Когда способность видеть вернулась, передо мной уже не было ни Киреи, ни тренера на тренировочной площадке, как и самой площадки тоже. Я на арене. Позади меня возвышалась огромная отвесная стена, которая нависала, словно застывшая волна цунами не меньше пятидесяти метров. Стена изгибалась, образуя, скорее всего окружность (арена же) и была расписана сценами битв, которые сливались в единую картину, где фигурки размером в раза два больше человека сражались между собой мечом и магией. Все было прорисовано до таких мелочей, что оторвался от созерцания такого произведения искусства с большим трудом. Захотелось пройти вдоль всего «забора», чтобы рассмотреть рисунок полностью.

- Так, я участвую в смертельной бойне за драгоценный эликсир, - напомнил самому себе, хлопая по щекам.

Итак, за дело! Нацепив маску, вытащив оружие и на автомате активируя «Заточку», уже было двинул в путь, но заметил значок непрочитанного сообщения.

Добро пожаловать на Битву Чемпионов!

Поздравляем! Вы попали в число счастливчиков, которым позволено сразиться за «Амброзий». Побеждает тот, кто останется последним выжившим среди сотни других участников. Диапазон боевого рейтинга участников 2300 – 3000. Правил нет – каждый сам за себя. Метка ПК на время битвы не ставится, но личный счетчик убийств работает. После того, как на арене останется 20 человек, становится активной способность «Сканер», которая позволяет сканировать территорию арены и указывает местоположение остальных участников на момент сканирования с погрешностью в 5 квадратных метров. Время действия сканера - 10 секунд, откат способности: - 6 минут.

В правом верхнем углу появился циферблат с количеством выживших. Пока была та самая соточка. Ознакомившись с правилами игры, двинулся в сторону центра. Я появился на холме, поэтому обзор был отличным: впереди простиралась равнина, на которой то тут, то там произрастали островки густого кустарника. Равнина переходила в лес, за которым виднелись невысокие горы или как их называют в науке - останцы. Думаю, тут собраны все известные виды ландшафтов, так что надо подумать, какой из них можно использовать себе в помощь. Вспомнить мою виртуальную жизнь - так я знаток леса. Но что-то сомневаюсь, что будет хоть какой-то толк в том, что буду там зависать. Можно пойти вдоль леса налево или направо, но на открытом пространстве я буду легкой мишенью для остальных игроков, которые могут быть неподалеку. Все же лучше скрыться в деревьях на первое время, а там посмотрим.

С холма начал спускаться легким бегом, так как такое передвижение было явно быстрее ходьбы и при этом почти не съедало выносливости. Когда опасения отступили, на меня напали. И пусть я старался быть максимально собранным, все же противнику удалось застать меня врасплох, потому что атака последовала из невидимости.

Череда быстрых ударов в спину заставила вскрикнуть от боли, после чего я опомнился и использовал давно отработанную связку на случай атаки со спины: «Вихрь мечей», который точно задевает неизвестного противника, затем «Рывок» вперед, резкий разворот и очередь из трех «Сплэшей», два из которых достигают своей цели. Пока снаряды летели, успел её

рассмотреть. Это оказался гном, вооруженный двумя кинжалами.

- Да ладно?! Карлик-ассасин?! – мой удивленный возглас нарушил окружающую тишину.

- За карлика в салат порежу. Со мной такие шуточки не прокатят, - огрызнулся тот.

- Я не шучу про коротышек. Это низко, а я выше всего этого, - пояснил ему свою позицию не без доли издевки.

- Ну, всё, тебе хана, снежок! – мой ответ лишь сильнее взбесил этого парня.

Он очень шустро сократил дистанцию, только вот незадача – мое оружие хоть и длиннее его кинжалов, но парировать его выпады не составило труда. После этого удалось еще удачно перейти в контратаку, заставив гнома пятиться и защищаться. Чувствуя доминацию, позволил себе кинуть взгляд на шкалу здоровья. Чтоооо!? Двадцать один процент?! Ну, ничего себе он по мне комбо разрядил! Не спохватись я вовремя, и для меня игра бы уже была окончена. Это бесит, но все же данный персонаж вызывает больше интереса, чем ненависти – уж больно он неординарный.

- Эй, ты совсем что ли отбитый? Делать из гнома ассасина – впервые вижу такого извращенца.

- Сука, я двааарф!!! – взорвался сразу карлик.

- А есть разница в чем-то?

- Еще какая. Вот раскатаю тебя сейчас, и узнаешь, говноед!

Теперь настала моя очередь закипать. Что-то он совсем страх потерял.

- Ну, попробуй взять меня, болтун, - сказал я с вызовом.

Малыш-ассасин лишь зло усмехнулся и резко взорвался последовательностью ударов на сумасшедшей скорости. Ему удалось поранить мои руки и ноги, но добраться до туловища не удалось, так как я тоже не стоял на месте, а грамотно отступал, сохраняя выверенную дистанцию и пытаясь не подпускать его ближе. Все это удалось за счет «Амбидекстрии». Способность оказалась неожиданно очень полезной, да еще и пассивной. Определенно надо будет повысить её на пару уровней, как заработаю новых очков навыков.

Затем «пыл» дварфа подугас (видимо какое-то умение или бафф) и, вновь крутанув «Вихрь мечей», начал наступать уже я. Так и ходили мы туда-сюда, обмениваясь десятками ударов. В открытом бою у меня было явное преимущество, поэтому через некоторое время гном стал приблизительно таким же избитым. Похоже, до него тоже начало доходить, что если так

продолжится, то он сляжет первым. Он решился на отчаянную атаку, вновь наступая и нанося удары на бешеной скорости. Вот только он не стал дожидаться, когда инициатива вновь перейдет ко мне, а продолжил наступление, складывая из своих умений смертельное комбо. Но после такого долгого боя, мне удалось привыкнуть к его темпу и скорости атаки. Поэтому, как только карлик резко подпрыгнул на уровень моего лица, чтобы использовать очередное умение, я активировал «Ярость Мастера клинков» и перехватил его своим «свежеизобретенным» комбо.

За все время подготовки к ивенту мне никогда не надоедало кромсать мобов или сражаться с Кригом (хоть еще ни разу не выигрывал) потому, что всегда старался привнести в каждый бой что-то новое и что-то из них же извлечь. Пробовал взглянуть на умения с разных ракурсов, экспериментировал с ними. За это время пришел к выводу, что действительно не стоит бросаться изучать десятки приемов, если полностью не овладел теми, что у тебя есть. Так удалось сделать некоторые мелкие открытия, которые, несмотря на свою незначительность, могли бы помочь выжить в критической ситуации. И вот как раз настал один из таких моментов…

Используя друг за другом два заряда «Рывка», я начал двигаться не по прямой, а по дуге. Оказывается, «Рывок» можно использовать и так, хотя немного терялась скорость. Так две стремительных дуги образовывали кривой круг с зависшей в центре ничего не понимающей жертвой. Во время передвижения, успел применить и «Рассечение», и «Пронзание», при этом выплюнул с разных сторон четыре «Сплэша», которые прошили жертву навылет. За счет баффа, все это произошло за каких-нибудь три секунды. Меня оросило кровавым дождем, а изрезанная тушка дварфа упала на землю. Подскакиваю и вонзаю оба клинка ему в спину, дожидаясь превращения тела в пепел.

- Ассасин, который не смог, - подвожу вердикт всей этой заварушке и падаю на траву нетронутую кровью.

У самого здоровья осталось 7%. Снова этот шум в ушах и легкое головокружение. В пылу битвы даже не заметил. Достав из инвентаря одно из подготовленных для такого случая зелий лечения, выпиваю его и жду, чтобы здоровье поднялось хотя бы до 50%. Расслабляться рано, так как могут подтянуться еще какие-нибудь нежелательные личности. К очередной драке я пока не готов, так что дальнейшее передвижение будет в стиле этого ассасина. Хоть невидимости мы не имеем, но спрятаться в кустах или за стволом дерева вполне способны!

Передвигаясь по лесу с большой осторожностью, вышел на свободную от деревьев полянку. Посреди неё стоял игрок с расставленными в сторону руками и задранной вверх головой. Посчитав его легкой добычей, начал передвигаться ему за спину, все также скрываясь среди зарослей. Все это время жертва даже не шелохнулась, что придало уверенности в том, что фраг будет легким. Судя по одежде, противник являлся магом. Они зачастую ходили в рясах, робах и прочей подобной им одежке, так что вычислить их всегда несложно.

Стараясь не издавать лишних звуков, вылез из своего укрытия и направился к своей цели, стараясь не издавать лишних звуков. Действительно, веду себя все больше как ассасин. Или это просто положение так обязывает? Плевать – главное результат. Когда мне оставалось до мага метров пятнадцать, тот начал двигаться. Он молниеносно повернулся в мою сторону,

выбросив перед собой руки, а затем последовал взрыв и мир завертелся.

- Ой, а что это так бумкнуло?! – у меня в голове пронеслись писклявым эхом слова одной «старой» свиньи.

Тараканы в моей голове паниковали, а самый главный из них орал командорским голосом разную несуразицу.

- Доложить о состоянии тела! Отчет о полученных повреждениях! Включить резервное питание! Кто остался без дела – начинайте молиться! Отступаааем!!! – накладывались мысли друг на друга.

- Бааа, да это же жесткая контузия, - пронеслась в голове уже более вменяемая констатация сложившейся ситуации.

Тем временем тараканы делали свою работу. Здоровья оказалось 16% от прошлых 70%! Это чем же меня так приложило? На это тараканы тоже помогли найти ответ, сфокусировав, наконец, взгляд. Теперь изображение стало отчетливым, не двоилось и не прыгало. А находился я внутри маленькой воронки с опаленными краями, что говорило о мощности попавшего в меня заклинания и его отношении к магии огня. Этих пиромантов кругом, как собак нерезаных, блин…

Мой обидчик тем временем нашептывал себе под нос очередное заклинание. Вот только никакого огня больше не появлялось. Зато в мою сторону, после очередного взмаха рукой, полетел вполне видимый «полумесяц» из уплотненного воздуха. В этот раз увернуться удалось и место, где только что валялась моя тушка, взорвалось комьями земли. Черт, похоже, здесь магов не ограничивают изучением лишь одной стихии. Это явно магия какого-нибудь воздуха или ветра. Мое мнение резко совпало с мнением таракана-командира в голове – пора тикать. И как можно быстрее.

За пару зигзагообразных «Рывков» мне удалось добраться до казавшихся так надежными зеленых зарослей. Вдогонку были выпущены классические файерболы, которые, к счастью, лишь подожгли скрывшие меня ветки. Появилась мысль напасть на мага «на развороте», так сказать, потому что не хотелось покидать поле боя таким трусливым образом. Но противник оказался осторожным и вдогонку не пустился, видимо, как раз ожидая неожиданной контратаки. Находиться рядом с ним совсем не хотелось и, выпив последнее из зелий лечения, я решил свалить от него куда подальше.

Пройдя лес с максимальной осторожностью, на самом его выходе застал интересную картину – два закованных в броню, вооруженных мечами и каплевидными щитами игрока метелили друг друга прямо таки с остервенением. Естественно, что высовываться не стал, а начал наблюдать за боем. Тот затянулся, так как доспехов на них было много, а их атаки не отличались особой успешностью и убойностью. Обмен ударами был на равных. Я даже немного заскучал и стал перепроверять свое состояние, снаряжение, посмотрел количество выживших на данный момент. Их осталось уже 56.

Затем еще раз проанализировал свое позорное бегство. Скорее всего, маг как-то меня заметил, причем раньше, чем мне удалось подобраться к нему за спину. Уверен, что первое заклинание было уже подготовлено, если такое возможно. Информации не хватает, так что сделать вывод можно пока только один – надо повышать свою живучесть, чтобы больше такого казуса не повторилось. Вкладываться в количество здоровья или увеличивать сопротивление и стойкость. Еще не знаю что эффективнее, но этот вопрос надо решить в ближайшее время. Чтобы не забыть, сделал очередную заметку в блокноте меню.

Слабый вскрик, полный обиды раздался со стороны дерущихся. Один из танков свалился на колени, а затем и на живот, а второй нанес добивающий удар. Легким смехом победитель ознаменовал свое превосходство. Вот только сам он на ногах еле-еле стоял. Бросив щит и воткнув меч в землю, он потянулся трясущейся рукой к напоясной сумке. Явно за зельями, чтобы восстановиться.

- Хех, вот и мой выход, - довольно пробормотал я и выпрыгнул из своего укрытия.

Подряд два «Рывка» и вот мне до него уже рукой дотянуться, точнее шашкой.

- Оставь, я допью, - с такой фразой лишаю его правой руки, которую он уже поднес к губам, чтобы выпить спасительное «лекарство».

Тот даже не сразу понял что произошло. Оно мне только на руку. Следующим ударом протыкаю ему насквозь горло и ударяю ногой в грудь, отчего тот, кашляя, падает на спину. Не обращая уже внимания на хрипящее рядом тело игрока, который все равно вот-вот умрет от кровотечения, поднимаю оброненное зелье.

- Эх, разлил половину, ну да ладно, - выпив остаток, был приятно удивлен. Здоровье быстро поползло вверх, восстановившись полностью. Видимо, этот эликсир был помощнее моих.

После такой гнилой расправы над игроком, удалось встретить еще эльфа-лучника на руинах какого-то замка, что стояли неподалеку. Длинноухий пытался залезть на стену и вел себя что-то совсем уж не осмотрительно, полностью сконцентрировавшись на своем процессе. Так он и умер, даже не увидев своего убийцы. Следующей моей жертвой стал орк, которого я встретил на болоте. Он был друидом или типа того, так как у него в питомцах было какое-то животное, напоминающее росомаху, только в два раза крупнее своего земного собрата. Ему, правда, это не помогло – моя тактика неожиданных нападений работала практически безотказно. Если бы не случай с магом в лесу, то слово «практически» отсутствовало бы.

Пока питомец мчался на помощь своему хозяину, тот был мной уже распотрошён. Последовательное и быстрое использование всех способностей выдавало огромный урон. Отчасти это из-за того, что я, как всегда, целился в самые уязвимые места – критический урон вылетал чуть ли не через один – два удара, отчасти из-за того, что зеленокожий был практически голым по пояс, поэтому мои клинки не встречали никакой преграды. Как только умер орк, призванный зверь развоплотился, так что к большому облегчению с ним сражаться не пришлось.

Буквально через минуту стало доступно умение «Сканер», так как участников осталось как раз двадцать. Все также сидя в болоте, сразу же его активировал, надеясь узнать, есть ли кто поблизости. Местность тут была интересная в том плане, что здесь встречались всякие мобы разных размеров, зачастую ядовитые. Возможно, что они были и в лесу и на равнинах, но по забавному стечению обстоятельств, не попались мне на глаза.

Сканирование показало, что все девятнадцать участников находятся в километре от меня, причем расстояние между ними куда меньше. Некоторые точки напирали друг на друга, что говорило о том, что многие находятся в прямом столкновении между собой. Но меня беспокоил один момент, который заставлял пока еще отсиживаться в этой топи. Вот что бы вы сделали, будучи главой какой-нибудь гильдии, чтобы получать главный приз? Как можно повысить свои шансы на победу?

Самый действенный способ – сделать так, чтобы на Битву Чемпионов попало как можно больше опытных людей из твоей гильдии. Тогда это становится куда эффективнее временного союза между совсем чужими геймерами, когда в любой момент можно погибнуть от «дружественного» огня. А вот состоя в одной гильдии, товарищи объединяют свои силы, зачищают арену от остальных жаждущих награды и оставляет среди себя последнего выжившего, давая себя убить. Тем самым «Амброзий» оказывается в руках вашей гильдии, а добытчики получают денежное вознаграждение за подвиг или типа того. И что-то мне подсказывает, что не одному мне пришла в голову сия светлая мысля. Всё сейчас было распланировано «на коленке» за пару минут, а у других на это имелось куда больше времени, за которое можно продумать все до сущих мелочей. Главной проблема – сделать так, чтобы нужные люди попали на одну арену.

Будто в подтверждение моей теории спустя десять минут количество участников сократилось лишь до пятнадцати человек, хотя если верить сканеру, их должно было стать как минимум в полтора раза меньше. Но вечно отсиживаться и ждать, когда за мной придут, смысла тоже нет. И не только потому что это не разумно. Просто мне скучно… Если повезет, может удастся напороться на недобитков каких, так что – в путь!

Вылез из болота, попутно вырезая мобов, как раз до отката «Сканера». Прожав умение еще раз, отметил, что картина особо не поменялась. Точек стало меньше, но все также они кучковались недалеко друг от друга. Единственная точка, как и я, была чуть поодаль, но к ней выдвигаться что-то никто не спешил. Также отметил две группы из трех точек, которые почти наверняка можно считать командами. Остальные были парными или единичными и в случае пар уже не ясно, дерутся они или дружат. Так как способность показывает расположение игроков лишь на момент сканирования, то куда двинулись участники остается загадкой.

Пока добирался до «замесной территории» (назовем её так), счетчик участников показывал уже девятку. Передвигался я, как и прежде, осторожно и перебежками из укрытия в укрытие. Продравшись через густой кустарник, судя по карте, достиг отмеченного мной же места – очередные руины. Правда, эти были куда крупнее тех, где мне повстречался эльф. С первого взгляда целых строений не было вообще. Кругом стояли или валялись полуразрушенные колонны, статуи и куски стен, кое-где были даже целые кучи камней, будто их кто специально собирал. По периметру этого некогда ансамбля архитектуры стоял лес или густой кустарник, который мне только что пришлось преодолеть.

Вдруг где-то рядом послышались голоса. Быстро нашел источник звуков и нырнул за новое каменное укрытие, чтобы наблюдать за развернувшейся передо мной сценой. До отката сканера осталось еще минут восемь, поэтому пока что раскрыть меня не должны…надеюсь.

- …же это вы нам предложить хотите?

Передо мной оказалось аж пятеро игроков. Трое по левую сторону и двое по правую. Спрашивал парень справа. Сам он был полностью в латах с большим щитом и гладиусом. Навевает воспоминания, так что, скорее всего, у него класс Защитник. За его спиной стояла длинноухая лучница со стрелой наготове, заряженной каким-то умением.

- Мы представители гильдии «Колыбель Мира». Если вы сейчас сдадитесь, то вам заплатят, и суммы сразу скажу не малые. Так сказать денежная компенсация.

Это уже толкал речь крупный широкоплечий гном (который все равно был меньше обычного человека, хех) с шикарной гривой рыжих кучерявых волос (естественно на подбородке) вооруженный двуручной секирой. За его спиной стояла пара магов. Как всегда, судил об этом по их прикиду. Один человек, другой благородный эльф. Те тоже были готовы начать драку в любой момент. У первого между ладонями парил файербол, а у второго руки искрили, будто два бенгальских огня.

- Очень признательны за такое предложение, но нам надо бы подумать и посовещаться, - ответил ему Защитник.

Мне показалось, или в его словах промелькнула насмешка? Да и не видно, чтобы он спешил на это совещание, все также стоит, лишь кинул взгляд через плечо на свою напарницу. Тут раздался испуганный вскрик. Пока все внимание было сфокусировано на переговорщике, на огненного мага напал Ассасин, проведя смертоносную серию комбо, которая сразу же вывела его из игры. И, похоже, что он принадлежал к той парочке, так как они будто только этого и ждали. Сразу же завязалась драка. Гном и Защитник вступили в бой между собой, благородный разрядился заклинаниями в убийцу, а лучница старалась попасть в оставшегося мага.

- Извините ребята, но мне нужен приз. Так что придется обойтись без честной игры и соблюдения моральных рамок, - подумал я.

Действительно, такой момент упускать было грех, поэтому сразу двинулся в сторону стрелка, чтобы быстренько с ним расправиться. Как только оказался у неё в слепой зоне, сразу же активировал все свои баффы и понесся в её сторону, используя по классике связку «Рывок» плюс «Пронзание». Эльфийка развлекалась расстрелом электроэльфа, поэтому отреагировать никак не успела. Наконечник лезвия зашел точно под основание черепа, пробив шею насквозь и выбив крит. Следующим ударом с разворота сношу ей голову, деля её прическу распущенных волос надвое. После такого не выживают – ни в реальности, ни в виртуальном мире, так что теперь уж точно могу не беспокоиться о её неожиданном возвращении в ряды своих товарищей.

- Ого, как остро заточены клинки, - проносится в этот момент неуместная мысль в голове. Еще недавно боялся, что не смогу руку на женщин поднять, а сейчас уже убиваю их без сожаления.

К тому времени, как я её прикончил, ассасину удалось убить второго мага и помочь своему товарищу, напав на гнома сзади. Похоже, придется мне драться одному против двоих. Не впервой, но эти ребята будут куда опаснее той нуботроицы. Радует то, что Защитник выглядит потрепанным, а его друг был весь в подпалинах и порезах, так что с ранеными есть шансы справиться. Пока те соображают, что кто-то третий ввязался в их конфликт, мне необходимо с пользой потратить эти секунды.

Опустив руки и схватив оружие за лезвия, сжал их посильнее, чтобы они быстрее покрылись кровью. Здесь и сейчас надо использовать всё, чтобы хотя бы уцелеть. Если повезет, и на эту бойню не слетится еще «стервятников», то тут же спрячусь и залижу раны. Как будет доступен сканер, проверю обстановку и перепрячусь. Но это все потом, а пока – сражаться, чтобы жить! От предвкушения знатной драки и прилива адреналина всего аж затрясло.

Когда кровь закапала на брусчатку, а именно брусчаткой была покрыта земля внутри всех этих городских руин, перехватил оружие обратно, заметив, что держать его стало сложнее – скользко из-за крови, вот это дело не учел, но уже поздно что-то исправлять. Те двое переключились на меня.

- А ты откуда нарисовался такой красивый? – спросил с усмешкой Защитник. Его голос был веселым, но явно давал понять, что ничего хорошего меня не ждет, - еще и девушку нашу зарезал, негодник.

Я лишь наклонил голову вправо и развел руками, делая вид, что не понимаю о чем он и вообще тут просто гуляю. Поняв, что из меня слово не вытянешь, танк направился ко мне, а Ассасин начал обходить слева по дуге, чтобы меня окружить. Убить его первым было самым логичным вариантом, так как этот класс и «тоньше», да и выглядит он более побитым. Не сомневаюсь, что эта парочка думает также, а значит, убийца играет роль наживки и будет под прикрытием своего товарища. Они будут ждать момента, когда я нападу и на этом надо их как-то подловить. Главное, чтобы хватило реакции и ловкость среагировать на их действия и уйти от опасности.

Закинув левый клинок на плечо, а правый отведя в сторону для удара, бросился в сторону приманки. В критичный момент Ассасин ушел в невидимость и шашка разрезала воздух, а Защитник бросился ко мне на бешеной скорости, выставив перед собой щит. Так как сражаюсь с этим классом не впервой, это было ожидаемо. Активируя «Рывок», обхожу эту несущуюся кучу металла и успеваю чиркнуть его кончиком меча по кисти правой руки. Другие уязвимые места были сейчас для меня недосягаемы, поэтому довольствуюсь тем, что есть. Главное, что отравление пошло, ведь главной проблемой для меня как раз является этот танк, а не инвизер. Тот быстро реагирует на мой неожиданный выпад, и быстро разворачивается ко мне щитом, чтобы не дать продолжить атаку.

Видя, что я не собираюсь дальше атаковать, начинает это делать сам. Оно и ясно – его задача связать меня боем, чтобы мне стало не до его напарника, который тем временем нападет со спины. Таким классическим способом они уже прикончили гнома. Поэтому мне приходилось

все время кружиться и ни на секунду не задерживаться на месте, но было понимание, что это спасет ненадолго – Ассасин может просто подкараулить меня у определенного места, так что теперь пора переключаться на этого голубчика.

- Что за хренотень? – послышался обеспокоенный голос парня в доспехах. Потом он заговорил громче, - Ларс, поторопись, а то я тут от странного яда отъехать могу!

Ага, заметил, что у моего яда не указывается продолжительность действия. Жаль, что мне известно, что ты не помрешь, так как доза слишком мала и отравление скоро закончится. Но паника мне только на руку, теперь второй хлопец должен «выйти из тени». Хорошо, что шлем у Защитника не глухой и лицо отлично видно. По его реакции можно попытаться поймать момент атаки Ассасина, они же видят друг друга. Можно, но я переоценил свою наблюдательность. Еще помешало то, что ожидал нападения со спины, а напал убийца слева. Еще и латник сразу подключился, оглушив меня щитом. Лишь благодаря высоким показателям реакции, силы духа и ловкости, удалось быстро выйти из стана и не попасть под все смертоносное комбо, но даже так бар здоровья опустился до 46%.

Отступать не стал, думая, что они только этого и ждут, потому бросился в атаку аки лев бесстрашный. Активировав баффы, смело кинулся прямо между ними, используя «Вихрь мечей». Танк легко защитился от приема, а его напарник отпрыгнул назад, что и было его ошибкой. Не знаю, возможно ли в дальнейшем делать такие трюки, но пока не видел ни одного, кто мог бы менять траекторию своего движения в воздухе. Так что за тот короткий промежуток времени, пока Ассасин летел, я успел сократить между нами расстояние, используя «Рывок» и проткнул его слабозащищенную грудь насквозь – «Пронзание» рулит! Затем ранил его шашкой в левый бок и успел бы еще многое что сделать, но тут получил сильный удар в спину от Защитника.

Вот тут уже пришлось отступить. Вторым «Рывком» разорвав расстояние, повернулся к своим противникам, отстрелявшись несколькими «Сплэшами». Сбитый убийца уже смог подняться на ноги и даже увернуться от снарядов, но живчиком быть ему не долго. С уверенностью могу сказать, что он не жилец, дело лишь во времени, так как яда ему досталось предостаточно.

- Черт, меня тоже отравил, ублюдок! – вот и у Ларса голос прорезался.

- Пей зелье, я пока прикрою, - отозвался танк и встав перед ним в защитную стойку.

Я на это лишь показательно подвигал плечами, разминая их, и похрустел шеей, как бы говоря «давай, рискни». Если ассасин успеет отхилиться, то это в корне изменит ход сражения. Даже сейчас мои шансы победить пятьдесят на пятьдесят. Как назло, еще «Гнев Мастера клинков» закончился, так что шустро двигаться и больно бить некоторое время не выйдет, но другого варианта, кроме как напасть, у меня нет.

Разогнавшись, успел уклониться от горизонтального удара гладиусом, причем уклонился, подпрыгнув и сделав сальто, оперевшись на щит танка. Похожее проделывал и в бое с Валькирией. Пока пролетал над ним, вдарил ему по шлему «Ударом рукоятью», чтобы хоть как-

то замедлить его реакцию, а в сторону ассасина кинул «Сплэш», не давая тому выпить живительного эликсира - тот вновь увернулся. Но как только я приземлился за спиной Защитника, сразу активировал «Вихрь мечей», хорошо зацепив убийцу, да и второму досталось. «Рывок» и вот уже зелье выбито из рук жертвы, а она сама валится на землю с перерезанным горлом.

- Минус один, - довольно склаблюсь за маской и получаю толчок в спину, от которого щучкой лечу за убитым игроком.

Который раз уже получаю по хребту за эту драку? За этим следуют три довольно больных удара. Двигаться не могу, похоже, словил стан. Надо сопротивляться, пока не стало поздно. Сила духа у меня прокачана неплохо, так что есть все шансы быстро оклематься. Тут меня оставшийся противник переворачивает на спину хорошим ударом под ребра. Следующим ударом ранит мне правую руку, выбивая из неё шашку. Черт, скорее всего это конец.

- Столько стараний и все насмарку? - сжал от досады и бессилия зубы.

- Допрыгался, сволочь! – праздновал свой триумф Защитник, довольно щерясь, - как говорится, до встречи в Ад…

Договорить он не успел, так как его снесла здоровая туша чего-то, чего не успел даже рассмотреть. Но оно сейчас и не важно, главное, что у меня появилось время. Я кое-как встал на ноги и поднял выбитый клинок. Кинул взгляд в сторону, где доносился шум борьбы – здоровенная псина-мутант без кожи и с хвостом скорпиона грызла танка, а тот старался прикрыться щитом и отбиться свободной рукой. Его гладиус валялся в метре от него. Хе-хе, мгновенная карма, детка.

Существо, походившее на огромную собаку, было покрыто глазами хаотично по всему телу и костяными наростами вдоль хребта. Чем больше всматривался, тем больше понимал, что оно все меньше имеет что-то общего с собаками. Монстр схватил своей полукрокодильей пастью колотящую его руку и со смачным хрустом сломал её, вызвав крик своей жертвы. Даже со стороны это выглядело больно.

- Что это за хрень? Моб какой? – спросил сам себя вслух.

Сработала привычка оглядываться по сторонам. Повернув голову вправо, увидел нового участника нашего замеса. Он был в мешковатой тоге с большим посохом в правой руке. На голову был накинут глубокий капюшон, мешающий разглядеть лицо, торчал лишь подбородок. Откинув капюшон, он левой рукой показал пальцем в мою сторону. Вот только я не обратил на это внимания, полностью сфокусировавшись на лице. Вот так встреча! Кто бы мог подумать, что встречу тут её!

- Хей, Аде…! – я поперхнулся словами, так как меня нагло прервал питомец чернокнижницы, который вновь вернул меня на землю и вгрызся в беззащитное горло.

Удивление и радость от встречи ушли на второй план. Пока меня грызла эта тварь, в голове пульсировала одна единственная мысль.

- Больно, больно, больно! Как же, сука, больно!!!

Но из разорванного горла вырывался лишь булькающий хрип. Если бы я не был перед этим избит теми парнями, то смог бы дать достойный отпор демонической сволочи, но сейчас мог лишь заценить вид спереди этого адского отродья и смотреть, как он жрет меня заживо. Вот полоска здоровья посерела, и боль резко пропала. Пропали все ощущения, и я будто бы вознесся над полем боя, наблюдая и свое лежащее в луже крови тело, и Адель, которая отозвала обратно своего питомца и хлопала по голове. Так и представил, как она приговаривает «хороший мальчик», хваля за устроенную тут кровавую баню. Остальные уже давно превратились в пепел, да и мою разорванную тушку скоро постигнет эта участь.

Ощущения пропали, но чувства остались. И сейчас больше всего меня съедали злость и обида. Какого хрена она так поступила?

- Чувак, вообще-то ты был в маске и в списке участников числишься как Айрен. При всем желании она бы тебя не узнала, - заговорил голос разума.

И в принципе то он прав во всем и я даже с ним согласен, но осадочек все равно остался… Как говорится, сердцу не прикажешь.

* * *

Возродился я на тренировочной площадке, откуда и был «похищен». Только сейчас она уже была пустой, так как время посещения закончилось, тренеры тоже разошлись. Передо мной уже красовался каскад системных сообщений, даже не пришлось лезть в почту, как обычно.

Внимание, участник!

Вы умерли девяносто восьмым по счету, участвуя в Битве Чемпионов! Вы возвращены на место, откуда были призваны. Штраф за смерть не взимается, посмертные дебаффы не накладываются.

Получено достижение «Один из последних»

Поздравляем, участвуя в Битве Чемпионов, Вы вошли в тройку финалистов!

Получено: 10 очков основных характеристик, 20 очков второстепенных характеристик, 5 очков умений.

Примечание: Данное достижение является ивентовым, поэтому оно не влияет на получение других достижений, титулов, умений или способностей.

Внимание, первая смерть!

После смерти вы возрождаетесь сразу в точке последней привязки (исключение, когда вас призывают). Каждая смерть сопровождается штрафом в 20% от имеющего опыта. На вас накладывается дебафф «Возродившийся». Если вы будете погибать дальше до того, как он спадет, то будете воскресать с задержкой в 15/30/60 сек., в зависимости от количества смертей. Затем прибавляется дебафф «Смертельная усталость», который уменьшает характеристики на 20/30/40/50%, в зависимости от количества смертей.

Много информации. Слишком много. Закрыл все сообщения, поняв из прочитанного в лучшем случае половину. Полное опустошение в душе даже не поправилось получением достижения. Вот я стремился, стремился к ивенту, хотел получить максимум выгоды из него, чтобы стать сильнее. И вроде даже многое получилось, но игра будто насмехается надо мной.

Победил в турнире? Вот тебе красивый и удобный инвентарь, только в бою, скорее всего, бесполезный. Попал на Битву Чемпионов? Умри в шаге от главного приза. А умирать же просто так скучно, так что умри-ка от девушки, которая была первым игроком, с кем ты вообще вошел в контакт и с кем создал первую группу. Для закрепления символичности прими от неё и первую смерть уж, малыш!

И после всех этих событий встает во весь рост главный вопрос – что делать дальше? Пользуясь безлюдностью площадки, я бродил по ней туда-сюда, полностью погрузившись в свои думы. Как ни крути, а надо развиваться дальше, качаться, изучать новые умения и улучшать старые. Просмотрев небогатое содержимое своего инвентаря, увидел остатки мяса оборотня. Прекратив наматывать круги, уселся на одну из скамей и принялся заедать досаду сырым отравленным мясом. Хватило пару кусочков, чтобы бар здоровья сполз в красную зону.

Внимание!

С умыслом ли или от безысходности Вы питаете свой организм ядовитыми веществами. Адаптация прошла успешно, и Вы получаете +2% (в сумме 27%) к сопротивлению ядам. Ощущения отравления также притупляются на 2% (в сумме 27%).

Внимание!

Умение «Грязная кровь» повышается до уровня 2!

Ваша кровь пропиталась новым ядом. Приобретенные свойства можно посмотреть в меню умений.

Что-то сегодня день богат на всякие сообщения. Ладно, новости хорошие, но посмотрю подробности потом, а пока надо решать, куда податься дальше. После получасового самокопания и бесцельного созерцания неба, вспомнились недавние слова эльфа в белоснежном, вроде бы, Вэлла. Как он там сказал – иди в наемники? В принципе, идея действительно неплохая. В конце концов я не дерево и если там не понравится, то спокойно могу оттуда уйти в любой момент. И со слов того же Вэлла – там игроки максимально свободны от обязанностей гильдии.

Что же, сегодня можно открывать новую главу в своей виртуальной жизни – буду становиться наемником! Вот только найти бы для начала их «место обитания»…

http://tl.rulate.ru/book/23173/485095