

Глава 6: Первое достижение.

Перевёл - РОАН.

В арсенале Дикого Вепря было очень интересное умение. Оглушение, более известное в среде игроков, как «стан». Мало того, что оно дезориентировало противника, лишая его возможности нападать, защищаться или хотя бы просто двигаться, в течение определённого времени, так ещё и наносило урон.

Обычно такой урон был небольшим, но только не в случае этого борова. Только применив его, он мог снять добрую половину здоровья любого игрока ниже 10 уровня.

Весь применённый Лиинем способ, точное местоположения монстра, и необходимое расстояние от кабана до валуна с деревом на момент применения «Тарана», он узнал в прошлой жизни из статьи на форуме. Надо ли говорить, что её автором был тот самый Лонсемиси. Правда ему так и не удалось воспользоваться своей же находкой. Хватило одного удара, и бедного Мага попросту сдуло обратно в начальную деревню.

Лиину же это не грозило. Его уровень ОЗ хоть и был гораздо ниже, чем у Воина, но всё же превосходил Магов. Потому парень мог надеяться пережить "Оглушение" и успеть восполнить здоровье с помощью зелий до того, как оно откатится. А других дальнебойных умений в арсенале этого босса не было.

Что до залипания Дикого Вепря в геодате... С одной стороны - это определённо была ошибка, «баг», который игрокам нельзя было использовать под страхом блокировки аккаунта, но с другой-то стороны - ситуация была вполне себе игровым моментом, а для того, чтобы повернуть весь фокус, не требовалось никакого стороннего программного обеспечения.

Споры по этому поводу кипели достаточно долго, прежде чем администрация решила умыть руки и оставить всё на откуп игроков. Почему так? Причина в том, что это было невероятно сложно осуществить, необходимо было потратить уйму времени на тренировки и безрезультатные попытки. Дураков, тратить драгоценное время в игре таким способом, находилось не так чтоб уж много. Лиин хоть и понимал, что он то как раз один из этого самого меньшинства, но сейчас был этому только рад.

Не истрать он столько нервов в своей прошлой жизни на этого кабана, как бы ещё ему с первой попытки удалось идеально рассчитать все необходимые факторы для успешной аферы.

Пока Лиин предавался размышлениям, он, не прекращая, почти в упор расстреливал визжащего кабана, над рылом которого горела алая «Метка охотника».

[-10.]

[-13.]

[-12.]

[Критический удар: -56!]

Даже без критических ударов, каждый его выстрел наносил повышенный урон. Голова слабое место большинства монстров, а если учесть дистанцию стрельбы, то становилось понятно, откуда появились такие огромные цифры.

И всё равно, каким бы повышенным этот урон не был, а 5000 ОЗ вам не шутки. Хорошо, что Лиин мог не спешить и творить своё дело со всей обстоятельностью, ведь соперников у него пока не было. В прошлой жизни борова так и вовсе убили, только спустя десять дней после открытия серверов.

На данный же момент ещё не прошло и 24 часов. Лиин удивится, если вдруг окажется, что прямо сейчас уже есть кто-нибудь выше пятого уровня. Более того, сама тактика Лонсемиси появится лишь через месяц, не раньше. Этот парень сам о ней пока не подозревает.

[Пассивное умение: «Стрельба из лука» - Уровень повышен! Урон, наносимый с помощью лука +3]

[Пассивное умение: «Стрельба из лука» - Уровень повышен! Урон, наносимый с помощью лука +6]

Добравшись до второго повышения своего важнейшего пассивного умения, Лиин с горечью обнаружил, что уже израсходовал большую часть стрел. Кроме того, его меткость также росла на протяжении всего этого времени и уже накопила 359\1000 необходимого опыта для поднятия уровня.

Как любой уважающий себя лучник, он не мог позволить себе остаться без стрел. По этой причине Лиину пришлось отложить лук и использовать ржавый нож, обойдя кабана со спины.

После долгих четырёх часов монотонной работы, с перерывами на восстановление очков здоровья после каждого использования «Оглушения» ненавистным боровом, этот момент всё-таки настал. Хрюкнув на прощание нечто, наверняка матерного содержания, Дикий Вепрь почил во вспышке белого света.

[Поздравляем, вы первый, кто убил Дикого Вепря. Желаете заявить об этом во всеуслышание?]

Глаза Лиина сами собой сфокусировались на иконке отказа. Он не хотел привлекать к себе внимание настолько рано. Почему? Он и сам бы хотел это понять. Возможно из-за того, что такой стереотип накрепко засел в его голове - надо оставаться в тени. Нельзя светиться,

нельзя показывать превосходство над остальными, если узнают, то все вокруг...

- Собственно, а что они могут мне сделать? - нахмурившись, размышлял Лиин. - Позовут в свою гильдию? Ну, так и флаг в руки, силой-то не заташат. Будут преследовать в реале? А полиция нам тогда на что? Да и зачем кому-то меня искать... Станут охотиться на меня в игре? Так ведь я обещал, что перестану бояться и буду бороться... хм.

Сомнения одолевали его всё сильнее, он не мог понять, что удерживает его от публикации собственного ника в Зале Славы. Другие ведь это делали сплошь и рядом, так чего же он так стесняется. Видимо, в своей прошлой жизни, он прочитал слишком много литературы, где такие же переселенцы, как он, панически боялись раскрыть кому-либо свою личность.

- Неужели я соглашусь стать таким же «серым кардиналом», как и эти недалёкие герои дешёвых романов? - пробормотал Лиин, начиная злиться на собственную нерешительность.

Но в этот момент ему на глаза попала иконка в собственном интерфейсе, о которой он как-то забыл. Раньше он ей не пользовался, ведь любой мог узнать его по одной только внешности. Но теперь, когда его никто не знает, что мешает скрыть от посторонних свой ник и спокойно опубликовывать свои достижения? Кто сможет связать его имя с его внешностью? А уже когда наберётся сил, то сможет спокойно разгуливать по «Королю Пантеона» ничего не таясь. Главное до того времени самому ненароком не проболтаться...

Вокруг Лиина закружилось золотое сияние. Стоило принять предложение системы, как его уровень подскочил сразу на два. Одновременно с этим весь сервер сотрясло сообщение.

У всех игроков, находившихся в этот момент онлайн, перед глазами вспыхнуло объявление из горящих символов.

[Игрок Дарквинг совершил первое убийство Дикого Вепря - босс, 15 уровень. Это достижение навеки будет запечатлено в Зале Славы!]

А за ним последовала вереница из гораздо более неприметных извещений, которые были видны только Лиину.

[Вы совершили первое убийство Дикого Вепря - босс, 15 уровень. Награда 20 золотых монет!]

[Вы совершили первое убийство Дикого Вепря - босс, 15 уровень. Общая репутация увеличена на 200!]

[Вы совершили первое убийство Дикого Вепря - босс, 15 уровень. Награда 5000 опыта!]

Четыре предложения, одно за другим, вспыхнули и погасли, в одно мгновения разнесся по всему Пантеону невероятную новость, заставившую игроков пребывать в шоке. Но лишь на

пару секунд, а потом мировой чат буквально взорвался всевозможными комментариями.

- Рили?! Кто-то уже порешил босса 15 лвла? Игра только началась. Как он мог качнуться до 15, чтобы завалить этого кабана?!

- Нереально! Мне ещё 50% до 5 лвла. Меня обычный-то кабан ваншотит, о каком, блэт, боссе вы говорите?!

- Это баг, по любому вам говорю! ГМ! Очнись, ёпта!

- Да может это сам ГМ и чудит, кто ещё мог так быстро вкачаться?

- Спроси у своей мамки! Азазаза.

- Я лучше у твоей спрошу...

- Два дебила! Скажите лучше, кто этот Дарквинг?

- Могу с уверенностью заявить - он... китаец!

- Тупой троль, это и так понятно.

- А вот и не факт, он ведь опубликовал свой ник в достижении.

- Согласен, скорее партия отключит китайский фаервол, чем наши братья перестанут скрывать от всех свои достижения...

- Чувак, думай, где и что пишешь.

- Ага, за тобой уже выехали.

- Кончайте флудить, скажите лучше, кто-нибудь знает, где этот Дарквинг?

- На кой он тебе, подлизаться решил? Думаешь, расскажет, как босса завалить?

- Расскажите лучше, какую руку используете, когда подтираетесь в туалете!

- Правую...

- Левую...

- Правую...

- Ребят, я вот лично туалетной бумагой пользуюсь, а с вами явно что-то не так.

Разговор явно потёк куда-то не туда. Но Лиину было уже всё равно, главное он получил причитающуюся ему награду и был донельзя доволен собой. Некоторое время игроки ещё пытались достучаться до ГМа, но поняв тщетность попыток, они в конце концов сдались. Откуда им было знать, что в этой игре их попросту нет.

Меж тем. Лиин уже добрался до восьмого уровня и намеревался приступить к самой приятной части.

- Повезёт, не повезёт? Господи, хоть бы подфартило!

С этими словами он прикоснулся к полупрозрачной туше босса. Всё, что система пообещала Лиину, и вся добыча, оставленная боровом после себя, в тот же час оказалась в его инвентаре.

[Вы получили: 20 золотых,17 серебряных.]

[Вы получили Копьё...]

[Вы получили Ожерелье Крови...]

[Вы получили Книгу Умений: Оглушение...]

[Вы получили Редкую Книгу Умений: Призыв Духа Воды...]

Разглядывая предметы в своём инвентаре, Лиину хотелось смеяться, но далеко не от счастья. Пусть добыча и была неплохой, но как могло произойти, что из всех выпавших предметов ни один ему не подходит?

Остроконечное Копьё зелёного ранга было отличным оружием, идеально подходящим для Воинов, практикующим как одноручный, так и двуручный стиль боя. Книга Умений предназначалась для них же. Что до Редкой Книги умений, то она подходила только для призывателей. Единственная вещь, что могла хоть как-то усилить Лиина, была Ожерельем Крови.

[Ожерелье Крови. Ранг: золото.]

[Необходимый Уровень: 15]

[Физ.Защита +15.]

[Маг.Защита +15.]

[Шанс уклонения +10%.]

[Эффект: Каждые десять секунд восстанавливает небольшое количество Очков Здоровья владельца.]

- Такая бижидеально бы подошла какому-нибудь танку, - размышляя, пробормотал Лиин и на мгновение задумался. - Может действительно продать эту безделушку к чертям? Навар должен быть вполне себе приличным.

Закрыв инвентарь, парень поковырялся в собственном интерфейсе, скрыл отображение своего ника и залез на страницу с общим рейтингом игроков.

Чтобы попасть в этот самый рейтинг, требовалось подать заявку. Автоматического зачисления в ТОП игроков система не производила. По этой причине, Лиин там себя не нашёл, с другой стороны, было бы весьма странно обнаружить там своё имя.

Из десяти игроков - восемь скрывали свой ник, что для китайских геймеров было в порядке вещей. Удивительнее, что целых два смельчака не побоялись открыто представить себя на всеобщее обозрение.

- И как не испугались... - пробормотал Лиин, но придумать, чего именно им стоит опасаться после публикации данных своего персонажа, так и не смог, наверное, как не смог бы и любой из тех, кто всё-таки предпочёл скрываться.

Пробежавшись глазами по именам двух смельчаков, Лиин призадумался. Имя первого на все 100% соответствовало национальной манере придумывать себе длиннющие, труднопроизносимые прозвища. Парень не мог не усмехнуться, вспомнив какое гордое выражение лица было у его бывшего одноклассника Яоли, когда он придумал почти настолько же вычурное название для своей гильдии.

- СтарикЛиЛетающийКинжал... - произнёс Лиин имя игрока, занимавшего первое место во всеобщем рейтинге. - Пока выговоришь, состариться можно.

Этому выдумщику не хватало всего 25% до 6 уровня. О том, где он мог так быстро прокачаться, Лиин мог только догадываться. Согласно тому, что слышал парень в своей прошлой жизни, некий СтарикЛи удерживал лидирующую позицию в течение первых двух месяцев со старта проекта. После этого, он внезапно куда-то запропастился и вернулся, только спустя довольно

большой промежуток времени. После чего его уровень уже не котировался в игровой среде.

Имя второго открывшегося игрока, расположившегося на седьмой строчке ТОПа, было гораздо короче. Его звали Нирвана, и Лиин мало что о нём знал, потому как тот, мало чем выделялся на поздних этапах игры.

Самым известным из его достижений, пожалуй, было то, что Нирвана одному ему ведомым способом умудрился выхилить рейд в сорок человек. Сам, причём в подземелье на героическом уровне сложности. Чёрт, да он даже не потерял ни одного из бойцов. После такой виртуозной игры, о нём узнали все, а предложения о вступлении в рейд просто завалили беднягу.

- Бывают же хилы от Бога! - глубокомысленно заключил Лиин и активировал процедуру выхода из игры.

Оставалось только дожидаться, когда десятисекундный таймер закончит обратный отсчёт, и он, наконец, сможет немного отдохнуть. И когда Лиин уже закрыл глаза, изготовившись к переносу в реальный мир, за его спиной раздался испуганный девичий голосок.

- П...прости, а ты... ты не знаешь, как мне вернуться в де... деревню новичков?

Ошеломлённый и, надо признать, не на шутку перепугавшийся, Лиин резко обернулся. Перед его глазами предстал такой же игрок, как и он сам, если не считать того, что она была девушкой.

В его глазах потемнело, Лиин понял, что перенесётся в реальность в любой момент. Но вместо того, чтобы поздороваться или на худой конец попрощаться с незнакомкой, он уставился на имя, висевшее над её головой: «ДевочкаБезТрусиков».

- Что с тобою не так?! - успел напоследок поинтересоваться обескураженный Лиин и исчез.

<http://tl.rulate.ru/book/22979/475251>