

Хоть и ходили слухи о том, что Крестоносец был разгромлен в пух и прах Единым, но это был первый раз, когда выяснилось, что Крестоносцы были уничтожены одним Блейком.

На самом деле, кадры с разгромом Крестоносца были еще более шокирующими. Реакции двух стран на это шоу, были самой горячей темой для обсуждения.

Во-первых, взглянем на реакцию Кореи:

[Хахахаха, Единая гильдия покорила маленький остров!]

[Эй, а Единая гильдия действительно из корей? Я знаю, что Гейл - кореец, но вот про Блейка я ничего конкретного не знаю, включая то, кореец он или нет.]

[А разве не видно? Он определенно кореец.]

[Что точно, так это то, что Единая гильдия разгромила гильдию, которая представляет Японию.]

[Нет, довольно трудно называть Крестоносцев представителями Японии. Это правда, что они входят в тройку лучших гильдий Японии, но если сравнивать со всеми гильдиями, то им было бы сложно занять хотя бы топ-5.]

[Большинство японских пользователей выбирают Крестоносца как одну из трех лучших. Что за чушь?]

[Японские игроки всегда были сильны в консольных играх, но были слабы в онлайн. После того, как началась эра Dreamnets, Япония стала известна тем, что ее показатель VRA ниже среднего. Похоже, что еще есть люди, которые этого не знают.]

[Я думаю, что средний показатель VRA для Японии должен быть самым низким в мире. У этих ребят никогда не было таланта к подобным вещам.]

[Хотя тратят много денег.]

[Крестоносец - одна из тех управляемых деньгами гильдий. Я слышал, что их гильдмастер довольно богатый парень в реальной жизни.]

[И что? Какая разница? Их подавил один человек.]

И, естественно, реакция японцев была полной противоположностью.

[Япония в конце концов, никуда не годится.]

[Результаты всегда одни и те же.]

[А это не слишком? Как они могут быть побеждены одним человеком?]

[Крестоносец, вы, черт возьми, идиоты! Просто покончите с собой уже!]

[Муту, удали свой идентификатор прямо сейчас. У тебя нет квалификации, чтобы пользоваться

этим именем.]

[Почему они сдались? Им следовало держаться до конца, держаться духом самурая!]

[Это определенно ошибка! Эта игра была сделана в Корее, поэтому они, должно быть, дали преимущества корейским пользователям!]

[Это верно. После всего этого без разницы, что Крестоносец был побежден одним человеком! Это определенно ошибка.]

[Корейцы сами по себе являются "ошибками" во всех играх. Само их существование - это "ошибка"! В первую очередь невозможно победить безумных корейцев, так что просто забудьте об этом.]

[Давайте признаем то, что должны. Крестоносец был избит Единой гильдией, нет, точнее Блейком. Теории заговора в любом случае нам не помогут.]

[*Вздых*, наша страна, в конце концов, никуда не годится.]

[Но, эй, действительно ли Единая гильдия - корейская гильдия? Разве это не многонациональная гильдия?]

[Это верно! Мы проиграли не корейской гильдии!]

Японские пользователи заявляли о теории заговора или использовали другие отговорки, чтобы отрицать реальность перед ними. Так как Япония никогда не побеждала Корею на игровом поле с давних времен, такие реакции были естественными.

Разумеется, Сан-хёк, вызвавший этот ажиотаж, вообще не интересовался реакциями двух стран. На текущий момент времени его интересовали только зрители.

Возможно из-за инцидента, но трансляция увеличилась в количестве зрителей. Хотя максимальное количество зрителей оставалось тем же, среднее число зрителей в данный момент продолжало увеличиваться. "Золотые звезды", которые присылали зрители, также значительно увеличилось.

Это означало, что зрители были очень увлечены им.

В настоящее время канал, получивший наибольшее количество золотых звезд, был, естественно, Единый канал.

Специальные трансляции (первая и вторая трансляции) и две регулярные трансляции. Благодаря этим четырем трансляциям Сан-хёк получил в общей сложности 14 989 742 золотых звезд.

Учитывая, что каждая золотая звезда превращалась примерно в 100 вон, он получил почти 1,5 млрд вон (1,5 млн долларов). Но Сан-хёк должен будет заплатить 20% комиссии платформе, поэтому фактическая сумма, которую он получит, составит около 1,2 миллиарда.

Самые лучшие каналы в прошлой жизни Сан-хёка зарабатывали в среднем около 1 миллиарда

в месяц, но это было после объединения дохода от всего платного контента.

В настоящее время каналом, который получил наибольшее количество пожертвований после Единого канала, был канал Восходящие, и они получили в общей сложности 1 018 244 золотых звезды. Это было чуть более 100 миллионов вон. Кроме того, их соотношение составило 6:4 с платформой, и они должны были заплатить 40% в качестве комиссии LGN.

Так как это были все еще начальные этапы, это не было пределом, но между ними и Единым каналом был очень большой разрыв.

[Платеж завершен, можете проверить. В дальнейшем прибыль будет подсчитываться до 24-го и выплачиваться 28-го числа. Что касается налогов, "они" позаботятся об этом, если вы позвоните по номеру, который мы вам передали.]

Мирэ очень аккуратно работала, как и надеялся Сан-хёк. Она показала все документы, связанные со сделками, и сделала так, чтобы ему платили без лишних задержек. Она также познакомила его с очень способным налоговым бухгалтером.

Благодаря этому, Сан-хёк смог закончить с транзакциями за месяц ничего не делая, разве что проверить сумму, которую он получил.

— Благодарю.

Огромная сумма поступила на банковский счет Сан-хёка. Конечно, она уменьшится, как только он заплатит налог, но он смог заработать немыслимую сумму менее чем за один месяц.

После завершения разговора с Мирэ, Сан-хёк не вошел в игру, а вместо этого оделся.

'У меня есть деньги. Не использовать их было бы глупо с моей стороны'

Сан-хёк планировал купить все, что он хотел получить когда-то. Он оделся, после чего первым делом купил самый дорогой офис в Ульсане.

Честно говоря, он также мог поехать в Сеул, но для этого не было никаких причин, поэтому он решил продолжать жить в Ульсане.

То, что у него было много денег - это своего рода плюс. Все развивается довольно быстро, как и положительное отношение людей к нему. В эту эпоху люди могли проверить реальные цены на жилье в интернете, поэтому агенты не решались завышать цены, поэтому удавалось получить доступ к очень хорошему месту за очень разумную цену.

Благодаря этому Сан-хёк смог переехать в свой новый дом всего за два часа.

Место, куда он переехал, - это люкс в офисном здании, построенном по последнему слову техники, где он мог любоваться видом на весь близлежащий парк. Он обошелся ему примерно в 700 миллионов вон, но Сан-хёк решил согласиться без каких-либо колебаний.

Теперь, когда у него появился дом, Сан-хёк направился в немецкий автомобильный салон.

— Хмм, так как это моя первая машина, давай для начала рассмотрим безопасность и комфорт, в принципе можно сразу перейти к S-классу.

Его первой машиной, которую он выбрал, был Mercedes-Benz S-класса.

Хотя он знал свою машину мечты, он решил купить ее позже и ушел с достаточно хорошим S-классом.

Он получил водительские права достаточно просто. Поскольку в прошлой жизни он уже ездил на машине, он смог получить водительские права, не посещая частный институт.

Сан-хёк потратил около 170 миллионов и купил Benz S-класса.

Хотя ему нужно ждать, пока машину доставят, но в любом случае Сан-хёк теперь обладал Mercedes-Benz.

'В моей прошлой жизни мне пришлось целый год страдать, чтобы получить E-класс... Чувак, жизнь - забавная штука'

Он покинул салон и поймал такси. Внутри он вспомнил о своей прошлой жизни, о которой медленно начал забывать.

'Деньги - это хорошо'

Ощущение, которое у него возникло сегодня, когда он получил S-класс, сильно отличалось от его прошлой жизни, когда он получил машину E-класса. Конечно, отношение к клиентам было схожим, но их реакция была определенно другой. Хотя она не была очевидной, Сан-хёк смог почувствовать разницу.

То же самое было и с агентом по недвижимости. Сан-хёк думал, что это сила денег.

'Да. Иметь хоть что-то куда лучше, чем ничего не иметь'

Сан-хёк не собирался становиться рабом денег, как и не хотел жить обедневшей жизнью. Он натерпелся этого в его прошлой жизни, что заставляло его ненавидеть такую жизнь еще больше.

Следующим местом, куда он прибыл, был магазин капсул DN.

Сан-хёк был расточительным и здесь. Так как игровая капсула была чем-то, что он считал очень важным, он выбрал одну из самых стабильных моделей.

Её цена составляла 49 миллионов. И в этот раз Сан-хёк потратил много денег. Он не остановился на том, чтобы просто купить капсулу, он лично запросил специальный заказ, что и привело к взлету цены.

Специальный заказ Сан-хёка был очень сложным и требовал немалых знаний, поэтому кладовщику пришлось вызвать специального установщика. Этот человек едва мог понять, о чем просил Сан-хёк.

Когда Сан-хёк объяснил особый порядок, установщик был удивлен и даже воскликнул позже. В конце концов, Сан-хёк заплатил за капсулу самого высокого уровня со всеми необходимыми им особенностями в полном объеме и поехал на такси домой.

Прибыв, Сан-хёк вызвал грузчиков и позвонил Мирэ. Он переезжал через четыре дня, и хотя его вещи можно было перевезти самостоятельно, лучше было попросить о переносе вещательного оборудования.

После того, как он закончил то, что должен был сделать, его день почти закончился. Вероятно,

это было самое длинное время, которое он провел без входа в игру.

Возможно, из-за этого Сан-хёк почувствовал зуд и вошел в капсулу, даже не помывшись.

После входа в систему первое, что встретило Сан-хёка, было даже неожиданно для всего сервера - уведомление от ВС.

ВС был известен тем, что никогда не уведомлял игроков. На самом деле, игра была уже закончена, потому уведомления от ВС можно было увидеть очень редко.

Но уведомление об "обновлении", как сейчас, можно увидеть еще реже.

[Обновление товарищеского матча]

[Обновление системы Аура]

- Содержание обновлений можно узнать через НПС в игре.

Тем не менее, они никогда не объясняли подробно, о чем были эти обновления. Однако их уведомление для игроков об этих самых обновлениях означало, что оно было масштабным.

Как правило, незначительные обновления производились через слухи НПС без каких-либо уведомлений от них.

— Товарищеский матч? Система Аура?

Тем не менее, выражение лица Сан-хёка напряглось, как только он увидел уведомления.

— Оставляя в стороне товарищеский матч, система Аура? Что происходит?

Сан-хёк не мог понять.

По его воспоминаниями, внедрение системы товарищеских матчей займет не менее 3 месяцев. И, оставив это в стороне, система Аура вообще не имела никакого смысла.

Внедрение системы Аура, которая была предшествующим обновлением системы "магической брони", должно было произойти спустя год.

Поскольку было получено уведомление о том, что она будет обновляться вместе с системой товарищеских матчей, было естественно, что Сан-хёк был сбит с толку.

— Неужто... Будущее изменилось?

Это была та часть, о которой Сан-хёк больше всего беспокоился.

Конечно, Сан-хёк не думал, что будущее пойдет так, как он помнил.

Тем не менее, это все еще было довольно удивительно для него.

— Изначально система Аура должна была появиться, когда пользователи начали переходить на Солнечный континент из Героических Земель... Изменения начались во время перехода из пустыни Адского пламени в Героические Земли?

Сан-хёк спокойно подумал о причине, почему система Аура появилась так рано.

— В конце концов, тот, кто создал изменения – это я. Тогда... Хаос, известный как "живая игровая система" перенес дату обновления из-за моего существования?

Сан-хёк использовал все свои знания, чтобы понять причину этих изменений. И его предположения были очень близки к истине.

Сила, принадлежащая Хаосу - ускорение времени - та сила, которую Хаос никогда не использовал в прошлой жизни Сан-хёка. Причиной товарищеских матчей и системы Аура стало ускорение времени из-за Хаоса.

<http://tl.rulate.ru/book/23225/2005129>