

Глава 13: Надёжный помощник.

Перевёл – РОАН.

С кончиков пальцев Лиина сорвалось еле заметное красное облачко. Оно медленно поплыло по воздуху в сторону монстра и зависло прямо над его головой. После чего, стало неспешно опускаться на ничего не подозревающее создание.

Ход процесса приручения можно было определить визуально. Туша монстра постепенно окутывалась красной дымкой, и как только эта магическая субстанция полностью покроет всю цель, игрок добьётся успеха. Но Лиин не был бы собой, если бы сумел провернуть всё так просто.

Пелена уже покрыла большую часть тела монстра, и Лиин в мыслях подбирал подходящий танец для празднования своего успеха, когда жертва неожиданно встрепенулась.

- Уиии! Уиии! - завизжала она, что есть мочи, заматавшись по кругу.

Красное облачко, ярко мигнув на прощанье, в ту же секунду бесследно развеялось, оставив Лиина стоять, с перекошенным от злости лицом, наедине с кабаном.

- Да, чтоб тебя! - не удержавшись, сплюнул он, расстроенный.

Неужели, хотя бы раз, нельзя было дать ему получить то, чего он так хотел, без лишних заморочек? Чем парень умудрился так сильно прогневать Богов в этой жизни? Он ведь ещё даже толком ничего не успел сделать, после своего перерождения. Однако Боги коварны и, услышав мысленные проклятья, что стал сыпать в их сторону игрок, решили окончательно испортить ему жизнь.

Говоря о Богах, Лиин, конечно же, имел ввиду систему игры, которая управляла всем в «Короле Пантеона». И по решению этой самой системы, попытка приручения монстра также считалась за попытку атаки...

- Уиии! - задрожав всем телом, монстр рванул вперёд, словно им выстрелили из пушки.

- Ох, мать! - испугано воскликнул Лиин, видя, как на него несётся стокилограммовая туша, которая в этот момент могла поспорить в скорости со скоростным поездом, и поспешил убраться с её траектории.

Было проще сказать, чем сделать. Скорость «Тарана», который с ходу применил кабан, едва заметив незваного гостя, действительно поражала. Если бы не обледеневшее дерево, за которым, в последний момент успел укрыться Лиин, монстр бы, наверняка, его сшиб.

Страшный удар сотряс дерево. Во все стороны полетело ледяное крошево и многочисленные осколки. Укрытие Лиина завибрировало от корней до самых кончиков обледеневших веток и всё изошло трещинами.

Кабан промахнулся, но сделав небольшой полукруг, вновь помчался на своего врага, свирепо сверкая глазами. Подумаешь, едва не снёс вековое дерево, покрытое метровым слоем льда. Велика невидаль, он такое по пять раз на дню вытворяет просто от скуки. А тут, наконец, у него появилась игрушка, которая, к тому же двигается и прямо сейчас очень громко матерится...

Лиину ничего больше не оставалось, кроме как, проклиная во весь голос разработчиков проекта, трусливых жителей Эгейского леса, сумасшедшего Ордаса и самого кабана, потянуться к своему колчану. Кабан словно обрадовался боевому настрою своего оппонента и, визжа от предвкушения схватки, побежал ещё быстрее.

- Дзинь! - именно с таким звуком отскочила от ледяного пяточка пущенная Лиином стрела.

Однако не стоило забывать об игровых условностях. Пусть оружие не пробивает насквозь доспех или шкуру противника - это не значит, что он не получает урона от атак.

[-5.] - высветились цифры над бегущим в его сторону кабаном.

Казалось, монстр даже не заметил, что по нему попали. Но Лиин всё равно продолжил стрелять. Как известно, курочка по зёрнышку клюет. Пусть урон и был на удивление слабый, но ведь и парня никто не торопил.

[-7.]

[-4.]

Разумеется, Лиин не стал дожидаться, когда кабан добежит до него и познакомит со своими клыками. Вместо этого, он припустил вокруг отдельно стоящего дерева. Хоть это и было нелегко, но он продолжал стрелять даже на ходу. И, несмотря на меткость, снизившуюся из-за этого вполтину, он был вознаграждён за свои труды.

Здоровье монстра неуклонно снижалось, пусть совсем медленно и за счёт чудовищного расхода стрел, но всё же снижалось. А как Лиин знал, когда у монстра оставалось меньше 10% ОЗ, вероятность его успешного приручения значительно возрастала. Ради этого пожертвовать парой сотен стрел, было не жалко.

Единственное, что смущало Лиина, так это близкое расстояние кабаньих клыков, постоянно маячивших у его пятой точки. Ему безумно хотелось ускориться и хоть немного оторваться от преследователя, чтобы как-то обезопасить себя в случае непредвиденной ситуации. Но он не

мог этого сделать.

У каждого вида монстров в «Короле Пантеона» была своя собственная, можно сказать, уникальная особенность. Она заключалась в радиусе зоны атаки. Из-за того, что разнообразие монстров в игре было чересчур велико, запомнить безопасную зону для каждого из них было, попросту, нереально. Куда там Лиину, если даже крутейшим задротам, такое было не под силу.

Монстр, преследующий по пятам Лиина, хоть и был кабаном, но парень не мог ручаться за то, что у него будет такой же радиус атаки, как у его собратьев из стартовой локации. Он в корне от них отличался не только своим уровнем и цветом шерсти, но ещё и тем, что являлся Редким Монстром. А это, уже само по себе, делало его исключением из общих правил.

Рисковать и пробовать определить зону атаки наугад, значило рискнуть всеми ОЗ, которые Лиин с трудом снял монстру к этому моменту. Потому-то ему и пришлось намеренно подпустить к себе врага, молясь о том, чтобы кабан снова не воспользовался «Тараном». Ведь стоит тому сорваться и выйти из боя, как всё его здоровье моментально восстановится.

Дождавшись, когда полоска здоровья кабана опустится ниже 10%, Лиин резко рванул вперёд. По озвученным выше причинам, он не стал убегать далеко, а просто шмыгнул за дерево и сразу же активировал «Дрессировку Диких Животных».

Когда из-за толстого обледеневшего ствола дерева появилась обиженная игрой в прятки харя животного, вся кабанья туша уже на треть укуталась красноватой дымкой.

«Давай же! Ещё немного!» - молил небеса Лиин, не обращая внимания на удары, которые стал наносить разъярённый кабан.

- Пух! - с приглушённым хлопком облачко исчезло, когда до полного подчинения монстра оставалось покрыть только его конечности.

- Ёп твою Бога душу мать! - взревел раненым зверем Лиин и снова бросился прочь от кабана.

- Уиии! - полностью согласился с ним Ледяной Кабан и разъярённый пуще прежнего новой попыткой своего приручения, побежал следом.

На ходу используя флакон с красным зельем, чтобы восстановить потраченные за время своей неподвижности ОЗ, Лиин продолжил наматывать круги вокруг одинокого дерева. Это всё что ему оставалось делать в ожидании, когда умение снова откатится, и он сможет попробовать приручить кабана ещё раз.

Такова система, тут уж ничего не поделаешь. Вложи он даже ещё 19 очков навыков в это умение, результат бы не поменялся. Шанс успеха всегда определялся самой игрой. В расчёт шли: уровень, вид, тип, редкость монстра и ещё чёрт его знает какие показатели. Разработчики

особо не горели желанием делиться информацией по этому поводу. Наверное потому, что и сами ничего толком не знали...

[Вы покинули битву!]

- Чёрт... - запнувшись, от неожиданно всплывшей перед глазами надписи, Лиин запутался в собственных ногах и, перекувырнувшись через голову, распластался на промёрзшей земле. – Побери!

Кабан не был агрессивным монстром, и стоило ему отвязаться от игрока, как он спокойно направился на своё прежнее место обитания. Глядя, как тот медленно проходит мимо него с полностью заполненной полоской здоровья, Лиину хотелось плакать. Но в отличие от многих своих современников, он был нормальным парнем, не привыкшим реветь по мелочам, а потому быстро взял себя в руки.

«Ну, теперь хоть понятно, за что Охотники так материли разрабов...» - приняв сидячее положение, подумал он, разглядывая неподвижного кабана.

Он помнил все эти многочисленные гневные посты на форуме официального сайта. Люди, прельстившиеся возможностью завладеть питомцем, очень быстро раскаялись в своём желании. Это оказалось слишком тяжёлой задачей для среднестатистического игрока.

Однако были ведь и те, кому это удалось, те, кому все завидовали, те, у кого все просили совета. А ведь ни у кого из них не было того, что есть у Лиина. Его козырь - это его опыт, собранный за предыдущие семь лет игры. И уж если тем новичкам удалось завладеть питомцем, то ему и подавно.

Решившись, Лиин встал и попробовал снова...

[Приручение не удалось!]

[Приручение не удалось!]

[Вы покинули битву!]

И снова...

[Приручение не удалось!]

И так до бесконечности. Ледяной кабан обладал странной особенностью, ужасно бесившей Лиина. После каждой второй неудачной попытки приручения, он просто забывал о присутствии игрока и возвращался в центр запорошенной снегом поляны.

Лиин чувствовал, как начинает плавиться мозг. Больше часа реального времени он убил на бесполезные попытки приручить толстокожего хряка. Если бы в «Короле Пантеона» был такой показатель как «выносливость», Лиин бы уже давно валялся без сил. А ещё вероятнее, давно бы плюнул на всё и вышел из игры.

- Думаешь, победил? - с вызовом спросил он у монстра, смотрящего на него пустым взглядом. - А вот, хрен тебе!

Показав кабану фигу, Лиин снова наложил стрелу на тетиву. Какой смысл было пытаться добиться чего-то в игре, если он пасанёт перед такой незначительной трудностью? Он твёрдо решил, что никуда не уйдёт, пока Ледяной Кабан не станет его питомцем. Что-то подсказывало ему, что ещё пара попыток и его начинание, наконец, завершится успехом. Так долго невезение не может преследовать ни одного игрока.

- Недолго тебе осталось! - преисполнившись надеждой, Лиин активировал умение «Дрессировки Диких Животных».

И оно сработало! Не сразу, правда, а спустя ещё три часа игрового времени... Но ведь сработало!

Уставший, как собака, эмоционально выжатый, словно лимон, Лиин, не веря в происходящее, взирал на строчку оповещения в интерфейсе.

[Вы успешно приручили: Ледяного Кабана!]

Сглотнув комок, подступивший к горлу от перенапряжения, Лиин поспешно открыл характеристики своего нового питомца.

[Ледяной Кабан. Видоизменённый питомец. Редкий питомец. Уровень:1.]

Лиин не удивился падению уровня до первого, так происходило всегда. После приручения монстра, его надо было прокачивать с самого начала. Это его не пугало, ведь прямо сейчас перед его глазами были невероятные цифры статистики хряка.

[Порождение Стихии: Льда.]

[ОЗ: 300.]

[ОМ: 50.]

[Атака: 20.]

[Физ.Защита: 200.]

[Маг.Защита: 100.]

[Активные Умения: Визг – провоцирует ближайших врагов и не позволяет им атаковать другие цели в течение определённого времени. Таран – рывок по прямой, оглушающий и наносящий существенный урон всем попавшимся на пути. Крепкая шкура – в течение определённого времени позволяет игнорировать 30% урона.]

[Пассивные Умения: Порождение Льда – дарует неуязвимость к атакам и ослаблениям, базирующимся на стихии Льда.]

«Наконец-то, это случилось... И я даже не успел состариться!» - шмыгнув носом, подумал Лиин, разглядывая иконку для вызова питомца на своей панели скилов.

Лиин хотел спать, есть и, кажется, снова спать. Но прежде чем покинуть игру, требовалось проверить ещё кое-что. Забыв на время про кабана, он открыл вкладку с рейтингом игроков.

На первом месте, возглавляя ТОП-список сервера, по-прежнему находился СтарикЛиЛетающийКинжал. Надо было отдать должное этому задроту, пока Лиин занимался всякой ерундой, тот сумел взять девятый уровень и, не остановившись на таком результате, добил ещё 13% сверху.

Имя персонажа, занимавшего второе место в рейтинге, тоже теперь было открыто. Некий Сникерсни, хоть и отставал от СтарикаЛи довольно сильно, но, всё равно, имел приличный седьмой уровень. Но что удивило Лиина, он никогда ничего прежде не слышал про игрока с таким именем.

Сколько бы он не напрягал память, а вспомнить ничего так и не смог. Оставалось только махнуть рукой, что он и сделал, решив, что этот игрок просто перестал играть к тому времени, когда Лиин впервые вошёл в игру.

Нирвана из рейтинга пропал, видно столкнувшись с какой-то проблемой в ходе прокачки, а может быть, просто загулял. Кто его знает? На смену ему пришли два новых игрока с открытыми для всеобщего обозрения именами.

Хоть Лиин и понимал, что многим, наверняка, хочется покрасоваться в рейтинге, но обычно количество осмелившихся поступать таким образом не было столь велико, как сейчас. Четверо из десяти открыли свои имена другим игрокам, когда ещё можно было увидеть такую отчаянную смелость?

Лиин даже ущипнул себя, решив что он спит, и, к слову, боли совсем не почувствовал, но не потому, что всё это ему снилось. Просто он всё ещё находился в игре и читал имена игроков,

занявших девятую и десятую строчки ТОП-листа.

«Что ещё за Цветочек, и какой такой Холиклин?» - обескуражено думал он, прекрасно понимая, что видит эти ники впервые. – «Кто все эти люди?»

Он был крайне разочарован. В глубине души он надеялся увидеть знакомые имена, хоть разумом и понимал, что они не обязательно были в числе первых с самого старта проекта. Или же они просто последовали примеру Лиина и не стали подавать запрос на участие в рейтинге игроков. Как бы то ни было, он всё ещё не терял надежды встретить кого-нибудь из влиятельных игроков из своей прошлой жизни и постараться наладить с ними контакт.

С такими мыслями он покинул игру, стоя посреди Ледяного Лабиринта. У него не было сил продолжать игру прямо сейчас, злосчастный кабан слишком сильно потрепал ему нервы.

Оказавшись в реальности, он первым делом взял свой телефон. Тот, не прекращая, трезвонил с того момента, как Лиин снял с себя шлем виртуальной реальности. Поднеся экран к глазам, он присвистнул, там высветилось целых 49 сообщений. И все они были сделаны с хорошо знакомого номера, который продолжал пытаться связаться с ним.

- Алло...

- Чувак! Где ты лазишь?! Мне столько нужно тебе рассказать! погоди... Сперва скажи, ты видел мировой чат? - взволнованный голос Ченяна был настолько громким, что Лиин едва не выронил телефон. – Так видел или нет? Почему ты молчишь?!

- Видел... - односложно ответил Лиин, прекрасно понимая, что его друг не смирится с такой слабой реакцией.

- В смысле - «видел»? - передразнил толстяк, пародируя голос друга. – Если ты в курсе, что твой братан стал «Первопроходцем», то почему до сих пор не восхваляешь меня на всех знакомых тебе языках?

- Эм... могу только «по-русски нахер послать», - усмехнувшись, озвучил Лиин первую пришедшую в голову фразу на иностранном языке.

- Это, вот ты сейчас, что такое сказал? - не разобрал незнакомую речь Ченян.

- От всей души поздравил тебя, разумеется, - не моргнув глазом, соврал Лиин. – Если хочешь, могу ещё что-нибудь пожелать...

- Спасибо, не надо! Эти твои поздравления почему-то сильно смахивают на ругательства. Нет, чтоб порадоваться за друга... - притворяясь обиженным, грустно протянул толстяк.

- Так я и радуюсь! А если серьёзно, ты молодец братишка, я реально не ожидал, что ты станешь настолько крут.

- Хе-хе... - выдал смешок Ченян, довольный похвалой. – Будешь теперь знать! Не волнуйся, я тебя одного не брошу, всему научу и расскажу, что да как...

- Не бросишь? Научишь? - чуть ли не поперхнулся Лиин, прильнув в этот момент к бутылке с минеральной водой. – Акстись, деточка! Ты не забыл, кто тебе сказал выбрать гнома?

- Эм... ну да, - вспомнив, благодаря чему добился мирового достижения, растерялся Ченян и поспешил сменить тему. – Так вот... О чём я там говорил? Ах да, ты бы видел этих красоток! У меня дискорд дымится от такого количества вызовов, и никого, главное, не продинамишь с ответом! Они, будто назло, все как на подбор, с такими сверкающими глазами и нефритовой кожей...

Дальнейший рассказ друга, наполненный сравнениями с древними Богинями и постоянным упоминанием нефрита, Лиин мало запомнил. Он почти сразу заснул и, забыв про еду, провалялся так до самого утра...

Вернувшись в онлайн, предварительно, как следует, зарядившись углеводами, Лиин оказался у входа в Ледяной Лабиринт. Это была одна из особенностей игры, неважно, где выходил игрок, находясь в подземелье, его автоматически переносило в его начало.

[Вы входите в подземелье: Ледяной Лабиринт. Сложность:...]

Лиин ненадолго задумался. Чем выше сложность подземелья, тем лучше будут трофеи. Однако системная награда за первую зачистку будет одинакова на любой сложности прохождения. Так что особого смысла ставить высокую сложность, вроде как не было. Героическая - другое дело, за неё система также выдаст дополнительный бонус. Но такой режим был пока ещё недоступен Лиину. Чтобы он появился, требовалось хотя бы раз зачистить подземелье.

Усложнять себе жизнь, ради немного увеличенного шанса выпадения трофеев с босса? Лиин не хотел так рисковать. Да ладно бы рисковать, он был просто абсолютно уверен, что на 10 уровне ни за что не сможет справиться с боссом, на высоком уровне сложности и, уж тем более, не в одиночку. Он ведь не герой какой-нибудь глупой новеллы, который без посторонней помощи с лёгкостью зачищает подземелья на несколько уровней выше его самого, оправдываясь некими тайными знаниями и исключительными навыками.

- Тут всё по другому... - пробормотал Лиин, выбирая нормальную сложность.

Пусть это подземелье и существовало для игроков ниже 15 уровня, его нельзя было недооценивать. От рук Ордаса погибло гораздо больше персонажей, чем от Дикого Вепря. Чёрт, да если бы он не смог заполучить Ледяного Кабана себе в питомцы, он бы даже не стал пытаться пробовать зачистить это место, пока сам бы не взял 15 уровень.

- Бух! - применив «Таран», питомец Лиина с лёгкостью прошёл через остолбеневшую троицу Ледяных Волков.

Монстров раскидало в разные стороны, навыв кабана снял им довольно внушительное количество ОЗ. Но, к сожалению, он и сам пострадал, на всей скорости приложившись пяточком об ледяную глыбу.

Не дожидаясь пока магические создания придут в себя, Лиин открыл огонь по ближайшему волку, загодя пометив его «Меткой Охотника». Некоторое время он мог не бояться перетянуть на себя агрессию монстров. Урон, понесённый от его питомца, заставил всю троицу броситься в сторону хряка.

Если бы Ледяной Кабан мог постоянно наносить такой же урон, Лиин вообще бы не знал бед. Однако по мнению системы, это было бы уже слишком. С мощным атакующим скилом и невероятной степенью защиты, о какой атаке приходится говорить? Благо еще, что у кабана был «Визг», и на том спасибо.

Его то питомец и использовал, как только получил на то приказ от Лиина. Сорвавшийся было волк, тут же вернулся назад, позабыв про Охотника, что почти опустошил его полосу ОЗ.

Волки были одиннадцатого уровня, но, несмотря на это, не могли толком навредить кабану. Задействованная им «Крепкая шкура», гасила солидную часть урона, который и без того был почти никакой из-за высоких показателей физической защиты питомца.

Всего несколько минут потребовалось Лиину, чтобы безнаказанно расстрелять всю троицу. Он даже не сдвинулся с места с самого начала боя. Видя такой результат, парень был вне себя от радости. Кто бы знал, что те два часа проведённые в бесконечных попытках приручить кабана, совсем скоро полностью окупятся.

Со смертью последнего монстра, кабан поднял пятый уровень и, предано виляя поросёчьим хвостиком, устоял на Лиина в ожидании непонятно чего. Не понимая, чего от него хотят, Лиин открыл интерфейс.

[Ваш питомец достиг Уровня: 5. Вы можете дать имя своему питомцу.]

Это функция не была доступна сразу после приручения, а потому он как-то выкинул её из головы. Лиин задумался, внимательно разглядывая своего питомца, преданно ожидающего решения хозяина.

Первой идеей было дать ему кличку «СтараяСвинья», как награду за всю ту нервотрёпку, через которую пришлось пройти в момент их знакомства. А если не так, то всё равно в каком-нибудь традиционном стиле. Вроде «ПоросёнокПодЛуннымСветом» или «ПриносящаяУдачуСвинья»...

Представив, как это будет выглядеть со стороны, Лиин невольно поёжился. Он уже не раз подмечал, что был каким-то неправильным китайцем, а значит, не обязан был следовать общим критериям в выборе имён.

- Отныне, ты будешь «Шницель»!

<http://tl.rulate.ru/book/22979/478805>