

Глава 16. Странные люди.

Перевёл - РОАН.

Когда Лиин вернулся в игру, он не последовал за членами Империи Тьмы. Какое ему было дело до несчастного Дикого Вепря, когда перед ним целое подземелье и ни одного игрока на многие километры вокруг.

Какие сто юаней за десять очков вклада? Предложи сейчас парню тысячу, он бы всё равно не согласился. Время было гораздо дороже, особенно, на этом этапе игры. Всё, что заслуживало внимания в ближайшие дни - это высокая скорость прокачки.

Следующие девять дней, Лиин полностью посвятил себя достижению этой цели. Раз за разом, он без устали зачищал Ледяной Лабиринт, ничем больше не занимаясь в игре. Если бы кто-то увидел его суровое лицо и решительный настрой, с которым он заходил на очередную зачистку, подумали бы, что Ордас чем-то смертельно обидел парня и стал его непримиримым врагом.

В чём-то Лиин, действительно, возненавидел этого босса. Словно обиженный из-за своего первого убийства, этот ледяной Маг отказывался выдать ему достойную награду. Сколько бы парень не мучился, а за время, потребовавшееся для достижения шестнадцатого уровня, так и не сумел разжиться вменяемым количеством снаряжения.

Ему посчастливилось обзавестись эльфийскими полу-ботами синего ранга, что он тут же обул, вместо неказистых навид мокасин. Ещё Лиин умудрился получить эльфийские перчатки из тонкой кожи. Внешне они были схожи по цвету и фасону с ботами, и также были синего ранга. И всё...

Все остальные трофеи составляли квестовые предметы, книги умений и определённое количество звонких монет. И то, из всех книг, ему попала только парочка полезных, пусть даже не для его класса, но их всегда можно было выгодно продать. В то время, как, абсолютное большинство макулатурной массы выпало в виде заклятий: «Ледяной Стрелы», «Ледяной Стены» и прочих, связанных с этой стихией.

«Моё невезение прошло! Злой рок больше не идёт за мной по пятам! Ага, раскатал губу...» - самокритично думал Лиин, каждый раз получая минимум из возможных трофеев.

Но как бы он не вздыхал, как бы не материл Ордаса, а поделаться с распределением добычи в игре ничего не мог. Оставалось только сослаться на месть со стороны системы, из-за невероятной удачи при выпадении Эпического украшения для головы. И, скрепя зубами от злости, продолжить зачистки подземелья, ставшие уже монотонным занятием.

Пока Лиин безвылазно сидел в Ледяном Лабиринте, другие игроки тоже не спали. Рейтинг составляли прокачавшиеся до десятого уровня, а первое место ТОПа, всё ещё принадлежавшее

Старику Ли, указывало на двенадцатый. О реальном положении дел, если предположить, что лучшие из лучших предпочли не связываться с рейтингом, можно было только догадываться. А потому, Лиин даже не думал жаловаться на скудные трофеи и однообразие происходящего, пока это приносило ему ощутимый прирост опыта.

Так продолжалось до тех пор, пока в Эгейском лесу не появились первые игроки. Когда это произошло, Лиин понял, что настала пора переходить к следующему этапу его плана прокачки. Игроков вела сюда основная цепочка заданий, так что неудивительно, что за первыми, вскоре подтянулись и все остальные. Всего за пару часов их уже стало столько, что Лиин с трудом смог протиснуться к Главе эльфов.

- Хвала Владыке, ты вернулся! Удалось ли тебе раздобыть похищенное у нас ожерелье?

Поникший Лиин молча передал квестовый предмет. Ему не хотелось общаться, испорченное из-за скверной добычи настроение требовало тишины и уединения. Вот только эльфу было на это, откровенно говоря, наплевать. В течение нескольких минут он заливался соловьём, велеречиво осыпая парня сердечными благодарностями.

После того, как он, наконец, наговорился, имена всех жителей поселения резко изменили свой цвет. Они ярко выделялись зелёными красками на сером фоне царящего вокруг уныния и разрухи. Теперь они все считали Лиина своим другом и были готовы выдать целую кипу заданий на любой выбор.

С его уровнем репутации, полученным благодаря достижениям, это должно было произойти сразу, после первого убийства Ордаса, но в Эгейском лесу дела обстояли несколько иначе. Всё-таки тут заправляла система, а ей надо было обучить игроков важности влияния репутации и способам её добычи.

Самых уровней отношений, кстати, всего было семь. Ненависть, Враждебность, Неприязнь, Нейтральное, Симпатия, Благосклонность, Уважение. И прямо сейчас, на глазах у Лиина, один из игроков заработал себе «неприязнь» с местными эльфами.

- Проклятый дурак! Пошёл прочь!

Одновременно с гневным криком эльфийского Главы, в сторону растерявшегося игрока, полетел сгусток ослепительно яркой энергии. Одного попадания было достаточно, чтобы отправиться на перерождение. Лиин мог только догадываться, чем именно сумел вызвать гнев этот игрок. Что он знал точно, так это то, что тому парню теперь предстоит в полной мере прочувствовать всю обиду длинноухих на собственной шкуре, прежде чем он сумеет выбраться из этого леса.

Этот игрок был далеко не первым, кто погиб на глазах Лиина. Пока он ходил по магазинам неигровых персонажей, таких отчаянных смельчаков, посмевших грубить местным, набралось уже больше пары десятков. Ну да ничего, в следующий раз будут думать своей головой. Лиин не собирался никого предупреждать или объяснять местную ситуацию, всё ещё надёжно держа

в памяти все оскорбления, которыми его крыли в чате.

- Приветствую, - поздоровался он с привлекательной эльфийкой в узорчатом серебристом доспехе. – Мне бы Ледяные Жемчужины обменять...

- Ой, а я тебя знаю! - её серьёзное выражение лица, с которым она прогнала вон какого-то игрока, попытавшегося заговорить с ней, при взгляде на Лиина, моментально превратилось в эталон радушия. – Ты ведь тот самый герой, что сумел вернуть нашу реликвию!

- Да, я такой! - без тени скромности заявил Лиин, расправив плечи. – У меня и жемчужины есть...

- Да, да, конечно... Впрочем жемчужины ведь никуда не убегут! Лучше расскажи девушке о своих приключениях, а то я тут целый день стою, скука смертная.

Ничему не удивляясь, Лиин стал во всех подробностях описывать схватку с Ордасом. Как порядочный мужчина, вешающий лапшу на уши красивой девушке, он, разумеется, приукрашивал везде, где только мог. Делал он это не просто так, а зная, что чем сильнее его рассказ впечатлит эльфийку, тем дешевле будет стоить ему снаряжение. А так как он никогда не страдал от скромности, то под конец своего повествования, описал красочную битву с ледяным драконом, на котором восседал Ордас и тысячей Ледяных Троллей сразу.

- Как интересно! - захлопала она, в ладоши, прослушав его сказку с открытым ртом. – Вот бы на это посмотреть!

- Я бы и сам не отказался... - пробормотал он еле слышно, впечатлённый столь бурной реакцией представительницы слабого пола. – Надеюсь, я удовлетворил любопытство столь прекрасного создания и теперь смогу обменять свои...

- Да, да, жемчужины... я помню. Вам мужчинам лишь бы дела, никакой романтики. Вот, выбирай, - она отошла в сторону, пропуская Лиина к стенду со снаряжением за своей спиной. – Мне очень понравилась твоя история, поэтому я возьму с тебя только одну жемчужину, за каждую часть экипировки.

Чтобы как-то помочь таким невезучим игрокам как Лиин, в «Короле Пантеона» был представлен специальный способ добычи экипировки. Благодаря ему не надо было уповать на удачу, а просто собрать необходимое количество квестовых итемов, которые можно было обменять у неигровых персонажей на определённое снаряжение. Конечно, этот способ занимал гораздо больше времени для сбора необходимого комплекта экипировки, но зато был полностью гарантированным.

Предметы, полученные за специальные итемы, ничем не отличались от своих аналогов, выпадавших случайным образом. Но их перечень всегда был очень ограничен по сравнению с тем, что мог оставить после себя босс. И уж тем более, так нельзя было получить,

действительно, ценные вещи, вроде Эпического венца Лиина.

Ледяной Лабиринт давал игрокам возможность собрать полный комплект, как можно было догадаться из названия, Ледяного снаряжения. Экипировка, входившая в комплект, была зелёного ранга, что стоял между синим и золотым. Характеристики этих предметов сами по себе не были такими уж впечатляющими, однако всегда была возможность собрать весь комплект. И если это случалось, бонусы, выдаваемые системой за полный набор, делали персонаж намного сильнее.

Естественно, снаряжение золотого ранга, всё равно, оставалось куда более желанным. Во-первых: каждая часть экипировки сама по себе давала значительные бонусы. Во-вторых: не надо было заморачиваться добычей всего комплекта. Ну и в третьих: используя части золотой экипировки с разнообразным сочетанием дополнительных эффектов, можно было сделать интересную и неожиданную сборку, которая не только поможет в битве, но и изрядно удивит врагов.

Дальше стояли фиолетовые или эпические предметы, каждую из которых отыскать считалось большим успехом. И как венец, на вершине иерархической лестницы находилось оранжевое снаряжение – легендарное. О таком мечтал каждый, а позволить себе могли лишь единицы.

Лиин о таком даже не думал, полностью сосредоточившись на представленной перед ним экипировке. Ледяной комплект состоял из оружия для любого класса, кольца и брони четырёх видов. Лиина интересовала только лёгкая, ведь пока его питомец способен вытягивать на себя агрессию монстров, он может позволить себе сосредоточиться исключительно на своих атакующих возможностях. А их больше всего прибавлялось как раз от лёгкой брони.

- Итак, что ты возьмёшь? - напомнила ему о своём существовании эльфийка.

- Я возьму... Всё.

Довольный реакцией девушки, которая, не найдясь что ответить, просто уставилась на него, открыв рот. Он смёл всё под чистую с прилавка и потребовал недостающих вещей. Красавица, надо отдать должное, довольно быстро пришла в себя и поспешила заново снарядить стенд.

Пока она была занята делом, Лиин успел переодеться и с удовольствием отметил свой преобразившийся внешний вид. В таком наряде было не стыдно заявиться на приём к королю. Чёрт, да что там король, с такой красивой экипировкой он не постеснялся бы навестись даже в столичный бордель.

Ледяной комплект не был настоящим набором, в привычном понимании игроков. Можно сказать, что это тоже была часть обучения, где, для демонстрации бонусных возможностей, уменьшили число необходимых вещей. Обычно, при снаряжении трёх экземпляром из одного комплекта, открывался только первый уровень усиления. Но Ледяному снаряжению этого было достаточно, чтобы раскрыть весь свой потенциал.

[Эффект комплекта: 3/3.]

[Скорость передвижения +10%.]

[Точность +20%.]

[Защита от стихии Льда +30%.]

Неказистый на первый взгляд бонус на деле давал огромное преимущество при зачистке Ледяного Лабиринта. Не говоря уже о том, что если игроки собирались попытать счастья в зачистке на Героическом режиме, им просто необходим был этот полный набор из трёх частей.

Без разницы: целитель, «дамагер» или танк - ни для кого не было исключений. Пока игроки не возьмут пятнадцатый уровень, им абсолютно точно не удастся пережить бурю Ордаса на максимальной сложности, оказавшись рядом с ним на момент её сотворения. Бонус от набора, давал им хоть какой-то шанс.

Но даже если не брать во внимание факт бонуса от набора, сама по себе экипировка тоже была намного лучше того, что до сих пор носил на себе Лиин. Теперь, весь в белом, с филигранным узором на лёгком нагруднике, с подходящими к нему перчатками и ботами, он стал значительно выделяться на общем фоне среди других игроков.

Не голове парня сиял Ледяной Венец, словно магнит притягивающий взгляды представительниц слабого пола. В руках он держал полупрозрачный лук, будто бы вырезанный из цельного куска льда. А на его пальцах блестели красивые перстни. Лиину было достаточно одного такого для полного комплекта, но зачем ограничивать себя, если характеристики этой бижутерии были вполне себе хороши.

[Ледяной Перстень. Ранг: зелёный.]

[Необходимый Уровень: 8.]

[Физ.Атака +20.]

[Маг.Атака +10.]

[Сопротивление ослабляющим эффектам на основе: Льда +10.]

[Дополнительный Эффект: при наличии трёх предметов из набора, активируется дополнительный бонус снаряжения.]

Стоило Лиину ознакомиться с характеристиками своей новой экипировки, как его внимание привлёк настойчиво мигающий индикатор в его интерфейсе.

[Внимание! Входящее сообщение от игрока: Холиклин. Принять?]

«Это, как так?» - опешил в первую секунду Лиин.

Было чему удивляться, всё-таки свой ник он пока ещё не говорил даже Ченяну. Как какой-то игрок, пускай и занимающий строчку в рейтинге, мог узнать о его существовании? Но стоило ему, тяжело вздохнув, решится ответить на вызов, как всё сразу стало на свои места.

«Холиклин - Лиин? Это ведь ты? Это Яоли! Мы с тобой были одноклассниками, помнишь?»

«*** - Аааа, такой пухлый с веснушками и идиотской причёской?»

«Холиклин - Да, он самый!»

«*** - Не, не помню такого...»

«Холиклин - Опять твои шуточки. Лиин мне сейчас не до них, у меня срочное дело... Кстати, почему я не вижу твой ник? Ты точно Лиин?»

«*** - Нет блин, вы обратились в секс по телефону... А ника нет, потому что шифруюсь. Вокруг полно извращенцев.»

«Холиклин - Я ведь просил! Можешь ответить серьёзно?»

«*** - А если серьёзно, то меня больше волнует, как ты сумел на меня выйти?»

Лиин был не на шутку обескуражен, ведь он и представить себе не мог, что тот незнакомец, с десятой позиции рейтинга, окажется его одноклассником. Он не понимал, каким именно образом умудрился повлиять на Яоли, если тот, всего за месяц их общения в школе, решил выбрать себе совершенно другой ник, а не тот, что носил в прошлой жизни Лиина.

«Холиклин - Как-как... Каком кверху! Ты зашкерился так, будто от полиции прячешься. На звонки не отвечаешь, нигде не появляешься. Если бы не Чунан, я бы хрен тебя нашёл. Хорошо, что у него есть айди твоего шлема.»

«*** - И к чему столько усилий? Я тебе вроде денег не должен и к сестрёнке твоей не прикасался.»

«Холиклин - Иди в баню! Если бы мне не нужна была твоя помощь, меня бы тут не было. Ты ведь играешь с самого старта и должен быть примерно того же уровня, что и я. Мы тут с ребятами напоролись на какого-то босса в болоте, к Югу от Эгейского леса.»

«*** - И? Я тут, каким боком?»

«Холиклин - Блин, чувак! Нас шестнадцать, но мы уже несколько раз слились. Теперь вот пытаемся собрать кого можем и попробовать ещё раз. Может получится заработать достижение, не всё же этому грёбанному Дарквингу отдавать! Приходи, а? Если выпадет что-то для твоего класса, заберёшь себе - слово даю.»

«*** - Ишь, какой щедрый! Ты сначала этого босса убей... Если я правильно понял, ты говоришь про Галаксита из Серной Пещеры. Какие у вас уровни?»

«Холиклин - У меня 10, остальные на 8, есть парочка 9 лвл.»

«Самоубийцы!» - восхищаясь их безрассудностью, подумал Лиин.

Повелитель огня Галаксит был двадцатого уровня. Его пугающая скорость атаки и массовый урон заставили попотеть многих игроков. И это при том, что его стали пытаться уничтожить группами, состоящими сплошь из игроков пятнадцатого уровня, не раньше. Неудивительно, что смертники во главе с Яоли, полегли в полном составе. Было бы странно, если бы этого не случилось.

Умом Лиин понимал, что пытаться убить этого босса прямо сейчас, было слишком рискованно. В случае неудачи он потеряет драгоценное время, опыт, а возможно и что-то из снаряжения, если погибнет. В случае успеха, он тоже мог столкнуться с неприятностями, если вдруг выдаст себя и раскроет секрет своей личности. Но, если он ничего не предпримет и промедлит в нужный момент, информация о местонахождении босса сто процентов окажется на стороне, а там уже быстро найдутся те, кто не пожалеет никаких ресурсов для записи своего имени в «Зале Славы».

«*** - Не знаю, с чего вдруг ты стал таким щедрым, но на таких условиях я согласен тебе помочь. Через двадцать минут буду.»

Когда Лиин прибыл на место, его уже ждала вся группа из девятнадцати человек. Отыскав глазами Яоли, чью фигуру трудно было перепутать с кем-то другим, он направился напрямик в его сторону.

- Где его черти носят?! Уже пять минут, как должен быть здесь. - нервничая, расхаживал взад-вперёд Холиклин.

- Лидер, может, ну его? Посмотрите на шмот вон того лукаря. Он явно заряжен покруче всех

нас вместе взятых. Может быть, позовём его?

- Да, Лидер, сколько можно ждать, у меня не так много времени.

Один за другим, сопартийцы стали подбивать Яоли на пересмотр решения. Каждому из них хватило одного завистливого взгляда на великолепный облик незнакомца, чтобы решить, что их группе будет намного больше пользы от такого богатого игрока, нежели от одноклассника лидера группы.

- Не волнуйтесь, ребята, слиться всегда успеете, - улыбаясь, поприветствовал всех Лиин, услышав обрывок жалобы по поводу траты времени и дружески похлопал толстяка по плечу. - Извини, задержался, надо было кое-что прикупить.

- Эээ... Ты кто? Мы разве знакомы? - ошарашенно уставился на него одноклассник.

- Лидер, он, наверное, просто хочет к нам в пати, - зашептал на ухо Яоли один из сопартийцев.

- Да, да, у богатых свои причуды, подыграйте ему. Посмотри на это снаряжение, от этого парня будет гораздо больше толку, чем от всей нашей группы, - зашипели в другое ухо Холиклину. - Забудь уже про своего одноклассника...

- В смысле забудь?! - прекрасно расслышав всё сказанное, возмутился Лиин. - Я, вообще-то, уже стою перед вами.

- Ты? Лиин?! - не поверил ему толстяк. - Быть такого не может...

- Ещё как может. Я не понял, ты пати собираешься давать или как? Моё время, знаешь ли, дорого стоит.

- Ах, да, прости.

Разглядывая во все глаза своего приодетого одноклассника, с третьей попытки он всё-таки попал по нужной функции в интерфейс и сумел пригласить его в группу. После чего, уже настала очередь удивляться Лиину. Ведь состав группы был, мягко говоря, необычным. Из двадцати человек, шестнадцать были Паладинами...

- Довольно... кхм... интересная ситуация... Ладно, как-нибудь выкрутимся. Кто выучил «Святую Защиту»? - спросил Лиин у большей части группы, но в ответ ему была тишина.

- Эм... Мы выбрали «Карающий Молот». - сконфужено ответил за всех Яоли.

- Все что ли? - решил уточнить Лиин, не поверив собственным ушам. - Да вы издеваетесь.

- Мы святое воинство, мы... - начал было толстяк, но увидев, как Лиин хлопнул себя ладонью по лбу, неуверенно закончил. - Должны же мы как-то дамажить?

- Шестнадцать... Чувак, вас шестнадцать! И вы все выбрали ветку ДД? Что вы курили, когда решили так поступить? - чувствуя, как сгущаются тучи, неминуемого поражения в предстоящей битве с боссом, простонал Лиин. - Я знаю одного Пала, который прекрасно дамажит без всяких скилов и легко вывозит за счёт «Святой Защиты». Мобы его тупо пробить не могут, пока он их раскладывает. Ладно, проехали...

Махнув рукой на группу клонов, Лиин повернулся к оставшимся сопартийцам. Среди них был светлоухий Маг, оборотень Разбойник и орк Жрец. Этот орк был единственным членом группы способным лечить, и это ставило жирный крест на всякой надежде. Как можно уничтожить босса, для убийства которого требуется как минимум три «хилера»?

- Парни, не хочу вас расстраивать, но тут без вариантов, - в извиняющемся жесте развёл он руки в стороны. - Ладно бы только с одним Жрецом, ещё бы побарахтались, но у нас нет танка...

- Как это нет?! - шагнул вперёд Яоли, выпятив своё пузо. - Я танк!

<http://tl.rulate.ru/book/22979/483372>