оглушил, положил семечко и выстрелил стрелой исцеления. Ого, а дерево принимает лицо жертвы и ее посмертную гримасу!

Первое правило любого круга ада? Всегда иди в центр!

Текущая локация: 7-ый круг ада. Третий пояс. Горючие пески.

Пустыня.

Второй раз за круг получаю термальный урон. Я оказался в пустыне. Повсюду бегали горящие грешники, а с неба лил огненный дождь. Я горю, но дискомфорта не испытываю. Урон для меня минимальный, вот если бы это была лава, тогда другое дело. А какой-то огненный дождь мне теперь не страшен. Чем ближе я подходил к центру кругу ада, тем сильнее лило, потом пошел настоящий ливень. А под конец он стал синим на фоне кровавых всполохов в небе. Это было красиво!!!

И вот она яма с проходом в следующий круг ада!

Текущая локация: 8-ый круг ада. Первый пояс. Бесконечный переход.

Тропа боли.

Весь восьмой круг ада был откровенно скучен после того, что я вытворял с химералогией и некромантией. Единственное, что запомнилось - это страж Герион. Бой с ним затянулся на целый день. Единственными недостатками этой машины смерти были его медлительность и девятиметровый рост. В ближнем бою это чудо семисотого уровня было невозможно убить. Он был шестируким и шестиногим. Три щита и три копья. Приходилось убегать и расстреливать его из лука. Он умер только потому, что я смог разрушить один из его щитов. Два других выпали с него лутом. Думал умру, когда впервые увидел его. Сначала принял за статую. А он как махнет копьем! И ведь попал, но я в облике демона заблокировал его удар, снизив урон.

На десятом поясе пришлось задержаться на две недели. Тут было столько болезней, что не счесть. Одновременно урон физическому и ментальному телу по 75 тысяч и это у самой пелены. Ярусы становились такими маленькими, что другой конец я мог увидеть уже через 6 часов бега. Он заканчивался пеленой с очень густым воздухом, от которого разило хворями, смрадом и разложением. Если бы не стражники, я пробыл бы тут еще дольше.

Впервые увидел классических чертей с вилами. С большим трудом удалось "уговорить" парочку объединить наше здоровье для прокачки моего сопротивления. Их 600 уровень был для меня почти непреодолимой преградой, которую пришлось обходить магией крови и печатями. По сути один ритуал дополнял другой. Самих чертей пришлось утыкать кольями оглушения, иначе время воздействия было очень маленьким.

Все две недели я сидел в этой пелене и качал сопротивление ментальному и физическому урону до 1 100 000 тысяч. Хорошо хоть яда тут нет, а то умер бы и не заметил.

Джеронимо!

Текущая локация: 9-ый круг ада. Озеро Коцит.

Побережье.

Я вспомнил Смерть! Именно от нее исходило ощущение такое мощной силы.

Незнакомец в странной одежде стоял в самом центре озера. Расстояние от пелены до центра круга, было так мало, что я сразу его увидел. Я чувствовал его силу и как он на меня смотрит. Нас разделяло порядка десяти километров, но я четко знал, где он стоит и что его взор обращен ко мне. Поразительная мощь!

Это был человек, одетый в некое подобие футболки, под легкой жилеткой, и короткие шорты в тон верхней одежде. Он ощущался как абсолютный враг! Одно приближение к нему просто убьет меня. Ауры не было: он был воплощением силы. Воздух дрожал, снег летел прочь, а пространство искажалось. И это с чувствовалось с десяти километров!

Меня подхватил силовой поток и понес к нему. Я видел ямы между нами, видел титанов от пятидесяти до ста метров высотой с 900-ым уровнем. Они лишь провожали меня равнодушным взглядом, словно я уже был покойником, и продолжали идти по лицам, вмерзшим в лед. И вот я оказался около него.

Я не видел ника, что для моба необычно. Теперь он не излучал силу, а просто стоял и смотрел на меня. Снег начал падать на нас обоих.

- Поздравляю, Саджи, испытание пройдено. Ты можешь вернуться в свой мир. Ты не сможешь унести отсюда ничего, что смог добыть и сделать. Все, что связано с твоим телом, будет возвращено к первоначальному значению на момент попадания в Ад.

- ... - я думал, я умру. Все чего я достиг, пройдя этот путь, пропадет. Одножелания ему хватит на то, чтобы меня убило вместе со всем моим сопротивлением. Достаточно одной мысли! Просто снять ограничение на исходящую силу, и сама моя сущность перестанет существовать.

- Прощай, - и мое тело стало растворяться в потоке света.

\*\*\*

Человек, стоявший посреди озера, улыбнулся и повернулся к глыбе льда справа от себя. Волевые черты лица, мускулистое тело, хорошая одежда, плавные движения.

- Хватит прятаться. Иди сюда и садись, - одним движением он создал две скамейки и стол с едой.

Иллюзия льда пропала и три человека, стоящие в ней, слились воедино. Уже подходя к скамейке, он завершил слияние тел.

- Почему ты не дал мне с ним поговорить? Ведь это мое право! Зачем было тащить его сквозь ярусы прямо сюда?

- А если бы он убил титанов?

- Как убил? У него же первый уровень? А они с богами могут силами потягаться! Это тут у них тут 900 уровень, попади они в мир людей, сразу бы выросли до 9000.

- Сэт, ну как тебя вообще сюда отправили? Ты же не следил за испытанием!

Чудоковатый тип, с стоящими торчком волосам пожал плечами.

- Я четко выполнял свои обязанности, мучая грешников во льду. Самых заядлых, разумеется. А что не так?

- Да так, мелочи! - мужчина, не скрывая эмоций, начал загибать пальцы на руке, его лицо исказила гримаса гнева, - в первом испытании он спрятался от стража, потом сама Смерть обратила на него внимание. Он, сам того не подозревая, нашел ее метательный колышек. Это к вопросу о том, как он смог бы убить титанов. И заметь, это не единственный способ, который он мог использовать, несмотря на его первый уровень в этом мире. Ауру силы он перестал ощущать, постепенно увеличивая сопротивление. Стражей он находил и пытал вместе с помощниками.

- Как так? Они же сильнее.

- Он их парализовал и прибил к земле, - мужчина загнул еще один палец.

- Ну и дети пошли!

- Ты все мозги растерял со своим наказанием? Это только начало. Представителя похоти он убил, а потом перелетел через поля силы.

Сэн достал из кармана самые настоящие сигареты. Их не было в игровом мире!

- Он из летающих рас? Что-то мне таких душ не попадалось пока. Вроде как не открыты они еще в их мире.

- Он сделал крылья, - дождавшись реакции, мужчина продолжил, - и полетел! Во всей зоне испытаний не было ни одного летающего представителя. Ведь в полях силы никто не передвигается по воздуху, вот он и воспользовался этим.

- Мог бы и щиты использовать, проще бы было.

- У них в мире детям запрещено использовать такие техники силы. Это только полгода назад исправили и то с некоторыми условиями.

- Ну, да ладно. А что дальше то было?

- Это два, - мужчина зажал еще один палец, - Цербера он встретил, сразу запрыгнув ему на шею, и начал медленного его душить. Пес сообразил, что к чему и сбросил его. Мальчик ответил тем, что прикончил его одним совокупным ударом, создав одиннадцать зарядов. Псу просто смяло грудную клетку.

- И откуда у испытуемого первого уровня такие познания и навыки в использовании силы?

- Дурья твоя башка! Это испытание создано для развития умственных способностей участников. Плата за испытание - уничтожение души, награда - развитие умственных способностей. Ты вообще ничего делал? Ты инструкции офицера, приписанного к данному этажу испытаний, читал? Вижу, что нет, иначе знал бы.

- Успокойся, успокойся, - Сэт успокаивал товарища, - пса возродим. Он не офицер, чего злиться?

- О, ты прав! Это только мелочи, зачем сейчас ругаться. Он потом месяц плавал по зоне испытаний, резвясь там, где обычно люди гниют заживо. Спустился вниз и снова убил стража. Убил так, как обычно сам страж убивает своих жертв. Он его забил до смерти, предварительно утыкав колышками все тело. Затем использовал грешные души для создания полумозговых предметов. Финалом стало то, что он создал активируемое оружие с такой силой, что мог уничтожить всю зону испытаний, будь он сильнее. Хранитель обратил внимание на это и через астрал намекнул парню, что нечего делать то, что тебе не положено. Парень якобы понял намек и больше ничего не предпринимал. Два месяца не появлялся, а потом вырасти лес, который ты не заметил. Потом сбил кристалл силы, и ты снова это упустил из виду. А потом просто пошел на следующее испытание. Меня после этого вызвали, сказав, что возможно появился первый кандидат. Вот скажи мне, кто должен был следить за правильностью прохождения испытания?

- Я?

- ТЫ! Если бы не ты, я бы и дальше сейчас отдыхал. А так пришлось к вам добираться четыре месяца. И это при условии, что мне положено еще 9 лет отдыха. Он кстати лодочника утопил в Стиксе, а на болотах снова создал активируемое оружие. Этот...этот человек...он даже не понял всю мощь своего творения. Хранитель вмешался в испытание, но пока создавал аватара для вразумительных бесед, парень, почуяв что-то неладное, просто послал Хранителя подальше. В этот момент я и прибыл. С большим трудом удалось договориться, чтобы участника не убивали. Взамен я должен был конфисковать оружие до того момента, как оно не станет нарушением мирового баланса их мира. А потом он снова пропал на два месяца. Хранитель успокоился, и мы пришли к соглашению о временном изъятии его оружия.

- Мда, он случаем не выходец из мастерской? Уж больно странный выбор развития для его мира?

- Нет, это я уже проверил. А мне интересно: вот как ты умудрился проморгать две с половиной тысячи потерянных душ?

- Был занят философским разговором с одним духом.

- Ммммм, - мужчина испытывал мучения от непроходимой глупости своего собеседника, - он топил стражей в крови, а потом расстреливал их из лука. А ты так привык к однообразию и спокойствию, что ничего не заметил. Все остальные испытания он проходил, используя активируемое оружие.

- А потом ты сам его встретил, чтобы он ненароком меня не убил, так? И отправил его обратно, изъав все материальные предметы, добытые в зонах испытаний?

- Да.

- Спасибо, а что Хранитель?

- Отпустил его. Мальчик прошел испытание, в наказание за нарушение у него изъяли все, что он здесь добыл и создал. Даже тело вернули в прежнее состояние. Награду он и так получил.

- Кажется, этот мир пришел в движение, Идзуми, - Сэт расслабился и посмотрел на небо, откуда валил снег.

- Да, а тебе пора завязывать со своей халатностью. Директор не стал вмешиваться в испытание, когда мальчик нашел его колышек, а ты мог умереть. И Смерть об этом прекрасно знала. Это

намек, ты все понял?

- Да.

- Тогда не прощаюсь. Думаю, мы еще свидимся.

Идзуми встал и растаял в потоке света, ударившем с неба. Люцифер допил свой бокал и направился к директору. В этом мире, есть поговорка: "Смерть не любит ждать".

<http://tl.rulate.ru/book/23248/482546>